WEEKLY ドラクエ、FF、メガテンの新作情報

ファミコン通信

1993
1*22
290yen



絶対妹にしたい
小田茜

超人気ゲームの続編の正体と発売時期!?
続きを見せろ!

徹底攻略
ポピュラス2
ナムコットオープン

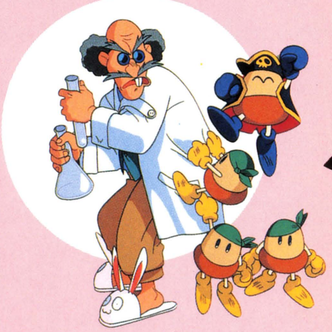
今週も泣いて笑って、ついでにためになっちゃう総力特集をお届けする!
ファイナルファンタジーV

緊急速報
ポップンツインビー
ナイジェル・マンセル F1チャレンジ

KONAMI

開発プロジェクト進行中——。





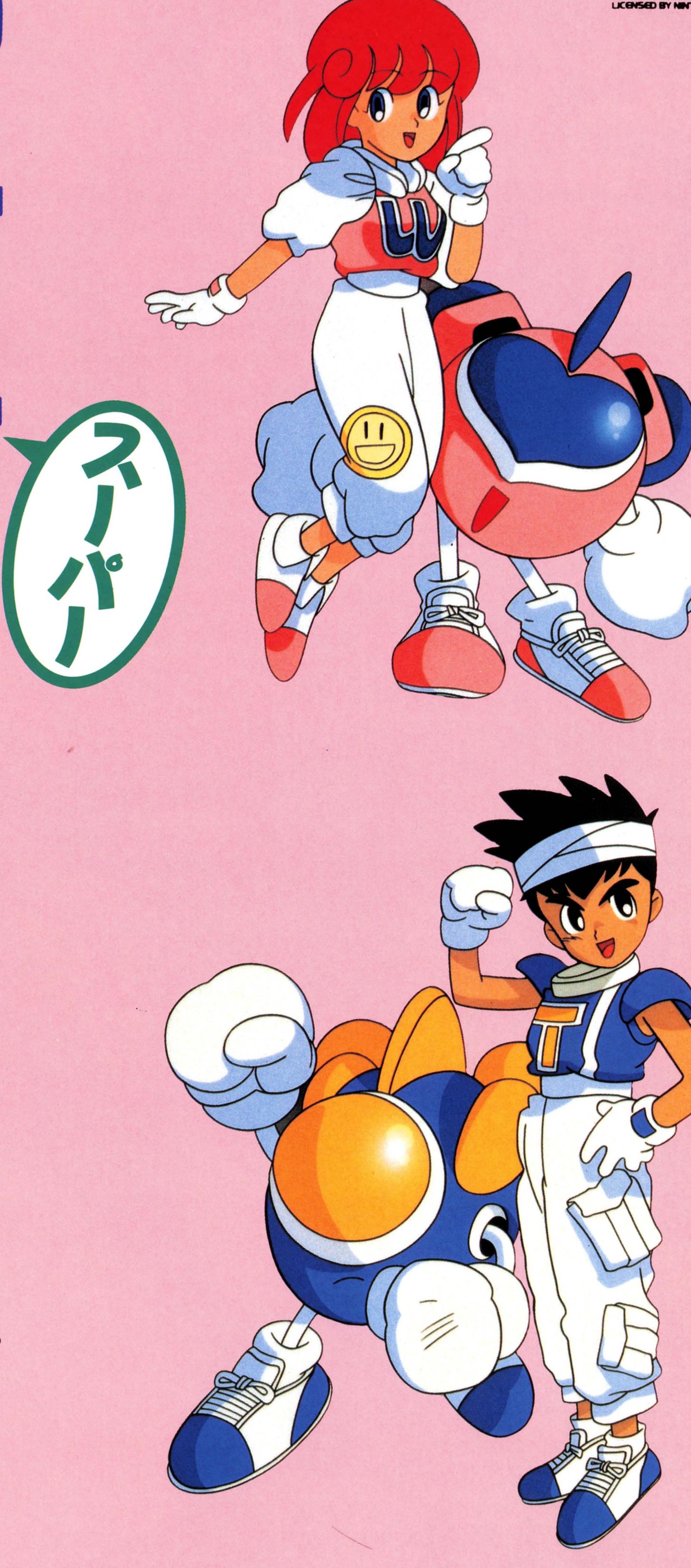
Pop'n ポップン ツインビー™

スーパーファミコンソフト '93年3月発売予定 定価8,900円(税別)

コナミ株式会社

〈東京本社〉〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
〈大阪支店〉〒530 大阪市北区梅田1-11-4
〈札幌営業所〉〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
〈福岡営業所〉〒810 福岡市中央区天神2-8-30

'93年型ツインビー



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

悪の科学者Dr.マードック氏。

コントローラーもコードレス。

ハイパービームでらくらくプレイ。

ハイパービーム
HYPERBEAM™



- ラクな姿勢でゆったりプレイが楽しめます。
- スーパーファミコン／ファミコンに接続して使用。

※ファミコン使用の場合、XYボタンで連射できます。
LRボタンは使えません。

※1プレイヤー専用

受信機のスイッチでスーパーファミコン／ファミコンを切り換え。
単四乾電池3本使用(別売り)

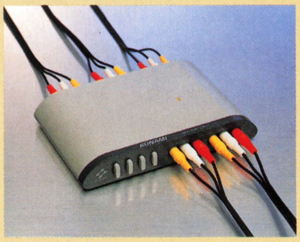
ファミコン／スーパーファミコン周辺機器

好評発売中／定価5,800円(税別)

シンプル&スマート。

4種類のゲーム機・ビデオ機をワンタッチで選択。

ゲームセレクタ
GAMESELECTOR AV



- AV出力のゲーム機・ビデオ機を4台まで接続したまま選択できます。
- ステレオ音声対応。
- ステレオAVケーブルつき。

ビデオ入力端子のないテレビには接続できません。
通常のファミコン(RF出力)には使用できません。

※モノラル入力の場合、出力もモノラルになります。

好評発売中／定価4,800円(税別)

FAMICOM FAMILY
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン ファミリーコンピュータ
ファミコン は任天堂の商標です。

コナミ週刊テレホン サービス実施都市
〈関東〉東京03(3436)2277 〈大阪〉大阪06(456)4578
〈北海道〉札幌011(241)4900 〈東　北〉秋田0188(24)7000
〈北陸〉新潟025(229)1141 〈四国〉松山0899(33)3399
〈九州〉福岡092(715)8200 志布志0994(72)0606
大牟田0944(55)4444 鹿児島0994(44)3977
(以上、全10局開設しております。)


20
ハドソンの成人式。
Human Hudson
ふしぎの海のナディア
THE SECRET OF BLUE WATER
発売1月29日(金)／希望小売価格6,800円(税別)
キミがいなけりゃはじまら
ふしぎの島のナディア
ひぐちきみこ
紹介するよ、この子はナディアっていうんだ。
コンニチハ
じ
どうしたの… フィシス そんな コワい顔して.
いいえ. 何でもないの
胸囲は 私が 勝ってるわよね.
フフン
ブルーウォーター 見てたわよ
うーん
アヤシー
こんなに強くて
オラオラオラ オラオラオラ オラオラ
ドッ
ドゴン
ドッ
こんなにもカッコイイ俺さま
…なのに なぜ姐さんは ふりむいてくれないんだろう
お星さま 俺の恋を 実らせて 下さい
サンソーン
サンソン!
さっそく 効果が…!?
どきっ
メシだから早く来いって 言ってるだろ? 片づかないんだよッ
しくしくしく
ふびんな 奴…
ふっ ふっ ついに 手に入れたぞ ナディア あーんど ブルーウォーター!!
ブルーウォーターさえ 手に入れば….
ぱっ
世界制服
ガーゴイルに とって かわれる!
そして CCガールズのような 秘書を はべらせて… うふっ
うえへへへへへへへへへへへへへへへへ
あっ ブルーウォーター が さらわれた
ガーゴイル
ナディアごと



SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
イラストレーション/開田裕治
強し。
エッグマンは、
好評発売中!
ああ、世界よ半熟なれ…!!
半熟英雄
はんじゅくヒーロー
年も明けて、ますます「半熟」にハマっちゃってる人も多いハズ。エッグマンをはじめ、心強い(?)エッグモンスターがくり広げるバトルが、日本列島を駆けめぐる!!
希望小売価格:9,500円(税別)
©スクウェア 1992 音楽/すぎやまこういち
半熟英雄
天下泰平記
2月上旬発売予定
定価:850円(税込)
12のシナリオ攻略はもちろんのこと、モンスターデータ、将軍データをも満載! 開田裕治氏による描き下ろしピンナップ(上の絵だよ)も収録した内容充実の全1巻!
すぎやまこういち氏による企画・監修。4楽章からなる壮大なオーケストラ・ヴァージョンに加え、オリジナル全曲を1枚のCDに収録した大作。
ミュージックCD
1月下旬発売予定 価格:3,000円(税込)
すぎやまこういち ディヴェルティメント 半熟英雄
■発売:NTT出版 〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第1ビルディング TEL.03-5484-4060 ■CD販売元:アメリカーナ・レコード 〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL.03-3878-6041
NTT出版インフォメーションサービス
Information Service
攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ! 内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 1・22

COVERキャラクターデザイン／松下進
立体用イラスト／前田裕幸(LIGHT&SHADOWS, INC.)
モデル制作／白井武志(㈱海洋堂)　カラーリング／ボーメ(㈱海洋堂)
撮影／ENTANIYA　デザイン／山田康幸

発行所　株式会社アスキー　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　☎03-3486-7111(代表)





© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

SOFTWARE

スーパーファミコン CD-ROMアダプタ元年!! いったいどんなソフトが出るのか?



昨年11月27日に任天堂がサードパーティー向けに仕様の説明会を行なったことによって、スーパーファミコンCD-ROMアダプタが、発売に向け具体的に動き出した。今年はまさにスーパーファミコンCD-ROMアダプタ元年なのだっ!!

「ハードの量産は8月には可能になりますから、あとはソフト次第ということです。CD-ROMというメディアが持つ能力を引き出せるソフト。そういったソフトの発売予定が立たなければハードも発売できませんからね」(任天堂 広報)

ハードの性能はもちろんのことだけど、対応ソフトの質も大事。ハードがいかにすばらしい性能を持っってても対応ソフトがクソゲーばっかりじゃどうしようもない。ならばとサードパーティーに取材してみた結果が右上の表組みだ。『ドラクエ』、『FF』、『ストリートファイター』というような具体的なタイトル名は出なかったものの、すでに動き出している、もしくは動いていると思われるメーカーがかなりあった!! まぁ、なかにはカプコンや、スクウェアのようにスーパーファミコンCD-ROMアダプタに関してはノーコメントってメーカーもあったんだけど……。

「ケムコから発売予定のスーパーファミコン用ソフト『ドラッケン2』は、もともとCD-ROM用に開発されていたと聞いてます。それが諸事情によりカートリッジで発売されることになったっていうことです。また、『ポピュラス』などを開発したピーター・モリニューは、なんらかのCD-ROM用のソフトを1年ほどまえから開発していると自分で言ってましたよ」(事情通)

また、このスーパーファミコンCD-ROMアダプタの多彩な機能を活かして将来的にどんなゲームが作りたいのかについても、サードパーティー各社に聞いてみたぞ。従来の倍のスピードでもデータの読み込みができるということや、32ビットRISC(命令系統を短縮化できるコンピューター)チップ搭載で速い演算処理が可能になったということにより、いままで考えもつかなかった、画期的なソフトが開発される可能性もあるのだっ。

直撃!! サードパーティーのソフト進行状況～

エニックス	制作中のソフトは、発表時期が来るまで秘密です。ハードに関わらず価値ある商品を提供したいとつねに思っています。
スクウェア	※未定との回答。業界では『FF VI』がCD-ROM用のソフトになるんじゃないかってささやかれているんだけど……? さて?
コナミ	ビジュアル、サウンドの両面をさらに強化したモノスゴーイソフト。現在企画中ですが、その内容はまだナイショです。
ナムコ	かつてない表現力を持ったビジュアルとかサウンドとゲーム性の新味が結び付いた、工夫のあるものを出したいですね。
ケムコ	いまのところ未定なのですが、将来的には立体処理を行なうシューティングやアニメーションを使ったソフトですかね?
イマジニア	シミュレーションとお思いでしょうが、未定です。独自性のある、これがイマジニアだというソフトを出したいですね。
光栄	本格的歴史シミュレーションです。オーディオとビジュアル機能を強化し、より臨場感のあるゲームを作りたいですね。
アトラス	3Dタイプの新しいジャンルを追求してみたいですね。予定は未定なのですが……。いろんな可能性があると思いますよ。
カプコン	※未定との回答。辻本憲三代表取締役社長にインタビューをしたときにはCD-ROMに対して消極的だった。どうなるかな?
バンダイ	※バンダイからは㊙とだけ書かれた回答が寄せられた。未定じゃないからには、なにか進行中ってことだよね。楽しみ!!

「ゲームのジャンルはもっと広くなると思います。ホビーや教養とゲームが一体化した画期的なエンターテイメントソフトができるんじゃないですかね?」(ナムコ 広報)

「『弟切草』のシステムをもう少し進めて、ナレーション&アニメを多く使用したIC小説とか、リアルスクロールの3Dソフトなど……。可能性をいろいろ考えるだけでも楽しいですよね」(アトラス 広報)

なるほどね。でも、メーカーのなかにはこういった意見も……?

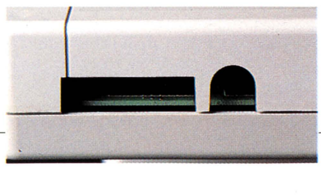
「仕様がすべてオープンになっていませんので、まだなんともいえません。ソフトの価格は高くなりそうですけど」(某メーカー 広報)

はたして最初にタイトルが明らかにされるソフトはなんなのか? いまから楽しみだよね。 *



⬅情報をもとにファミ通が制作したスーパーファミコンCD-ROMアダプタの予想イラストだ。カッコイイ!!





⬆⬇スーパーファミコンの本体とCD-ROMプレーヤーをつなぐカセットの形はまだ不明。サンプルROM用に使われるケースの背面には謎のアナがあるんだけど……?

EVENT

飯島愛、細川ふみえと"ぷよぷよ"?セガのレディースカーニバルとは!?

12月17日、東京六本木にあるセガの六本木GIGOで、〝ぷよぷよレディースカーニバル〟というイベントが開催されたのだ。

このイベントは、セガのメガドライブ用ソフト『ぷよぷよ』の発売を記念して行なわれたもの。なんと、あの細川ふみえと飯島愛をゲストに迎えて、かわいいキャラクターがウリの『ぷよぷよ』を、通常のゲームファン層とは違う若い女性をターゲットにして宣伝しちゃおうという企画なのだ。

会場では、女性客のみが参加できる勝ち抜きゲーム大会や、ミス『ぷよぷよ』を決定する〝ぷよぷよレディースコンテスト〟などが行なわれた。またほかには、ゲストのふたりと『ぷよぷよ』の対戦ができる、〝細川ふみえ・飯島愛とぷよぷよ〟のコーナーも好評だったぞ。

この女性をターゲットにした珍しいイベント、ゲストに釣られた男性客も合わせて、会場になった3階フロアは超満員。『ぷよぷよ』キャンペーンは大成功、かな? ＊



➡舞台には、メガドライブとモニターが2台ずつ用意された。また観客用の大型モニターも用意されたのだ。



⬅こんなに女性が多いゲームイベントも珍しい。



⬆ミス『ぷよぷよ』選抜シーン。ゲームの腕前も採点対象になるのだ。キビシー!



➡あこがれの細川ふみえちゃんと『ぷよぷよ』っ!!



⬆ゲストのふたりと、ミス『ぷよぷよ』に輝いた女性。も、もっと近くで見たい!!

WORLD

シンガポールへセガが進出!!

セガが、今度はシンガポールにアミューズメント施設をオープンした。といっても単独で進出したわけじゃないぞ。現地の半官半民企業、ワイワイシンガポールテクノロジーと業務提携して、昨年の12月中旬にシンガポールの行楽地〝バジールリスリゾート〟のなかに第1号店をオープンさせたのだ。830平方メートルあまりの店内には『バーチャレーシング』をはじめ、最新のゲーム機180台が勢ぞろい!!

ちなみに今回の進出は、セガがシンガポール側からの協力要請に応えたもの。シンガポールでは、数年まえに娯楽施設の環境の悪化が社会問題化したことがあり、そのイメージを変える必要があった。そこで、日本でアミューズメント施設のイメージアップに成功したセガに協力を頼んだというわけ。

今後つぎつぎに店舗を増やしていき、来年末までに合計30店舗をオープンするとのことだ。セガの実力発揮というところかな? ＊

GUEST

あのマイケル・ジャクソンがセガの本社を訪れたのだー!

昨年12月15日、コンサートのため来日していた、世界のスーパースター、マイケル・ジャクソンがセガの本社を訪れたのだ。セガとマイケルといえば、以前『MOONWALKER』を共同開発したことを覚えてるよね? 今回もじつは、新ゲームソフトの打ち合わせのために訪問したというわけなのだ。

この日は約30分にわたって、ハイクオリティーのCGを駆使して仮想現実空間を再現する業務用ゲームや、新機軸の家庭用ゲームの開発にあたり、マイケルとセガ側がアイデアを出し合ったのだ。そして、打ち合わせのあと、中山社長はマイケルに友好の印として、業務用の『ぷよぷよ』と、『ゴールデンアックス デスアダーの復讐』を進呈したいと伝えたのだ。もちろん、基板だけじゃなく〝メガロ50〟というセガの最新の筐体に積んでプレゼントしようということなのだ。この〝メガロ50〟というマシン、マイケルが12月10日に六本木GIGOを訪れたときに、いちばんのお気に入りだったというもの。その話が中山社長の耳に入り、プレゼントしようということになったのだ。やっぱりスーパースターは得!?

さて、マイケルとセガがアイデアを出し合ってて作ったゲーム、いったいどんなものができあがるのか、とっても楽しみ。正式発表が待ち遠しいぞ、Hoooh!! ＊





⬆マイケルは帰るときに、中山社長に対して、「ぜひ、またお会いしましょう」と言ったんだって!!





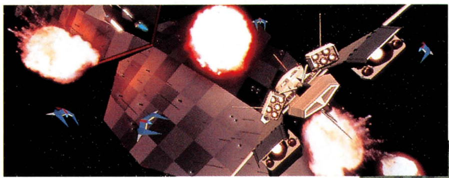
AMUSEMENT

噂の"ZYX"についにオープン!! 1フロアが1900畳の大空間だー

以前、このページでも紹介した十條開発が運営する都市型大型アミューズメント施設"ZYX(ジークス)"が12月18日、東京は王子駅前にオープンしたのだ。このZYXは1フロアが950坪(といっても1フロアだけなんだけど)と屋内型としては国内最大級のもの。950坪という数字を聞いてもピンとこないかもしれないけど、畳に直すと1900畳分という、すんごい広さ!!

このZYXの目玉は、なんといっても『ギャラクシアン³プロジェクトドラグーン シアター6』。設置されるのは、ここが最初なのだ。また、昨年のAMショーで参考出展されて注目を集めたトーゴの体感シミュレーター『ALICE』や、ナムコの『ドリフトキング』も人気を集めそうだぞ。一度は行くべし！ ＊





⬆ZYXの基本コンセプト(概念)は"非日常"。天井からブラ下がっているのは、人工衛星をイメージしたオブジェ……う～ん、非日常。

⬆これが話題の『ギャラクシアン³プロジェクト ドラグーン シアター6』の映像。110インチの大型プロジェクターに映し出されるのだ。



➡ただし機械調整が遅れたため、オープン初日までには設置が間に合わなかったのだ。いまは、もう設置されていると思うんだけど。

⬇こいつが『ALICE』。現在は、円盤によるフライトを体感できるソフトを搭載中。





⬆ナムコ製の『ドリフトキング』。150坪のコースに常時6台が設置されている。

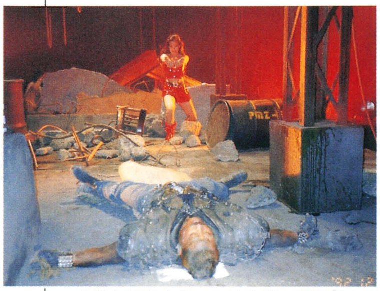
ADVERTISEMENT

『ベア・ナックルⅡ』のコマーシャル ブレイズ役の美少女に注目せよ!

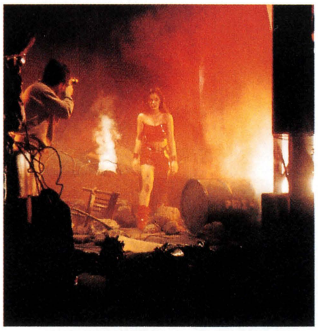
1月の初めからオンエアしている、メガドライブ用のアクションゲーム『ベア・ナックルⅡ』のテレビコマーシャル、キミはもう目にしたかな？ コマーシャルの内容はゲーム中に登場するキャラクターのひとり、ブレイズ役の女の子が、敵キャラ役の大男を必殺技でぶっとばすというものだよね。迫力のある映像で覚えている人も多いんじゃないかな？

ところで、気になるのはブレイズ役の美少女。彼女は17歳のモデル、葉月レイナちゃん。コマーシャルの主演は初めてということだ。「いちおう、オーディションで選んだんですが、彼女を見た瞬間、ブレイズというキャラクターのイメージにぴったりということで、即決しました」(セガ 宣伝部)

と、セガのスタッフも大変な入れ込みようなのだ。このコマーシャルを見逃していた人はテレビに注目しよう！ ＊



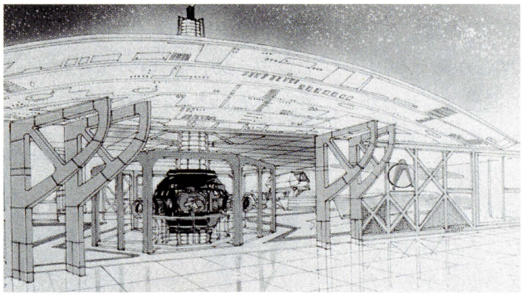
⬆舞台は近未来のスラム街。雰囲気を出すためにスタジオのなかはほこりだらけ。



TOPICS

いよいよ『スタートレック』の世界をバーチャル体験できるようになる!?

アメリカで、エジソンブラザーズ・エンターテイメントは映画制作会社のパラマウント・ピクチャーズと『スタートレック』についてのライセンス契約を締結。これにより関連会社のエジソン ブラザーズが経営するショッピングモール内に『スタートレック』をテーマにした体感シアター、"『スタートレック』センター"を設置することになったのだ。バーチャルリアリティーを応用したこのアトラクションは、USSエンタープライズ号で宇宙を冒険するというもの。今年中にもオープンする予定だぞ。買い物のついでに遊ぶのかなぁ？ ＊



⬅『スタートレック』アトラクションのイメージイラスト。本場アメリカには"トレッキー"と呼ばれている、熱烈なファンがたくさんいるのだ。おそらくかなりの人気になるんだろうね。でもイメージが違うと怒ったりして……。

気になる数字……→約9億7500万円

カプコンの'92年9月中間決算のロイヤルティー(著作権使用料)収入。これは、全売上高の2.5パーセントをしめる数字だ。昨年は業務用でも家庭用でも『ストリートファイターⅡ』が大ヒットしただけにうなづける金額だよね。おっと、『ロックマン』シリーズも忘れちゃいけないかっ！

MARKET

"黒船"トイザらス上陸から1年 玩具業界に与えた影響とは……？

'91年12月の1号店オープン以来約1年、精力的に全国への出店を続けてきたトイザらス。'92年12月には6店目の嘉手納店がオープンし、出店計画は順調に進んでるようだ。しかし反面、オープン予定地近くの玩具店が出店反対運動を起こすなど、トイザらスに反発する動きも少なくなかった。はたしてトイザらスは、本当に地元玩具店にとっての驚異なんだろうか？

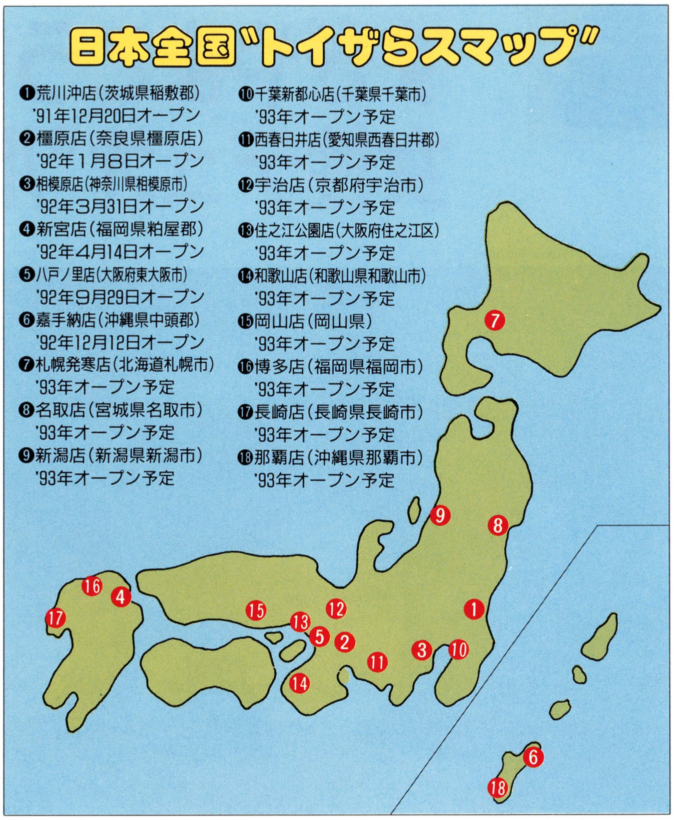
「ウチでは出店の影響はほとんどありませんね。お客様が減るということも、仕入れが困難になったということもありません。ゲームソフトの価格に限れば、いまだにウチのほうがトイザらスさんより安いくらいです。ほかの玩具店さんも同じような状況だと聞いていますよ」(おもちゃのエース筑波店)

「地元店とトラブルが起きたというような話は聞いてません。お客様の奪いあいになるようなこともなく、逆にお客様が、地元の玩具店や百貨店とトイザらスを、目的別に上手に利用されているという感じがします」(トイザらス 広報)

ふむ、地元玩具店への悪影響がないうえに、利用客にとっては買い物の選択の幅が広がるという思わぬ良い結果も出てるわけだ。このさき、ほかのオープン予定地でも地元玩具店と共存できるようになればいいんだけどねえ……。＊



⬆茨城県稲敷郡にあるトイザらス荒川沖店。オープン当日はこんな騒ぎだった。



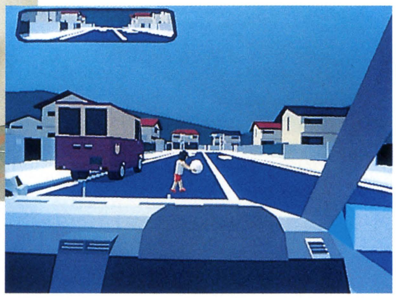
SIMULATOR

最新の運転教習シミュレーターはなんとバーチャルリアリティー!?

バーチャルリアリティーの技術を利用した、運転教習用シミュレーターが登場したぞ。タスクネットが開発した"安全運転教育用シミュレーター"がそれだ。なんとこれは、3次元CGで描かれた仮想空間のなかのコースをクルマで自由に走り回れるという、ゲーム感覚の運転教習用シミュレーターなのだ。

このシミュレーターの特徴は、仮想空間のコースの状況を自由に変えられるということ。たとえば初心者用に対向車がいないコースを作ったり、ベテラン運転手用にとつぜん歩行者が飛び出してくるコースを作ったりできるのだ。こんな物が自動車教習所にあれば、楽しく免許が取れそうだよね。＊





⬆これが本体。なんだかアーケードゲームの筐体みたいに見えない？
➡このCGが、キミの操作に合わせてグリングリン動く。ぶつかるなよぉ。

EVENT

ゲームを知らなくても魅せられた『ポピュラス2』のイラスト原画展

昨年の12月16日～22日まで、西武新宿ペペ6階のアート・ギャラリー"せ・らーる"でイマジニアの『ポピュラス2』のイメージイラストを描いた加藤俊章氏の原画展が開かれたのだ。出展されたのはパソコン版やスーパーファミコン版のために加藤氏が描いた、『ポピュラス2』のイメージイラストなど、約20点。デパートのフロアの一部にあるギャラリーには、ショッピングの途中の人などが興味をよせて立ち寄っていたぞ。

「期間中の来場者は、約500人を数えました。ギャラリーとしてはまずまずの盛況といえるでしょう。加藤さんのイラストの世界にひかれて、ゲームに興味を持ってくれたかたも多いのではないでしょうか？ いままでのゲームにはないようなイラストになっていると思いますから」(イマジニア 広報)

ギリシャ神話をもとにしたという加藤氏のイラスト。その美しさはゲームのイラストと知らない人にも楽しめたかもね!? ＊



⬆落ち着いた雰囲気のギャラリーには、加藤氏の荘厳なイラストがよく似合った。



⬅フラリと立ち寄った人も、じっくりとイラストに見入っていた。

すぎやまこういち推薦の女性デュオ〝ルーラ〟誕生

歌手
ルーラ

'93年1月25日に『ドラクエV』の挿入曲『結婚ワルツ』でポリスターからデビュー。写真左が伊藤真由美さん。右が志村真澄さん。

Photograph by Mikio Kitahara





⬆レコーディングでは作曲のすぎやまこういち氏自らが指導。期待が大きい!?

今回登場するのは女性デュオ、ルーラのふたり、志村真澄さんと伊藤真由美さんだ。〝ルーラ〟といえば、言わずと知れた『ドラクエ』の呪文のひとつ。彼女たちはその呪文の名前を芸名にもらって、1月25日にポリスターからデビューするのだ。タイトルは、『結婚ワルツ』。『ドラクエV』のなかの音楽に歌詞を付けたというものだ。

――『ドラクエ』シリーズは以前から好きだったんですか？

志村　じつは、名前だけしか……。

伊藤　私も名前だけで、やったことはありませんでした。

――じゃあ、今度の『ドラクエV』が初めて？

志村　そうなんです。この曲が決まってからゲームを始めて、やっといまネッドの宿屋のあたりまでやって来たところなんです。そろそろ2世が誕生するのかな？

伊藤　私はつい最近、始めたばかりなので、まだグランバニア城をウロウロしています。なかなか先に進めなくって……。

――ということは、志村さんはもう『結婚ワルツ』がゲームのどこで流れるか知ってるんですね？

志村　ええ、あの歌が流れたときはうれしくなっちゃいました。

伊藤　ええっ？　どんなシーンで流れるんですか？

――それはこれからのお楽しみってことで(笑)。

志村　まあ、『結婚ワルツ』ってタイトルからも、だいたい想像がつきますよね(笑)。

――でも、人からゲームのストーリーの先をバラされるのって嫌じゃないですか？

伊藤　うーん、でも私たちの場合、ゲームの初心者だから、ちょうどいいのかもしれませんね。

――初めてでもすんなり『ドラクエ』の世界にとけこめましたか？

志村　ええ。私なんか感情移入しやすいみたいで、すっかり夢中になってます。主人公に自分の名前をつけたからかな(笑)。昨夜もずいぶん遅くまでやってました。

伊藤　私ものめりこんでやってますよ。いままでゲームなんてほとんどやったことなかったのに、いきなり何時間もやったので、目と頭が痛くなっちゃいました(笑)。

――ところで、『結婚ワルツ』は、多くの『ドラクエ』ファンが注目すると思うのですが？

志村　うれしいような、恐いようなって感じですね。ふつうデビューからこんなに注目されることってありませんから。やっぱりチャンスを活かして、頑張りたいです。

伊藤　とにかく、『ドラクエ』ファンのみなさんをがっかりさせないようにしたいですね。　＊

MINI INFORMATION

▶ロッテワールド日本上陸！

ロッテは東京・葛西に大規模テーマパーク〝ロッテワールド〟の建設を計画している。韓国・ソウルのロッテワールドは、ホテルを中心に屋内遊園地などを合わせた複合商業施設として成功をおさめている。では、東京にはどんなものができるのかというと、2002年を目標として、海洋テーマパークを中心に、ホテル、デパートなども隣接する複合テーマパークになるようだ。建設地には同社が葛西に所有の遊休地、約20万平方メートルを当てる予定。ただし、葛西の近くには東京ディズニーランドという強力なライバルがある。両方が競い合って、おもしろい施設をどんどん造ってくれるようになったらうれしいね。



SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
ジョジョの奇妙な冒険
©荒木飛呂彦／集英社 ©COBRA TEAM 1993
時は流れ、運命は刻々と動いている。
空条承太郎
星の白金
ジョセフ・ジョースター
隠者の紫
花京院典明
法皇の緑
アヴドゥル
魔術師の赤
J・Pポルナレフ
銀の戦車
8M ¥9,500(税別)(予)
バッテリーバックアップ機能付き
人は誰しも好調、不調の波がある。"ジョジョの奇妙な冒険"ではこの大原則を初めて、バイオリズム・パラメーターによりゲームに取り入れた。スタンドパワーや精神的ダメージに影響を及ぼす「精神メーター」、体力の消耗に関与する「肉体メーター」、攻撃の効果を支配する「運命メーター」と3つのバイオグラフが刻々と変化し、ジョジョたち5人の能力や行動に大きな影響を及ぼす。彼らはもはや単なるゲームキャラではない。微妙で繊細な魂を持つ、超リアルな存在なのだ。
▲戦闘中、会話画面
▲ステータス
▲タロット占い
▲移動画面
1993年3月発売予定!!
▶移動画面は、シネスコサイズ
COBRA TEAM SOFTWARE FACTORY 1991
コブラ・チーム株式会社
東京都渋谷区渋谷2-6-6 ドエル青山303号 〒150
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税別になっております。
●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333
●電話番号をよく確かめて、おまちがえないようにしてください。
●受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく。
●受付時間外は電話はおさけください。
スーパーファミコンは任天堂の商標です。製作・発売元／コブラ・チーム株式会社 販売元／株式会社バンダイ

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

『ファイナルファンタジーＶ』の人気は相変わらず高い。まだまだケタ違いのポイントでトップを維持しているのだ。また、同じスクウェアの『半熟英雄』も初登場で5位にランクイン。今後どこまで上位に食い込めるかが注目だね。

1 ファイナルファンタジーV



絶対逃げられない強敵にバックアタックを受けて大ピンチ！なんてときは、すぐに時空魔法のリターンを唱えよう。すると、いままでバックアタックだった戦闘が、通常の向きの戦闘に変わるのだ。パーティーにシーフを入れたくない人は、かわりに時魔道士を入れておくといいぞ。

前回1　前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9800円
'92年12月6日発売

30366

2 スーパーマリオカート

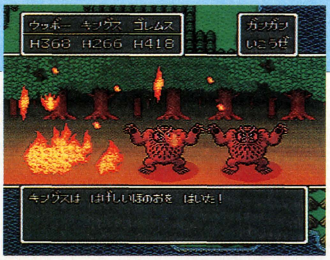


VSマッチレースモードは、同じくらいの実力を持った相手とプレーしないとおもしろくないよね。でも、実力に差がある相手とプレーするときでもハンデをつければ、けっこう楽しめるぞ。ヘタなほうが１周したらうまいほうがスタートするなど、いろいろなルールを決めてみよう。

前回3　前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
レースゲーム
■任天堂
8900円[込]
'92年8月27日発売

4568

3 ドラゴンクエストV　天空の花嫁

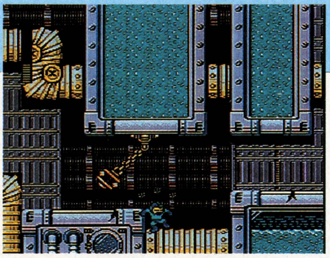


対ボス戦で役に立つアイテムといえば、なんといっても復活の玉だよね。このアイテムは、持っているキャラクターが死んだときに１回だけ生き返らせてくれるスグレモノなのだ。スライムベホマズンやグレイトドラゴンがたまに持っているので、倒して手に入れれば冒険が楽になるぞ。

前回5　前々回5
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円
'92年9月27日発売

3430

4 ロックマン5〜ブルースの罠!?〜



『ロックマン』シリーズは、画面をスクロールさせればザコキャラが無限に出るのだ。どんどん倒して1UPアイテムを取りまくり、ロックマンを増やしてから進むようにしよう。これでかなり楽にクリアーできるはず。でもこの技はちょっと時間がかかるのが欠点だ。ヒマな人向きですな。

前回2　前々回2
ファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
7800円
'92年12月4日発売

3294

5 半熟英雄　ああ、世界よ半熟なれ…!!



このゲームの戦闘はファミコン版と違って、ただ連打するだけでは敵の将軍に勝てないのだ。ぜんぜん敵に勝てないという人は、大臣と剣の稽古をして連射のタイミングをつかもう。うまく大臣に勝てれば半熟値が１上がるぞ。根気よく稽古して半熟レベルを上げるのもいいかもね。

new

前回—　前々回—
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■スクウェア
9500円
'92年12月19日発売

3130

このランキングは、以下の販売店の御協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。

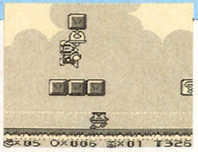
●協力店　大昌ビーヤング（宮城　仙台）、藤崎（宮城　仙台）、おかじま電器全店（千葉　幕張ほか）、おもちゃのQ（東京　野方）、伊勢丹百貨店（東京　新宿）、西武百貨店（東京　池袋）、博品館TOY PARK（東京　銀座）、アイワールド（神奈川　相模原）、松坂屋（愛知　名古屋）、キデイランド（大阪　梅田）、近鉄百貨店（大阪　阿倍野）、そごう（大阪　心斎橋）、大丸（福岡　博多）、トキハ（大分　大分）

6 ミッキーのマジカルアドベンチャー



前回6　前々回7
スーパーファミコン
カートリッジ
■カプコン　アクション
8500円　'92年11月20日発売
3057

7 スーパーマリオランド2 6つの金貨



前回4　前々回6
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクション
3900円[込]　'92年10月21日発売
2711

8 餓狼伝説　宿命の戦い



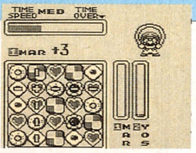
前回7　前々回4
スーパーファミコン
カートリッジ
■タカラアミューズメント　アクション
9800円　'92年11月27日発売
2484

9 ストリートファイターII



前回8　前々回9
スーパーファミコン
カートリッジ
■カプコン　アクション
9800円　'92年6月10日発売
1783

10 ヨッシーのクッキー



前回10　前々回12
ゲームボーイ
カートリッジ
■任天堂　パズル
2900円[込]　'92年11月21日発売
1756

順位	前回	前々回	タイトル	機種	媒体	メーカー	ジャンル	発売日	価格	得点
11	11	—	バトルサッカー フィールドの覇者	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	バンプレスト	スポーツ	'92年12月11日発売	9500円	1483
12	15	—	マリオペイント	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	グラフィックツール	'92年7月14日発売	9800円[込]	1392
13	—	—	SDガンダム外伝2 円卓の騎士 (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ユタカ・バンダイ	RPG	'92年12月18日発売	9500円	1328
14	—	—	重装機兵ヴァルケン (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	メサイヤ	アクション	'92年12月18日発売	8800円	1283
15	—	—	スーパーテトリス2+Bombliss (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ビー・ピー・エス	パズル	'92年12月18日発売	8500円	1264
16	9	4	ヨッシーのクッキー	ファミコン	カートリッジ	任天堂	パズル	'92年11月21日発売	4900円[込]	1255
17	23	—	ワギャンランド3	ファミコン	カートリッジ	ナムコ	アクション	'92年12月8日発売	5800円	1196
18	13	14	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	アクション	'90年11月21日発売	8000円[込]	1190
19	19	—	ロックマンワールド3	ゲームボーイ	カートリッジ	カプコン	アクション	'92年12月11日発売	3500円[込]	1164
20	—	—	スーパー大相撲 熱戦大一番 (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	ナムコ	スポーツ	'92年12月18日発売	8800円	718
21	17	19	スーパーマリオUSA	ファミコン	カートリッジ	任天堂	アクション	'92年9月14日発売	4900円[込]	711
22	18	17	三國志III	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	光栄	シミュレーション	'92年11月8日発売	14800円	655
23	12	—	ボンバーマン'93	PCエンジン	Huカード	ハドソン	アクション	'92年12月11日発売	6500円	627
24	—	—	美少女戦士セーラームーン (new)	ゲームボーイ	カートリッジ	エンジェル	アクション	'92年12月18日発売	3500円[込]	606
25	—	—	ぷよぷよ (new)	メガドライブ	カートリッジ	セガ	パズル	'92年12月11日発売	4800円	565
26	—	—	ブライII 闇皇帝の逆襲 (new)	PCエンジン	スーパーCD・ROM^{2}専用	リバーヒルソフト	RPG	'92年12月18日発売	7800円	520
27	—	—	大相撲魂(スピリット) (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	タカラ	スポーツ	'92年12月11日発売	9000円	518
28	—	—	中嶋悟監修 SUPER F-1 HERO (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	バリエ	レースゲーム	'92年12月18日発売	8900円	491
29	26	25	大戦略エキスパート	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	シミュレーション	'92年9月25日発売	9800円	464
30	14	10	真・女神転生	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アトラス	RPG	'92年10月30日発売	9800円	455

読者のご意見板

●スーパーシステムカードがぜんぜん手に入らないので、しかたなくPCエンジンDuoを買った。PCエンジンを買って約5年……。初めてNECに殺意を感じた。
山形県　林賀達志　19歳

●『スーパーマリオランド２』のCMで、お月さまがくしゃみをするが、あの音は加藤茶のそれとすごく似ている。
大阪府　原田美和子　19歳

●このまえ、10歳になるいとこが遊びにきたので、大画面テレビで『ソニック2』をやらせてあげたら、酔ってメガドライブ本体に吐いてしまった。
北海道　佐藤　誠　17歳

●『ファイナルファンタジーV』の薬師を危ない職業だと思った人が全国に1000人はいるはずだ。
愛知県　山田裕一　16歳

●『ファイナルファンタジーV』の漢字は難しいので、妹（小6）がプレーするとき、必ず私が辞書代わりにされる。
福岡県　鳥巣友紀　18歳

●先日、ホモらしきヤツが『超兄貴』を予約しようと店員にからんでいた。栃木県　嶋田　勝　24歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

発売までまてない 期待の新作 TOP20

『聖剣伝説2』が、先週15位から一気にトップまでジャンプアップ。発売までずっと上位に居座りそうな雰囲気だ。これからのチャートに要注目ってカンジ。

1 聖剣伝説2



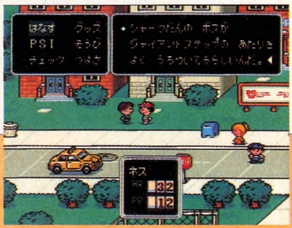
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
価格未定　4月下旬発売予定

1092

前回 15 前々回 17

今回は白竜で自由に空を飛びまわれる。しかも、いろいろな視点から白竜を見ることができるのだ。

2 MOTHER2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
8900円[込]　4月下旬発売予定

916

前回 1 前々回 2

『Ⅱ』ではアメリカンな雰囲気の町ばかりでなく、ヨーロッパ風の町なんてのも登場するのだ。

3 天外魔境　風雲カブキ伝



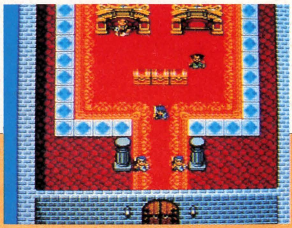
PCエンジン
スーパーCD・ROM²専用
RPG
■ハドソン
価格未定　発売日未定

738

前回 2 前々回 1

このゲームの出発点は京都。ここを我がものにしようと企む悪者を倒すことが最初の目的だぞ。

4 ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

482

前回 17 前々回 —

戦闘シーンは『Ⅴ』と同じように、アニメーション効果がたっぷり使われたものになるらしいぞ。

5 ファンタシースターⅣ



メガドライブ
バックアップカートリッジ
RPG
■セガ
価格未定　発売日未定

418

前回 3 前々回 7

『Ⅳ』はシリーズ集大成だけあって、いままで謎だったことがつぎつぎに明らかにされていくのだ。

＊写真は前作のものです

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日・価格	得点
6	5	14	エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■セタ	レースゲーム	3月5日発売　9800円	340
7	16	9	メタルマックス2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■データイースト	RPG	3月発売予定　9500円	336
8	6	11	F-1 GRAND PRIX PARTⅡ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ビデオシステム	レースゲーム	2月中旬発売予定　9800円[込]（予価）	274
9	9	10	スターフォックス	スーパーファミコン	カートリッジ	■任天堂	シューティング	2月21日発売　9800円[込]	263
10	18	—	ドラゴンナイトⅢ	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■NECアベニュー	RPG	発売日未定　価格未定	248
11	7	15	ベア・ナックルⅡ 死闘への鎮魂歌	メガドライブ	カートリッジ	■セガ	アクション	1月14日発売　7800円	211
12	10	8	イースⅣ	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■ハドソン	アクションRPG	発売日未定　価格未定	153
13	11	13	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■クエスト	シミュレーション	3月12日発売　9600円	146
14	8	16	ジョジョの奇妙な冒険	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■コブラチーム	RPG	3月発売予定　9500円（予価）	119
15	14	20	ファイナルファイトCD(仮題)	メガドライブ	CD-ROM	■セガ	アクション	2月26日発売　価格未定	100
16	20	—	ファイナルファイトⅡ	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	'93年発売予定　8500円（予価）	99
17	12	18	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■セタ	RPG	3月発売予定　9500円	93
18	13	—	アルバートオデッセイ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■サンソフト	RPG	3月上旬発売予定　9600円	91
19	—	—	天使の詩Ⅱ　堕天使の選択	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■RIOT	RPG	3月発売予定　価格未定	84
20	—	—	シムアント	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■イマジニア	シミュレーション	2月発売予定　12800円	70

今週の特選ソフト

11位　ベア・ナックルⅡ　死闘への鎮魂歌



本格派格闘アクションゲーム『ベア・ナックルⅡ　死闘への鎮魂歌』。現在開発はすべて終了しており、あとは発売を待つばかり。今回は、4人の主人公の個性を引き出すため、キャラクターパターンの制作に時間をかけたそうだ。BGMや効果音も2メガほど使っているだけあっていいものに仕上がっている。今後も『Ⅲ』、『Ⅳ』と続編を作り続けるという話なので、ファンは期待しようぜ。

開発進行度…100パーセント

読者が選ぶ TOP20

TOP30で活躍中の『ファイナルファンタジーV』が『ドラゴンクエストV』を破って堂々トップに輝いたのだ。スゴイ。

★1月8日付

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	2	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	3012
2	1	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	1810
3	3	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	755
4	4	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	670
5	5	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	509
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ ■セガ	331
7	9	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	195
8	8	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	163
9	11	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	150
10	10	ウィザードリィV 災禍の中心	スーパーファミコン ■アスキー	139
11	7	ランドストーカー～皇帝の財宝～	メガドライブ ■セガ	137
12	20	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	118
13	15	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	113
14	13	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	108
15	－	シャイニング・フォース～神々の遺産～	メガドライブ ■セガ	102
16	－	F-ZERO	スーパーファミコン ■任天堂	92
17	16	MOTHER	ファミコン ■任天堂	86
18	－	LUNAR -THE SILVER STAR-	メガドライブ ■ゲームアーツ	72
19	12	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	スーパーファミコン ■任天堂	66
20	18	ダービースタリオン全国版	ファミコン ■アスキー	52

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	6351
2	6	ファイナルファンタジーV	4086
3	2	ストリートファイターII	2784
4	4	天外魔境II 卍MARU	2353
5	3	真・女神転生	2220
6	5	ファイナルファンタジーIV	1474
7	7	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	1296
8	8	ランドストーカー～皇帝の財宝～	883
9	9	スーパーマリオカート	805
10	11	SNATCHER	596
11	10	ウィザードリィV 災禍の中心	594
12	13	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	450
13	12	三國志III	447
14	14	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	357
15	15	イースI・II	327
16	18	MOTHER	277
17	17	ダービースタリオン全国版	252
18	16	ロマンシング サ・ガ	219
19	21	LUNAR -THE SILVER STAR-	199
20	24	シャイニング・フォース～神々の遺産～	184

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

ビデオゲーム TOP10

今週トップの『リーサルエンフォーサーズ』は、リアルな実写撮り込み画像がイカスガンシューティングなのだ。

★1月8日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	new	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	3240
2	1	バーチャレーシング	■セガ レースゲーム	2726
3	2	ストリートファイターII ダッシュ	■カプコン アクション	1529
4	3	天地を喰らうII	■カプコン アクション	1463
5	8	コカコーラスズカエイトアワーズ	■ナムコ バイクレース	1207
6	5	クイズカプコンワールド2	■カプコン クイズ	1191
7	6	ドラゴンガン	■データイースト シューティング	1153
8	10	ストリートファイターII	■カプコン アクション	1127
9	9	X-MEN	■コナミ アクション	1098
10	4	メジャータイトル2	■アイレム スポーツ	1058

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京　巣鴨)、笹塚店(東京　笹塚)、なんば店(大阪　難波)、ギガ観音寺(香川　観音寺)

U.S.A TOP10

アメリカでは、RPGやシミュレーションのような考えるゲームよりもアクションやスポーツものに人気が集まっているぞ。

★1月8日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	2	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
2	1	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 (SONIC THE HEDGEHOG 2)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
3	6	ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
4	3	プロフットボール'93 (JOHN MADDEN FOOTBALL'93)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
5	5	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 (SONIC THE HEDGEHOG 2)	■SEGA OF AMERICA GAMEGEAR アクション
6	4	スパイダーマン&Xメン (SPIDER-MAN AND X-MEN)	■LJN SUPER NES アクション
7	8	スーパーマリオカート (SUPER MARIO KART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
8	10	マリオペイント (MARIO PAINT)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES グラフィックツール
9	7	NFL スポーツトークフットボール (NFL SPORTS TALK FOOTBALL)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
10	9	ブルズVSブレイザーズ (BULLS VS. BLAZERS)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ

●協力店　G&G Software Inc, ELECTRONICS BOUTIQUE Inc.

緊急速報1



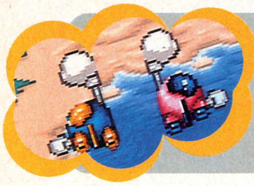
Pop'n ツインビー ポップン

™

©コナミ

あのツインビーとウインビーが、スーパーファミコンについに登場！　新たな事件を解決するために、天空変く駆け回り、お得意のベルパワーで敵を粉砕するのだ。

SF スーパーファミコン	シューティング	バックアップ
	コナミ　3月発売予定　価格未定	8メガ



ポッポッポップン ツインビーの出動だ！

『POP'nツインビー』はまったく新しい、スーパーファミコンオリジナルのツインビーだ。『出たな!! ツインビー』じゃないところがミソでござる。しかし、背景のタッチやノリは受け継いでいる。敵は一新され、新しい必殺法もいくつか加わり、『ツインビー』の新たな世界をくり広げているのだ！



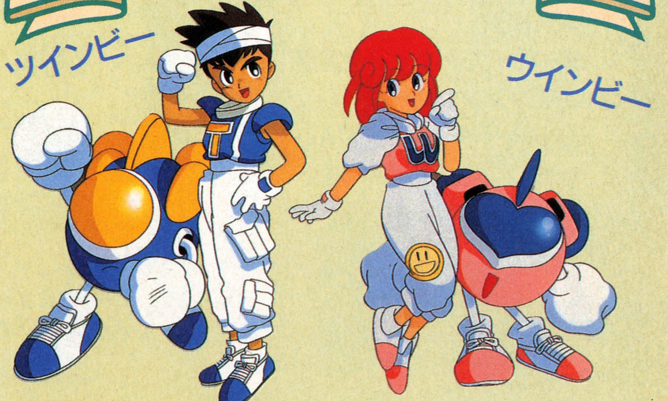
⬆街なみのタッチは『出たな!! ツインビー』っぽくて、ああツインビーやってるなぁって気にさせるのだ。



⬅新しい攻撃やアイテムが増えたので、簡単にさきに進んじゃう～、なんてことはない。見た目と違い、やっぱムズい？

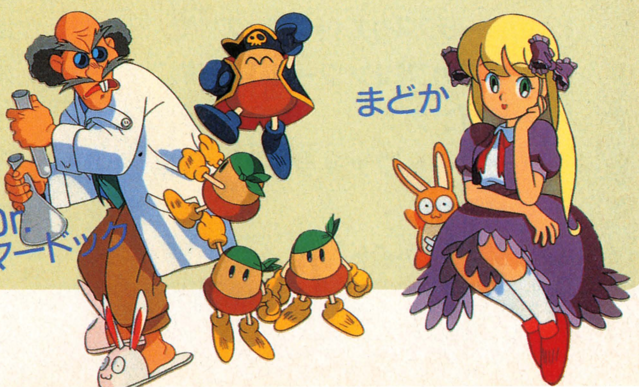
ポップンとはこういうことさ

POPな人々のお話



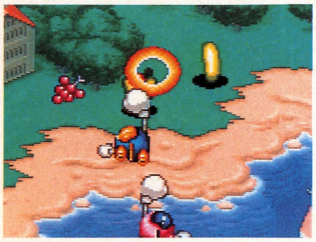
たんぽぽタウンに住むまどかちゃん。夏休みということで、ひいおじいちゃんのDr.マードックの家に遊びにやってきた。Dr.マードックは天才科学者。しかし、実験中に実験室の柱に頭をしこたまぶつけたのが原因で、性格が180度反転。世界征服を企むマッドサイエンティストになってしまったのだ。

事件に巻き込まれたまどかちゃんは、ツインビーに救援を求めたのだ。行くぞウインビー、いいわよツインビー！　Dr.マードック率いる、ドングリ隊をグリグリやっつけろ!!



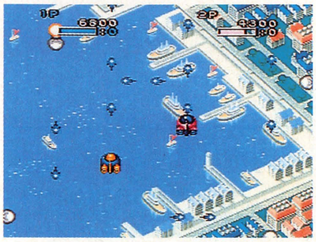
ポップンでこんな技が使える

パンチが打てる



パンチといっても平凡じゃない。これがなかなか強力なのだ。敵の弾は跳ね返すし、あたえるダメージも絶大。もしものときにはパンチを出せば、危険回避できるってわけ。

手を遠隔操作

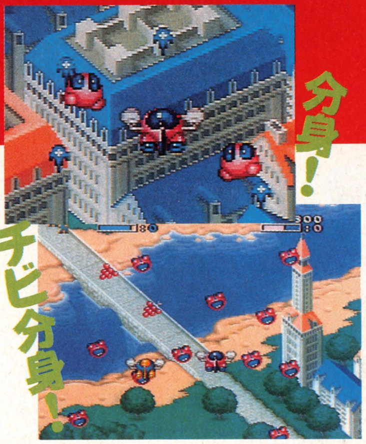


パンチだけじゃない、手を飛ばして遠隔操作もできるぞ。飛ばした手は、画面の端を自機の動きにあわせて移動し、弾を撃つことが出来るのだ。うまく使えば広範囲の攻撃が可能。



味方を投げろ!

どちらかの自機が相棒の近くにきたときボタンを押すと、相棒をくるくる振り回して投げ飛ばすのだ。投げ飛ばされると、ビリヤードの玉のように画面を跳ね回る。このとき投げられたほうは無敵になり、どんな敵にも体当たりでダメージをあたえることができるのだ。



新しいベルパワーも

ベルパワーもバージョンアップ。ベル分身では、分身のフォーメーションを変えられるし、チビ分身なる全滅アイテムもできたのだ。そのほかの変更はほとんどないぞ。

敵だってポップン!

基本的には『出たな!! ツインビー』のタッチが、受け継がれているぞ。ただし、より楽しく魅力あるキャラクターがたくさん増え、まったく新しい『ツインビー』として遊べるのだ。タイトルどおり、キャラクターはファンキーな感じのとぼけたキャラが多いのだ。

もちろん、ツインビーとウインビーのコンビで、ふたり同時プレーもできるぞ。ふたりで愛のフライングエクスタシーを体験せよ!

チャイナ風ぽっぷん



⬆高くそびえる、水の流れる山。ここから高い空へ、どんどん上ぼる設定になっている。



⬆パンダコパンダマゴパンダ。しかし、パンダが飛んでくるとは。



⬆中華な感じがいいです。万里の長城が空の上で続いている。この先には……。

街なみポップン仕様



⬆街中を歩く、変なやつら、と人のことは言えないが。とても世界征服を狙う緊張感がない。でも、パイナップルってこんなにでかかったっけ!?



⬆街を外れると草原にはリンゴのウサギが……。不気味だけどよい。

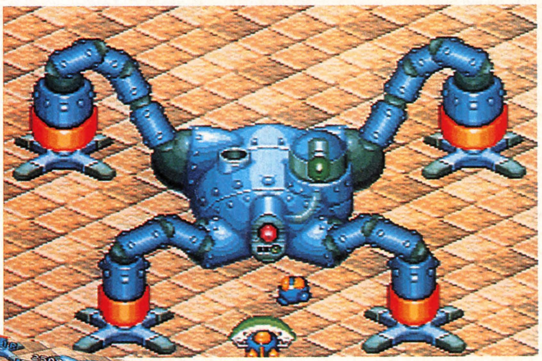
ボスだってPOPん?





⬆１回倒したと安心させておいて、じつはまだ身を張った攻撃が残っているのだ。

⬅おなじみ、腕が多関節の１面のボスキャラ。空中浮遊要塞といったところだ。なかにはドングリ隊が隠れている。



⬆これは動きが妙にリアルな多関節だぞ。中央の頭が弱点だ。

あ〜しつこい



⬅またも倒したと思ったら、残ったところの攻撃が、まだあるんですね。

開発状況

まだ50パーセントほどの出来です。これからもっとおもしろい場面が登場するから期待してね。(コナミ　砂井)



徹底攻略 ナムコットオープン



ファミコンで好評だった『ナムコクラシック』。その血統を受け継いだ『ナムコットオープン』は、さらに内容に磨きがかけられ、ゴルフゲームの神髄を堪能できるのだ。

SF スーパーファミコン	スポーツ	バックアップカートリッジ
	ナムコ 1月29日発売 8800円	8メガ

鍛錬に励んで賞金王を目指せ!

ゴルフゲームにとって大事なことは、コースをおぼえることだよね。ボールをどこに打つか、落としどころが肝心なのだ。コースごとに、傾斜はどの程度か、バンカーや池の位置はどこか、つねに念頭に置いてショットしなければならない。各コースごとのベストポジションを把握することが大切なのだ。それを知るにはもう練習あるのみ。練習モードで何度もショットを繰り返してみるのもいいぞ。でも練習だけでは理解できないところもあるから、今回の攻略で全18ホールの攻めどころを掴んでね。



クラブの性能

アイアンヘッドの性能

ヘッドの性質	SHOT	SPIN	SPOT
キャビティ	B	B	A
プロモデル	A	A	B

ドライバーヘッドの性能

ヘッドの性質	SHOT	SPIN	SPOT
パーシモン	D	A	C
メタル	B	D	D
カーボン	C	C	A
チタン	A	B	B

せっせと稼いでいいクラブを購入しよう

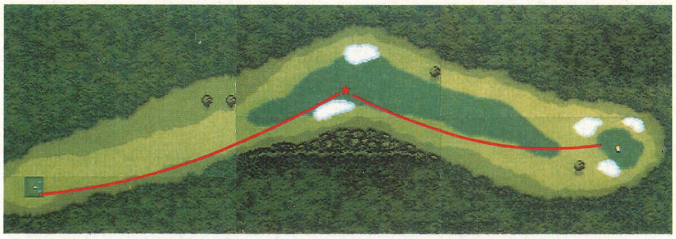
各大会に参加し、賞金王を目指すツアーゴルフモードでは、稼いだ賞金でよりいいゴルフクラブを購入して、さらなるレベルアップを図らなければならない。上記のクラブの性能の一覧表を見てほしい。SHOTは飛距離。SPINはドライバー・ウッドでのフック、スライス、またはアイアンでのバックスピンのかかり具合を表わしている。SPOTは正確なショットの打ちやすさだ。ランクはA～Dとなっていて、Aが最高の性能を持っている。ヘッドの材質によって性能が変わるから、自分にあったクラブを購入しよう。

全18ホールの全貌をあばいちゃう

HOLE 1
LONG LONG WAY
－ロング・ロング・ウェイ－
512YARD PAR5 HDC17

基本のコースで腕試し

1番ホールは最初とあって、基本のホールと言えよう。ショットの感覚を掴むにはもってこいなのだ。ティーショットでは、コース中央のふたつのバンカーに気をつけよう。このバンカーのあいだに落ちればベストポジションだ。この場所を狙いつつ、右に少しスライスさせるのがコツ。このとき風のことを考慮することも忘れずに。さらに飛距離の出せるキャラならば2オンも可能。ぜひイーグルを狙ってみてくれ。





⬅この左右のバンカーがくせ者。つかまらないように。



⬅グリーンまわりのバンカーにも要注意だぞ。

GREEN

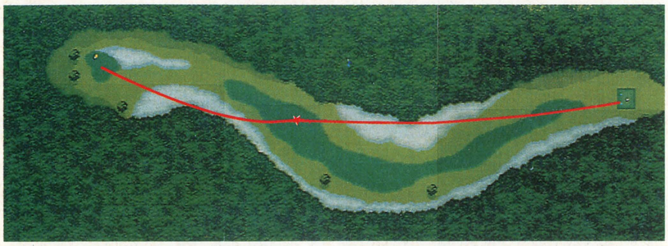


カップの位置はその都度変わるが、芝目に変化はない。1番のグリーンは芝目が荒く、グリーンに乗ってもパットは簡単にいかない。堅実なら、グリーン手前に落とし、アプローチでカップの近くに確実に寄せる方法があるぞ。

HOLE 2
GREEN LINE
ーグリーン・ラインー
466YARD PAR4 HDC7

林にそって打つ

直線でグリーンを狙うと、林に阻まれてしまう。ここはOBゾーンなので、フェアウエーをキープしながら林を迂回しよう。コースはブーメランのような形で、右に弧を描いている。この中心を狙い、風を計算して右に10くらいスライスさせて打つ。するとベストな位置につけることができ、2打目のグリーン狙いがラクになるぞ。2打目の位置は傾斜がはげしく、つま先上がりになっているので、思ったより左に曲っていってしまう。ここでは必ずスライスをかけてちょうだい。





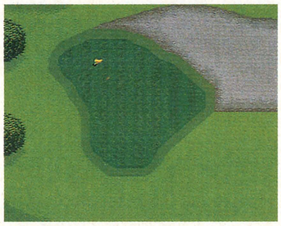
⬅右手のバンカーにつかまるとバーディーは難しい。



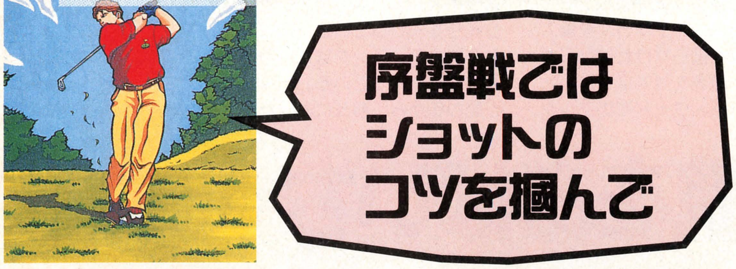
⬅このバンカーに入ったら、チップインを狙おう。

GREEN

手前のバンカーに入る確率が非常に高い。入ってしまったらピン奥にボールを落とそう。グリーンの奥は上ぼりになっているから、パットも入りやすい。手前ではどうしても下だりになってしまうので、パットの強弱は慎重に。



⬅ピンの奥は芝目がきつくなり、しかも上ぼり坂になる。



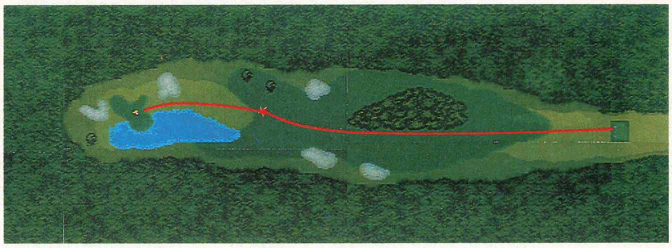
HOLE 3
SILENT GROVE
ーサイレント・グローブー
409YARD PAR4 HDC5

中央の林がイヤン！

コースの真ん中にデンと構える林がやっかいに見える。でもここはまっすぐ狙って打てば大丈夫なのだ。2打目は池越えになるのでやっかいだけど、慎重に距離を合わせて高いボールでストンと落とそう。あとは微妙な指使い。



⬆林を過ぎたフェアウエーは、グリーンに向かって坂になっているのだ。坂の下には大きな池が待ちかまえているぞ。あまり強くショットすると池にポチャン！



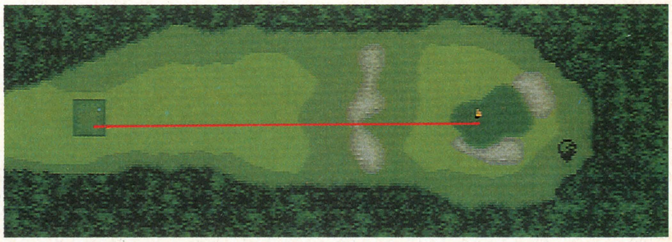
HOLE 4
LOCK PICK
ーロック・ピックー
191YARD PAR3 HDC15

1オンをものにする

風の具合をみてグリーンに向かってまっすぐショットしよう。ここは確実にワンオンさせること。グリーンの芝目は比較的おとなしいので、バーディーを取るのは難しくないぞ。ここでスコアをひとつ伸ばすのはあたりまえだ。



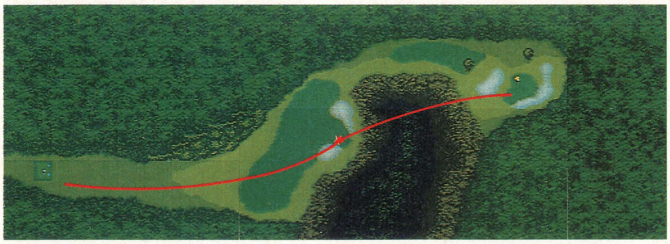
⬆前方に、グリーンをまっぷたつにしているバンカーが見える。ここは高いボールを打って、グリーンにピタリと乗せよう。この場合はこのままショットせよ。



HOLE 5
BIG PIT
ービック・ピットー
413YARD PAR4 HDC3

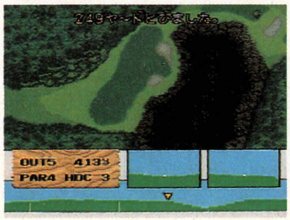
谷をひとっ飛び！

パックリと谷底が口を開けている。落ちればとうぜんOBだ。落としどころとしては、谷の手前のふたつのバンカーのあいだがベスト。ティーの位置からフェアウエーの真ん中を狙い、4W～3Iで左に13くらいフックさせるのだ。強すぎると谷底行きだぞ。2打目は谷越えでグリーンを狙おう。手前のバンカーが邪魔なので、右から左に曲げて、バンカーのないわずかな隙間をついてグリーンに乗せよう。





⬅谷底へボールはコロコロ。絶対止まってくれません。



⬅うまくここに落とすことができれば上出来だ。

GREEN



グリーンの芝目は難しくない。ピンそばに寄せることができれば、バーディーを取れるはずだ。5番ホールの地形は見た目はスゴイけど、バーディーの取りやすいコースのひとつだ。見た目にビビらず、果敢に攻めよう。

HOLE6
SHABBY FACE
ーシェビー・フェースー
327YARD PAR4 HDC11

バンカーを迂回せよ

6番はティーショットが決め手。低い弾道で左からバンカーを避けていく方法と、高い弾道で木を越えまっすぐグリーンを狙う方法がある。もし、パワーがあるキャラなら、木の右側からの林越えで1オンを狙ってみよう。



⬆ボールのとおり道に木があって、イヤーン！　でも定位置からひとつ右に曲げて、思い切り高いショットを打つべし。すると、木の上を越えてゆくんだな。

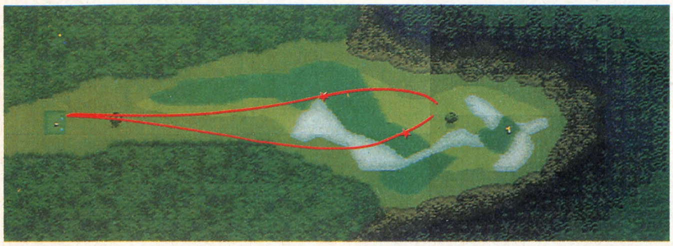
HOLE7
MASKED GARNET
ーマスクト・ガーネットー
178YARD PAR3 HDC13

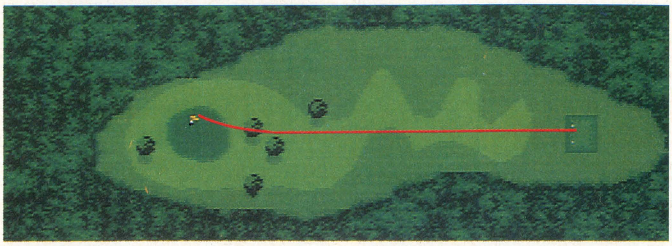
3本の木を突破！

いちばん邪魔なのが、グリーンの前に立ちふさがる3本の木だ。人情としては、木を避けていきたいところ。しかしそんなことをしなくても大丈夫。空高く舞い上がるボールを打って、一直線にグリーンを狙っちゃおう。



⬆グーン！　と木々を越えてグリーンへ。美しい軌道を描いていく瞬間が気持ちいいのだ。これでピン側なら、なおうれし。でも、あまり強く打たないでね。

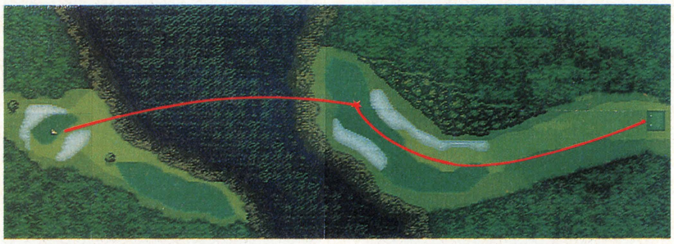




HOLE8
LUCKY VALLEY
ーラッキー・バレーー
546YARD PAR5 HDC1

奈落へいらっしゃい

離れ離れになっちゃった8番ホール。向こうへ渡るには、奈落の底を飛び越えなければダメ。第1打の落としどころは、崖っぷちのいちばん先より少し下だったフェアウエーだ。林を避けつつ、右に25くらい曲げて打つといい。間違っても、林側のバンカーには入れないこと。そこから谷越えはムリな相談。バンカー出しに1打確実に損をしちゃうのだ。ベストポジションに落とせれば、一気に2オンを狙おう。



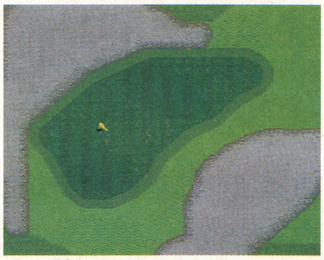


⬅ここからいくら打ってもグリーンには届かない。



⬅豪快に落ちていきました。何はともあれOBなの。

GREEN



グリーンの芝目はおとなしい。2オンできなくても、3打でピンそばに寄せればバーディーがわりと簡単に取れる。もちろん2オンしていれば、慎重にカップを狙ってイーグルを取ろう。芝目に逆らわずにショットすればよい。

HOLE9
SAND HEART
ーサンド・ハートー
412YARD PAR4 HDC9

バンカーの海を越えて

ティーショットは1Wで大きく振り抜けば問題はない。注意しなければならないのは2打目だ。1打目で落ちたあたりのフェアウエーは傾斜がある。ふつうにショットすると左に曲ってしまうのだ。必ずスライスをかけて打とう。



⬆この位置に1打目を落とせれば、2打目がラフ。でも、林がグリーンをふさいでいるから、高いボールを打たなきゃダメ。もちろん風も計算に入れるのだぞ。

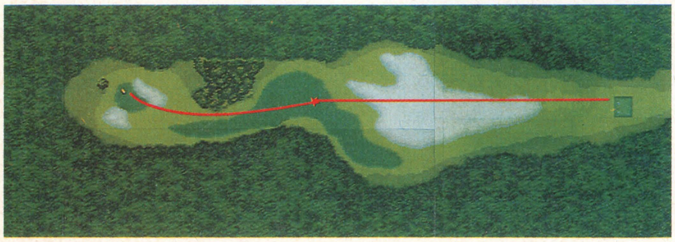
HOLE10
FUNKY DRAGON
ーファンキー・ドラゴンー
427YARD PAR4 HDC18

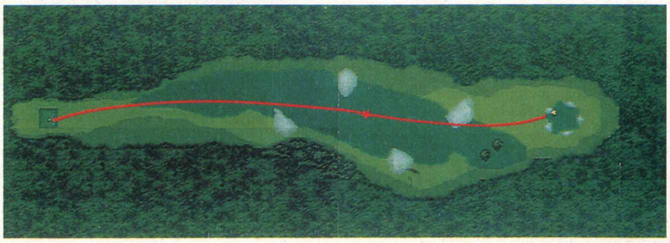
星型のグリーンなの

グリーンに向かって高く思いっきり振り抜け。そのまままっすぐに打てばフェアウエーをキープできるぞ。グリーンはオチャメな星型。しかしまわりの外側の芝目はきついので、中心あたりに落とすとパットが楽になるはず。



⬆トゥインクルトゥインクルお星さまのグリーンなの。でも、かどの部分はバンカーだから注意してね。ここではしっかり、バーディーを取りましょう。

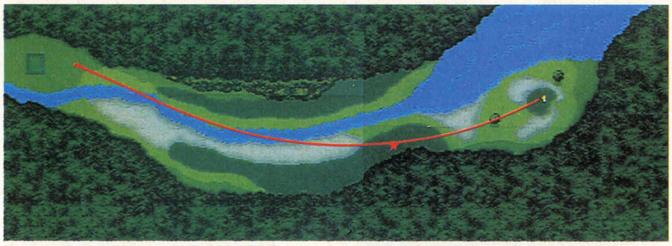




HOLE 11
FEAR TIME
―フィアー・タイム―
445YARD PAR4 HDC2

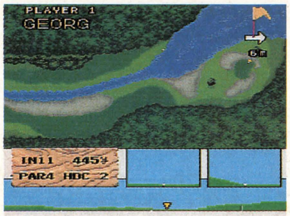
小川のせせらぎ

トラップだらけのキビシーコース。なんとしても川ポチャだけは避けたい。また川の側は傾斜がきつく、そのままころがって川へゴーの危険度も高い。飛距離が出せるならフックをかけて、右のフェアウエーに乗せるのがいちばんいいだろう。2打目の位置はつま先上がりの傾斜なので、スライスをかけるのを忘れないように。川が怖い場合は、バンカーに落として3打でグリーンを狙うのも手だぞ。



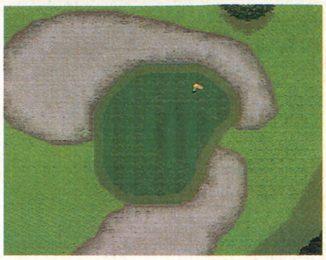


⬆この傾斜を見よ。このまま打てば川にサヨナラ。



⬆ころがるころがる。そしてポチャン、ドボン！

GREEN



芝目は少しきつく、バンカーに流れやすいのだ。上ぼりからのパッティングは、ちょっと強めに打つのがコツ。下だりは、芝目をよく見て傾斜を転がしてカップを狙おう。あまり強く打つと、そのままバンカーまでいっちゃうぞ。

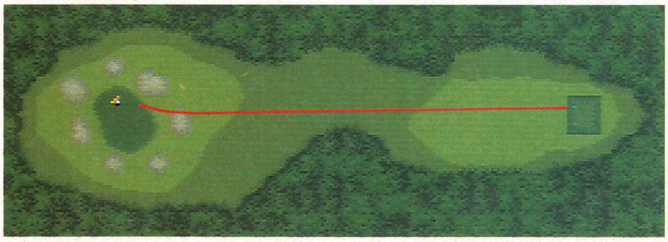
HOLE 12
SEVEN IMPS
―セブン・インプス―
231YARD PAR3 HDC12

バンカーの誘惑

グリーンが7つのバンカーで囲まれているとんでもないコース。高いボールを打って、ピタリとグリーンに止めよう。グリーンは手前に傾斜しているので、ピン奥よりもピン手前に落とすとパッティングが楽になるぞ。



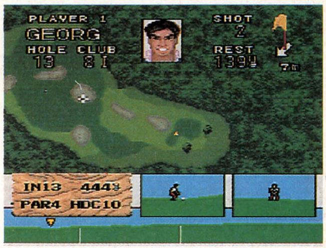
⬆バンカーがたくさんあって賑やかなこと。どれかひとつにはハマってハマってハメまくり、ギュウギュウ！　オーバーすればあっちのバンカーにハマります。



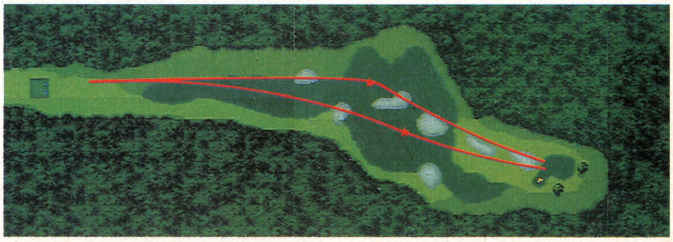
HOLE 13
RAG CARPET
―ラグ・カーペット―
444YARD PAR4 HDC10

バンカー粒ぞろい

バンカーが点々と存在する13番ホール。画面に水平方向に打ち、右にスライスさせて、わずかに広がるフェアウエーを狙え。グリーンの形がいびつなので、ピンが手前の場合にボールが奥だと、最底2パットが必要になっちゃうぞ。



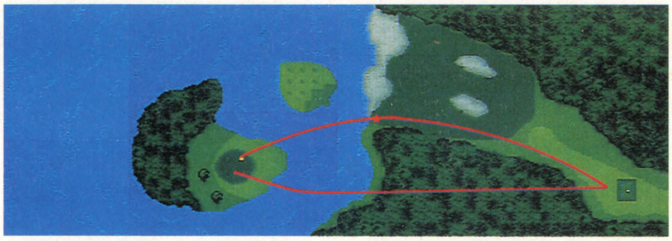
⬆ここがわずかな狙いどころ。ここよりいい位置はあまりない。これといってイジワルではないが、スライスのかけ具合を誤るとあっさりとバンカーにドスン！



HOLE 14
PACMAN GULF
―パックマン・ガルフ―
382YARD PAR4 HDC8

これはパックマン島！

よーく目を凝らしてみると、パックマンが……。遊びが感じられるコースだけど、ティーショットはなかなか難しい。ベストポジションは、左のOBの林の海岸付近ぎりぎりのところ。2打目は大きく左にフックさせ、グリーンに乗せよう。またパワーがあって追い風なら1オンも可能。そのままグリーンを狙え。危険を求めるなら、陸とグリーンのある島とのあいだの小島を目指してみるのもオツだ。



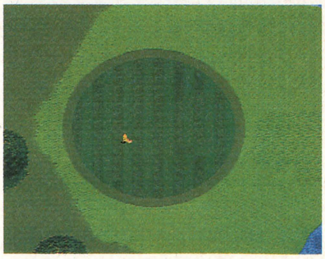


⬆追い風なら迷わず林越え。うまくすれば1オンだぞ。



⬆ここのバンカーにつかまるとけっこう悲惨な目に。

GREEN



14番のグリーンは複雑怪奇なラインになっている。芝目は、奥へと流れているから、できれば手前に落としたほうがいいだろう。上ぼりからのパットのほうが比較的やりやすいはずだ。小島からだったらカップインを狙うと吉。

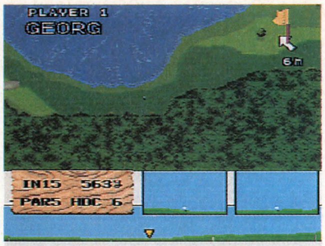


優勝カップを手にするまで気を抜くな!

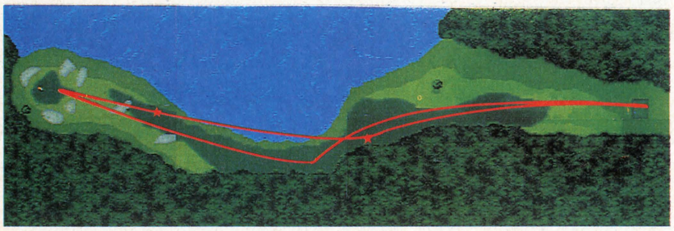
HOLE 15
FRETFUL CHILD
ーフレットフル・チャイルドー
563YARD PAR5 HDC6

海岸線の優雅なコース

フェアウエーの狭さは天下逸品。ティーショットはまずグリーンに向かい、左に7～13フックさせる。すると狭いフェアウエーに乗るはずだ。海岸線のラフは傾斜がきついから、心もち内陸を目指す感じで打てば安全だぞ。



⬆こーんなに狭いところに落とすには、微妙なタッチが要求される。少しでもそれたらボッチャンドボドボ。1ペナルティーがついてしまうわけなのです。

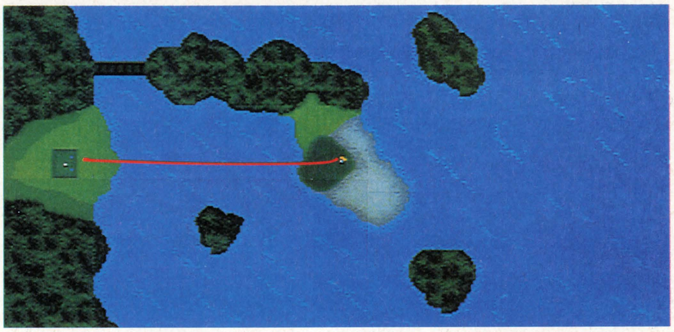




HOLE 17
WATER EYE
ーウォーター・アイー
162YARD PAR3 HDC16

離れ小島は危険だらけ

ショートすると海にポチャン！ 奥のバンカーに捕まってもいいくらいに、強めのショットで打とう。もちろんクラブも飛距離の出るものをチョイスして、スイングの加減で調節するのだ。さらにピンの位置によって、左右にフック、スライスをかけてやるといい。





⬅基本はまっすぐ打つ。高くすくい上げるようにね。



⬅ショートすれば、海に問答無用でレッツゴー！

GREEN

オーバーすれば必ずといっていいほどバンカーに埋まる。芝目は荒く、海方向へと流れているので、ショートは少し怖い。バンカーに入ったとしても、グリーンの近くならカップインも狙え、悪くてもパーですむ利点があるぞ。

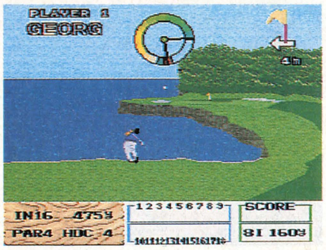


⬅バンカーがいらっしゃいしているみたいなのだ。

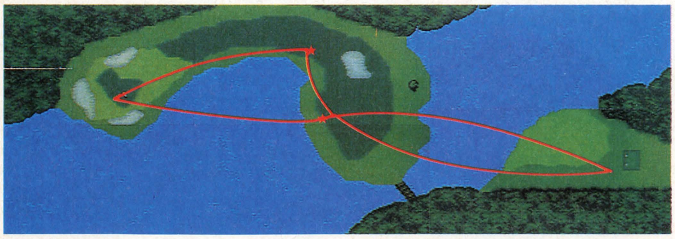
HOLE 16
VAIN LIFE
ーベイン・ライフー
475YARD PAR4 HDC4

海にポチャンはイヤ！

ティーショットは大きく右にスライスさせせよう。バンカーと木が少し気になるが、曲げすぎなければ問題はない。2打目のグリーン狙いは、右手からフックで攻めたほうがグリーン手前のバンカーに捕まらずにすむぞ。



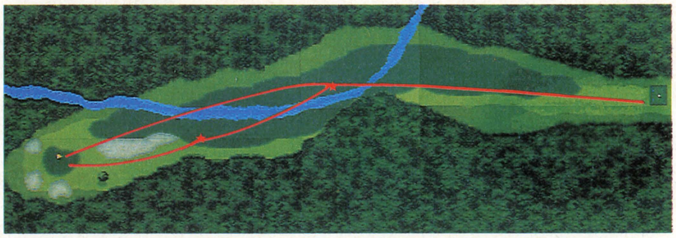
⬆大海原に向ってナイスショット！ でもこんな深いラフからじゃ、せいぜい向こう岸へたどり着くのが精一杯。これは少し曲げが足りなかったからなのだ。

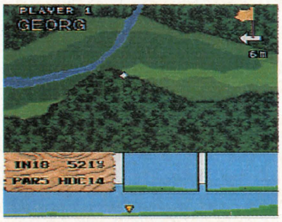


HOLE 18
BYSTREET
ーバイストリートー
521YARD PAR5 HDC14

川が横断しています

いよいよ最終ホール。フェアウエーを分断する川がなんともやっかいな感じ。左手から攻める場合、林が危険の要素となるので、右手から左に曲げるフックラインで攻めるほうが賢いといえよう。パワーがあれば2オンも狙える位置だ。2打目はバンカーを避けながらころがそう。バンカーがおキライなら多少ショートでも大丈夫だ。3打目できっちり残り距離を計算して、できるだけピン手前に寄せよう。



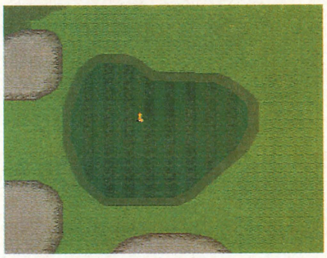


⬅デンジャラスな林越え。2オンだって夢じゃない。



⬅ここまで飛ばせればオーケー。でも、ムリはダメ。

GREEN



グリーン奥の芝目はきつく、ヘタをすればバンカーまでころがっていってしまう。ここはどうしてもピン手前に落としたいところ。下だりならラインに合わせる感じで、上ぼりならカップを弾くのを忘れずに強く打とう。

3本一挙に堂々登場!!

ファミコンファミリー　Nintendo GAME BOY

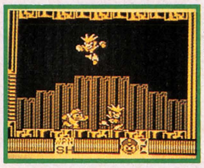
シリーズ第3弾



ROCKMAN WORLD 3™

強い!楽しい!おもしろい!いいとこ集めて第3弾!!!

A.D.200X年+α年。突如、動かなくなったスーパーコンピュータ、さらに戦闘用ロボットたちの反乱が!またしてもDr.ワイリーの陰謀か?ライト博士は、ニューロックバスターを装備したロックマンを、新たな戦いへと向かわせた……。



ボスキャラ・ジェミニマンとの対決だ!!



待ち受けるは、ビックスネーキー

ロックマンワールド3
ゲームボーイ専用カートリッジ アクションゲーム 2M
大好評発売中!! 定価3,500円(税込)

ニューフェイス



おなじみの面々が、ボードゲームに登場!

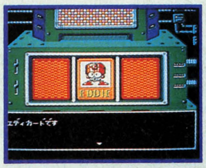
ワイリー&ライトの ROCK BOARD™
ザッツ★パラダイス

運命のルーレットが引き起こす、奇想天外なドラマの数々。いろんなチャンスを呼ぶカードも満載。さらに、イベントいっぱいで楽しさ2重丸!ロックボードの世界で、成功者となるのは果して…!?



成功を手にするまで、あと、もう1歩!?

ほかにもいろんなカードがあるよ!



ワイリー&ライトのロックボード
ファミコンソフト ボードゲーム 2M+64KSRAM
1月15日発売予定 定価6,500円(税別)

ROCKMAN® シリーズ!

どこから攻めてもおもしろい!ボクらのロックマンパワーますます人気沸騰中!!



- ロックマン4　ファミコンソフト　定価7,800円(税別)
- ロックマン3　ファミコンソフト　定価6,500円(税別)
- ロックマン2　ファミコンソフト　定価5,800円(税別)
- ロックマン　ファミコンソフト　定価5,300円(税別)
- ロックマンワールド2　ゲームボーイ専用カートリッジ　定価3,500円(税抜価格3,398円)
- ロックマンワールド　ゲームボーイ専用カートリッジ　定価3,500円(税抜価格3,398円)



伝説の走りが甦る。
マンセル、再び。

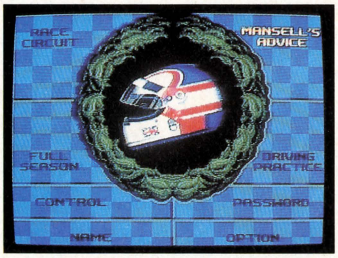
92年F1チャンピオン、マンセルが
ゲームになって帰ってきた。
究極のバトルを超リアルな
画面で再現。
王者の魂を受け継いで、
マンセルの熱い走りが
君の手で今、甦る。

Nigel Mansell F-1 CHALLENGE
ナイジェル・マンセル F1チャレンジ

93年
3月19日
発売予定
予定価格8,800円（税別）

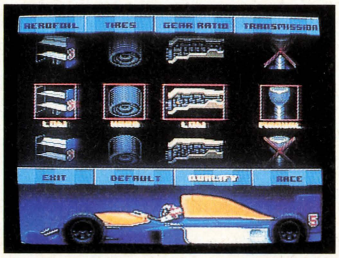
最強のコーチ、マンセルがリアルタイムでアドバイス！

各サーキットに於けるマンセルの的確なアドバイス、またレース後の復習が、キミのタイムを確実に縮めてくれる。マンセルのコーチで、最速ラップをたたきだせ！



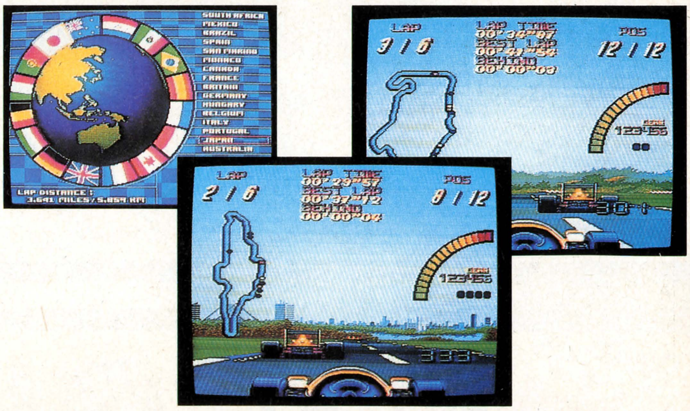
本番さながらのリアルさで、マシンセッティング。

マシンのセッティングが勝敗のわかれ目。ギアの種類、タイヤ、アエロフォイルまで選択出来る。またタイヤの磨耗度、グリップの具合はパラメーターで表示される。タイヤ交換の時期を判断し直ちにピットイン。タイヤ交換が走りを大きく左右する。



全16戦：世界のサーキットを忠実に再現！

'92F1GPが開催された全てのサーキットをリアルに再現。モナコ、鈴鹿のアップダウン、バンピーなメキシコなどサーキットの特性がそっくりそのまま。また天候の変化もマシンの挙動に影響をあたえる。バックミラーに映る後続車をぶっちぎり、王者の座をめざせ！



もちを食え

●ジャンクフードばかり食いおる少年少女よ、もちを食え。食って食って食って食いまくるのだッ!!なぜ食うかは秘密。とにかく食え。

●どひゃ〜。歯磨きしたあとみかんを食っちまったい。

（富山県　ベーしっ君）

●歯磨き後のみかんは帝国の罰のひとつでもありその気持ち悪さは格別。リステリン後にも試すのだ。

●ポリゴンってだれですか。かわいいんですか。どこに載ってますか。（佐賀県　大橋朋子ダブル）

●ポリゴンは人間ではない。神聖なるデータであり映像なのである。

●マラカスとはチン○スのことですか？（茨城県　スラリン）

●ああ、ものを知らぬうつけ者どもよ。総統はなげいておられる。「カスはカスでも、音がするカスだよだよだよ(例の残響音含む)」わかったか、音がするのがマラカス。

●うらにわにはわにがわにがわにわにわ。（愛知県　ゾルゲ）

●裏庭にはワニがワニがワニ庭？どうしたのだ!!　緊急事態かッ!!　ワニに襲われたのか!!　知らせよ。

●酔っ払いに「ったーすぞんなろ」と言われた。（埼玉県　恭賀）

●すなわち「張り倒すぞこの野郎」であるな。貴様も聞きとり不可能の言葉で対処し、勝利をおさめよ。

●なんか宇宙人につかまって、体内になんかうめこまれた。

（大阪府　ちん子）

●なかなか落ちついておるな。それは宇宙人からの贈り物であり親愛の印であり凶であり死である。

●どうしていつも盗難にあうのは給食費ですか？（岐阜県　死撃）

●給食費は盗難の基本であり学園の核である。よく覚えておくのだ。

●いつも鼻毛を出している奴がいるが、あれは並大抵の根性じゃないです。（茨城県　抜けってば）

●すなわち鼻毛好きであり鼻毛に誇りを持っておる。好きにさせよ。

●女の子にも貴様って言う？

（高知県　頑張れ駒田）

●貴様は罰として半本名明かし。ほれ小野○子よ、思い知るがよい。

●アートディンクというゲームの会社からフロッピーディスクが送られてきた。ものすごくカッコイイと思います。サイバーですか。

（東京都　いらすりもえ）

●すなわちそれはサンプルゲームであり即プレーするが吉である。

●じゃあ「ルー大柴」。

（埼玉県　田中θ）

●意味のわからぬ奴。はて……。

●えーと「馬場選手」。

（埼玉県　桜井β）

●またもや意味のわからぬ奴。

●うーん「ユーミン」。あ、終わっちったい。（埼玉県　佐久間π）

●貴様ら!!　神聖なる誌面を利用してシリトリをするでない!!　しかも芸能人シリトリ。罰として朝飯は歯磨粉かけご飯だけとする。

●『海と毒薬』を読み、その感想を原稿用紙100枚以上にまとめ、燃やしてください。燃・や・し・て・く・だ・さ・い。

（神奈川県　バックテイオー）

●異常なる気迫の焼却マニアめ。かわりに貴様へのガバスを燃やす。

●季節がらでしょうか、家から出たゴミを燃やしながら午後の空を見ておりますと心がなごみます。ファミコンは金輪際いたしません。そうですとも、絶対にいたしません。（千葉県　渋い主婦33歳）

●今度は焼却マニアの主婦であるか。好きにしてよい。ついでにファミコンも焼いてしまうがよい。

●悔しいので上京するとはいわないで「東京へ下だる」と言ってますよ。ほんとですよ。はやってますよ。（静岡県　ハイパーうなぎ）

●コンプレックスであるな。好きにせよ。どこへでも下だるがよい。

ゲーム帝国



女神のたわけが原子レンジでゆでたまごを作ろうとし失敗した。危なく帝国が滅亡するところであった。くわばらくわばらなり。

悪魔の安楽椅子



■地元の駅の駅員は、朝のラッシュ時に、乗客たちにジャンピングニーパッドをかけてくる。なんとかしてくれ。ところが、こないだサラリーマン風の男にパワーボムをくらっていた駅員をみかけた。

（埼玉県　リトルウッド）

●あ〜ね〜。ラッシュは戦争だよな。しかしまあ、学生さんやサラリーマンさんはお大変で。あんなギューギュー詰めの電車なんか乗ってよお。お疲れ様だぜ。

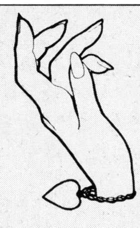
■姉貴のMacで海賊ゲームをやった。英語だからあんまりわからないが、英語の辞書を見ながらやるゲームもアダルトな気分だ。なんだっけな、『モンキーランド』だっけかな。（東京都　芝田16歳）

●それ知ってるよ。『モンキーアイランド』ってゲームだあな。それにしても最近のアドベンチャーゲームって映画みてえだよな。ありゃ凄いと思ったもんよ。

■『ストⅡ』を部活の女の先輩とやったら負けた。だって第2ボタンまで開けてんだもん。（東京都　ヒコ）

●見えそうで緊張したわけ？　それとも見えたわけ？

女神の四の字固め



■女神さん、野菜も食べなきゃダメですよ。

（北海道　アデルバーイ）

●そうなのよね。でも野菜ってひゃっこいしなんか水っていうかうす生臭いじゃない。でもマヨネーズは太っちゃうしぃ〜。だからアタクシは焼き鳥食べんのよ。

■女神さん、部屋(ヘア)のお掃除はどうしてますか？脱毛剤かカミソリかと聞いてるんだ!!

（香川県　香川なやつ）

●冬はお手入れナシよ。お手入れ方法は夏に公開よ。

■サイフにあるお金を極限まで使う。自分は窮地に追い込まれるが、それがなんともいえず快感です。

（神奈川県　匿名希望）

●そうなのよね〜。お金って持っててもな〜んかはがゆいのよ。ギリギリまで使って困る感覚って好きよ。でもあとでホントに困っちゃうんだから困るわよね。

■ダイエットします。甘いものがまん。でもアンコとか口いっぱいほおばりたいの。（神奈川県　回り道）

●ごはんをお食べ。ゆっくり食べると満腹感増加よ。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

ウィザードリィ・外伝Ⅱ

ゲームボーイ　アスキー　発売中　4635円[込]

今回の情報資料館は、『ウィザードリィ・外伝Ⅱ』。掲載した内容は、モンスター表、武器表、防具表、それにスペシャルアイテムの全部で4つ。どれも攻略本顔負けの情報がギッシリ。まじで役に立つっすよ、いやほんとっす。

モンスター表

この表に掲載されている経験値は、そのモンスターを1匹倒したときにひとりあたりに入る経験値ではなく、パーティーに入る経験値なのだ。たとえばクリーピングバイン8匹を6人のパーティーで倒したとしよう。この場合、パーティーに入る経験値は8×15で120。ひとりに入る経験値は120÷6で20となるぞ。なお、表中のMは、使える魔法使いの呪文レベル、Pは、使える僧侶の呪文レベルだ。回復は1ターンに敵が回復するHPの数だ。

不確定名	確定名	出現数	HP	タイプ	AC	経験値	特徴
はいずるもの	スティンクスライム	3	1～2	動物	12	13	とくになし
はいずるもの	クリーピングバイン	8	1	魔生	10	15	とくになし
羽のあるもの	ブラッディバッド	6	1～4	動物	8	14	寒さに強い、逃走あり
ローブを着た男	ローグ	4	4～6	盗賊	8	18	逃走あり
昆虫	アントラインラーヴァ	3	2～12	昆虫	8	19	炎に強い
剣士	バンデッド	6	3～8	戦士	8	27	逃走あり
獣	ワーバッファロー	4	6～15	獣人	7	33	とくになし
昆虫	ジャイアントアント	6	2～6	昆虫	9	38	仲間を呼ぶ。炎に強い。
奇妙な人影	ヨギ	5	6～18	僧侶	6	40	P1、首を切る、炎と寒さに強い
ローブを着た男	マジシャン	2～3	2～6	魔使	10	42	M1
鎧を着た男	スケルトンソルジャー	4～6	10～18	不死	7	55	とくになし
小さな人影	トーチャラー	3～9	2～16	戦士	8	61	とくになし
不気味な人影	ゾンビ	1～5	2～16	不死	6	65	まひ攻撃
鎧を着た男	モンク	2～6	5～17	僧侶	7	72	P2
踊る人影	ゲニン	2～5	4～10	忍者	7	75	首を切る、睡眠攻撃
踊る人影	チャーマー	3～6	3～10	魔使	8	78	M2、逃走あり
ローブを着た男	シーフ	3～7	4～16	盗賊	8	85	逃走あり
昆虫	タランチュラ	1～6	4～24	昆虫	5	90	火に強い、毒あり
ローブを着た女	ウィッチ	6	3～12	魔使	9	89	M2
鎧を着た男	ビショップ	2～6	4～32	僧侶	7	109	M2、P2
奇妙な動物	スフィンクス	1～5	3～36	神話	5	115	M3、魔法に強い
ローブを着た男	クレリック	3～7	7～37	僧侶	6	142	P3
ローブを着た男	ソーサラー	1～5	5～20	魔使	9	120	M3
昆虫	ツインホーンドビートル	1～2	24～54	昆虫	2	363	火に強い
小さな人影	ホビットアーチャー	3～6	8～52	盗賊	4	212	後方攻撃、逃走あり
踊る人影	ニンジャ	2～6	11～47	忍者	5	286	首を切る、毒あり
不気味な存在	アッシャー	1～6	4～10	不死	6	105	まひ攻撃
不気味な存在	ロッティングコープス	2～5	3～21	不死	7	108	寒さに強い、まひ
はいずるもの	ビーナスマントラップ	1～4	8～24	魔生	4	618	回復1、魔法に強い、まひ、毒
巨大な動物	エレファント	1～2	59～80	動物	3	726	とくになし
昆虫	ヒュージセンティピート	3～9	4～8	昆虫	7	152	毒あり
悪魔	ソウルトラッパー	1～3	30～42	悪魔	0	796	1ドレイン、回復3、M5、魔法石化寒さに強い、まひ
鳥	ガルーダ	1～3	4～56	神話	1	239	ブレス、回復1、後方攻撃、石化に強い
はいずるもの	キングコブラ	3～5	12～24	動物	6	180	毒
おぼろな人影	ジンニャー	2～5	6～36	魔生	4	329	M3、P4、魔法に強い
ただれた姿	マミー	1～6	7～9	不死	5	236	1ドレイン、寒さに強い
ただれた姿	グール	2～5	5～14	不死	8	156	寒さに強い、まひ
奇妙な動物	バジリスク	1～5	4～32	魔生	0	323	毒、まひ、逃走あり
動物	ワータイガー	1～8	5～40	獣人	4	305	回復1、寒さに強い、毒、睡眠
鳥	コカトライス	1～2	10～35	神話	6	250	石化
炎	サラマンダー	3～4	8～32	魔生	6	310	ブレス、火に強い、逃走あり
剣士	エクスキューショナー	1～3	10～59	戦士	5	427	とくになし
着物を着た男	サムライ	3～5	14～56	戦士	4	386	M2
小さな人影	ガキ	2～6	8～40	不死	3	487	寒さと炎に強い、毒、仲間を呼ぶ
ただれた姿	ライフスティーラー	1	8～43	不死	3	415	2ドレイン、M3、P4
ローブを着た獣	ソーサリス	2～5	7～28	魔使	8	347	M4
昆虫	ジャイアントスコーピオン	2～8	8～48	昆虫	0	459	毒
鎧を着た獣	アーマードライナサラス	1	48～72	動物	−4	1001	炎と石化と魔法に強い、逃走あり
奇妙な動物	キメラ	2～4	32～88	動物	4	456	とくになし

不確定名	確定名	出現数	HP	タイプ	AC	経験値	特徴
巨大な動物	イエティ	2~3	24~80	動物	4	535	回復2、寒さ・魔法に強い、睡眠
奇妙な動物	ゴーゴン	1	8~64	魔生	2	543	ブレス、石化・魔法に強い、石化
悪魔	ガーゴイル	1~4	30~50	悪魔	4	517	M3、魔法・炎・寒さに強い、仲間を呼ぶ
着物を着た男	シャンヌイ	2~4	26~52	魔使	4	433	M5、P5、魔法に強い、逃走あり
ローブを着た男	ダークプリースト	2~6	22~66	魔生	3	567	P6
異形の生物	ケイオス	2~4	28~132	魔生	0	582	回復1、P6、炎・寒さに強い、仲間を呼ぶ
ただれた姿	バンパイア	1~2	28~48	不死	0	498	1ドレイン、回復1、M4、魔法・石化・炎に強い、まひ
踊る人影	ガンダルヴァ	1~4	11~88	神話	3	452	M4、P5、寒さ・石化に強い、睡眠
奇妙な動物	ヌエ	1~2	55~100	魔生	3	400	回復1、ブレス、魔法に強い、睡眠
正体不明の存在	ウィルオウィスプ	1~2	34~43	魔生	−12	4332	回復2、すべてに強い、まひ、石化、後方攻撃
ローブを着た女	ハイプリースト	1	30~50	僧侶	2	421	P5
ローブを着た男	ウィザード	1~4	10~40	魔使	9	624	M5
ただれた姿	リッチ	1	50~68	不死	0	660	M6、寒さ・魔法に強い、まひ
正体不明の存在	マーフィーズゴースト	1	30~110	不死	−3	445	回復1、すべてにレジスト、睡眠
着物姿の男	ハタモト	1~3	34~54	戦士	2	431	M4、首を切る
踊る人影	アサシン	2~4	18~48	戦士	1	525	炎・寒さに強い、毒、首を切る、仲間を呼ぶ、後方攻撃
踊る人影	マスターニンジャ	2	22~42	忍者	2	661	炎・寒さに強い、睡眠、毒、首を切る、後方攻撃
奇妙な動物	マンティコア	2~5	12~72	魔生	0	592	回復5、石化に強い、毒、まひ
巨人	ポイゾンジャイアント	1~4	81	巨人	3	1374	ブレス、毒、後方攻撃
巨人	ジャイアントゾンビp	1~4	81	不死	3	728	魔法に強い、毒、ブレス、後方攻撃
炎	イフリート	1~3	31~61	悪魔	0	618	M4、ブレス、炎・魔法に強い
翼を持つ女	サッキュバス	1~4	8~80	悪魔	−2	720	1ドレイン、M5
あらぶる姿	ヤシャ	2~4	11~88	神話	3	612	P4、寒さに強い、毒
悪魔	フェーススピナー	1	50~80	悪魔	−3	1053	回復3、M6、すべてにレジスト、まひ、仲間を呼ぶ
巨人	ファイアージャイアント	2~4	90~180	巨人	2	556	炎に強い、後方攻撃
巨人	ジャイアントゾンビF	2~4	90~180	不死	2	823	炎・魔法に強い、後方攻撃
あらぶる姿	ラセツ	2	63~108	神話	−0	1242	P5、寒さ・石化・魔法に強い、毒、まひ
悪魔	レッサーデーモン	2~4	20~80	悪魔	2	507	M4、仲間を呼ぶ
鎧を着た男	マスターシーフ	3~6	26~62	盗賊	0	452	M3、逃走あり
巨人	マッドゴーレム	1	122~170	魔生	2	1513	すべてにレジスト、後方攻撃
疾風	かまいたち	3	12~48	魔生	8	722	P4、寒さ・魔法に強い、首を切る
巨人	スプリガン	1	52~88	不死	1	1537	ブレス、すべてにレジスト、後方攻撃
ローブを着た男	ハイウィザード	1	12~48	魔使	3	355	M6
鎧を着た男	タタール	2~4	65~104	忍者	−3	943	回復3、すべてにレジスト、首を切る、仲間を呼ぶ
巨人	フロストジャイアント	2~3	90~180	巨人	5	1337	ブレス、寒さに強い、後方攻撃
巨人	ジャイアントゾンビ	2~3	90~180	不死	3	887	ブレス、寒さ・魔法に強い、後方攻撃
ローブを着た男	バラモン	1~4	65~104	僧侶	5	711	M4、P5
ローブを着た男	アークウィザード	1	48~74	魔使	4	761	M7
踊る人影	ハイニンジャ	1~3	42~84	忍者	−3	1073	毒、まひ、首を切る、後方攻撃
ローブを着た女	ハイプリーステス	2~3	42~70	僧侶	3	823	P7、逃走あり
悪魔	グレーターデーモン	2~4	62~118	悪魔	−4	4173	回復5、すべてにレジスト、M6、まひ、仲間を呼ぶ
ドラゴン	オロチ	1	112~182	龍族	−1	2371	ブレス、石化・炎・寒さに強い、睡眠、毒
ドラゴン	ドラゴンゾンビ(O)	1	112~182	不死	−1	2412	ブレス、すべてにレジスト、睡眠、毒
ローブを着た女	ハイソーサリス	1~4	45~60	魔使	6	785	M7、逃走
踊る人影	フラック	1	120~300	動物	−3	2678	ブレス、すべてにレジスト、まひ、睡眠、毒、首を切る
ドラゴン	フレイムドラゴン	1~2	48~150	龍族	0	2833	M4、ブレス、炎・石化に強い
ドラゴン	ドラゴンゾンビ(F)	1~2	48~150	不死	0	2743	M5、ブレス、炎・石化・魔法に強い
ドラゴン	ゴールドドラゴン	1~2	57~176	龍族	−1	2933	M6、ブレス、寒さ・石化に強い
ドラゴン	ドラゴンゾンビ(C)	1	57~176	不死	−1	2864	M6、ブレス、寒さ・石化・魔法に強い
ガイコツ	ライカーガス	1~5	177~228	悪魔	2	7017	2ドレイン、回復5、すべてにレジスト、M7、首を切る
ドラゴン	アースドラゴン	1	48~138	龍族	−2	3256	1ドレイン、ブレス、炎・寒さ・石化に強い
ドラゴン	ドラゴンゾンビ(E)	1	48~138	不死	−2	2835	1ドレイン、ブレス、炎・寒さ・石化・魔法に強い
ガイコツ	サイデル	1	78~132	不死	−2	2321	M8、すべてにレジスト、毒、まひ
鎧を着た獣	レイバーロード	1	130~190	動物	−4	2061	回復2、M6、P6、炎・寒さ・魔法に強い
巨人	エアージャイアント	1	160	巨人	5	3805	すべてにレジスト、後方攻撃
あらぶる姿	ストーム	2~3	110~130	神話	−3	5761	ブレス、すべてにレジスト、後方攻撃、首を切る
あらぶる姿	ライトニング	1	120~140	神話	−1	6118	死のブレス、炎・石化に強い、後方攻撃
鎧を着た男	ラーフィングスラスター	1	92~158	戦士	−6	3776	回復10、石化・魔法に強い、首を切る、後方攻撃
おぼろな姿	ザ・ハイマスター	1	74~86	忍者	−8	3917	すべてにレジスト、まひ、毒、睡眠、首を切る、後方攻撃
巨大な獣	デリュージャン	1	275~300	神話	2	2844	回復30、P5、寒さ・石化に強い、毒、後方攻撃
はいずるもの	サンドクラッド	1	60~140	神話	2	1415	P3、寒さ・石化に強い、毒、後方攻撃
ローブを着た男	ハルギス	1	???	??	??	???	ヒ・ミ・ツ
氷の山	オブシディアントータス	1	180~210	魔生	−11	3225	P7、ブレス、炎・寒さ・石化に強い、毒
炎	ルビーフェニクッス	1	200~300	魔生	−7	3436	回復10、ブレス
けだもの	アイボリータイガー	1	270~420	魔生	−6	3951	石化に強い、石化、首を切る、後方攻撃
ドラゴン	サファイアドラゴン	1	200~250	魔生	−8	4057	回復3、M8、ブレス、石化・魔法に強い
あらぶる姿	ウォーマスター	1	280~380	神話	−8	12411	回復2、M8、P8、すべてにレジスト、石化、首を切る
恐怖を呼び起こすもの	ディスペラント	1	225~700	悪魔	−13	31256	1ドレイン、回復10、M7、ブレス、すべてにレジスト
悪魔	マイルフィック	1	145~295	不死	−12	36198	3ドレイン、回復7、M9、ブレス、すべてにレジスト
あらぶる姿	トライアス	1	241~615	神話	−14	37621	回復20、すべてにレジスト、M9、P9、首を切る
ガイコツ	デス	1	290~605	不死	−13	35468	4ドレイン、回復10、ブレス、P9、すべてにレジスト
巨大な蝿	フライブリミアー	1	295~735	昆虫	−12	39765	2ドレイン、回復6、M9、P6、すべてにレジスト、毒
炎	アークデーモン	1	305~705	悪魔	−12	41897	回復10、M9、P9、すべてにレジスト、後方攻撃、毒
ドラゴン	スケーリーエンブレス	1	???	??	??	???	ヒ・ミ・ツ

武器表

『ウィザードリィ・外伝Ⅱ』に登場する武器の一覧表だ。装備可能な職業の欄の略称はそれぞれ、忍がニンジャ、君がロード、侍がサムライ、ビがビショップ、盗がシーフ、僧がプリースト、魔がメイジ、戦がファイターとなっている。また、ここに紹介している武器はすべて、スペシャルパワーを持っていない武器なのだ。スペシャルパワーを持っている武器は、アイテム&スペシャルの欄に紹介してあるので、そちらも参考にしてくれ。

不確定名	確定名	値段	射程	装備可能な職業							
				忍	君	侍	戦	盗	僧	魔	ビ
短刀	短刀	5	S	※	※	※	※	※	—	※	—
杖	杖	10	S	※	※	※	※	※	※	※	※
短剣	短剣	15	S	※	※	※	※	※	—	—	—
ソード	剣	25	S	※	※	※	※	—	—	—	—
メイス	メイス	30	S	※	※	※	※	—	※	—	※
長い棒	スピアー	250	L	※	※	※	※	—	—	—	—
長い棒	フレイル	400	L	※	※	※	※	—	※	—	※
弓	弓	300	L	※	※	※	※	—	—	—	—
弓	小型の弓	600	L	※	※	※	※	※	—	—	—
斧	バトルアックス	1700	S	※	—	※	※	—	—	—	—
ソード	なまくらな剣	1700	S	※	※	※	※	—	—	—	—
ソード	シャムシール	1700	S	※	※	※	※	—	—	—	—
かたな	刀	1700	S	※	—	※	—	—	—	—	—
ソード	青龍刀	2000	S	※	※	※	※	—	—	—	—
円盤	十字しゅりけん	2000	L	※	—	—	—	—	—	—	—
鉄球	モーニングスター	2000	L	※	※	※	※	—	※	—	※
長い棒	ハルバード	2500	L	※	※	※	※	—	—	—	—
弓	クロスボウ	2500	L	※	※	※	※	※	—	—	—
杖	硬い杖	2500	S	※	※	※	※	※	※	※	※
ソード	切り裂きの剣	10000	S	※	※	※	—	—	—	—	—
ソード	貫きの短刀	4000	S	※	※	※	※	—	—	—	—
長い棒	長刀	5000	L	※	※	—	—	—	—	—	—
長い棒	ホーリーバッシャー	7500	L	—	—	—	—	※	※	—	※
ソード	錆び付いた剣	8000	S	※	※	※	—	—	—	—	—
斧	ヘヴィアックス	8500	S	※	—	※	—	—	—	—	—
メイス	蛇のメイス	10000	S	※	※	※	—	※	※	—	※
ソード	まっぷたつの剣	4000	S	※	※	※	—	—	—	—	—
ソード	ワースレイヤー	10000	S	※	※	※	—	—	—	—	—
弓	ヘヴィクロスボウ	12000	L	※	※	※	※	—	—	—	—
刀	達人の刀	14000	S	—	—	※	—	—	—	—	—
円盤	星型しゅりけん	14000	L	※	—	—	—	—	—	—	—
ブレード	カシナートの剣	15000	S	※	※	※	—	—	—	—	—
武器	ヌンチャク	15000	S	※	—	—	—	※	※	—	—
ソード	ブラックシャバンド	30000	S	※	※	※	—	—	—	—	—
ソード	悪のサーベル	30000	S	※	※	※	—	—	—	—	—
長い棒	朱塗りの槍	150000	L	—	—	※	—	—	—	—	—
円盤	八方しゅりけん	140000	L	※	—	—	—	—	—	—	—

※は装備可能、－は装備不可のもの。また、射程のSは短距離、Lは長距離の武器であることを表わしている。

防具表

鎧や盾、こてなどの防具表だ。装備できる職業の欄の略称は、上の武器表とまったく同じ。また、こちらも、スペシャルパワーがあるものはアイテム&スペシャルの欄に紹介してあるので参考にしてくれ。ACの数値は、数値がマイナスの場合はACが増えてしまい、プラスの場合にはその数値の分だけACが下がるというものになっている。**ちなみにACが－10より強固になると、ACの数値がLOと**表示されるようになるのだ。

不確定名	確定名	値段	AC	装備可能な職業							
				忍	君	侍	戦	盗	僧	魔	ビ
ローブ	ローブ	15	1	※	※	※	※	※	※	※	※
鎧	皮鎧	30	2	※	※	※	※	※	※	—	※
鎧	鎖かたびら	70	3	※	※	※	※	—	※	—	—
鎧	胴丸鎧	200	4	※	※	※	※	—	—	—	—
鎧	プレートメール	750	5	—	※	—	※	—	—	—	—
鎧	腐った皮鎧	1500	－1	※	※	※	※	※	※	—	※
鎧	硬い皮鎧	1500	3	※	※	※	※	※	※	—	※
鎧	光る鎖かたびら	1500	4	※	※	※	※	—	※	—	—
鎧	武者鎧	1500	5	※	※	※	※	—	—	—	—
鎧	ますらおの鎧	1500	6	—	※	—	※	—	—	—	—
鎧	豪華な皮鎧	6000	4	※	※	※	※	※	※	—	※
鎧	呪いの鎖かたびら	6000	－1	※	※	※	※	—	※	—	—
鎧	極上の鎧	6000	7	—	※	—	※	—	—	—	—
鎧	穴だらけの鎧	8000	－3	※	※	※	※	—	—	—	—
鎧	中立の鎧	8000	7	※	※	—	※	—	—	—	—
鎧	大名鎧	10000	6	※	※	※	※	—	—	—	—
ローブ	呪われたローブ	12000	－2	※	※	※	※	※	※	※	※
ローブ	紅蓮のローブ	4500	4	※	※	※	※	※	※	※	※
ローブ	ディスプレッサーローブ	12000	3	※	※	※	※	※	※	※	※
鎧	悪の鎧	150000	8	※	※	—	※	—	—	—	—
鎧	氷の鎖かたびら	150000	6	※	※	※	※	—	※	—	※
鎧	ミスリルプレートメール	275000	10	※	※	※	※	—	—	—	—
鎧	赤いとおどし	300000	8	—	—	※	—	—	—	—	—
たて	たて	40	1	—	※	—	※	—	※	—	—
たて	鉄のたて	200	2	※	※	※	※	※	—	—	—
防具	肩あて	1500	2	—	※	—	※	—	—	—	—
たて	支えのたて	2000	3	—	※	—	※	—	—	—	—
たて	虚ろのたて	7000	0	—	※	—	※	—	—	—	—
たて	守りのたて	7000	5	※	※	※	※	—	—	—	—
たて	悪のたて	25000	4	—	—	※	—	—	—	—	—
防具	抽鎧	125000	5	※	※	※	※	※	※	—	※
こて	皮のこて	500	1	※	※	※	※	—	—	—	—
こて	鉄のこて	2500	2	—	※	※	※	—	※	—	—
こて	銀のこて	8000	3	※	※	※	※	※	※	—	※
こて	マンティスグローブ	15000	3	※	※	※	※	—	※	—	※
こて	ホビットのこて	8000	3	※	※	※	※	—	—	—	—
かぶと	皮のかぶと	100	1	※	※	—	※	—	—	—	—
かぶと	鉄のかぶと	150	2	—	※	—	※	—	—	—	—
かぶと	忍耐のかぶと	8000	3	—	—	—	—	—	—	※	—
かぶと	鉄仮面	13000	4	—	—	※	—	—	—	—	—

能力値表

ここでは、各種族の基本能力値と各職業になるための最低能力値を載せてみた。『ウィズ』ファンなら知ってると思うけど、能力値を決定するときのボーナスポイントは、ランダムで決まるので、いいボーナスポイントが出るまでねばろう。根気が大切なのだ。

能力＼種族	人間	エルフ	ドワーフ	ノーム	ホビット
力	8	7	10	7	5
知恵	8	10	7	7	7
信仰心	5	10	10	10	7
生命力	8	6	10	8	6
す速さ	8	9	5	10	12
運	9	6	6	7	15

能力＼種族	忍	君	侍	戦	盗	僧	魔	ビ
力	15	15	15	11	—	—	—	—
知恵	17	12	11	—	—	—	11	12
信仰心	15	12	10	—	—	11	—	12
生命力	16	15	14	—	—	—	—	—
す速さ	15	14	10	—	11	—	—	—
運	16	15	—	—	—	—	—	—

スペシャルアイテム

使うと何らかの効力がもたらされるアイテムの表だ。なお、壊れる確立とは、スペシャルパワーを使ったあと、そのアイテムが壊れる確立のこと。もうひとつ、表の忍とか戦は、各職業の略称だ。あやしいアイテムを発見したらこの表で調べてみてくれ。

機種名	使える呪文	壊れる確率(%)	使用できる人	スペシャルパワー
明かりの巻物	LOMILWA	100	全員	なし
宝石の指輪	DUMAPIC	5	全員	なし
ルビーのスリッパ	LOKTOFEIT	100	全員	なし
傷薬	DIOS	100	全員	なし
劇薬	BADIOS	100	全員	なし
煙玉	KATU	100	全員	なし
毒消し	LATUMOFIS	100	全員	なし
気付け薬	DIALKO	100	全員	なし
特効薬	MADI	100	全員	なし
眠りの巻物	KATINO	100	全員	なし
いかずちの巻物	TZALIK	100	全員	なし
鎌いたちの巻物	BARIKO	100	全員	なし
炎の巻物	MAHARITO	100	全員	なし
風神の指輪	BACORTU	20	全員	なし
焼物の指輪	ROKDO	0	全員	AC+3、1歩ごとにHP−3、石化
ダイヤの指輪	BAMATU	0	全員	AC−2、1歩ごとにHP+3
若返りの石	なし	100	全員	としが1歳若返る
心の石	なし	100	全員	知恵が1上昇する
祈りの石	なし	100	全員	信仰心が1上昇する
力の石	なし	100	全員	力が1上昇する
命の石	なし	85	全員	HPとステイタスが正常になる
神秘的な石	なし	70	全員	灰が死まで回復する
盗賊のピック	なし	70	忍盗	す速さが1上昇する、毒を受けにくくなる
虹の魔除	VASKYRE	20	全員	なし
霧の魔除	CORTU	20	全員	なし
氷の魔除	MADALTO	20	全員	なし
黄昏のマント	SOGREF	10	全員	なし
闇夜のマント	DILTO	20	全員	なし
真夏のマント	TILTOWAIT	25	ロ戦	なし
血塗られたフレイル	なし	0	忍ロ侍戦僧ビ	知恵が1減る
沈黙の杖	MONTINO	10	ロ僧魔ビ	壊れたら杖に変わる
呪われた杖	なし	0	全員	としが1歳増える
悪魔使いの杖	SOCORDI	15	侍魔ビ	悪魔系の攻撃を回避しやすい
ネクロマンサーの杖	BAMORDI	15	ロ僧ビ	アンデッド系の攻撃を回避しやすい
両刃の斧	なし	0	忍侍戦	HPが減少する、首切りが可能
ファウストハルバード	なし	100	ロ戦	としが1歳若返る、信仰心が1減る
バルダッシュ	なし	100	忍ロ侍戦	力が1上昇する、運が1減る
魔法使いの弓	なし	100	魔	HPが上昇する、生命力が1上昇する
ライフスティーラー	なし	20	忍ロ侍戦	としが1歳増える、生命力が1減る
輝きの杖	LOMILWA	0	全員	アンデッドに2倍のダメージ
悪魔の胸あて	なし	0	忍ロ侍戦僧ビ	HP回復
黄色い帽子	LITOFEIT	100	全員	HPが上昇する、または灰になる
ウィングブーツ	MALOR	25	全員	す速さが1減る
魔法のサークレット	なし	100	魔	死のブレスを回避する
エルフの針錨	なし	0	全員	ダークゾーンを通ってもロミルワが持続する
月の輪よろい	なし	3	ロ	全員の毒を消す
ミスリルのこて	なし	100	忍ロ侍戦	力・知恵・信仰心・す速さ・運が1上昇する
聖なる鎧	なし	50	ロ	全員のHPが回復
めんおうこう	なし	33	全員	10歳としをとる
こがらすまる	DIALKO	5	侍	AC−1、動物系にダメージ2倍
童子切り	なし	50	侍	HPが上昇する、知恵が1減る
盗賊の短刀	LOKARA	0	忍盗	ノームの僧侶限定の武器、1歩ごとにHP+1
大地の杖	なし	100	僧のノーム	忍者にクラスチェンジ
虎殺しの槍	なし	75	ロ侍戦	?
アイシングダガー	LADALTO	0	盗のホビット	首切りが可能
マハマンの書	MAHAMAN	100	全員	特になし
転生の書Ⅱ	なし	0	全員	外伝用のパスワードアイテム?
くらましのケープ	なし	0	全員	戦闘時に使うと必ず退避できる
黄泉の宝玉	KANITO	0	全員	なし
女帝のうろこ	DI	0	全員	なし
錆び付きし刃	なし	100	ロの人間	灰になる
金剛の戦斧	BAKADI	0	戦のドワーフ	戦士系・悪魔系に2倍のダメージ
木霊の弓	MAWXIWTZ	0	魔のエルフ	魔法全般にレジスト
くない	なし	50	忍の悪	HPが1上昇する、忍者系に2倍のダメージ
村正	なし	50	侍	生命力が1上昇する
エクスカリバー	なし	100	ロ戦	ロードにクラスチェンジ
ベイキングブレード	LABADI	0	ロの人間	効力、威力すべて謎である。

ゲームバトルロイヤル

今週のタイトル

奇々怪界 謎の黒マント

ナツメ　発売中　8500円

スーパーファミコン



タイトーから発売された『奇々怪界』の続編で、シューティング要素の濃いアクションゲーム。今回ふたり同時プレーが可能になったほか、さまざまな点でパワーアップした。

ゲームが現代風になっちゃったね

ラヴ国領　伊藤美紀の巫女姿がいいぜー!!　水着姿のほうはもっとそそるぜー!!　写真集買ったかい!

マドー関谷(以下関谷)　まあ、それは置いといて、ずいぶん長いブランクのあと、こうしてスーパーファミコンに移植されたんだけど、おふたりさんはどう思われます?

カリビアーニ居酒屋(以下居酒屋)　いいと思うよ。『奇々怪界』って、いまでも人気あるんでしょ。

さわちん(以下さわちん)　そうそう、俺もさあ、スーパーファミコンてことでかなり期待してたんだよね。あの小夜ちゃんがどんなにきれいになって帰ってくるかと思うと、夜もなかなか寝つけなくて、まあいろいろと……。

関谷　最初は、いまさら『奇々怪界』をアレンジしなくても、って思いましたよ。しかもナツメ。どうせ、名前だけのゲームになるんじゃないかなと思ったら、杞憂でした。いい出来ですよね。

居酒屋　そうだね。なんでも、ナツメの人たちも『奇々怪界』が好きで、まえから、このゲームを作ってみたかったって言ってたよ。

さわちん　好きな人たちが作れば自然といいものになるよね。グラフィックも綺麗だし、それっぽい霧とか流れたりして、雰囲気作りがうまかったな。全体的に丁寧な作りで好感が持てるよ。

関谷　ただ、文句を言わせてもらうと、昔の『奇々怪界』にあった、かわいらしさのなかの、おどろおどろしさが無いような気がしませんか。ただかわいいだけ。そこまで移植してほしかったな。

さわちん　昔の単調さがないよね。複雑になって、スピードが速くなった。いまの傾向なのかな。単調なところにかわいさの秘訣というか、魅力があったような気がするんだけどなあ。

居酒屋　年寄りは嫌だねぇ。やっぱり、いまはスピードとスリルの時代じゃん。かったるいのより100倍ましさ。ブルっちまうぜ!

さわちん　たしかにテンポはいいよね。まあ、いい意味で新しい『奇奇怪界』が生まれたってところかな。

難しいゲームはユーザー受けする?

関谷　しかし、システムが若干変わったとはいえ、『奇々怪界』独特の難しさはそのままでしたな。あたしゃうれしいかぎりです。

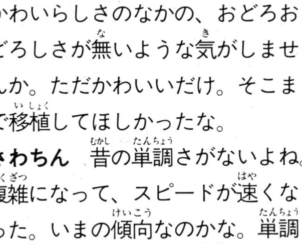
居酒屋　えー、あのキャラクターだったらもう少し簡単なほうがよかった。イージーモードにしても、先のほうまで進めんよ。

さわちん　たしかにキャラのかわいさに反して、ゲームが難しいよな。でも、もともとそーゆーゲームだったじゃない。アーケード版もPCエンジン版もなかなか最後まで行くのは難しかったし。

関谷　そうですよ。おふだを撃って、敵の攻撃をおはらいで受け流すアクションができるようになると、気持ちよくていいですぜ。う〜。

居酒屋　そんなの誰にでもできるわけないじゃん。おれは見た目と内容が比例してないといやだな。出来がいいのに先に進めないゲームってもったいないし、かわいいキャラに惹かれてゲームが苦手な女の子が買うかもしれないし。だいいち、かわいいゲームは簡単っていうイメージがあるよ。そのへんのギャップが、なんだかねぇ〜。

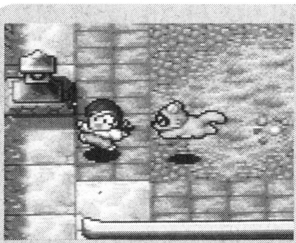
関谷　そんなことないですよ。キャラがかわいいゲームに限って、難度は高い傾向がありません?『サンドラの大冒険』とか。ゲームフリークって、かわいいものが好きな人が多いんじゃないですか。そんな人のニーズに応えて難しくてかわいいゲームが出る、と。



⬆やっぱり、このゲームの魅力のひとつは妖怪でしょ。妖怪、ああなんて甘美な響きだ。妖怪、ああうそばっかり。

常駐する謎のマドー氏
マドー関谷

幼少の頃は妖怪図鑑をよく読んだものです。ただ、途中で読むのを中断すると、後ろのページの読んでもらえなかった妖怪の祟りがあるんじゃないかと思い、恐れのあまり、どんな用があってもキチンと最後まで通読してました。いまもそうです。



⬆ほらほら、魔奴化も脇の空いているトコめがけてスライディング。小夜ちゃんの愛の雫が、ほらそこに……。

だ
さわちん

袴はいい。脇の空いているところがいい。あのなかに手を差し込んでみたい。これからの時期は温かいだろう。みんなも神社に行って巫女さんを見かけたら、あの空いているところに手を差し込んでみよう。きっと小夜ちゃんの温もりが感じられるぞ。

さわちん　それは言える。かわいさと難易度のギャップってのがオタッキーな心をくすぐるんだよ。難度が高めでも、キャラのかわいさでつい手が出るっていうのもあると思うよ。最近はCD-ROMで大容量の媒体を使って、アニメするキャラを前面に押し出したゲームも多いでしょ。魅力のあるキャラを作るだけで、難しくてもゲームが生きてくるんじゃないかな。

居酒屋　でも、無理に難しくすることねえじゃん。ゲームは労働じゃないんだから楽しく遊べなきゃ。

さわちん　そのへんが難しいところだよね。あんまり簡単だとつまらないし、逆に難しすぎてもつまらない。最近はゲームを遊ぶ人の幅が広くなってきたでしょ。だからこそ、メリハリのある難易度設定がほしいよね。居酒屋はイージーモードだけで遊べばいいじゃん。

居酒屋　え～、イージーモードでもなかなか進めないんだもん。あのキャラクターだったら、もっと簡単でもよかったよな……。なんかさっき同じこと言わなかった？

さわちん　気のせいだよ。たしかにキャラのかわいさに反して……。

小夜ちゃんが好きなんだー!!

居酒屋　今回、ふたり同時プレーができるようになったんでしょ。あの２プレーヤー用のタヌキはいい味だしてるよね。

関谷　聞いた話ではあのタヌキ、魔奴化(まぬけ)っていう名前なんですけどね。あいつがしっぽでおはらいするアクションが各方面でかなり好評を博したそうです。

さわちん　いいよね。ふたり同時プレーになって、さらにゲームの奥が深くなったし、これほど協力すると楽になるゲームも珍しいよ。魔奴化って前作の最終ボスだぜ。

居酒屋　へえー。

さわちん　ファンにはうれしい心遣いだよ。やってくれるって感じ。

関谷　でも、ステージ間のビジュアルシーンのアニメ調の小夜ちゃんはいただけないなあ。無くてもいいんではないですかね。

居酒屋　べつにいいんじゃない？ビジュアルシーンのおかげで、ストーリーに奥行きが出るし、話が盛り上がってやる気になるもん。

さわちん　えぇ!?　俺も気に入らないなぁ。だって小夜ちゃんの目がパッチリしてんだもん。やっぱり小夜ちゃんの目はドット単位の黒目じゃなくちゃね。昔の小夜ちゃんを知らない人はいいけど、まえからのファンとしてはガッカリ。

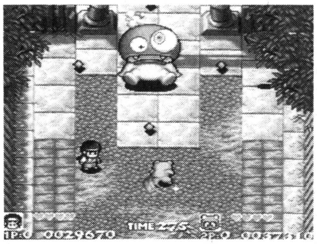
関谷　同感ですな。ほかがいいだけにビジュアルシーンが心残り。

居酒屋　昔を引きずって、いつまでも成長しない人たちだなぁ。もっと前向きに生きろよ。

さわちん　小夜ちゃんって、いまだにファンが取り憑くようにいるんだよ。関谷もそのひとりだよ。

関谷　人には言えないけど、私もおはらい小夜ちゃん棒なんかを買ったクチなんですよ。このゲームにはかなり影響されて。七福神にやたら詳しくなっちゃったり、神社によくある四手、あれ作ってみたりとか。もともと妖怪が好きだったせいもあってハマッたなぁ。私の人格の35パーセントは『奇々怪界』が作った、と言ったら過言。

さわちん　じつはおれもファミコン版のハンコ付き『奇々怪界 怒濤編』を買ったりしたな。もっともハンコはエアガンの的になったけど。



ゲーセンにもこのゲームのために通ったし。神社の鳥居の下で小夜ちゃんごっこしたこともあるよ。

居酒屋　なに、それ？

さわちん　ひ・み・つ♥

居酒屋　変な人たちだなぁ。

さわちん　〝小夜ちゃんネット〟っていうパソコン通信ネットがあって、覗いてみたんだけど、思ったより小夜ちゃんについて語られてなかったから残念だった。まあ、それだけ小夜ちゃんは長く愛され続けているということだね。でも巫女さんっていいと思わない？

関谷　袴の下って何にもはいてないんですよね。

居酒屋　おれもそんな気がするよ。

さわちん　んじゃあロペで買ってきた巫女の衣装でも着てみようか。

ラヴ国領　でも僕は向井亜紀が好きだよ。

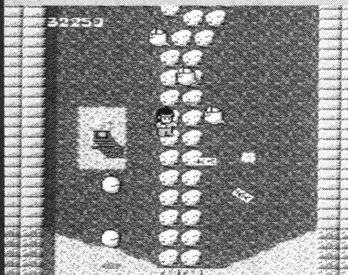


⬆ゲームセンターで遊んでたときには、いつもこのろくろ首のところで死んでました。なんか腹が立つな、こいつ。

懐古主義者
カリビアーニ居酒屋

あ、どうも。シアワセ捜して20ウン年、居酒屋です。いや、なんですか、やっぱりリメイクものってなぁ、いいですね。こう、古き良きあの頃に戻ったような気がしますね。錯覚ですけど。あれま、そろそろ行数がなくなってきましたか。それでは。

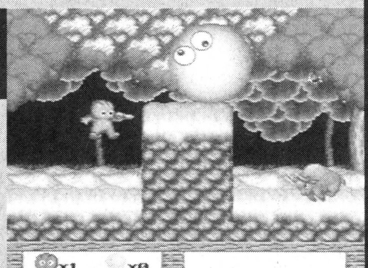
今回、話題にのぼったゲーム



奇々怪界
タイトー

アーケードで好評を博したアクションゲーム。純和風の独特な世界観や、巫女の小夜ちゃん等の魅力的なキャラクターが人気の秘密。ファミコンやPCエンジンに移植された。

サンドラの大冒険
ナムコ



『ワルキューレ』シリーズでおなじみのサンドラが活躍するアクションゲーム。これまたキャラクターの多彩な表情がかわいいが、かなり難度が高く、歯ごたえがあるゲームだ。

Software Impression ソフトウェアインプレッション

スーパー麻雀大会

SF スーパーファミコン	テーブル	バックアップカートリッジ
	光栄 発売中 9800円	4メガ

振り込んで体中がアツくなる これが麻雀の醍醐味だよね!?

学生時代、週に5回は雀荘に通っていた。授業なんてそっちのけで麻雀をするためだけにキャンパスに足を運び、メンツを見つけては雀荘へと繰り出した。テツマン明けの眩しい太陽を見て、これが"デカダン"だよな、などと思っていたんだから、まったくお笑いぐさだ。

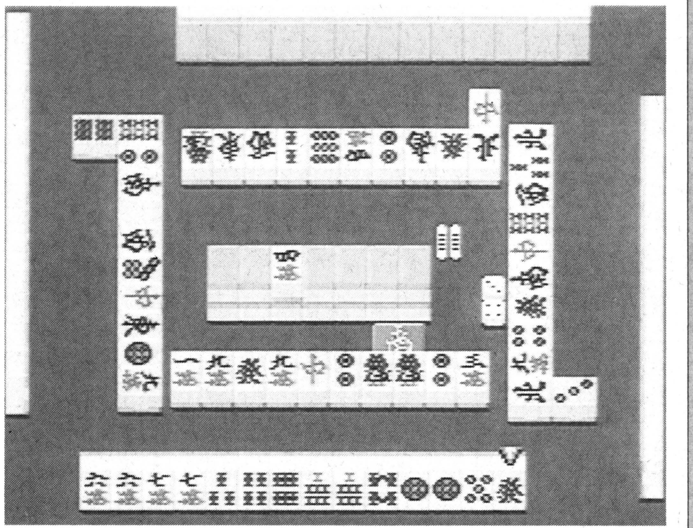
そんな麻雀狂の僕も、さすがに仕事を始めると、そういつも麻雀するわけにはいかなくなった。仲の良かった友だちもだいたい卒業してしまったし、なにより僕自身が忙しくなってしまったからだ。4月にファミ通で働き始めてから、3回しか麻雀牌にふれていない。そうなるとなんらかの代償行為が必要となる。こんな経緯があって、僕はこの『スーパー麻雀大会』を手にしたのだ。

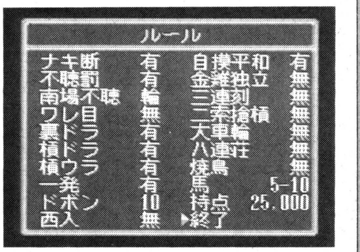
いままでもいくつかの麻雀ゲームをプレーしてきた。そのゲームのなかで麻雀狂である僕を満足させるものはほとんどなかった。ゲームのなかに登場する"麻雀"は、僕の知っている麻雀と同じものとはとても思えなかったのだ。麻雀牌を使った、麻雀によく似たゲームがそこにはあった。

まず、ふたり打ちの麻雀というのは論外だと思う。ふたり打ちでは両者ともあがれず流局になったときに、お互いの手牌を見てもまったくアタリ牌がないということが多い。麻雀とは34種136牌の、ほとんどすべてを使ってあがりを競うという競技である。すべての牌をオープンして、それでもアタリ牌が出てこないことなどあってはならないことなのだ。

では、4人打ちであれば何でもいいのかというとそうでもない。僕の遊んだ麻雀ゲームでは、アツくさせるものがまったくといっていいほどなかった。現実の麻雀で誰かに振り込んでしまったときに体の芯から感じるあのアツいものが……。頭にくることはけっこうある。相手にあがられたらやっぱりくやしい。しかし、その腹立ちはつぎの半荘で取り返してやる、というたぐいのものではない。それは、どこか相手のあがりがインチキくさく思えてしまうためだ。だから取り返してやるというより、これ以上やってられないという気分になってしまうのだ。

ところが、この『スーパー麻雀大会』は違った。相手にあがられたら、腹立ちよりもつぎで取り返してやる、という思いが先に立つのだ。このゲームはアイテムなどに頼っていない。純粋に黙々と麻雀をシミュレートしているところに好感が持てる。理不尽だと感じるようなあがりをされたことがまったくない。ちゃんと対戦相手が考えながら麻雀を打っているのだ。だから、たとえばシブサワ・コウに大三元をツモられたときも、べつに「インチキだ」という投げやりな気分にはならず「チクショウ! でも取り返してやる」という、前向きな気持ちでつぎの局に臨むことができた。





さらに、卓を囲むメンツにちゃんと個性があるというのもうれしい。あるものはテンパイしたらどんなときでもリーチをかけてくるし、あるものは鳴けるものがあればなんでもチー、ポンしてくる。口ばっかりで実力が伴なわないものがいれば、黙って大きな手をものにするやつもいる。現実の麻雀もそうだと思う。いろんなメンツがいて、そいつとやりとりをしながら卓上で戦うのが楽しいのだ。「このマンガンはあいつからあがってやる」とか考えながら……。

この正月休み、僕はメンツを集めて麻雀を打つことができるだろうか? それともまた『スーパー麻雀大会』で、うさを晴らしているんだろうか? まあどっちにしても楽しいからいいか……。

是枝ヨシアキ(麻雀おたく)

個性的なメンツが良い



山田春代
⬆このババァが口うるさくってしょうがない。



シブサワ・コウ
⬆こいつはなかなか強い。役満もあがった。



プレーヤー
⬆自分の顔を作れるのも○。僕はこんな感じ。

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

1月11日〜1月17日

発売日	1月14日	1月14日	1月14日
作品	BURAI 八玉の勇士伝説	シムアース	ベア・ナックルII 死闘への鎮魂歌
			
	スーパーファミコンバックアップカートリッジ アイ・ジー・エス 9800円	PCエンジンスーパーCD・ROM² ハドソン 6800円	メガドライブカートリッジ セガ 7800円
	さまざまな機種に移植されているRPG。不思議な八玉に導かれた8人の勇者たちが、悪の皇帝ビドーと闇の神ダールを倒すために戦うというストーリーだ。	『シムシティー』の作者ウィル・ライトが手掛けたシミュレーション第2弾。惑星の環境を整えて生物の進化を促進し、文明を発達させることが目的なのだ。	好評だった格闘アクションゲームの続編。今回はメインモードのほかに、バトリングモードという4人の主人公を使って対戦プレーが楽しめるモードもある。

評論家



浜村通信

『永遠に美しく』を見て、確信した。ゴールディ・ホーンは、やっぱり本当の魔女だったんだな。30歳をとうに過ぎてるっちゅーのに、『ワイルド・キャット』の頃と同じ愛くるしさ!! 普通じゃないね。ドテッ腹に大穴が開いていても平気でいられる彼女。絶対に魔女だよ。

- BURAI 八玉の勇士伝説 **5**：オリジナルのデキのよさは、こんだけ移植されまくっている状況を見れば、すでに保証済み。やりこめばきっと、必ず、絶対おもしろいと思う。でも……移植のデキは、はっきりいって不本意。とくにグラフィック。ぎこちなく移動する町の人々、画面切り替えの遅さ。ん〜、残念。
- シムアース **6**：地球環境シミュレーターだと思って、実験感覚でいじるぶんには楽しい。ゲームだと思うと難しすぎて腹が立つかも。CDになったことで、シナリオごとに懇切丁寧な解説を聞けるのはうれしい。気になったのは、データ読み込み時間の長さ。長くつき合うソフトだけに、ちょっと。
- ベア・ナックルII **7**：ノーマルモードは『ファイナルファイト』。バトルモードは『ストII』。いかにもウケ線狙い仕様だな。同様のソフトはたくさん出てるんだけど、技の切れの良さでは1歩リード。とくに黒人の子供。ブレイクダンス攻撃、跳箱ジャンプ攻撃など、アクロバッチックな攻撃がこきみいいぞ。



ジョルジョ中治

30歳目前ともなると(まだ28だが)ほとんどの友は結婚しおって、正月ともなれば、家庭ちゅうもんに精力を吸いとられており、1年ぶりに帰省しても誰ひとり構ってくれんし、淋しくパチンコ大将になるしかない……と、12月の時点で原稿に書けてしまう自分が悲しい。

- BURAI 八玉の勇士伝説 **6**：斬新なシステムを取り入れることに力を入れすぎて、ほかの部分が置き去りにされている。処理が遅いとか店がショボいとかダンジョンがいい加減とか。小さなことだが、気持ちよくプレーできないとヤル気が失われていくのも事実。物語にぐいぐい引き込む工夫があれば……。
- シムアース **6**：地球誕生からゲームを始めるのもいいが、現代からスタートして未来を地獄に塗りかえるってのもおもしろい。人それぞれの楽しみかたがあるってところは『シムシティー』に勝るとも劣らないとは思う。問題は地味なグラフィック。小さな点の集合体に熱中できるかどうか。疑問。
- ベア・ナックルII **6**：前作と比べると、技は増えたしキャラクターも新鮮。チマチマしたカンジも薄らいだが、よくある格闘ゲームの域を脱していないのは淋しい限り。つきぬけるような爽快感を追求しているわけでもなく、味のある格闘の妙を体験できるわけでもないのだ。キレとコクが中途半端。



渡辺美紀

横浜アリーナの THE ALFEE コンサートにいってきました。前から5列目とゆー、ひさびさによい席でゴキゲン♡ すんげー楽しくって、「これからも来るゾ」と心に誓ったりしました。"好き"なものがあれば、それだけで何にでもがんばれたりするもんだよね。

- BURAI 八玉の勇士伝説 **5**：CD-ROMのビジュアルシーンとはまた違ったオープニングが◎。でも、このサブ画面との切り替えの遅さは何!? アイテム使うにも何をするにもサブ画面を呼び出すゲームなのに、こんなに遅くっちゃあ、やってられない。シナリオのデキはいいんだろうけど、それ以前の問題が……。
- シムアース **5**：『シムシティー』とは違って、やるべきことの規模がでかすぎる。相手(地球。つまり植物や動物)の反応もイマイチつかみにくい。基本的に気長ゲーなんだよなあ。自分の好きなように操れるのが魅力といえ、もう少し進むべき道を示してくれる何かがほしかった、と私は思うのだ。
- ベア・ナックルII **7**：体力が減っちゃうという欠点はあるものの、必殺技はやっぱキモチヨイなあ。ボタン適当連打ゲーであることに変わりはないのだけれど、この派手さはけっこうイケルぞ。個人的には、必殺技じゃないけどアクセルのグレートアッパーとエディーのくるくる回転攻撃がスキだ。



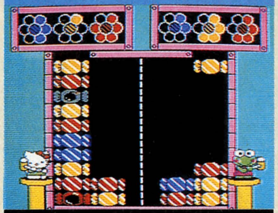
TACOX

友人夫妻と水炊き鍋をつつきながら『いたスト』をプレーする。負けて負けて負けまくったがおもろかったのでよい。プロデューサーの塩崎剛三編集第2統括部部長も草葉の蔭で喜んでいることだろう。だから早くスーパーファミコン版を出してください。タノム。

- BURAI 八玉の勇士伝説 **4**：マップの切り替えやモードの移動などがとても遅くて気になる。戦闘時の事務的なメッセージや無造作な敵の動きなんかも気になるし、そういや町の人々の動きもヘンだ。シナリオを楽しむ以前に、そういう投げやりなインターフェイスでやる気をそがれちゃう。ソンだよねえ。
- シムアース **5**：あくまでもこれはシミュレーター。おもしろいとかつまんないとか、そういうもんじゃないんだよね。理科の実験や解剖が好きな人向けのソフトだと思う。ただし遅いし、画面が狭くてゴチャゴチャしてる。超高速なパソコンなどで、快適にイジクルソフトだと思う。
- ベア・ナックルII **6**：『ファイナルファイト』風のアクションゲーム。前作よりもプレーヤーの技のバリエーションが増えていて、しかもどれも派手なもんだから、技を出しているだけでもけっこう楽しい。スリムなキャラクターは迫力不足だけど、これはこれでいいよね。とくにネーチャン。生唾モノ。

1月14日

サンリオカーニバル2



ファミコンカートリッジ
キャラクターソフト　3980円

サンリオのキャラクターを使ったアクションパズル。上から落ちてくるキャンディーをトンカチでたたいて移動させ、消していこう。もちろん対戦も可能。

4 もはやこの手のゲームって、ブロックを消す作業自体に快感がともなわないと、おもしろくないんだよね。ダルマ落としみたいにブロックを叩いて落とすだけじゃね。ふたつ目の16パズルは、根本的に、時間にせかされてやるゲームじゃない。キャラがかわいいのは認めるけど……。

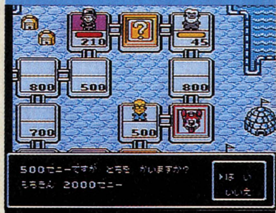
5 同一画面で争う対戦モードはハラハラドキドキ。画面全体を把握できるようになれば常勝も夢ではない。爆弾キャンディーの使いかたしだいでは逆転もあり得る。が、『テトリス』ほど熱中できるかというとそうでもない。ひとりプレーも落ちゲー特有の危機感が希薄。可も不可もなし。

5 対戦は爆弾を相手サイドにグイグイやるのが楽しく、それなりにアツイ。相手のキャンディーをうまく利用するのがポイント。ルールも簡単で、お子様にはピッタリかもしれないね。ひとりプレーはふつう。16パズルは時間がなさすぎでしおしお。これにはお子様もご立腹だろう。

5 ちょっと新しいけど懐しさも感じさせるアクションパズル。ルールもそれほどややこしくなく、簡単に入っていけるのがグー。対戦だとかなりアツいのもよさげだ。連鎖消しなどもあり、かなり頭の回転の速さを求められるので、この手のゲームが苦手だと、ちっと苦しいかも。

1月15日

ワイリー&ライトのロックボード ～ザッツ・パラダイス～



ファミコンカートリッジ
カプコン　6500円

『ロックマン』シリーズのキャラが総出演するスゴロクタイプのボードゲーム。土地や建物を購入しながら資産を増やしていくのだ。最大4人まで参加可能。

7 『いたスト』タイプのボードゲーム。敵が交渉をしなかったり、コンピューターの思考が甘かったり、若干不満な点はある。でも、逆にルールは簡単でわかりやすい。イベントも『ロックマン』的な明かるく楽しいものが多い。パーティー感覚で気楽にモノポリーしたい人には丁度いいかも。

5 土地を交換したり建物を買い取ったりできるが、シビアな駆け引きを楽しむ感じはない。コンピューターは取引を持ちかけてこないし……。人間オンリーのプレーなら、そこそこアツくなるかもしれんが。このテの意地張り＆足引っ張りゲーは、気の合う仲間と遊んでこそ、やね。

5 『いたスト』かなと思ったけど、遊んでみると違った。相手との駆け引きみたいなものがほとんど必要なく、適当にやってるだけで勝てちゃう。マップによっては同じ場所をぐるぐるまわれるものもある。これができちゃあ、ラクショーで勝てるじゃん。反則でしょ。現に勝ったし。

4 『いただきストリート』を噛み砕いてやわらかくして、お子様でもわかる単純なルールにしたって感じ。グルグル回って買いまくるだけで、あまりにも単調。戦略を要求されることもあるけど、ランダムフィーチャーが強過ぎて、全体のバランスを崩してる。軽い気持ちで遊ぶなら吉。

1月16日

ヨーロッパ戦線



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
光栄　12800円

第2次世界大戦のヨーロッパが舞台のシミュレーション。シナリオを順番にクリアーしていくキャンペーンと好きなシナリオが選べるシナリオモードがある。

6 超マニアック第2次世界大戦戦車ゲーム。過度の飾りはなるべく避け、なにしろリアル、かつハードな本格派ウォーシミュレーションを目指している。プレー所用時間も長い。まじめ＆真剣な気持ちもなしでつき合うと、あとできっと悲しい思いをすることになると思うぞ。うん

5 牛歩より遅い歩みのかたつむり部隊が泣ける。それがまた数字だもんだから、話がややこしくなるのだ。目と鼻の先にある目的地に着くのにエラく待たされるし、敵部隊をいちいち調べなきゃならんのも、面倒くさい。府中の直線で失速したユーザーフレンドリーよりも不親切。

5 「俺の手で歴史を変えてやるぜ」(広告のキャッチみたいだが)的な考えをお持ちのかたはプレーされるとよいでしょう。でも、やっぱり基本的に操作系がめんどうでユーザーフレンドリーじゃないんだよね。すべてを委任しちゃうってテもあるけど、それはそれで、ヒマだし……。

4 エンディングが果てしなく遠い、恐ろしいまでに気が長いゲーム。ゲーム進行がトロいというわけではなく、一生懸命やってんだけど、それでも時間がかかってしまうのでメゲる。ユニットがただの数字で示されてるから感情移入しにくいのもペケ。やる気に満ち溢れてないとツライ。

1月16日

ヨーロッパ戦線



メガドライブバックアップカートリッジ
光栄　12800円

スーパーファミコン版と同一内容のシミュレーション。戦闘シーンでは、部隊の動きを細かく指示することができ、臨場感あふれるバトルが展開するぞ。

7 スーパーファミコン版よりは、コンピューターの思考は速くなり、グラフィック的には弱くなった。どっちを重くみるかは好みだろうけど。でも、長い間つき合うことを考えれば、ちょっと見のきれいさよりも、頭の回転の速いほうを取るほうが正解じゃないか、なんて思うけどな。

5 思考が速いったって、システム自体にノロノロ要素があるわけで。間違って戦闘を〝見る〟なんて選ぼうもんなら、気の短い輩はぐーぐー寝てしまうかもしれんなぁ。逆に言えば、チクチク派にはピッタリなのかも。ユニットのグラフィックだけは、実物に忠実で好感が持てる。

5 ゲーム内容はスーパーファミコン版とまったく同じです。ただ、グラフィック、サウンドなどの点でスーパーファミコン版より劣るため、－1点したいところだが、このスピードはゆずれないってことで点数はそのまま。短気な人はメガドライブ版でプレーしましょう、とかいって。

4 スーパーファミコン版と同内容。グラフィックが少しばかりヘボくなったが、ゲームのスピードはこちらのほうが速い。とはいうものの、基本的に暢気なゲームなので時間がかかることにはかわりない。操作は一連の光栄モノと同様で、慣れないと間違いまくり。ツライなあ。

Best Picks of This Week

新学期が始まってゲームどころではないだろうというメーカーの判断か、今週はわずか6本。年末の分を少しコッチにまわしたほうがよかったんじゃないの!?

ちょっぴりお子様向けだけど、『ロックボード』が楽しげでいいよね。『ベアナックル』がなかなかいいデキなんだけど、同タイプのゲームをすでに持ってるんなら、無理にはおすすめしません。ん～、今週はそんなとこ。

お年玉やなんやかやで金の有り余ったこの時期に、積極的に買いたいと思わせるゲームがないのは、悲しいとみるべきか、喜ばしいことと思うべきか。なんかしら有効に使うがよかろう。おいらなら馬券やが。

今週は見送りでーす。ムリしてゲーム買うより、自分の好きなものにお金を使いましょう。コンサートや旅行、映画、ＣＤ買うなどなど。私なら映画観てＣＤ買って……、残りはカードの支払いね。はあ、悲しい。

古代ファンなら『ベアナックル』は買いかも。ゲームも、ありきたりだけどしっかりできてて楽しめる。そのほかは、ナシ。貯金ですな。豪遊して散財するもよし。宵越しの金は持たないのが江戸っ子だが後悔する。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。



ONE POINT

SDキャラクターたちが所狭しと駆け回る、アクションゲーム。彼らのリアルな動きは必見だ。

みんなのヒーローふたたび

グレイトバトルサイバー

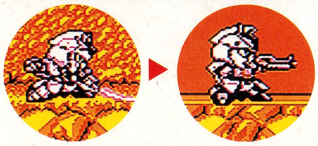
FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	バンプレスト　発売中　7300円	3メガ

SDヒーローのアクションゲーム、『SDヒーロー総決戦』の第2弾がついに登場。ヒーロー、敵ともに、前作以上にパワーアップしているぞ。今回のゲームの特徴は、キャラクターの動きが、スムースかつとてもダイナミックなこと。戦闘は、常時1対1で行なわれ、毎回ボスキャラとの戦闘さながらで大迫力なのだ。また、さまざまなトラップが用意されているので、巧みな操作が要求されるのも特徴のひとつだ。崖をよじ上ぼったりフックにぶらさがったりの、アスレチックな仕掛けがグーだ。

今回のヒーローは？

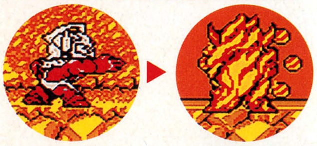
プレーヤーが選択できる3体のヒーローキャラクターは、それぞれに個性がある。ステージが始まるまえに向き不向きをよく考え、そのステージでいちばん使いやすそうなキャラクターを1体選ぼう。

ν(ニュー)ガンダム



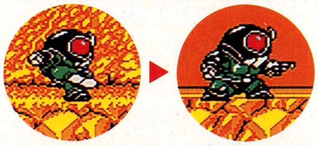
⬆ビームサーベルからビームライフルにパワーアップするのだ。かっこいいぞ。

ウルトラマンタロウ



⬆チョップ攻撃からウルトラダイナマイトにパワーアップ。狙わなくても当たる。

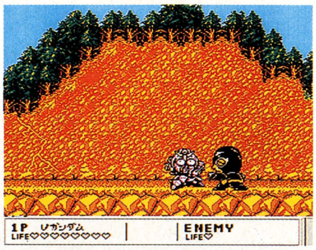
仮面ライダーブラックRX



⬆キック攻撃から、ボルテックシューターにパワーアップ。銃攻撃はナイス。

エビルなキャラクターたち

ヒーローたちと戦う敵キャラクターも、主役に負けず劣らず個性的な奴らばかり。大砲を撃ったり突進したりと、凝った攻撃を仕掛けてくるのだ。手強いぞ。



⬆見かけが地味な奴でも攻撃は激しいぞ。うまくよけていかないとトホホなのだ。

エレキング



➡シッポで攻撃してくる、イヤな奴だ。

バードン



⬅くちばしで、フイに攻撃してくるのだ。

ジェネラルシャドウ



➡フフッと笑ったあと銃で撃ってくるぞ。

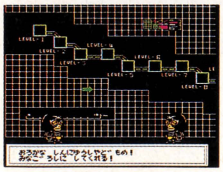
バウンドドッグ



⬅とてもす速く攻撃してくる奴なのだ。

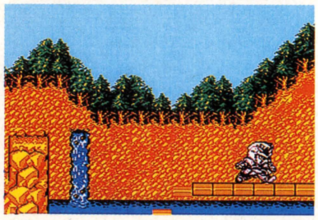
さまざまな難関が待ちうける……

このゲームには、各ステージごとに用意された特色のあるトラップが、ヒーローたちを待ち受けているのだ。つい油断してやられてしまっても、パスワード制なのでいつでも再開することができるぞ。



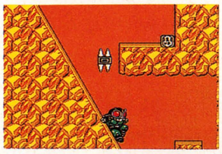
⬅ステージの始まりのシーン。ここで、ステージの全体像がわかるのだ。

レベル1

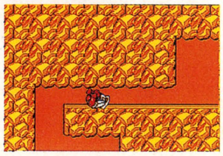


⬆まずは小手調べのステージ。✚ボタンを2回押すとダッシュができるのだ。

レベル2

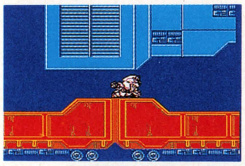


⬅スーッとすべって楽しいけど、油断すると、トラップに当たるのだ。

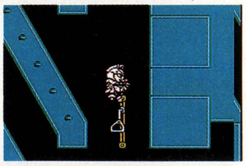


➡ダッシュのあと、✚ボタンの下を押せば、転がることができる。

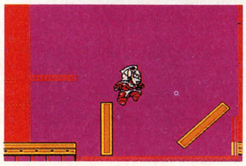
まだまだ仕掛けがいっぱい



⬅電車が動いているので、す速くしゃがむ操作が必要なのだ。



➡フックを使うことで、大ジャンプができるのだ。

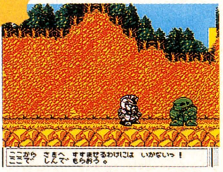


⬅うまくタイミングを計ってトラップをジャンプしていこう。

ボスを倒せ!!

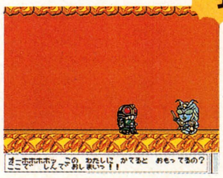
ステージの最後にいるボスキャラは、ただ強いだけでなく、攻撃方法や動きのパターンなどもそれまでのステージの敵とは違うのだ。

ザク



⬅最初のボスなのだ。ライフルを使って攻撃してくるぞ。

蜂女



⬅レベル2のボス。す速い動きがヒーローたちを困らせるぞ。



ONE POINT

主人公のぶぎゅる一も、敵キャラもと一ってもかわいらしいシューティングゲームなのだ。

女のコ受けシューティング

フライングヒーロー ぶぎゅる〜の大冒険

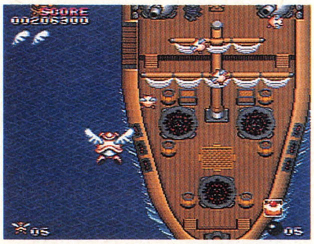
スーパーファミコン SF	シューティング	カートリッジ
	ソフエル　発売中　8800円	8メガ

かわいらしいグラフィックで、だれにでも楽しめるシューティングゲーム。主人公のぶぎゅる一は、空を飛ぶことのできるファンタジーランドの少年だ。びぶりお大魔王にさらわれてしまった、仲良しのぱおちゃんを救い出すために大魔王の城へと向かうのだ。

ゲーム中にいつも眺めることになるぶぎゅる一の後ろ姿はもちろん、登場してくる敵キャラクターもとってもかわいらしい。だからゲームの雰囲気はオラオラのバリバリではない。でも、ボスなんかはかなり手厳しいぞ。

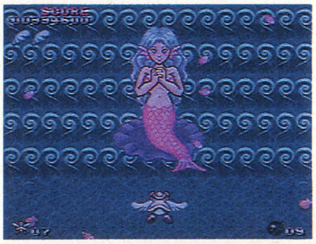
ぱおちゃんを救い出せ!

8つのステージをクリアーしなければ、大魔王の城までたどり着くことはできない。だから、パワーアップや攻撃用のアイテムをうまく使わなければ、ぱおちゃんを救うことは難しいのだ。アイテムは豊富に揃っているので、それぞれの使いかたを覚えて効果的に敵を倒していこう。ぱおちゃんの命は、キミの双肩にかかっているぞ。



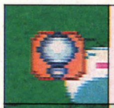
⬆ACT 3に登場してくる巨大な船だ。その船に乗っている2羽のカラスが、ボスに変身するのだ。

⬇ACT 4のボス。こんな、虫も殺さないようなかわいい人魚でも、倒さなければ先に進めないのだ。

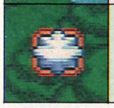


アイテム一覧だぞ

ゲーム中にどこからともなく現われる赤い風戦を撃つと、あとにアイテムが残る。これを取れば、ぶぎゅる一はパワーアップできるのだ。武器を変更するもの、武器のレベルを上げてくれるもの、ボムのストックを増やすものなど、アイテムの種類は豊富だぞ。



ぶぎゅる一・ショット
レベルが上がると広範囲に攻撃できる武器だ。



ぽわっしゅ弾
連射はできないが、敵を貫通する強力な武器。



小ぶぎゅる一
敵を追尾してダメージを与えてくれる武器だ。



ぶぎゅる一・レーザー
射程は短いが、強力な威力を持っている武器。



スペシャルボム
画面上の敵に大ダメージを与えられる武器だ。



ショートケーキ
3つ集めると、武器のレベルがひとつ上がる。



デコレーションケーキ
装備している武器を最高レベルにしてくれる。

ACT 1 ぶぎゅる〜、冒険を始める

森の上空で戦うステージだ。ここには、クワガタやカラス、それに空を飛ぶサルなんかも敵として登場してくるぞ。ステージの最後でまちかまえているボスは、魔法使いの女の子だ。背後霊を使って攻撃してくるが、本体の女の子を攻撃しなければ意味がない。



⬅中ボスはコウモリ。ぜんぜん強くないので、安心していいぞ。



➡ACTⅠは、森を下に見ながら戦うステージなのだ。



⬆魔法使いの本体を攻撃するのだ!

ACT 2 魔の岩場で大ピンチ!

戦いの舞台は、岩場へと移る。ここには、細い通路などもある難所だ。敵も、テレポートしながら火の弾を発射してくる魔法使いや、岩を投げつけてくるクマなど強敵ぞろいだ。このあたりになるとだいぶ敵の攻撃が激しいので、それをうまく避けることに注意を向けていったほうがいいぞ。

ここのボスは、2本足の大きなネコだ。ぶぎゅる一の弾が当たると「みゃー」と鳴いて、バラバラと弾を吐き出しながらぶぎゅる一に向かって突進してくるぞ。



⬆最初の難関は、3本足のサル頭ヤロ一だ。

⬇コイツは、グルグル回りながら突進してくる。





⬆コイツの鳴き声は、とってもリアルだぞ。



ONE POINT

かわいいキャラクターの多彩なアクションが楽しいぞ。難度も低めなので女の子でも大丈夫。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	データイースト　発売中　8000円	8メガ

さるモンキから落ちる
戦え原始人 ルーキーの大冒険

ワイルドなアクションゲーム、『戦え原始人』が帰ってきたぞ。今回の主人公は、長いしっぽが愛らしい、原始人ルーキー。さらわれた彼女を助け出すために原始時代を大冒険するのだ。たたいて気絶させた敵を、転がして別の敵にぶつけたり、玉乗りのように上に乗って進んだりと、多彩なアクションが楽しめるぞ。ルーキーはダメージを受けると、サルのモンキに退化してしまう。そのときはアイテムを取ってもとに戻ろう。難度は低めなので、だれにでも楽しめるぞ。みんなやるといい！

とにかく赤玉を集めるのだ

ダメージを受けて、モンキになってしまったら、死期が近いので、あわてて赤玉を取るべし。赤玉は、ステージの途中にヒョッコリ落ちていたり、敵をやっつけるとポッコリ出現したりする。この赤玉を取れば、無事、ルーキーに戻れるのだ。良かったね。さらに、ルーキーの状態で赤玉を3個集めると、金色に輝くスーパー原始人に変身するぞ。こうなると、ジャンプ力が増すほか、敵からの攻撃にも、なんと2回まで耐えられる強靭なボディーが授かるのだ。ありがとう。でも3回敵の攻撃に当たると、あら不思議。ふつうのルーキーに戻ってしまう。いとしのアイアイをさらったデビィ・ジュニアをたたきのめすためにも、パワーダウンしないように進むのだ。いいね！

➡サルのモンキだ。この状態でダメージを受けると死んでしまう。ジャンプ力も若干、ルーキーより劣るのだ。



赤玉 ↗ ↙ ダメージ



⬆モンキの状態で赤玉を取ると、ルーキーに変身するぞ。ダメージを受けると、モンキに戻ってしまうのだ。

赤玉 ↘ ↖ ダメージ



➡ルーキーが赤玉を3つ集めると、スーパー原始人になる。3回ダメージを受けるとルーキーに戻ってしまう。

ルーキーのアクションで～す

ルーキーは、じつに多彩なアクションをするのだ。ジャンプもふつうのジャンプと、さらに高く跳べる回転ハイジャンプの2種類があるぞ。場面に応じて、うまく使い分けられれば、おさるさん卒業だ。こん棒でたたいたり、気絶させた敵をほかの敵にぶつけたりするなど、攻撃方法もいっぱいある。



⬆木の枝などをつかんで移動することも可能。ただし、この状態で攻撃しようとすると手を離してしまい、落ちちゃうぞ。



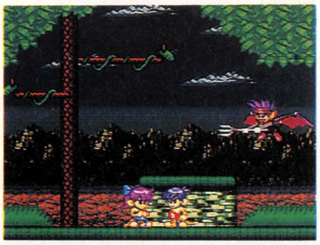
⬆たいていの敵は1度攻撃すると気絶し、もう1回たたくと倒すことができる。



⬆ジャンプの高さは調節可能。スーパー原始人だと、さらに高くジャンプできる。

アイアイを助け出せ!!

ルーキーの目的は、さらわれてしまったガールフレンドのアイアイを救出すること。しかし、ルーキーの行く手には、さまざまなトラップが仕掛けられた個性的なステージや、デビィ・ジュニアの部下が待ち受けているのです。どうしよう？　悩んでいてもしょうがないのよね。逆境こそ我が人生だ。



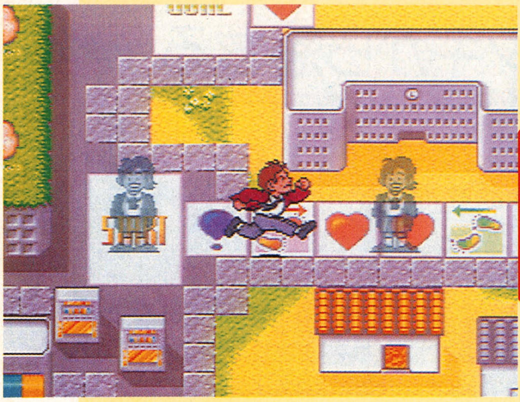
⬆デビィ・ジュニアにさらわれる、ルーキーの彼女のアイアイ。どうなサル？

➡ジャンプボタンをうまく使って泳ぐのだ。壁のトゲに当たらないようにね。



➡デビィ・ジュニアによって操られている恐竜と原始人軍団。強敵だ。油断するな！





ONE POINT

大人気のシリーズが、ついにスーパーファミコンで登場。多人数プレーに最適。友だちと遊ぼう。

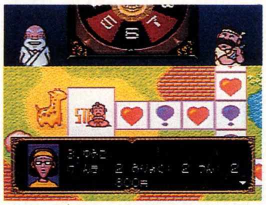
スーパーファミコン SF	テーブルゲーム	カートリッジ
	タイトー　発売中　8500円	8メガ

人生はボードゲームだ！
大爆笑 人生劇場

ファミコンで発売され、多人数プレーに重宝した『爆笑 人生劇場』。なつかしい子供時代からちょっと想像しにくい老人時代までを、スゴロク形式で楽しめるシステムが好評だった。その『人生劇場』シリーズの最新作が、スーパーファミコンで登場するのだ。グラフィックはもちろんイベントもパワーアップ。赤ちゃん時代のかわいいイベントや、社会人時代のドジなイベントなどがコミカルな絵で表現されていて思わず吹きだしてしまうぞ。6人まで参加できるので、騒ぎながら盛り上がろう。

スゴロク人生の始まり始まり

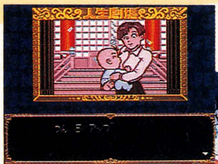
マップは時代別に6つある。赤ちゃん時代からスタートして、老人時代で終了する。スゴロクと違うのは、先頭のひとりがゴールしたときにいちばんお金を持っているプレーヤーが優勝となることだ。



⬅ルーレットがキミの運命を握っている。

1.赤ちゃん時代

赤ちゃん時代からゲームスタート。ここでは収入があまり期待できないので、おもにパラメーターのアップを考えるようにしよう。将来の収入や就職に関わってくるからね。



⬅パラメーターは元気、魅力、運の3つ。イベントの結果で上下する。



➡どの時代でも、トップでゴールすると賞金が手に入る。

2.幼稚園時代



➡幼稚園入園後のおねしょ。こんな思い出のある人もいるんじゃないかな？

パパと遊んだり、幼稚園でブランコに乗ったり、の幼稚園時代。おねしょをしてしまうなど、若気のいたりでパラメーターがダウンしてしまうことも。

3.小中学校時代

そろそろおこづかいが多くなり始めるころ。優勝めざして貯めこもう。現実でも、「お年玉はいくら集まるかな？」なんてことを考える年ごろだよね。



⬅そろそろ女の子が気になり始める年ごろでもある。こんなこと言われた日にゃ。

4.高校時代では



5.社会人時代では



6.老人時代では



人生80年、先は長いぞ!!

アイテムを買って邪魔しよう

マップ上のところどころに便利なアイテムを売っているお店のマスがある。お店には、あと戻りさせたり一回休みにしてしまうなど、ほかのプレーヤーを妨害するアイテムがあるぞ。上手に使って友だちを出し抜け。



⬅これは、いちばん進んでいる人をあと戻りさせてしまうアイテム。

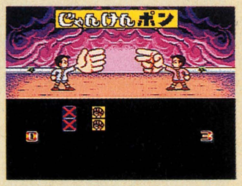
ミニゲームは4つ、友だちと競争だ！

ふたりのプレーヤーが同じマスに止まると、ミニゲームが開始される。同じマスに止まったプレーヤーどうしで競い合うのだ。勝つと賞金が手に入るので、手を抜けないぞ。優勝するために頑張ろう。ちなみに、プレーしている時代によって違ったミニゲームが楽しめてしまうのだ。



⬆ミニゲーム開始まえにはちゃんとルール説明してくれるぞ。

じゃんけんゲーム



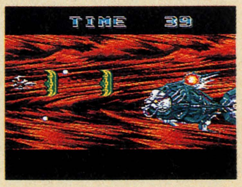
➡序盤に登場。単純で楽しいジャンケン。

サッカーゲーム



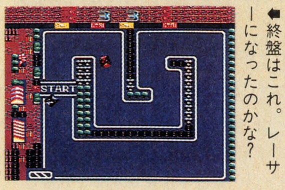
⬅小中学校時代。サッカーのPK合戦なのだ。

ダライアス

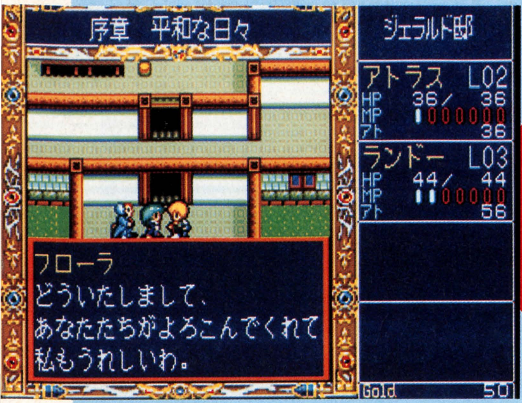


➡高校時代。シューティングゲームで勝負。

カーレース



⬅終盤はこれ。レーサーになったのかな？



ONE POINT

みんなお待ちかねの名作RPG『英雄伝説』の続編が、ついに、PCエンジンに登場したのだ。

イセルハーサの謎が明らかに
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ

PCエンジン	RPG	スーパーCD・ROM²
	ハドソン　発売中　7200円	

壮大かつ人間味あふれるストーリー展開と、ユーザーフレンドリーなゲームシステムが受けて大ヒットしたRPG、『ドラゴンスレイヤー 英雄伝説』。さきにパソコン版で発売され、またも大ヒットした続編が、ついにPCエンジンに移植されたのだ。人気声優を起用した、臨場感バッチリの登場人物の会話は、スーパーCD・ROM²ならでは。ゲームシステムもさらに洗練され、とても快適に遊べるようになったのだ。前作の20年後という設定なので、『Ⅰ』を遊んだ人なら思わずニヤリとしちゃうぞ。

前作から20年の時を経て、いまふたたび戦いが始まる

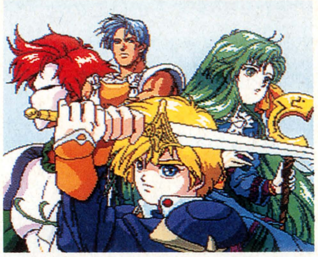
オートバトルや、フィールド上で敵に接触すると戦闘シーンに切り替わるシステムなどは基本的に前作と同じ。また前作から20年後のイセルハーサが舞台なので、おなじみのキャラクターも大勢登場するのだ。20年間に起こったイセルハーサの変化や前作を踏襲したストーリー展開に思わずニヤリ。



⬆20年経っただけあって、世界もいろいろと変化しました。あの人はいま？

⬇フィールド上を歩く敵に接触すると戦闘になる。よけるのもひとつの手。

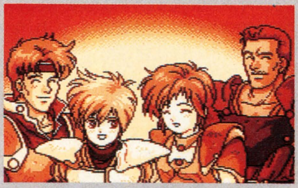



⬆魅力的なキャラクターたちがストーリーを盛り上げてくれるんだよね。

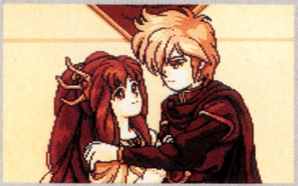
プロローグ

セリオスたちによってイセルハーサに平和が取り戻されてから20年。ファーレーン国王となったセリオスのひとり息子、アトラスも16歳の誕生日を迎えようとしていた。そんなある日、セリオスはアトラスにイセルハーサ各国の王に宛てた親書を届けるよう命ずる。それは社会勉強も兼ねた、王位継承者となるべき息子への試練であった。アトラスは初めての大冒険への期待を胸に、ひとり旅立った。

⬇20年まえ、セリオスと仲間の力により破壊神アグニージャは倒された。



⬇セリオス王子はディーナ姫と結婚し、ファーレーン国王となったのだ。



王子アトラス


➡本編主人公の王子アトラス。父親に似た、好奇心旺盛な少年。趣味も往年の父同様スライムいじめ。



⬆まさか世界の危機を救う旅になろうとは、このとき誰が想像しただろうか。

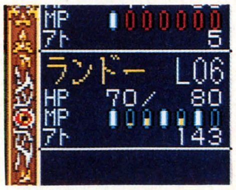
進化した戦闘システム

このゲームは、コマンド選択式RPGには珍しく、マジックポイントが時間の経過につれて回復していく。失ったマジックポイントは、フィールドでしばらく待っていると回復するぞ。前作で好評だった、キャラクターごとに細かく指示を出せるオートバトルも健在。また、敵がアニメーションすることで、さらに戦闘の迫力が増してニヤリ。



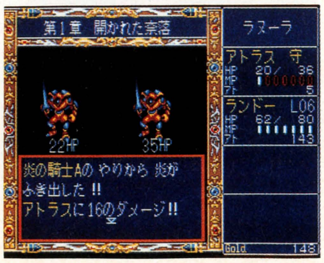
⬆とっても楽チンなオートバトル。設定を変えて、さらに使いやすくできるのだ。


➡マジックポイントはフィールド上で回復する。



⬅魔法ごとにマジックポイントがある。魔法はひとり7つ持てるぞ。

⬇モンスターたちは、それぞれ個性的な攻撃をしてくる。うまく対処して戦おう。





ONE POINT

ナグザットのピンボールゲーム第3弾。今回は地獄の鬼たちを破壊するのが目的なのだ。

スーパーファミコン SF	テーブルゲーム	カートリッジ
	ナグザット　発売中　8500円	8メガ

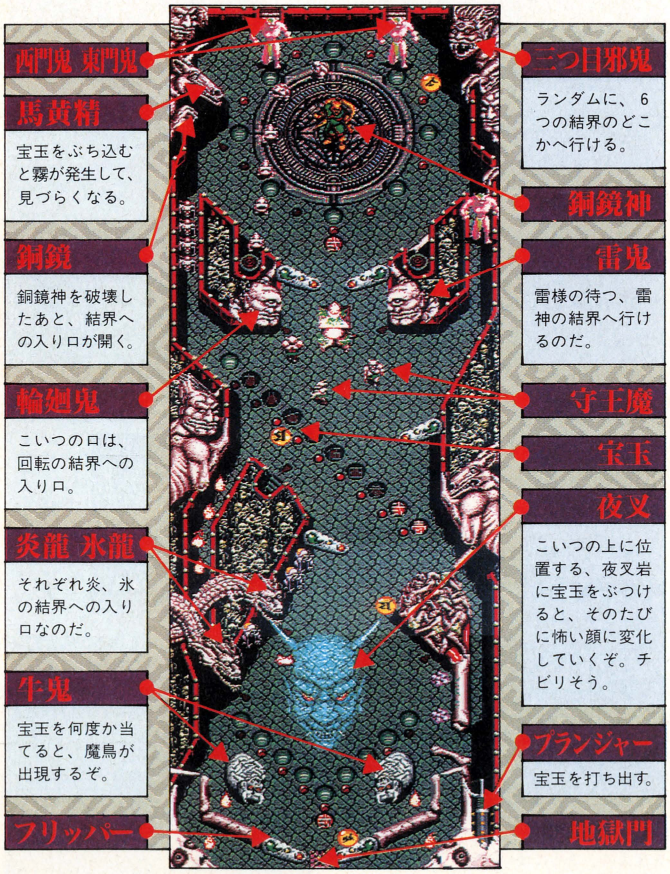
鬼!!

ナグザットスーパーピンボール 邪鬼破壊(JAKI CRUSH)

「ウワーッ異星人だー、やっちまえー!!」、「ウワーッ悪魔だー、ぶちのめせー!!」、「ウワーッ、今度は鬼だー、どないしよー!!」つうわけで、今度のナグザットのピンボールゲームは、鬼(邪鬼)を破壊しまくるのが目的なのだ。遊びかたは簡単。上から下へ落ちてくる(あたりまえか)宝玉をフリッパーで打ち返して、画面上にウンジャラいる邪鬼どもにぶつければそれで得点になる。破壊すればさらに高得点。そんな調子で10億点を突破すると、例によって感動のエンディングなのだ。じゃあがんばって。

この台を打て!!

鬼たいじをするのはこの台。『邪鬼破壊』のタイトルのとおり、全体的に地獄チックな雰囲気が漂っているぞ。宝玉を地獄門に落とさないように、邪気どもに向かって打ち返すのだ。宝玉を1回当てただけで消えてしまう邪鬼もいれば、鬼のように堅く、何回か当てないと倒せない邪鬼もいるぞ。この台で注目すべきところは、左右でそれぞれ高さが違うフリッパー。本物志向ってやつですな。



ジャキクラはここが新しいの

今回、初めて加わったコンフィギュレーションでは、宝玉のスピード設定のほかに、フリッパーを操作するボタンの設定もできるのだ。L、Rボタンで動かせるように設定すれば、あらやだ、ホンマモンのピンボール台を打っているみたい、な感覚が味わえるのだ。

L、Rで操作



⬆フリッパーを動かすボタン設定は、全部で3種類ある。どれでも好きに選べ。

宝玉がふたつ



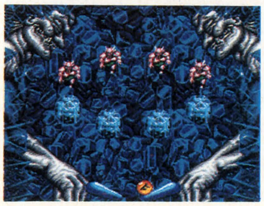
⬆ある条件で、宝玉がふたつに増えてしまうのだ。す、すごすぎる。

ボーナスステージ(結界)へゴー

『クラッシュシリーズ』の名物であるボーナスステージは、今回も〝結界〟と名前を変えて登場しているぞ。結界は炎、氷、回転、雷神、能面、四神と、全部で6つあるのだ。点数を稼ぐにはもってこいの場所なので、鬼が口を開けていたら宝玉をぶち込んだれ。



➡炎がラスタスクロールして熱そうに見える。



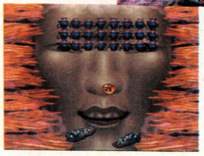
⬅鬼がいっぱい、ウンジャラと出てくる。泣きそう。鬼の目にも涙は無関係。



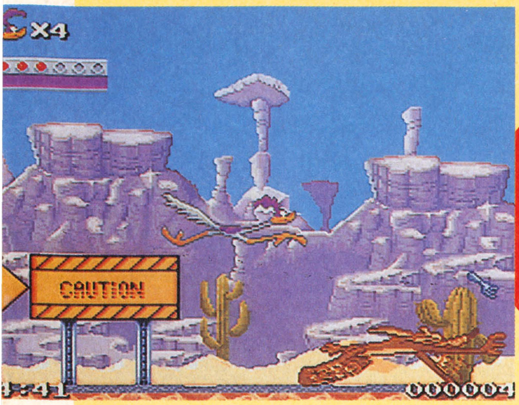
⬅鬼がグルグルグルグル……。くぅ、目がまわるぅ～。やるな、知能犯の鬼どもめ。



➡雷様だー。ヘソ隠せー。でも、ヘソを隠してると宝玉が落ちてしまうので注意。



⬅遊んでいると、『スペースインベーダー』を思い出す。能面の顔が怖いんですけど……。



ONE POINT

原作のアニメーションそのままの迫力!! 高速スクロールアクションゲームの登場なのだ。

ゴールまでひた走れ!!
ロードランナーVSワイリーコヨーテ

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	サンソフト　発売中　8600円	8メガ

アメリカで大人気のルーニーテューンズのキャラクター、ロードランナーとワイリーコヨーテの追っかけっこが、超高速スクロールのアクションゲームとなって登場。ゲームの内容は、全方向にスクロールするステージを、ロードランナーが標識を頼りに、コヨーテの執拗な攻撃をかわしながらゴール目指して突っ走るというもの。あまりの速さに驚くことまちがいなし!?

美しく、変化に富んだステージ構成と、個性豊かなキャラクターの動きが特徴となっているゲームなのだ。

ぶっとびアクションが爽快!!

ロードランナーは、超高速で走る。あまり速いので急停止はできないぞ。独特の操作感覚をつかむことが、勝利へのポイントだ。

ジャンプ



➡このタイミングを掴むことが、ポイント。

走る



⬅ノーマル駆け足状態。変な動きがイカス。

くちばし攻撃



⬅コヨーテ以外の敵を攻撃するときに使うのだ。

ダッシュで走る



➡ダッシュで駆け抜けるこの状態は超速い。速すぎて困るほど。

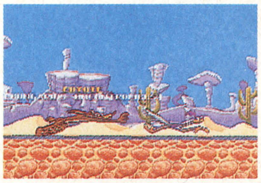
鳴く



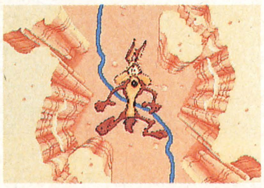
➡何にもならないけど、かわいいからヨシ。

コヨーテたちが追ってくる

ロードランナーを、手を変え品を変え、どこまでも追いかけてくるコヨーテの攻撃は必見なのだ。



⬅敵だけれど、何だか憎めないコヨーテ。



➡けっきょくはこうなるのが、悪者の常!?

ローラー



➡コヨーテの多彩な攻撃。ロードランナーを潰しにくるのだ。

気球



⬅気球から、飛行機を投げて攻撃してくる。いやらしい攻撃だ。

ロケット

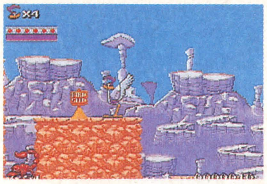


➡ブーンと飛んでくるだけだが、避けるのがたいへんなのだ。

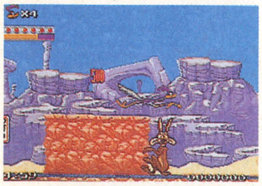
どこまでもどこまでも、逃げて逃げて逃げまくれ!?

STAGE1

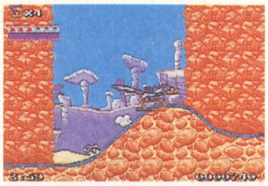
ステージ1は、障害物のない砂漠をまっすぐ駆けぬける。ところどころにサソリなどがいるので、ジャンプでうまく避けよう。



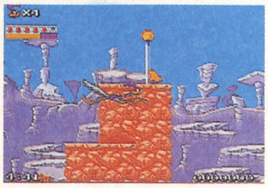
⬅ダメージ回復アイテムは必ず取ろうぜ。



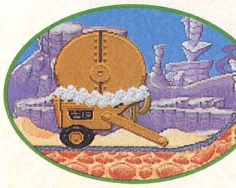
⬅地形を活かしてタイミングよくジャンプ。



➡段差は、一気に駆け抜けることがポイント。



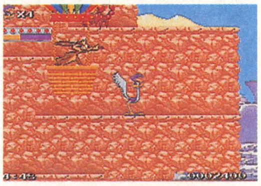
➡これに触れれば、ここからコンティニュー。



⬅各ステージの終わりでは、必ずコヨーテがやられる。あーあ。

STAGE2

ステージ2は、さらに上下の移動が加わって、迷いやすくなっているぞ。このあたりから、だんだん適確な操作が必要となってくる。



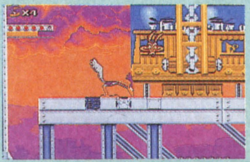
⬅気球に乗って登場。段差間をうまく跳べ。



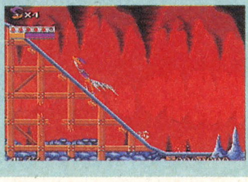
⬅こうなっても、つぎのステージでは何事もなかったように復活。

まだまだ追ってくるのだ

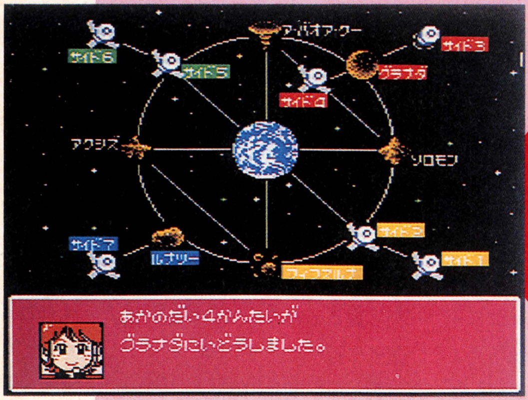
このあとにもさまざまなステージが用意されている。コヨーテや敵の攻撃は激しくなってくるし、仕掛けもひねりが効いてくる。けれど、その分楽しいステージになっていくのだ。



⬅土台を壊すことでコヨーテを攻撃!



➡駆け抜ける爽快感がバッチリ味わえる。



ONE POINT

人気のシミュレーションゲーム『ガチャポン戦士』シリーズ最新作。艦隊戦が迫力満点なのだ。

宇宙の支配者となれ

SDガンダム ガチャポン戦士5

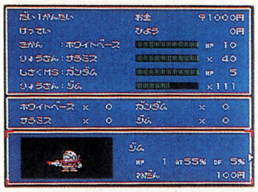
BATTLE OF UNIVERSAL CENTURY

ファミコン FC	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	ユタカ・バンダイ 発売中 6800円	2メガ

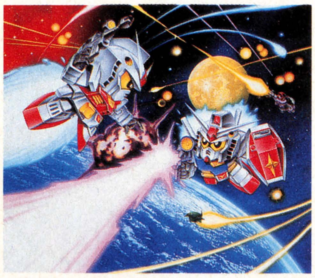
SDキャラでおなじみのシミュレーションゲーム『ガチャポン戦士』シリーズの最新作。前作までは、マス目の上のコマを動かして敵の本拠地まで移動していたが、今回は、直接各都市間を移動できるシステムになった。また、各勢力の初期配置やゲームのルールは、プレーヤーが自由に設定できるのだ。初期配置が面倒な人や初心者のために、初期配置やルールがあらかじめ決まっているサンプルシナリオも用意されているぞ。最大4人対戦プレーが可能なので、仲のいい友だちとプレーしようぜ。

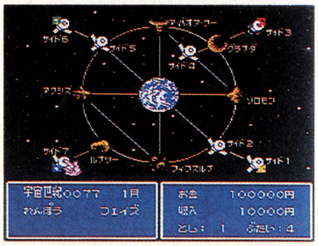
ガチャポン最新作なのだ

ゲームの目的は、すべての都市を自軍の支配下に収めることだ。自軍の損害を最少限に抑えつつ、勢力を拡大していこう。戦いが続くと戦力が低下してくるので、兵器を作ることも忘れずに。



⬅開発コマンドで、兵器を補充しないとダメよん。

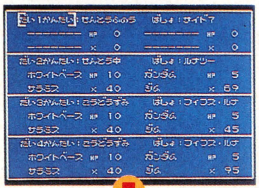




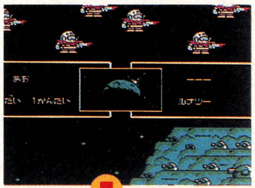
⬆今回は、線で結んだ各都市間を瞬時に移動できるシステムになったのだ。

ゲームの流れ

まず、自軍の状況を確認。なにも問題がなければ、敵の都市に攻め込もう。敵が強い場合は、すべての艦隊をその都市に向かわせて集中攻撃だ。うまく都市を占領できたら、つぎの都市に向かうのだ。



⬅データ類を参考に、艦隊の消耗度をチェック



➡敵の領地に乗り込むと、戦闘が始まるぞ。



➡移動可能な地名のなかから移動する場所を選択。



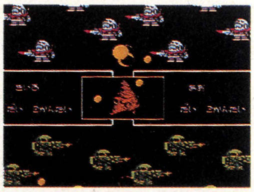
⬅戦闘をくり返して勢力を拡大していくのだ。

迫力の戦闘シーン

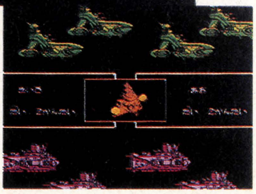
前作までの戦闘は、モビルスーツ(人間型ロボット兵器)どうしの小規模なものだった。しかし、今回は最大で戦艦30隻、モビルスーツ200機の大部隊どうしが一気に戦うという壮絶な部隊戦闘がくり広げられる。状況を冷静に判断して、適切な指示を与えよう。



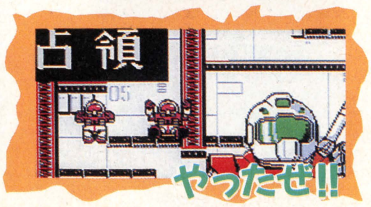
⬅戦闘のまえにいろいろな作戦が選べるぞ。



⬅モビルスーツ戦もこうなると迫力満点だ。

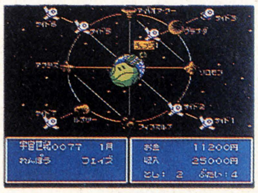


➡前作とは一味違った戦いが楽しめる。

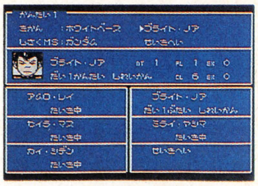


原作でおなじみのキャラも登場

このゲームには、原作でおなじみのキャラクターたちが大勢登場するぞ。これらのキャラクターたちは、自軍の戦艦やモビルスーツに搭乗させることができるのだ。戦艦やモビルスーツは、搭乗させるキャラクターによって、性能が変わってくるので、キャラクターは慎重に選ぶようにしよう。



⬅このようにハロもチョイ役で登場するぞ。



➡やはりブライトといえばホワイトベースだよね。

おなじみのキャラから



マイナーキャラまで



ONE POINT

『バーコードバトラーII』の、数値のみの戦いが、テレビ画面上でより臨場感ある戦いになったぞ。

FC ファミコン	テーブルゲーム	バックアップ カートリッジ
	サンソフト　発売中　7200円	3メガ

バーコードはバーコードでしか倒せない

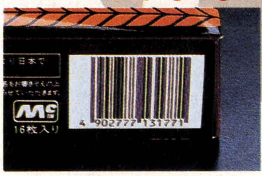
バーコードワールド

いま、お子様たちのあいだで空前のブームとなっている『バーコードバトラーII』。世の中に無数に存在するバーコードを、そのマシンに読み込ませることで、バーコードから生まれたキャラクターどうしのバトルを楽しむことができるのだ。しかし、そのキャラクターというのは、けっきょくのところ数字でしか表わされないものだった。『バーコードワールド』では、『バーコードバトラーII』と接続することで、キャラクターに姿を与え、さらに、画面上で迫力あるバトルを展開できるようになったのだ。

バーコードバトラーIIが必要やよ

この『バーコードワールド』は、市販の『バーコードバトラーII』がないことには、単なる石の入ったプラスチックの箱でしかないのだ。ない人はデパートへゴー！　ファミコンがない人はそっちが先だ。

バーコードもいるんやよ



⬅バーコードがなくても遊べない。それは当たりまえですな。

これがそれ



⬅ファミコンとつなぐと、このようになるのだよ。

コンビニへゴー



➡コンビニはバーコードを集めるのに絶好の場所。最強のバーコードを捜そう。

シナリオモードもあるんやよ

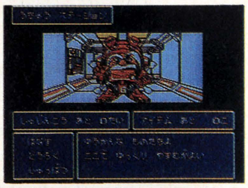
シナリオモードは、バーコードで登録したキャラクターが、宇宙を舞台にアイテムなどを駆使して、マップ上にいるボスを倒すのが目的のRPGなのだ。



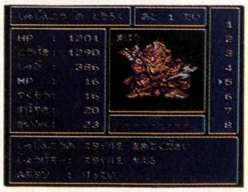
⬅敵との戦闘はこんな感じ。戦闘終了後には、キャラクターのレベルが上がることがあるぞ。



⬅バーコードを読み取らせて、キャラクターを登録するのだ。



➡途中にある宇宙ステーションでは、アイテムを登録できるのだ。戦闘中に使えば有利よ。



➡キャラクターの職業は、戦士のほかに魔法使いがあるのだ。



⬅このような調子で、全20面をクリアーするのだ。

だったらバーコードで勝負やよ

やっぱり基本的な遊びかたはこれですな。いろいろな商品から切り取った、秘蔵の最強(自称)バーコードと、友だちの持っている最強(自称)のバーコードとを対戦させるってやつ。負けたら負けたで、さらに強いバーコードを捜す。その課程が楽しかったりするのだ。



➡ファミ通の人は、『バーコードバトラー』に付属しているカードで勝負に挑む。

⬅サン電子の山本さんは、自慢のバーコードをカードの裏に張り付けて勝負。

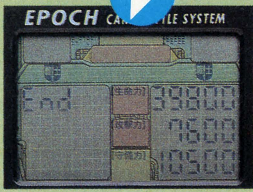


シャキシャキーン

読み取らせ!

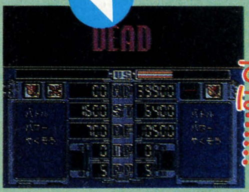
⬅さあ、結果はいかに？ ふたりのバーコードカードを読み取らせるのだ。

バーコードバトラーでは……



⬆『バーコードバトラー』では、このように表示されるのだ。どうやら山本さんの勝ちのようですな。

ファミコンの画面では……



⬆ファミコンの画面でも、同じ結果が表示されるのだ。やるな、山本さん。ダメだな、ファミ通の人。

おっしゃ、もーいっちょ



ONE POINT

好き勝手に惑星の状態をいじれるのが快感。人間以外の生物に文明を持たせることもできるぞ。

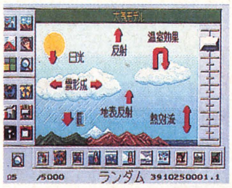
惑星の運命をその手に
シムアース

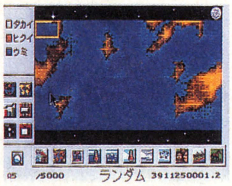
PCエンジン	シミュレーション	スーパーCD・ROM²
	ハドソン　1月14日発売　6800円	

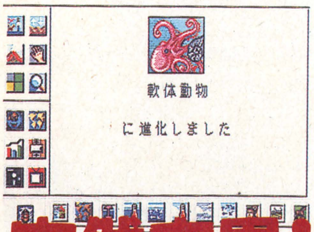
パソコンで大ヒットを記録した惑星環境シミュレーションゲーム。「惑星はひとつの生命体である」とするガイア理論に基づき、日光照射量や火山活動の活発さなど、20を超えるさまざまなデータの強弱を変化させることによって惑星の環境を変化させ、そこに生きる生命を進化させていく。文明を持った生命体を惑星外に脱出させるのが最終的な目標だが、惑星の状態を観察するのも楽しい。このほかに、惑星の状態が一定の条件を満たせばクリアーとなるシナリオモードもある。

惑星を育てるってのはどういうことかと言うと……

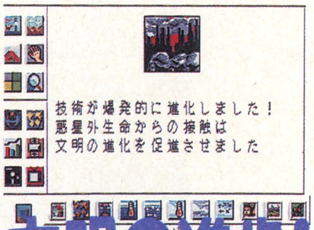
プレーヤーにできるのは、惑星の環境を変化させ、もしくは環境を維持して、そこに生きる生命の進化、繁栄を見守ること。たとえば、雲の厚さを変化させれば平均気温が上がり、海面積が狭くなり、海に生きる生命の数が減少する。というように、ちょっとした変化が惑星全体におよぼす影響を考えながら、生命が生きていける微妙なバランスを保ち続けるのだ。


⬅惑星におけるさまざまな要素を調整するのが最大のポイントだ。


⬅惑星の全景を見る。この惑星をどのように育てるかはキミしだい。



突然変異！



文明の進歩！

困ったときのガイアくん



とりあえず何をすればいいのかわからなくなった人のために、お助けコマンドもある。ガイアくん（自分の育てている惑星そのもの）を呼び出して意見を聞くことができるのだ。「暑すぎる」と言われたら気温を下げるようにするなど、ガイアくんのアドバイスを忠実に守っていくことが、惑星を順調に育てていくための第一歩だ。こまめにガイアくんを呼び出して、意見を聞くようにしよう。


⬅無意味な行動を取るとガイアくんに戒められる。すぐにやめなさい。


⬅ということは、気温を上げて水面を上昇させないと惑星がピンチだ。

惑星は4つの歴史を生きる

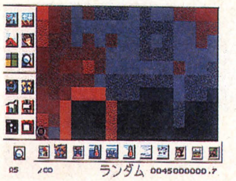
惑星の状態には4つの段階がある。それぞれの段階に目標が設定されており、それをクリアーすればつぎの段階へと進めるのだが、場合によっては、まえの段階に戻ってしまうこともあるぞ。



⬅4つの段階を経て、惑星は成長していくのだ。

① 地質時代

惑星が生まれたばかりで熔岩がドロドロしている段階。雨を降らせて海を作り、誕生した生命を多細胞生物に進化させることが目的。


⬅熔岩ドロドロ状態。ここから惑星に生命を満ちあふれさせよう。


⬅生命が繁栄している段階。文明を起こすことが目的なのだ。

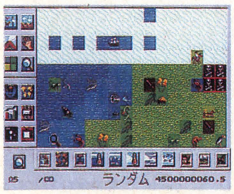
② 進化時代

海のなかに多細胞生命体が生まれたところから始まる。誕生した生命を繁殖させ、突然変異を促し、生命に文明を持たせることが目的。

③ 文明時代

石器時代が始まったところからスタート。文明を進歩させ、青銅器時代、鉄器時代を経て、産業革命を起こせばつぎの段階へ。


⬅文明が起こり、そこから産業革命が起きるまでがこの段階。


⬅文明が進歩し、最終的に宇宙に飛び出すまでがこの段階。

④ 技術時代

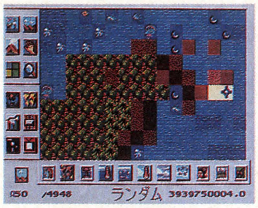
工業が誕生したところから始まる。さらに文明を進歩させ、ほかの惑星への移動ができるような技術をもたらすことが目的。

プレーヤーにできることは、こ～んなにたくさんある

プレーヤーは以下に説明することがらを行なうことができる。しかし、これらの行動を実施するためにはパワーが必要で、効果の大きい行動ほどパワーを必要とする。このパワーの単位をΩ(オーム)といい、一定時間が経過するごとにプレーヤーに与えられる。

土地造成

土地を隆起させたり陥没させたりするコマンド。生命が育ちやすいように浅瀬を作ったり、山地を削ったりするのに有効なコマンドだ。



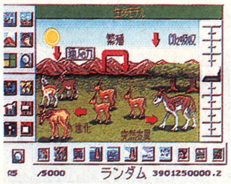
⬅粘土遊びのように土地を隆起させたり陥没させたり。

バランス調整

惑星におけるさまざまな要素をコントロールするためのコマンド。地殻、大気、生命、文明の4つのパネルがあり、それぞれのパネルで5～7の要素の強弱をコントロールできる。これらの要素はそれぞれが複雑に影響し合っているので、ちょっとコントロールするだけで惑星の環境全体が変化する。



⬅これは地殻パネル。マグマの動きや火山活動などの活発さを変化させることができる。



⬅これは生命パネル。進化や繁殖の度合いを調整できる。

生命の配置

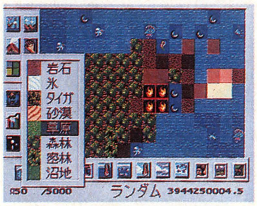
植物や動物を、惑星上の好きな位置に配置することができる。地質時代に哺乳類を配置することもできる。でも、その生命体にとって厳しい環境の場所に配置しても、すぐに絶滅してしまうのだ。



⬅水棲生物、陸上動物、各種工場までが配置可能。



⬅好き勝手に生命体を配置して遊ぶこともできるぞ。ここにクラゲを置いて、と。



⬅植物だって配置できる。やっぱ緑を多くしたいし。

イベント発生

好きな場所に好きな災害を発生させることができるコマンド。台風、津波、隕石、火山、火災、地震などの天災から、病気の発生や原爆などの人為的災害まで自在に起こすことができる。惑星の生命体にとって益にならないコマンドのように思えるが、たとえば土地が汚染されてしまったときなど、津波を発生させて汚染を洗い取るなど、活用法によっては災害が生命体を救うこともある。



⬅津波を発生させた。スゴイ。

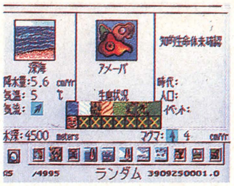


⬅隕石を落とすとこうなるぞ。

観　察

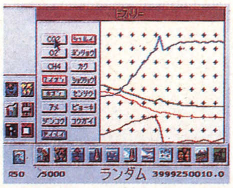
いちばん多く行なうことになるのが観察。惑星の一部分を拡大して、そこに住む生命体の状態を確認したり、時代の流れに沿っていろいろな要素がどう変化しているかをグラフで見たり、惑星全体の地図を呼び出して、その気温や水温、標高、海流、気流の状態を眺めるなど、数十種類の観察方法が用意されている。このようにして、こまめに観察して得た情報により、自分の惑星の状態をいろいろなコマンドを使って調整していくのだ。

虫メガネ



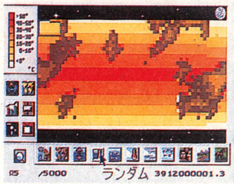
⬅一部を拡大して、そこに住む生命体を調査してみることもできる。

グラフ



⬅グラフで見ると、惑星の進化の歴史がよくわかるのだ。

惑星の状態①



⬅水温の状態を調べてみた。全体的に、ちょっと暑すぎるかな?

惑星の状態②



⬅気流のようすを見る。大陸によって気流が乱されているようだ。

シ・ナ・リ・オ・は・全・部・で・8・つ

自在に惑星を育てるだけでなく、決められた状態から惑星を立て直していくシナリオモードもある。決められた条件を満たせばシナリオはクリアーとなるのだ。



⬅8つのシナリオがある。順にクリアーせよ。

ランダム



好きな時代から、好き勝手に惑星を育てられる。どんな惑星ができあがるか、とっても楽しみなのだ。

アクエリアス



惑星全体が水に覆われている惑星。陸地を作り、陸上生物を発生させ、文明を起こすことが目的となる。

石器時代



停滞している文明レベルを発展させ、知的レベルを向上させるのが目的。

地球(5億5千万年まえ)



カンブリア紀の地球が舞台。文明を発生させることが目的となる。

地球(西暦1992年)



現代の地球が舞台。平和で安全な世界を作ることが目的となる。

火星



岩しかない極寒の惑星を、人間が移住できるように改造することが目的。

金星

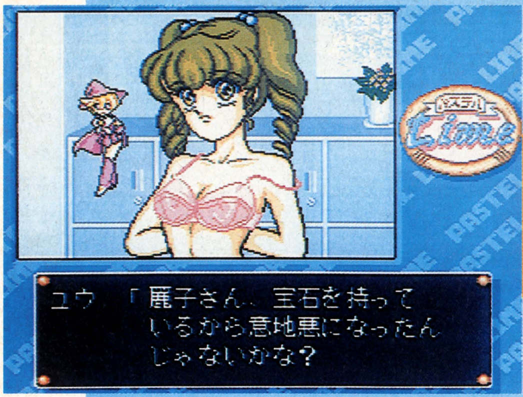


岩だらけの灼熱の惑星を、これまた人間が移住できるようにしていく。

デイジー



表面をデイジー(こけ)が覆っている。環境とデイジーの関係を観察しよう。



ONE POINT

女の子だらけのアドベンチャーゲーム。セクシーなギャルたちが、いっぱい登場するのだ。

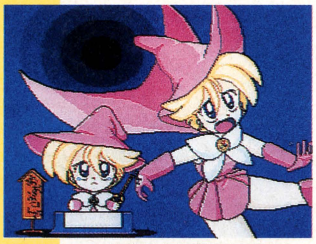
PCエンジン	アドベンチャー	スーパーCD・ROM²
	ナグザット　発売中　7200円	

おっぱいがいっぱい
パステルLime

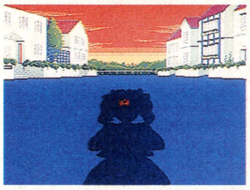
『パステルLime』は、魔法少女アニメっぽいノリがイカすアドベンチャーゲーム。ゲームのウリはなんといっても、ムチムチプリン、かつセクシーダイナマイツなギャルたち。登場するギャルたちは、みんなロリロリでエッチっぽい娘ばかりだし、着ているものもネグリジェあり、白衣あり、ハイレグ水着もありでウッハウハジュルジュル。総勢20人以上のかわいこちゃんたちが登場して、まさに魔法少女アニメそのまんまってカンジのストーリーが、サクサクッと展開していくのだ。

3つの宝石を捜すのが目的なの

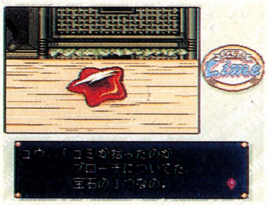
主人公は小学生の女の子。ある日、フェアリースターからやってきた魔法使いのユウちゃんに、魔法をかけられて、大人にされちゃった！　もとの姿に戻り、ユウをフェアリースターに返してあげるためには、3つの宝石を捜し出さなければいけないのだ。



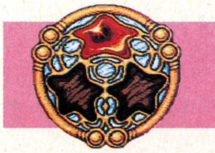
⬆ユウちゃんは修行中、魔法をかけそこなってこっちに飛ばされてきたのだ。



⬅物語は、女の子が学校の帰り道に、星型の宝石を見つけるところから始まる。下を向いて歩こう。



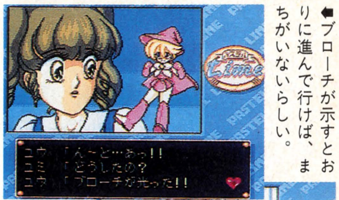
➡女の子が拾った宝石。ユウちゃんはこれを捜しているのだ。



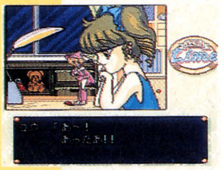
⬅このブローチに収まる星型の宝石を、あとふたつ見つけなければ、もとの姿には戻れないのだ。

序盤はこのように展開するのよ

女の子とユウちゃんは、宝石を求めて病院と海を探索しなければならない。なぜかって？　それは、そこに宝石があるってブローチが教えてくれるからなのだ。



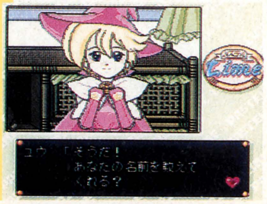
⬅ブローチが示すとおりに進んで行けば、まちがいないらしい。



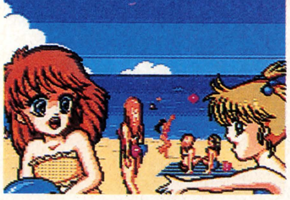
⬅宝石を眺めていると、そこにユウちゃんが登場。これが運命の出会いであった。



➡看護婦さんがよい。白衣の天使とか言います。ハクイ(死語)ぜ。



➡Hな名前を入力したら、ナニになってしまうのだ。



⬅海に来ました。男はひとりもいません。ウヒョ。

オウ、ギャル、ギャールギャルギャルギャルギャールゥー

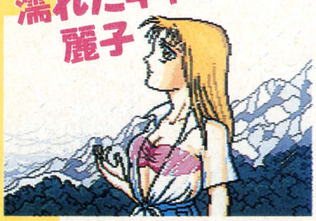
このゲームには、女の子がたくさん登場する。まあ、それはいいとして、男の子がひとりも登場しない。それもいいことだ。画期的。

浜辺のムチムチプリンギャル



⬅ちょ、ちょっと、このお姉ちゃん、タイプなんですけど。

濡れたギャル 麗子

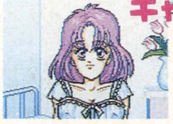


⬆シャツが濡れてて色っぽい麗子ちゃん。全身ビショビショ濡れまくり。



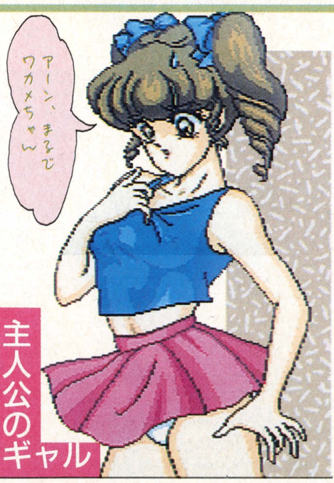
➡真奈美さんって言います。ほんとにあんた病気か？

病院のギャルたち



⬅こんなに健康そうな体なのに……。デカ乳病か？

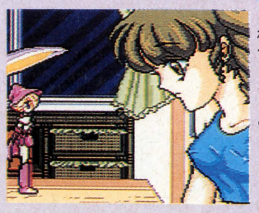
主人公のギャル



とんがってます

なぜかこのゲームに登場するギャルたちは、おっぱいが大きい。さらに、先っぽがトンガリ状態の女の子が多いのだ。それを見ていると、連鎖反応ってやつですか、恥ずかしい状態に……。

ぼくチンもとんがりそう



⬅洋服がピッチピチではちきれそう。ワシもはちきれそうじゃよ。

※健康のためヤリすぎには注意しましょう。



ONE POINT

PCエンジン版『パチ夫くん』シリーズの第3弾。パチンコ宇宙を悪の手から守るために戦おう。

PCエンジン	テーブルゲーム	スーパーCD・ROM²
	ココナッツジャパン　発売中　7900円	

今度の舞台は大宇宙だ!!

パチ夫くん 笑う宇宙

さまざまな家庭用ゲーム機に移殖されている『パチ夫くん』シリーズ。PCエンジンにも、いよいよ第３弾がリリースされる。

今回のパチ夫くんの冒険は、パチンコ銀河を股にかけた壮大なスケールでくり広げられるぞ。パチ夫くんの敵は、古の邪神を復活させ、宇宙の支配を目論む暗黒惑星ゴットーの皇帝。そのゴットー皇帝に奪われた宝玉、シルバーグローブを取り戻すのがゲームの目的だ。

別売りのパチンコ専用コントローラーにもしっかり対応。コイツを使えば気分はパチプロさ。

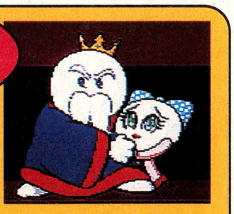


パチンコ銀河の大ピンチだ!!

パチ夫くんの使命は、ゴットー皇帝に奪われたシルバーグローブを取り戻して、彼の野望を打ち砕くことだ。宇宙艇スレッジハンマー号で10個の惑星を巡り、グローブのゆくえに関する情報を集めよう。各惑星では、さまざまなイベントが待っている。知恵と根性と運、そして、鍛え抜いたパチンコの腕。すべての能力を駆使してクリアーすべし。

今回のストーリーだぞ





⬅パチンコ星が何者かに襲われた。➡大王と銀子の身にも危険が迫る。

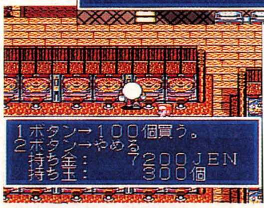
パチンコ屋に眠っていた宝玉シルバーグローブは、太古の昔、邪神ゲイオスを封印した6つの宝玉のひとつだ。そのシルバーグローブが、ゴットー星からの侵略者によって奪われた。このままでは邪神が復活してしまう。宝玉を取り戻すために、パチ夫は立ち上がった。

それじゃあ打とうか





⬆➡星々を巡ってグローブとゲイオスの情報を集めよう。



⬅台のあいだの玉貸し機で玉を買おう。



⬅麻雀牌が数字の代わりになっているユニークなフィーバー台なのだ。



➡いわゆる一発台。ちと手強い台だぞ。

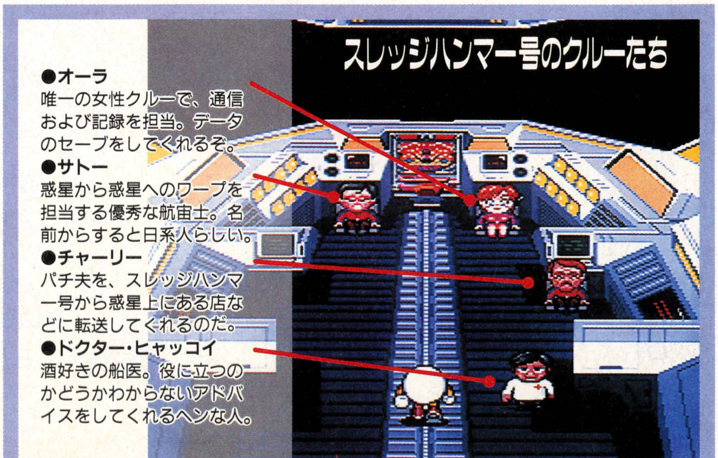


⬅アイテムを使えば、かなり楽になるっス。

ハイ 打ち止め

仲間とともに戦おう!!

あちこちの惑星を回って情報を集める際に活躍するのが、小型宇宙艇スレッジハンマー号とそのクルーたちだ。クルーははじめ４人だが、イベントをクリアーすることで増えることもあるぞ。



スレッジハンマー号のクルーたち

●オーラ
唯一の女性クルーで、通信および記録を担当。データのセーブをしてくれるぞ。

●サトー
惑星から惑星へのワープを担当する優秀な航宙士。名前からすると日系人らしい。

●チャーリー
パチ夫を、スレッジハンマー号から惑星上にある店などに転送してくれるのだ。

●ドクター・ヒャッコイ
酒好きの船医。役に立つのかどうかわからないアドバイスをしてくれるヘンな人。

ミニゲームもちゃんとある

スロットマシン

どこかの惑星に設置してある。ゲームクリアーには直接関係ないが、ついついハマってしまうのだ。



クイズ

惑星ジャングリラにいるヒラダイ・マスター、コーダから出題されるぞ。キミの頭脳に挑戦だ。





ONE POINT

『みつばち学園』から生まれたアイドル、井上麻美がソロでゲームデビューだ。ファンは泣け。

こんなウマい話はないです

井上麻美

この星にたったひとりのキミ

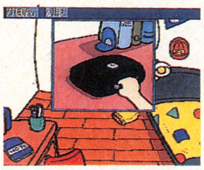
PCエンジン	アドベンチャー	スーパーCD・ROM²
	ハドソン　発売中　5800円	

うおおーっ！　井上麻美ファンはひとつ、死ぬほど喜んじゃおう。なぜかって、『みつばち学園』出身のアイドル、井上麻美のゲームが出ちゃったからさ。

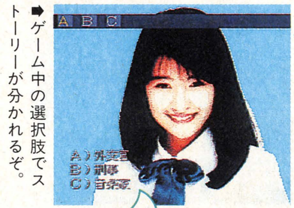
プレーヤーは、夢のなかに出てきた美少女と出会い、デートをしたり、いっしょに冒険をしたりする。この娘が麻美ちゃんってわけだ。ゲームは、コマンドの選びかたによってストーリーが枝分かれしていくという、マルチストーリーシステムを採用している。ゲームを一度クリアーしても、また別の話を楽しめるってことだね。

麻美ちゃんと遊べる夢のソフトよ

ゲーム中の井上麻美のグラフィックは、本人の写真を撮り込んだもの、声も肉声をサンプリングしたものだ。ゲームっていうよりは、麻美のプロモーションソフトみたいな雰囲気もあるね。『みつばち学園』とちょっと違うのは、キャラクターや背景がすごくマンガチックになってること。このコミカルな世界で、主人公と麻美ちゃんの恋物語が展開しちゃうぜ。



⬅ボクは今日から高校生。制服に着替え、張り切って登校だ。投稿じゃないよ。



➡ゲーム中の選択肢でストーリーが分かれるぞ。

まみりんとゲ〜ムだ



⬅麻美の歌も3曲入ってます。ナイス。



➡あ、あの麻美ちゃんが、ゲームをプレーした人全員にニッコリほほえみかけてくれるのだ。感激！

ちょっと麻美の話

'75年5月5日生まれの17歳、牡牛座のO型。'89年、全国3351人の応募者のなかから、オーディションソフト『みつばち学園』の20人の出演者のなかのひとりに選ばれた。そして翌年、投票によってミスCD・ROM²に決定。写真は『みつばち学園』のものよ。

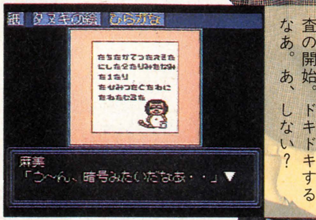


たんてい編

麻美ちゃんと仲良くなったボクは、いっしょに部活めぐりをしていた。だけど、探偵部の部長に泣きつかれ、校長先生の出した謎解きに挑戦することになってしまう……。



➡探偵部は、部員の少なさから廃部の危機に直面している。



⬅麻美ちゃんと秘密の捜査の開始。ドキドキするなあ。あ、しない？

麻美と探偵ごっこ！

アイドル編

プロダクションの社長をしている叔父さんに、麻美ちゃんのマネージャーをやれって言われちゃった。しかし、ライバルのアイドル、伊宇河ルイの妨害が迫る！





⬅クラスメートがアイドルとは……。



➡夢の東京ドームでのコンサート。しかし、魔の手が伸びる！

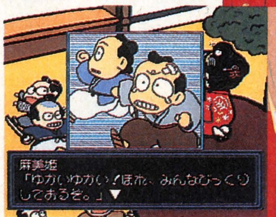
そのまんまアイドル

おえど編

テニス部に入ったボクと麻美ちゃんは、部室にあったタイムマシンに乗り、はるか過去へ。麻美ちゃんにそっくりのお姫さままで登場して、もう収拾つきません。

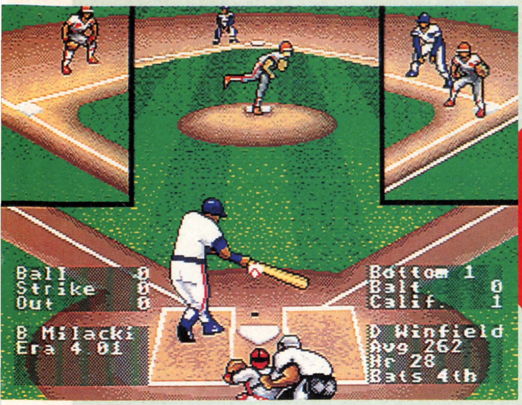


➡麻美ちゃん、勝手にスイッチ入れちゃダメ！　ああ〜!!



⬅さらわれた麻美を救い出すため、姫は恐竜に乗って大活躍。

まみ姫じゃ〜！



ONE POINT

ベースボールの本場、メッカ、発祥の地である、アメリカで人気のベースボールゲームを移植。

MD メガドライブ	スポーツ	カートリッジ
	テンゲン　発売中　7800円	8メガ

ジンガイが好き
R.B.I.4ベースボール

アメリカで、ナウなヤングにバカウケのベースボールゲーム『R.B.I.』シリーズ。その第4弾であるジェネシス版が、日本のメガドライブに移植されたのだ。アメリカ版との違いは、選手名やチーム名を日本語でも表示できるようになっているだけなので、どちらかといえば輸入というほうが近いぞ。

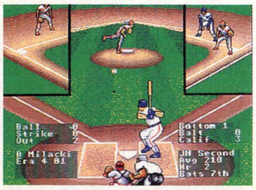
ちなみに、チーム名、選手名は、大リーグの公認を得て、すべて実名を使用している。2リーグ全26球団、総勢624人の大リーガーたちのプレーを実名で楽しめるのは、『R.B.I.』だけ。

米大リーグ!!

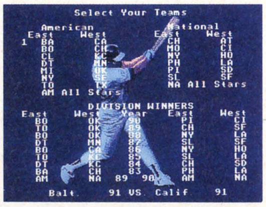
このゲームのウリは、なんといっても大リーガーたちの動き。打ったら打ったで、走ったら走ったで、投げたら投げたで、捕ったら捕ったで、すべてがさすが大リーガーって感じのプレーをしてくれる。これらのイカすプレーを、リプレー機能ってやつで、何度も再生して見ることができるぞ。



⬆実在の選手名を使用。日本語でも英語でも表示可能だけど、やっぱ英語でしょ。



➡いくら大リーガーといっても、大リーグボールは投げられんのだよ。



➡全26球団のなかから好きなチームを選ぶのです。嫌いなチームでもいいけど。

ここがアメリカ

表示がアメリカ

ボールカウントは、日本ではストライク、ボールの順で数えるけど、アメリカではボール、ストライクの順に数えるのだ。ボールのスピードは、キロメートルではなくマイルで表示されているぞ。どれもアメリカ式の表示でグーなのだ。



➡102マイルったら163キロ。スゴすぎ。



⬆日本では3－2っていったら、それは三振てことですな。米国では違うのよ。

プレーがアメリカ

野手が守備でファインプレーをしたときや、思わず息をのむクロスプレー時には、そのシビレちゃうシーンがクローズアップで映し出されるぞ。まあ見てよ。



⬅日本にこんなに砂煙を巻き起こせる人がいるだろうか?



➡日本にこんな飛びつきのできる人がいるだろうか?

このゲームに登場する人々がグー

選手がグー

いかにも大リーガーって感じのフォームをした選手たちがグー。それもそのはず、選手たちはみんな大リーガーなのだからね。選手のフォームが個性的で、こりゃまたグー。



監督がグー

突然現われて選手にサインを送ってくる監督がグー。でも、べつにサインを見ていなくて怒られるといったことはないのだ。サインを見ててボールを見逃すことはよくあるけどね。

サインはグー

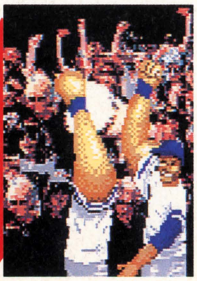


⬅なんかよくわからんけど、やたら動く監督。踊っているようにしか思えんのだが、それは気のせいか?

お客がグー

観客がグーなのだ。試合を行なう球場によって、応援する観客も応援のしかたも違うぞ。応援は雰囲気を盛り上げるだけのもので、選手の能力が上がるわけではないのだ。

エキサイティング



⬅観客の応援がすんげえ興奮モノ。ラジカセを投げるヤツはいないぞ。

審判がグー

バッターにアウトを宣告するときの審判の手がグー。このような審判のオーバーアクションは、選手のプレーよりも迫力あってカッチョよかったりするのだ。(半分ウソ)





ONE POINT

近未来感覚あふれるピンボールゲーム。BGMはハードロック界の雄、モトリー・クルー作曲!

愛してるぜクルーゥ!
CRÜE BALL

MD メガドライブ	ピンボール	カートリッジ
	EAビクター 発売中 6800円	4メガ

ハードロックの本場、アメリカからイカしたピンボールゲームが日本上陸だぜ! その名も『クルーボール』。おっと! 気づいちまったかい? そうさ、このゲームのタイトルに使われている"クルー"ってのは、ハードロック界の雄、俺たちの憧れモトリー・クルーのことさ、ベイブ。しかも9ステージすべてのBGMが全部クルーの作品だなんて、夢のようじゃねぇか! ヤツの熱いサウンドを一度でも聴いちまったら、ドタマのなかが0.2ミリ秒でレッドゾーン! 超特急であの世行きだぜハニー!!

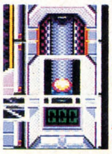
メタルでノリノリ、レッツゴー!

ドハデでイカス役物をブッ潰すのは困難至極。さらに、そいつをすべて破壊し尽くさないと先に進めねぇときてやがる。そこいらのヌルいピンボールにゃあねぇ、頭を使う仕掛けでバッチリトリップ、確実にイッちまうぜ! 脳味噌の腐ったイカレ野郎にはちょっとキツいかもしれねぇ難しさだぜ!!



⬆台、敵、そして漂う雰囲気さえ近未来感覚が充満してやがる。たまんねぇ……。

貴様の持ち球は全部で4球。もちろんすべてミスったドジ野郎は即ゲームオーバー。光の速さで地獄行きだ! 覚悟を決めやがれ!!



⬅真のピンボール野郎はショットの強さを調節して最高点を狙う! それ以外はクズも同然だ。

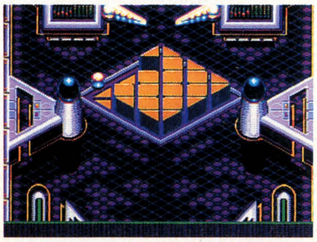
ショットだ!



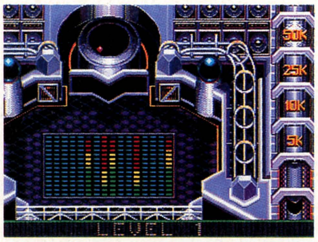
⬆怪物を狙うだけじゃあ先に進めねぇ。腐った脳味噌を使ってよーく考えやがれ。



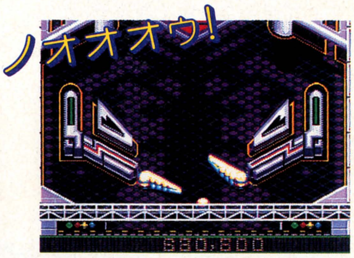
⬆静寂な街に突如現われた謎のメタル集団。華麗なテクでやつらを追い出せ。



⬆ひたすら破壊しろ! すべてを破壊してつぎの役物を引きずり出してやれ。



⬆獣のように強い心は必要不可欠だが、最初は慎重に狙って打ちやがれ野郎ども。



⬆ひとつのことしか目に入らねぇと、痛いしっぺ返しを喰らう。まだまだ甘ぇな。

ボーナスチャーァンス!

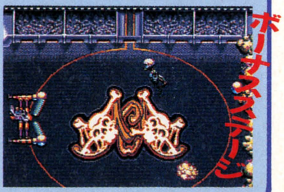
いつまでも同じ台ばかりやってると飽きねぇか? なぁ兄弟よ。そこでだ、下段フロアーに隠されている条件ってヤツを捜し、満たしてみな。どうだい、ボーナスステージに行けただろう。たまには気分転換しねぇと腐っちまうぜ。



⬅橋の上にボールを通してボーナスステージ直行。



⬅ド真ン中に橋がかかったらチャーァンス!



⬅チャンスは二度と逃がすな! 稼ぎまくれぃ!!

敵もセクシーボンバー!

敵も台もメタリックかつバイオレント&シュール! 美麗なグラフィックにトリップしちまうかもしれねぇが、まだまだ速いぜセニョール。ヤツらの動きも見てくれよ。



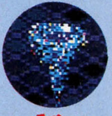
ベートーベン
大理石製ベートーベン。一発入魂! 男なら頭部を確実にヒットだ!



サイクロプス
ベートーベンの脳味噌。胸像のドタマをカチ割ると飛び出るぜ!



ドレッド・ヘッド
頭蓋骨の怪物。3回ボールを当てると倒せるぜセニョール&セニョリータ。

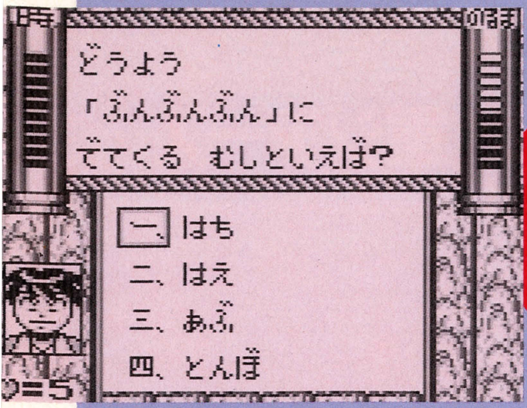


シスター・ツイスター
壁から湧き出てくるウズ巻ども。ジャンキーが見ると、トリップするぜ。



ヘッド・マゴット
醜悪極まりない緑色のウジ虫。気色悪くて、ブルッちまうぜっ!

ヘヴィーなヤツら!!



ONE POINT

楽しいクイズに答えながら、日本の昔話の世界を旅していくクイズゲームの登場なのだ。

GB ゲームボーイ	クイズ	カートリッジ
	アテナ 発売中 3980円[込]	1メガ

昔話の主人公たちを救え

クイズ日本昔話 アテナのハテナ?

スゴロクのようなステージを、悪魔の呪いで悪者になってしまった花咲かじいさんや浦島太郎が待つゴール目指して進んでいく。途中には、さまざまな敵が待ち構えていて、クイズやジャンケンでプレーヤーに勝負を挑んでくるぞ。クイズに答えられれば経験値をもらえるが、答えられなかったら自分のヒットポイントが減ってしまうのだ。

こうして全部で7つあるステージを順番にクリアーしていき、最後のボスのところにたどり着くころには、キミもずいぶんと博識になっているはずだぞ。

絵本の世界に入っちゃった

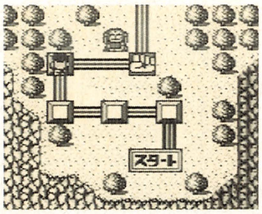
この世界のスタートからゴールまでのあいだには、スゴロクのようなマスが並んでいる。キミは、お地蔵さんのお導きで、ボスの待つゴールへと向かうのだ。世界は、キミの活躍を待っているぞ。



➡どれを選ぶかで、つぎに進める数が変わるぞ。



➡この妖精の頼みで、絵本の世界へ入るのだ。



⬅一度に進めるのは最高で8マスまでだ。

途中には妖怪がうようよ

移動を終わってマスに止まると現われるのが妖怪どもだ。ヤツらのクイズに答えられずにヒットポイントが減ってきた、スズメのお宿に入ろう。無料でヒットポイントを回復してくれるぞ。



モクキ
枯れ木に魂が宿った妖怪で何度も出てくる。



オニビ
赤々と燃えさかり、すべてを灰にしてしまう。



ロクロクビ
その首は10メートル以上伸びるともいわれる。



ネコマタ
かわいらしい女の子だ。ぜんぜんこわくないよね。



ゆきおんな
すべてを凍らせてしまう。なぜかいつも笑顔だ。



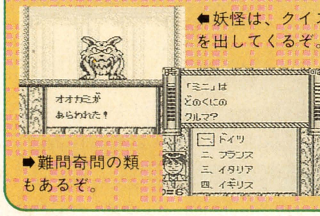
テング
長〜い鼻をもち、空を自由に飛び回る。

まさにクイズの玉手箱! さあ開けてみよう

ゴールへと向かう途中、キミが止まったマスによっていろいろとイベントが起こる。どのマスで、どのイベントが起こるかをここに紹介したので、参考にしてね。

ノーマルクイズ

ふたつ、3つ、4つとある選択枝のなかから正解と思われるものを選ぶ。問題はいろいろなジャンルから出題されるので、けっこう苦労するぞ。

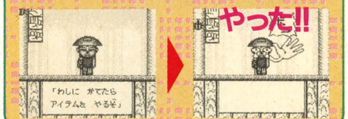


⬅妖怪は、クイズを出してくるぞ。

➡難問奇問の類もあるぞ。

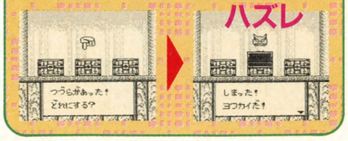
ジャンケン

1本勝負。勝ったときはなんらかのアイテムがもらえ、負けてしまってもそのまま先へと進むことになる。



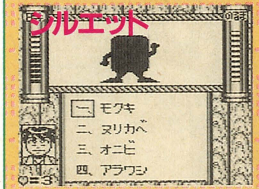
3つのつづら

3つあるつづらからひとつを選ぶ。なかには、アイテムが入っていたり妖怪が隠れていたりするのだ。

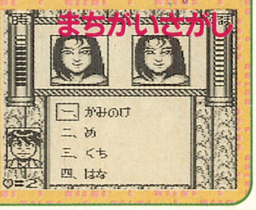


イベントクイズ

このマスには強制的に止められる。クイズの形式は5種類あるが、知識を必要とする問題はないので、ノーマルクイズよりはラクにこなせるぞ。



⬅映った影を見て、それが何かを当てる。これなら、もちろんわかるよね。



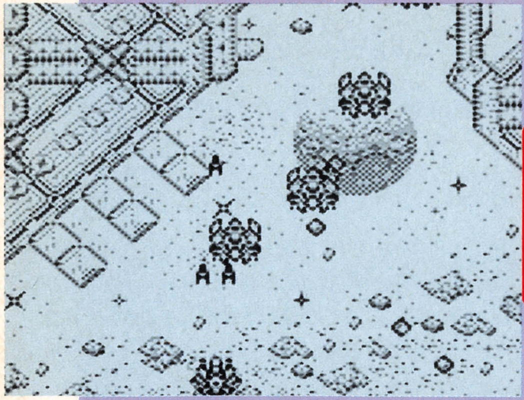
➡2枚の絵をよ〜くながめてみよう。明らかに違うところがあるぞ。

BOSS!!

各ストーリーの最後には、呪いによって悪者と化した昔話の主人公がいる。そいつのクイズに答えられれば、悪魔の呪いを解くことができるぞ。



勝ったらつぎのお話へ!



ONE POINT

縦スクロール型シューティングゲーム。ゲームボーイとは思えない美しい画面が魅力なのだ。

バリバリのシューティング
地球解放軍ジアース

GB ゲームボーイ	シューティング	カートリッジ
	ティーアンドイーソフト　発売中　3500円	1メガ

オーソドックスな縦スクロール型のシューティングゲームだ。自機に標準装備されているオプションを使いこなすことがゲームのポイント。もちろんパワーアップもあるが、パワーアップの要素は最少限度におさえてある。つまり、パワーアップしなければ先へ進めないということはないのだ。

また、ゲームボーイとは思えない美しいグラフィックもウリ。そして忘れてはならないのがそのグラフィックを活かした凝った仕掛け。シューティングファンでなくとも手ごたえあるぞ。

アイテムでパワーアップする正統派のシューティングゲームだ!

たまに飛んでくる輸送機を破壊すると、アイテムが出現する。それを取るとパワーアイテムは全部で4種類あるが、せっかくパワーアップしても、自機がやられるとなくなってしまうのだ。



⬆輸送機からアイテムを入手する。

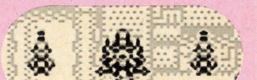
⬇アイテムをとって攻撃力アップ。



⬆シールドも付けて最強装備。こうなれば怖いものなしだ。

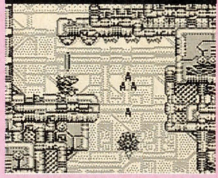
オプションを使いこなせ!

オプションは自機に標準装備されていて、やられてもなくなることはない。Aボタンを押すことによって間隔を調節できるので、状況に合わせて使い分けよう。



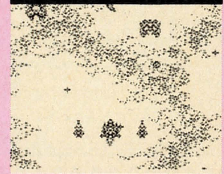
⬆自機の横にいるのがオプション。心強い味方なのだ。

集中攻撃



⬅防御力の高い敵に対するときは集中攻撃が有効。

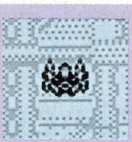
拡散攻撃



⬅まわりから敵が襲ってくる場合には拡散攻撃だ。

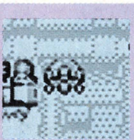
アイテムは4種類

●パワーアップ



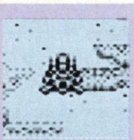
⬆自機の弾が3段階までパワーアップする。

●シールド



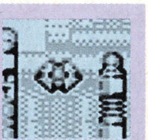
⬆自機にシールドがつく。3つまで装備可能。

●1UP



⬆自機が1機増える。なかなか入手しにくい。

●コンティニュー

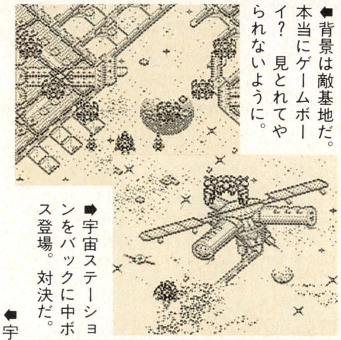


⬆コンティニューの回数が1回分増えるぞ。

前半のステージを少し紹介しちゃうのだ

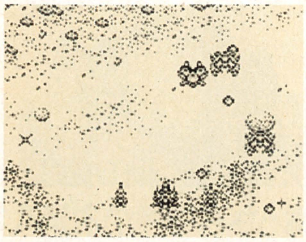
STAGE 1

ステージは全部で5つあり、各ステージの最後にはボスが待っている。ステージ1では、宇宙空間を進んでいくのだ。まだそれほど攻撃は激しくないが、それなりに注意して進もう。



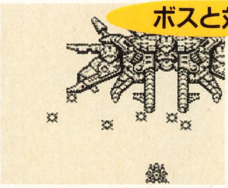
⬅背景は敵基地だ。本当にゲームボーイ？ 見とれてやられないように。

⬅宇宙ステーションをバックに中ボス登場。対決だ。



⬅宇宙空間へゴー！ オプションの間隔を開けて拡散攻撃。

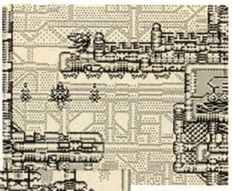
ボスと対決



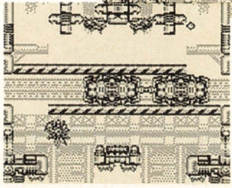
⬅ステージ1のボスが登場。集中攻撃で勝負だ！

STAGE 2

ステージ2は工場内での戦い。移動範囲が狭いので、オプションをうまく使わないと進めないぞ。



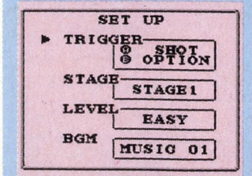
⬅工場地帯がステージ2のフィールド。狭いのでオプションをうまく使おう。



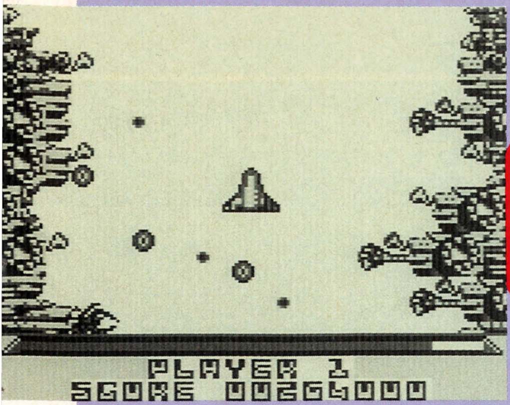
⬅クルマが走っていく。破壊することができないので、通り過ぎるまで待とう。

ステージセレクトもできるぞ

ゲームを始めるまえに、ステージを選択することができる。全5ステージのうち、最終ステージ以外なら、どこから始めてもいいのだ。また、このときステージ選択以外にも、難度の調節やボタン設定の変更、さらにはゲーム中に流れるBGMを聴くこともできるのだ。



⬅セットアップモードで設定を変更。



ONE POINT

アイテムの売買ができるシューティングゲーム『ゼノン2』が、ゲームボーイで登場だ。

ちょっと変わったシューティングゲーム
ゼノン2

GB ゲームボーイ	シューティング	カートリッジ
	ピーシーエム・コンプリート　発売中　3980円[込]　1メガ	

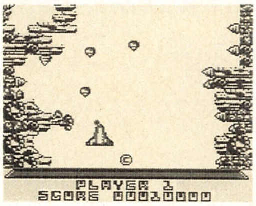
この『ゼノン2』は、敵を倒すと出現するお金でアイテムを買いながら、徐々にパワーアップしていく縦スクロールのシューティングゲームだ。

キミは、小型だが抜群の性能を誇る宇宙船メガブラスターに乗り込む。そして、時空にひずみを作り出して全宇宙を支配しようと企む、ゼニデス星人たちを打ち破るために戦いぬくのだ。

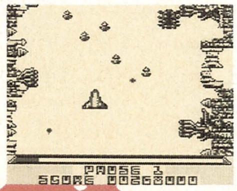
ゼニデス星人の猛攻に対抗するためのアイテムも豊富にあるぞ。アイテムには、お店で買うものや敵を倒して手に入れるものなどがあるのだ。

セニデス星人を倒せ!

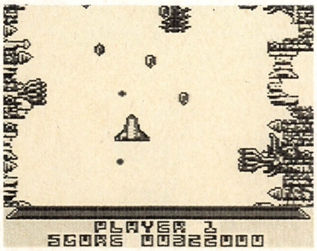
メガブラスターは、敵の弾が1発くらい当たっただけではやられない。敵の弾に当たるごとに減っていくシールドの耐久力が、すべてなくなるまでは耐えられるのだ。うまく敵の弾をよけて、なるべくシールドを減らさないようにしていかないと、ゼニデス星人たちを撃破し続けることは難しいぞ。



⬅まずはステージ序盤。敵の数も少なめだし楽勝だね。



➡ステージ中盤の、ショップを出たあたり。敵の数もかなり多くなるぞ。



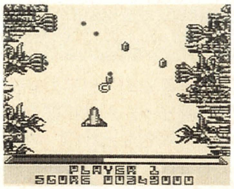
⬆四方八方から敵の放つ弾が襲いかかってくる。かわすだけでもたいへんだぞ。



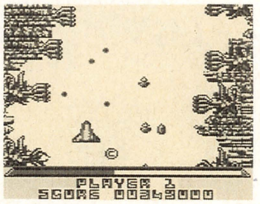
⬅こいつが最初のステージのボス。目玉が弱点だ。

敵がお金に見える!?

敵を倒すとお金が出現する。ひとつひとつは少ないけど、先々のステージのことを考えると、ひとつもムダにはできないぞ。アイテムは買いたいけどお金が足りないなんてことじゃ、悲しいからね。



⬅敵を倒したら、すかさずお金に跳びつこう。お金は、残さず取るのだ。



➡お金はすぐに取らないとスクロールアウトする。



◆CASH(お金)

敵を倒すと出現するお金をためると、強力なアイテムを買うことができるのだ。



◆カプセル

敵を倒すとカプセルが出ることもある。これを撃つと、アタッチメントに変化する。

ATTACHMENT

カプセルを撃って、出てきたアタッチメントを装着すると、攻撃力を上げることができるぞ。

●LASER

強力なレーザー砲を発射できる。一度にたくさんの敵を倒せるのだ。

●CANNON

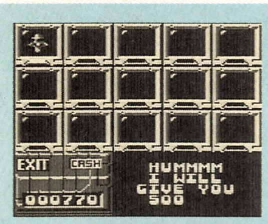
強力なショットを発射することができる。なかなか使える武器だぞ。

●ZAPPER

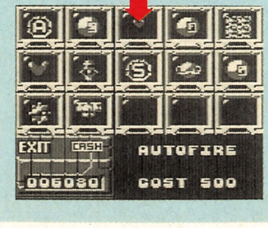
こいつを取ると、画面上にいる敵を瞬時に全滅させることができるのだ。

ショップで一息

ステージの中盤に差しかかると、いきなりお店の画面に切り替わる。ここでは、いままでにためたお金で、ステージ攻略に必要となる便利なアイテムを買うことができる。いままで使っていたアイテムを売ることもできるぞ。



⬅まずはいまの武器を売ろう。売らなくてもいいけど。



➡お好みのアイテムを買ってパワーアップせよ。



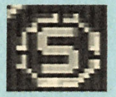
⬅お店に入るといきなりこいつが出てくるのだ。

アイテムの一部を紹介だ



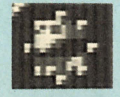
アドバイス

つぎのステージを戦い抜くためのアドバイスを得られるのだ。



サイドショット

メガブラスターの両サイドから弾を発射することができるのだ。



マインズ

メガブラスターの後方に配置できる機雷。発射後2秒で爆発するぞ。



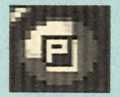
ハート

メガブラスターのシールドのダメージを、ある程度回復させられる。



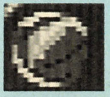
スピードアップ

メガブラスターの移動速度を速くすることができるのだ。



パワーアップ

弾丸の威力を、3倍まで上げることができるのだ。超強力になるぞ。



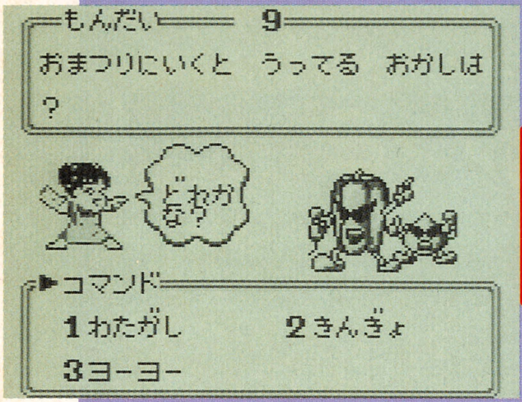
エレクトロボール

メガブラスターの周囲で動きまわり、敵をやっつけてくれるボール。



オートファイヤー

メガブラスターの武器を、連射可能にしてくれるのだ。



ONE POINT

NHKの人気料理番組『ひとりでできるもん』をRPG化。敵との戦闘がクイズ形式なのだ。

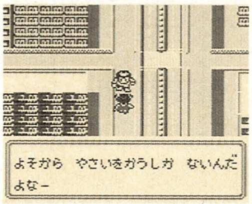
料理のうんちくが学べる ひとりでできるもん クッキング伝説

GB ゲームボーイ	RPG	カートリッジ
	バップ 発売中 3900円[込]	1メガ

NHK教育テレビで好評放映中の料理番組『ひとりでできるもん』を題材にしたRPGがゲームボーイに登場。ゲームの主人公は、番組でもおなじみの水沢舞。彼女が、天魔界の王にさらわれた弟のぶんちゃんを助け出すために、仲間とともに8つの楽園界を冒険するのだ。冒険の邪魔をするモンスターたちは、料理に関するクイズで勝負を挑んでくるぞ。このクイズに正解しないと、モンスターを倒すことはできないのだ。果たして、舞ちゃんは無事にぶんちゃんを助け出すことができるのだろうか。

ぐんぐん料理がうまくなる!?本格的料理RPGだっ!!

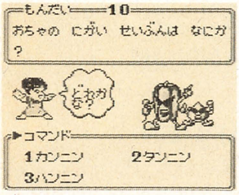
このゲームの目的は、さらわれた弟を助け出すこと。そのためには、各世界ごとに指定された料理の材料を集めてボスを倒し、勇者を助け出す必要がある。敵とどんどん戦って舞ちゃんを強くしよう。



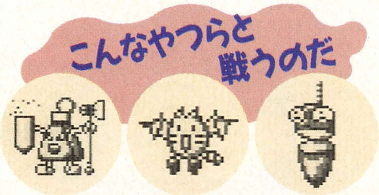
⬅いろいろな世界を舞台に冒険がくり広げられるのだ。

戦闘はクイズ形式なのだ

フィールド上で出会ったモンスターは、料理にちなんだクイズで勝負を挑んでくるので、解答の選択肢から正解を選び出そう。この勝負に勝つと経験値がもらえるぞ。一定の経験値を稼ぐと、舞ちゃんが強くなるのだ。わからない問題が出たら、仲間たちにヒントを聞くこともできるぞ。

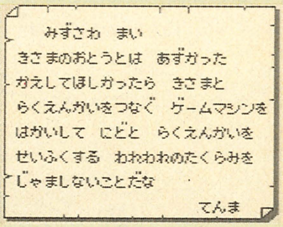


⬅難しい問題がたくさん用意されているぞ。



ストーリー

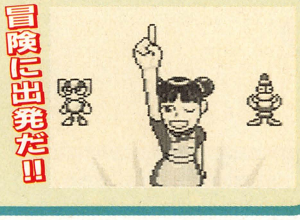
今日も舞ちゃんは、ぶんちゃんにおいしい料理を作ってあげようとしています。「そうだ、ぶんちゃんはピーマンが嫌いだから、おいしいピーマン料理にしようかな。ねー、ぶんちゃん」。ところが、家じゅう捜してもぶんちゃんはいません。キッチンに戻ると、一枚の手紙がありました。どうやらぶんちゃんはさらわれてしまったようです。



⬆ぶんちゃんがさらわれた!! いそいで天魔城へ向かえ!! 向かわんかッ!!

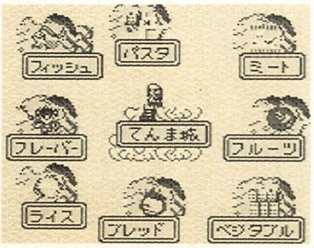


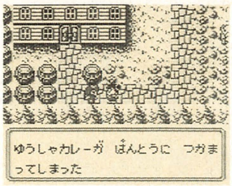
➡平和に料理を楽しむ舞ちゃんたち。ところが……。



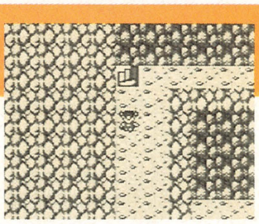
ゲームはこんな感じで進むぞ

8つの楽園界にいるすべての勇者を助け出せば、弟のいる天魔城に入れるようになるのだ。地道にひとつずつクリアーしていこう。





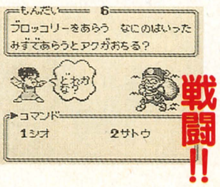
⬅初めは基本どおり町で情報を入手しよう。勇者の捕らえられている場所がわかったら行動開始!



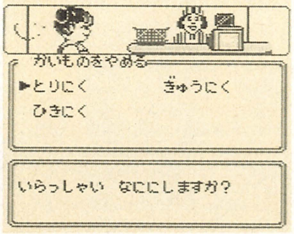
➡ダンジョンに潜入。宝箱は全部取れ。



⬅ついにボスと勇者のところへたどり着いたぞ。



➡クイズに答えて、どんどん経験値を稼ごう。わからない問題は徹底的に覚えるのみ。



⬅料理の材料を揃えておかないとボスと戦えないので注意せよ。




T&E SOFT
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
彼はデビルズコースから帰ってきた。
Devil's Course
NEW 3D GOLF SIMULATION
Devil's Course™
誕生 デビルズコース。
今度の3Dゴルフはハンパじゃない
©1989、1993 T&E SOFT
POLYSYS
Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。
スーパーファミコン は任天堂の商標です。
■スーパーファミコンソフト8M＋バッテリーバックアップ
予定価格9,800円（税別）
来春
発売予定
株式会社 ティーアンドイーソフト
ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757
T&Eソフト情報052-776-8500（テレフォンサービス）



JALECO
DEAD DANCE
「デッド・ダンス」
16メガ
3月下旬発売予定 定価9,700円(税別)
スーパーファミコン用ソフト
かつてない興奮!
闘いの本能が目覚める、
超エキサイティング対戦格闘ゲーム。
世紀末の荒廃した世界にそびえ立つ巨大な塔。そこに次々と現われる強靭な敵をぶち倒せ!! 今まさに闘いの炎は吹き荒れ、4戦士達の物語が始まる。もう後戻りは許されない…。
ここで決着をつけてやる!
©1993 JALECO LTD.
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ゲームボーイで好評を博した
アクションシューティングゲーム、
怒りの要塞が"超"パワーアップして
スーパーファミコンに新登場。
怒りの要塞
3月末発売予定 定価8,700円(税別)
スーパーファミコン用ソフト
次元の狭間に突如出現した大要塞。物質転送機より現れる恐ろしいメカ生命体。空間を蝕む謎の敵に対抗するため自らの体をサイボーグ化した一人の戦士が立ち上がる。
© 1993 K.K. D.C.E/JALECO LTD.
ジャレコのスポーツシリーズ
ポイントゲッターは君だ!
8メガ
+バッテリー
バックアップ
USA ICE HOCKEY
ユーエスエー
アイスホッケー
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
3月末発売予定 定価9,000円(税別)
スーパーファミコン用ソフト
等身大の臨場感が思う存分味わえるラフ&タフプレイ。勝利の道へと導くのは、乱闘にも負けない君のテクニックと気迫次第だ。
ユーエスエー
アイスホッケー
インエフシー
USA ICE HOCKEY in FC
乱闘OK!タフな男達が繰り広げる
スーパーリアルホッケーファミコン版。
2月末発売予定 定価6,300円(税別)
ファミコン用ソフト
© 1993 K.K. D.C.E/JALECO LTD.
めざせ!トッププロ
~グリーンに賭ける夢~
全54ホール。世界を制して
ゴルファーの頂点をめざせ!
3月発売予定 定価6,500円(税別)
ファミコン用ソフト
©1993 JALECO LTD.
続々登場、
乞うご期待!
株式会社ジャレコ
ジャレコテレホンサービス
東京03(3708)4871/大阪06(385)0801
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
じゃじゃ丸その他アクションゲーム企画者(課長クラス)大募集!!
【給与】当社規定により優遇 【休日】完全週休2日制
【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。
面接日は相談に応じます。(担当・人事課)TEL.03(3708)4815
ファミリーコンピュータ・ファミコン・スーパーファミコンは、任天堂の商標です。

■寝ても覚めてもゲーム、ゲームの毎日だなぁ……。



●前号まで●自社企画のゲーム製作が始まったアマゾン・プロダクツ。師匠優子の指導のもとに、グラフィックの原画を描いていた茶畑だが、ショボイと一喝されてしまう。それ以来、寝ても覚めてもゲームのことが頭から離れなくなってしまった。いっぽう、順調に新作ゲームの開発が進んでいたかのようにみえていた水見も、新しいゲームシステムの開発がうまくいかず苦慮していた。







●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！



●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。



●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。



●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。



●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している⁉



●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。




卵育て器で育てるんじゃなくて卵がかえる条件のそろった場所へ卵を持って行く——
スカイドラゴンなら険しい山の頂上へ！
イクシオドラゴンなら海の中の孤島へ！
ファイアードラゴンなら火山の噴火の中へ！
キキイ
あーキミキミ！何をやっとるのかね!?
サッカー
ト—
ん——？
あ…いやそのちょっと考えごとを——



つまりその仕事でですねードラゴンの育てかたについて研究——
ラーー…
——ゲームを作るということは……出力する内容を創造し入力する方法を規定することに他ならない———
もし出力の内容に新しさが期待できないとすれば入力の方法を新しくするしかないことになる——


いまさら
アイコンでコマンド操作
させたところで
誰も新しいとは
思わないだろう――
RPGのコマンドから
文字を消せば
アイコンになる――
何かないのか――
新しい方法は――
何!?
じゃあキミが
『ドラゴンクエスト』とか
作っとるのかね？

■ゲームの話は尽きません……。宮岡・岡﨑両先生へのおたよりを。あて先編集部あそびじゃないの係まで





次号(1月14日発売)につづく



■3人が協力しあうってめずらしいね!!



もうちょっと知名度があるヤツのほうが…
やらせていただきます!!
ほけ〜
そこーっ!!
ほけーっとするなー!!
えっ!?
しかしわしやることなくて…
プロモーションがあるのよ
CF撮り始めまーす
ん〜〜っ
服装どうにかしねーとな
あっ何をするっ
サンタクエストーっ
とおりゃー
はいカット
ん〜〜
うん
やっぱここはCGでやろう
やったっ
アセンブラ命
サンプルROMができた〜〜っ
おおウソみたいに速い

■あやめのことばですべてが台なし!?



こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部アバタも☆エクボ係まで

次号にコンティニュー

■世間じゃ新学期だけど、この人たちはまだお正月





おお! 戦闘力がやたらと強い
ゴンちゃんは?
ボクは濃いからなー
すな!
カルタしましょうカルタ
相変わらずしきる人だねー
そーそー
しゅっしゅっ
今回のカルタは私の特製!
業界カルタァ〜
パーフーパーフー
ドンドンドン
えーどんなんかと言いますとぉ
たとえばイロハの(イ)
い 犬も食わないアスキー負債
あんたは〜あんたって人は〜〜!!
ほっほっほっお正月はぶれいこう
じゃ「犬が西向きゃ尾は松原裕季子」ってのは?
ブシューーッ
ろっろっ(ろ)は何かな?
ろはねー
動揺してるね
この原稿〆切りギリギリで直せないす
ろ ロンより脱衣
はっはっ
ほっ
このくらいなら普通に思えるからなー
ホント
は 鼻というよりダンゴ
そんな感じでひとついきますんで
なんかこわいな〜
ゴホン
池袋〜ふりさけみればかすばかり〜
あ?
下の句をさがしましょう
いきなり百人一首になるなー!!
ちなみにここまでの通釈は
池袋のゲーム売り場をふり仰いでながめるとカスゲームばっかり並んでいることだなあ
ですね
下の句はなぁんだ
そんなんわかるわけねーよ!
……まてよ 元の句は「契の原 ふりさけ見れば春日なる」だから…
「三笠の山に出でし月かも」か


これかー！
ドラクエⅣに いでし つきかも
それ！
「ドラクエⅢの時に出ていたのは月だったかもしれない」
という意味ですね
ぜんぜん意味が通ってねえじゃねえか！
いやいや…本当は「ドラクエの行列の時に出ていた月がなつかしく思い出されることよ」って意味ね
ドラクエⅢの日は雨だったじゃねえか！
わかったっ「ドラクエⅢを手に入れてツキを使ってしまったのかなぁ」っていう世をはかなんでる歌だっ
説明がくどいんだよっ
じゃ次の句を読みまーす
ゲーム屋は～冬ぞさびしさまさりける～
これはかんたんですね「ゲームメーカーは正月過ぎると急にさびしくなってしまうことだ」
これか！
バシッ
むべドラクエⅤをあらしといふらむ
「なるほどドラクエⅤを嵐と言うのだろう」
これでしょ
はいお手つき
ちょっと時期的に合いませんね
ちなみに今のの上の句は「ふくからに秋のゲームのしをるれば」ですね
文屋康秀 吹くからに秋の草木のしをるれば むべ山風を嵐と云ふらむ
ああ今回は知的すぎて読者がついてこれないんじゃないかしら
自分だって直前に百人一首買いに行ったクセに
これか？
ひとめもボーナスもかれぬとおもへば
あたり！
「人のゆききもボーナスもなくなってしまう時期なんだなあ」という意です
ふーー
ひさかたのぉひかりのどけき春の日にィ
ここまではそのまんまですが…



■次回はぞんざいな始まりかたをするのだろーか？✉お便りビンビン待ってます。



ロックンロール・コメディ・アクション近日大公開
THE BLUES BROTHERS
ブルースブラザース
3月発売予定
スーパーファミコン用ソフト
ジョイントプレイが決め手だぜ!!
2人同時プレイOK!
オレたちのノリについてこれるかい!
ハチャメチャなコンビが、痛快ビートでとびはねる! 変てこな敵やトラップをぶっとばして、シカゴをめざせ。1人でも2人でもごきげんに楽しい、アメリカ生まれのアクション・ゲームの登場だ。
THE ORIGINAL BLUES BROTHERS GAME
"The Blues Brothers copyright and trademarks are owned by Broadway Video and/or NBC Inc. All rights reserved. Software © 1992 TITUS SOFTWARE Corp. Used with permission. All rights reserved." /©1993 KEMCO
KEMCO
ファースト サムライ
FIRST SAMURAI
今春発売予定
スーパーファミコン用ソフト
「破霊の剣」が、悪霊を斬る!!
時空を超えてサムライ伝説復活。
怒りの剣、うけてみよッ!
24世紀のジパングに、バトルが燃える。
究極のファイティング・マシン、ここに出現!
ディジャブ2
ロスト イン ラスベガス
巨大なカジノ・シティ
歓楽の街ラスベガスを舞台に展開する
本格派アドベンチャー・ゲーム。
ブラックジャックに挑戦、ガッポリ稼げるか?
マフィアの陰謀に、キミはたった一人で対決する。
3月発売予定
ファミコン用ソフト
DejaVu II
LOST IN LAS VEGAS
スーパーファミコン・ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
電話を聞いてクイズに挑戦ッ!
今、ケムコのテレホンサービスはオリジナルグッズが当たるクイズを実施中!
さあ、かかってきなさい、全国のゲームファンよ。
お問い合わせは……
☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号 コトブキシステム株式会社
ケムコテレホンサービス
北海道011-221-2698/関東03-5269-9381/中部052-581-2340/近畿06-229-3258/
中国0823-24-9999/四国0899-45-0346/九州092-471-0700


伝説の樹"マナ"
その力が、今再び――。
SQUARESOFT
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。



★ナゾの飛行生物現る!?



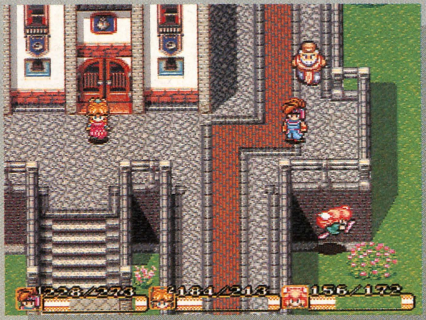
F.F.の飛空艇でみんなのド胆を抜いたスクウェアがまたやった!!今度は見た事もない不思議な生き物が画面せましと飛び回る!

★超手強いボスを倒せ!!



多彩な技や迫力の魔法がさくれつする!!手強い敵に立ち向かうのは3人の仲間達だ。

★美しい街の中で何が起きる??



美しいグラフィックが冴える。まるで本物のような石だたみの街。ポツンと咲いている花や建物の細い所にも注目。…そして主人公を待ち受けるストーリーは…。

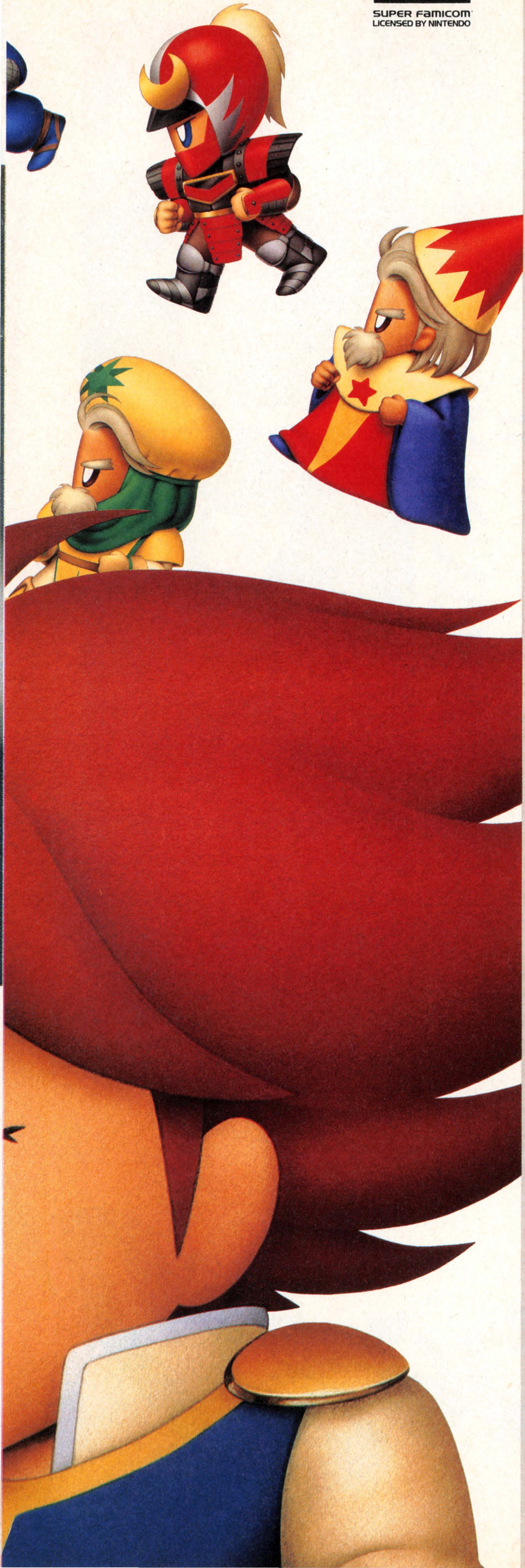
'93年4月下旬発売予定(価格未定)

株式会社 スクウェア
〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6


誰だって何か才能がある。
アビリティ
ファイナルファンタジーVは、手に入れたかい？何といっても、シリーズ最新作「V」の話題はアビリティシステムだ。自由にジョブチェンジをくり返し、経験したそれぞれのジョブごとに習得できるアビリティ（得意技）を組合せて、自分だけの強力なキャラを育てられる。つまり、上手に組合せるキミのアビリティ（才能）がゲームのゆくえを左右する、というわけ。ジョブの数はごらんの通り。パーティ全員の分考えるとなると…これはやりがいあるぜ。
FINAL FANTASY V
ファイナルファンタジーV
メーカー希望小売価格 9,800円(税別)
大好評発売中
SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6 ©スクウェア 1992

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



読んで、聴いたら、ゲームがもっと楽しくなるぞ!

ファイナルファンタジーV 基礎知識編

ファイナルファンタジーVを楽しむための入門書。キャラクターデータや国家、城、町、村、乗物等の情報はもちろんのこと、ジョブ、バトル、魔法についても解説。Vの旅立ちのための必携アイテム。

好評発売中　定価/550円(税込)　B6判並製

ファイナルファンタジーV 戦闘解析編

ファイナルファンタジーVのバトルをより効率的に楽しむ本。ジョブ、アビリティの全てはもちろんのこと、冒険者の行く手を阻むモンスターたちの攻略方法までも徹底的に解説。Vを極めるための必須アイテム。

好評発売中　定価/700円(税込)　B6判並製

ファイナルファンタジーV 冒険ガイドブック

ファイナルファンタジー・シリーズに初めて挑戦する人に超安心!FFVの入門から攻略までをやさしく解説。全ての冒険者たちを必ずやエンディングへと導くための極楽アイテム。

1月下旬発売　定価/800円(税込)　A5判並製

ファイナルファンタジーV 完全攻略編

冒険者達をゲームクリアへと導く情報を満載!各世界とダンジョンのマップやイベント攻略手順について詳細まで解説。お宝の入手方法や青魔法の全貌も今明らかに…Vのすべてがわかる究極のアイテム。

2月下旬発売　予価/850円(税込)　B6判並製



オリジナルCDシングル　ファイナルファンタジーV

5+1

ファイナルファンタジーVのオリジナル5曲に加え、ボーナストラックとしてシリーズ第1作より「マトーヤの洞窟」のSFCアレンジヴァージョンを収録した全6曲のシングルCD。

好評発売中　価格/930円(税込)



オリジナルCDアルバム　ファイナルファンタジーV

オリジナルサウンドヴァージョン

ファイナルファンタジーVのオリジナル・ゲームミュージック全67曲を2枚組CDアルバムに完全収録。前作よりさらにスケールアップした迫力の音楽が新たなる感動の世界へと誘う。

好評発売中　価格/3,300円(税込)



アレンジCDシングル　ファイナルファンタジーV

マンボdeチョコボ

オリジナル盤で好評の「マンボdeチョコボ」が生演奏のアレンジヴァージョンで登場!ゲーム未収録曲3曲とファイナルファンタジー・メガミックスを加えた傑作CD。'93年の幕開けを飾る期待の一作。

1月21日発売　価格/930円(税込)

インフォメーション・サービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ!内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!

TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

発売(攻略本・CD):NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4060

販売(CD):アメリカーナ・レコード
〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL.03-3878-6041

GUNBUSTER

（努力＋根性）×ガンバスター＝無敵

●

念願の宇宙に旅だったタカヤノリコ。しかしそこで彼女を待ち受けていたものは、ほのかな初恋と、恐るべき宇宙怪獣の手荒な歓迎。おねえさまとのペア解消は何を意味するの？突然表れたスミス・トーレンに感じる胸のときめきは何？ ノリコの感情をゆさぶるいくつかの出来事。そしてはじめての出撃。――宇宙怪獣ハイパースペースからの襲来!!「立ち上がれノリコ！ガンバスターで戦うのだ！」

●●

〝フルアニメーション〟デジコミの最新話題作【トップをねらえ！GunBuster vol.2】が遂に登場。グラフィック枚数なんとvol.1の1.5倍の1,500枚！人気の美しさに、さらに磨きをかけた画面や、音声のクリアさはvol.1より格段にアップ！。しかも本筋のほかに、お楽しみの脇道ストーリーが用意されていたり、また脇道から本筋に戻れたり、とさらにインタラクティブ性がアップ。声優さんたちも思わず笑ってしまったラジオドラマ10編を含む【トップ…】名物のおまけも買ってからのお楽しみ、の超充実ぶり。【トップをねらえ! GunBuster vol.2】はおもちゃ箱みたいに楽しさがぎっしりつまった何でもありのデジコミなのだ!!

■**キャスト**（声の出演）

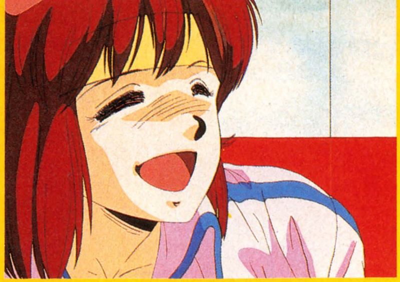
タカヤ ノリコ/日高 のり子 **アマノ カズミ**/佐久間 レイ **ユング フロイト**/川村 万梨阿 **オオタ コウイチロウ**/若本 規夫 **タシロ タツミ**/大木 民夫 **スミス トーレン**/矢尾 一樹 **副艦長**/西村 知道 **オペレーター**/中村 大樹

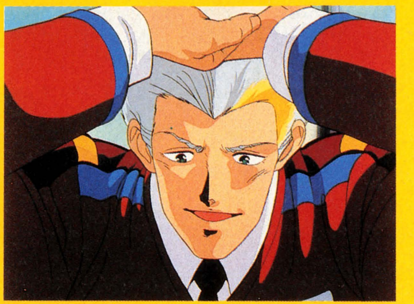
■**オープニングテーマ**

「トップをねらえ！～Fly High～」
音楽：田中 公平 作詞：松宮 恭子
歌：日高 のり子、佐久間 レイ

■**エンディングテーマ**「元気でね」

音楽：田中 公平 作詞：松宮 恭子
歌：日高 のり子、佐久間 レイ、川村 万梨阿









トップをねらえ！ GunBuster VOL.2


SUPER CD-ROM² SYSTEM
PC Engine
トップをねらえ!
GunBuster Vol.2
93年3月26日㈮発売予定
定価7,200円(税別)
PCエンジンスーパー
CD-ROM²
専用ソフト
DIGITAL
C·O·M·I·C
デ ジ コ ミ
RIVERHILL SOFT
株式会社 リバーヒルソフト
福岡市中央区舞鶴1-1-10 天神シルバービル7F
〒810 TEL 092-771-3217

1日15分の奇跡!!志望校合格者の90%以上が受講。最強の暗記テク!!

- 英単語200個を1日で丸暗記!
- 歴史年表なら、10分で30項目!
- 理数の公式や漢字などは通学途中!
- 定期試験なら一夜づけでOK!

大学受験コース

高校受験コース

資格取得 社会常識 記憶術コース

小6進学コース

小5学力アップコース

小4学力アップコース



武南秀治くんの場合は——

海城高校(文京五中卒)



志望校に逆転合格!

僕は、このスーパー暗記法による受験必勝法でウカッたのも同然です。もともと英語が苦手でした。でも、これをやって3か月で英語の偏差値が17も上がりました。おかげで、あきらめていた志望校に逆転合格できました。

超短時間で5科目全部丸暗記!決して忘れず、試験中に答が自然にわいてくる。だから中間期末もカンペキ!!

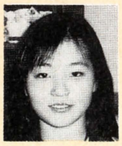
次はあなたの体験が… 先輩からのメッセージ!!



藤本 真信
千種高校(豊国中卒)

要領の悪い僕でもできた!

僕は何でも納得がいくまでする性格からか要領が悪く勉強も時間のわりに成績はよくありませんでした。そんな僕の勉強方法を変え成績を上げてくれたのがスーパー暗記法です。自信もつき、受験も志望校に見事に合格できました。



江口 尚美
日大二高(杉森中卒)

ゲーム感覚で勉強!

ファミコン感覚で楽しんでやれるのが、サイコー!世界史の年表なんか、覚えるのがオモシロイのなんのって、勉強なんかもともと嫌いな私が、あこがれの高校にはいれたのも、このスーパー暗記法があったからこそ、アリガトウ。



大原 里美
馬橋小6年

算数がたのしくなった!

いままでは数字をみると、あくびがでていました。でも、小6進学コースで教えてもらって、小数のかけ算や分数のわり算がたのしくなり、じゅぎょう中もどんどん手をあげられます。先生にほめられることがおおく、うれしいです。



長 敏子
お茶の水女子大学
教育学部(東洋英和女子高卒)

友達と一緒に成績アップ!!

「スーパー暗記法」と聞いた時、正直いって半信半疑でした。(スミマセン…)ところが受講している友達の成績が急に良くなったのです。さっそく私も申し込み、苦手科目に応用してみたところ格段に効果が現れ、受験も大成功でした。



山岡 信一郎
慶応大学経済学部(戸山高卒)

偏差値アップにすごい威力!

義塾の看板学部に入れて、こんなウレシイ事はありません。受験勉強で最も要求される点は、①わずかの時間に②多くの事柄を覚えられるか、です。その方法を教えてくれたのが、暗記法でした。こいつだけは、チョット、すごいな。



斎藤 均
福島高校(梁川中卒)

暗記法でたちまち学年トップクラス!

クラブ活動に熱中し、本格的な勉強を始めたのは、中三の十月中旬ぐらいでした。成績も三五三人中、いつも百番台。イチかバチか、暗記法をとり入れ一日一時間以上勉強したら最後の模試で八番に。受験もラクラク突破しました。



MICRO WORLD
©MICRO WORLD 1992/©UBI
世界的な大ヒットを記録した「スターウォーズ」がゲームボーイで登場。横スクロール画面のアクションシーンをメインに、縦スクロール画面のシューティングシーン、3D画面でのシューティングシーンと変化に富んだ画面構成。さらに、映画の興奮そのままの臨場感とスピード感が君に迫る!迫る!
ルーク、レイア姫、ハン・ソロ、C-3PO、R2-D2、オビ・ワン・ケノビなどおなじみのキャラクターも登場。
この感動はゲームボーイで独占できる!
Nintendo GAME BOY®
ゲームボーイは任天堂の商標です。
3月発売予定
価格4,200円(税込)
LUCAS Arts
映画を超えておもしろい!
ゲームボーイ版「スターウォーズ」を狙え!
STAR WARS®
Star Wars is a registered Trademark of Lucasfilm Ltd. All rights reserved. Used under authorization. Star Wars® game©(1991) LucasArts Entertainment Company. Used under authorization (1992) or year of first publication.
LucasArts Games is a Trademark of LucasArts Entertainment Company.
マイクロワールド 株式会社
〒170 東京都豊島区北大塚2-18-8 大塚エースビル801 Tel.03(5394)2255代
UBI Soft



MICRO WORLD
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
画面は開発中の物です。
今までのテニスゲームが、ぶっちゃけたッ!!
ヨーロッパ発、超本格派!
トップ・オブ・ザ・テニスゲーム
ついに登場!!
LORICIEL
プレイヤーの目で見た、リアル感いっぱいの画面と画像が、キミを圧倒する。
© MICRO WORLD 1992
© LORICIEL
INTERNATIONAL TENNIS TOUR
インターナショナル テニスツアー
チャンピオンシップ めざし
5つのゲームモードを駆けあがれ!!
●トレーニングモード
サービスや戦術などをトレーニング。
●イグジビション(非公式)マッチ
いわゆる、実戦トレーニングだ。
●トーナメントモード
シングルス、ダブルスで世界中を転戦。
●デビスカップ
ご存知、ダブルスの頂点へ。
●プロ・チャンピオンシップ
いよいよツアープロとしてスタート。
1993年3月発売予定 予価8,900円(税別)
マイクロワールド 株式会社
〒170 東京都豊島区北大塚2-18-8大塚エースビル801 Phone.03(5394)2255代
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。


LOZC
G.AMUSEMENTS CO.,LTD.
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
モンスターと魔法がからみあう伝説のRPG
おもしろさパワーアップで'93年新春復活
©1992 G.AMUSEMENTS CO.,LTD.
©New World Computing, INC.
©1992 STARCRAFT, INC.



Nintendo GAME BOY

緊急速報!!



燃える男、バーニングマン登場！

研究室の突然の事故で悪性ウイルス入りの薬をあびた虫たちは巨大化してしまい、またたく間に、ニューランド全土に広がってしまった。狂暴な化け物と化した虫たちをすべて退治するために博士はロボットをつくりあげたのだった。その名はバーニングマン。太陽光線によって虫たちを焼きつくす熱いやつが行く!!

'93年2月発売予定
予価3,200円

ASCII



It's 'SUPER ASCII STICK'

Created by ASCII Joystick Project

Ⅰ，連射スピード可変機能及び秒間30連射機能搭載

A,B,X,Y,L,R,の全てのボタンに連射スピード可変機能を搭載。加えて、最高30連発／秒の高速連射を実現しました。またボタンを押さなくても連射し、押すと止まるオート機能も搭載。ボタンを複数扱うシューティングゲームなどの操作を簡略化します。

Ⅱ，スローモーション機能搭載

ゲーム中、スローモーション・スイッチをONにすることで、ゲームスピードを自由にコントロールするスローモーション機能を搭載しています。

Ⅲ，8方向ジョイスティックと安定設計

マイクロスイッチを使用することにより、アーケードゲームと同じ操作性を実現。より高度で確実な、ゲームセンター感覚でのPLAYができるように安定した設計をおこなっています。

Ⅳ，ケーブルの長さ1.8メートル

家庭用ＴＶの大画面化に伴い、疲労なく楽な姿勢でのPLAYを配慮し、ケーブルは余裕の1.8メートル。画面からの距離を確保できて視力の低下も防止します。

NEW GAMES

RANMA NIBUNNOICHI
らんま1/2
爆烈乱闘篇



可変連射で連続甘栗拳！百烈系の技を瞬間で、しかも途切れる事なく繰り出し可能。

重装機兵
ヴァルケン



重量感溢れるアサルトスーツも1ドット刻みで操作できる。慣性のつく宇宙空間でも問題なし。

餓狼伝説™
がろうでんせつ



敵との間合いや攻撃パターンをスロー機能でじっくり研究。隙あらば鉄拳を叩き込め！



る高い機能性と
操作性を徹底追求。
新発売

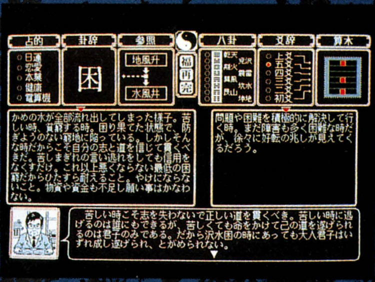



ASCII
いざ、冒険の国へ!!
毎月発売されるアスキーコミックス・シリーズに、今月は『月刊アスキーコミック』から、待望の『モンスターメーカー・サガ②』が仲間入りだ。ファミコンやゲームボーイとは一味違う、コミックならではのおもしろさを堪能してくれ。
最新刊
MONSTERMAKER SAGA②
モンスターメーカー・サガ
九月姫　定価640円
アスキーコミックス
好評発売中!
モンスターメーカー・サガ①
九月姫　定価640円
遥かなる異郷
ガーディアン①
市川みなみ　定価580円
わんだりんぐWONDERLAND①
めるへんめーかー　定価640円
しあわせのかたち①〜③
桜玉吉　各定価980円
ワンダービット①
島本和彦　定価980円
ワンダービット インサイダーケン編
島本和彦　定価980円
べーしっ君①〜③
荒井清和　各定価520円
ゲーム戦士 アニマード
永井豪とダイナミックプロ　定価780円
ルナティック LOVERS
とりうみ詳子　定価580円
Nesia!! ネシア!!
山本貴嗣　定価580円
電子妖精アバタモ☆エクボ①
こやま基夫　定価980円
墜落日誌①
寺島令子　定価780円
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社 アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

続きを見せろ









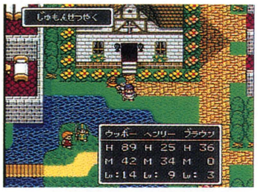
右を向いても左を見てもぉー、目に入るのは「なんたらかんたらⅡ」なんてぇ続編ばかり。せちがらい世の中になったもんだ。まあ悪いことたぁ言いませんがね。でもこのままだと、発売されるゲームすべてが続編ってことにもなりかねない。流用できるもんは流用して、売れたゲームのタイトルつけりゃ、ユーザー飛びつく問屋はガッチョリ。そんな安直な考えで続編を作られたらかなわんがな！ってわけで、ファミ通続編委員会(いまできた)では、有名無名ゲームの続編を勝手に考えてみました。ハッと驚く情報もあったりして、ドキドキ。

CONTENTS

続編はこうなる!!

『ドラクエ』、『FF』、『女神転生』、『天外魔境』、『ウィザードリィ』の続編をあらゆる策を駆使して完全予測!!

5大RPGの次回作を徹底大予測!!



⬅『ドラクエⅥ』では天空人の謎が解明されるか？



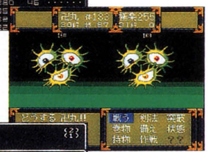
⬅『FFⅥ』にはまた新しいジョブが登場する？

『ドラクエⅥ』は、やっぱり天空シリーズ完結編なのだろうか？『FFⅥ』はどんな新しいシステムが登場するのだろうか？ それから『真・女神転生Ⅱ』は？『天外魔境3』、『ウィザードリィ』は？なーんて気になっちゃって夜も眠れない、という全国1億3000万のRPGファンのみなさまに朗報！取材はもちろん、ウソ発見器やダウジングの未知パワー、福田先生の易ソフトなど、地球上に存在するあらゆるモノを利用して、これらの続編をファミ通編集部がズバリ予測しちゃいます。

で、やりかたは下の説明を読めばバッチリ。つまり、このとおりやれば、読者のみんなでもできちゃうってワケ。でも、めんどクサイのでやらないほうがいいと出ています(ダーク福田談)。まあ、そりゃアンタの自由だが……。



⬅『真・女神転生Ⅱ』の舞台は、やはり東京になるのだろうか？



➡『天外魔境3』は、いつ発売される？



⬅つぎに出る『ウィザードリィ』はパソコン版の『Ⅵ』なのだろうか。

あらゆるパワーを使用して予測するよ!!

続編を予測する方法はこうだ。まずメーカーや事情通に取材して、その情報をもとに易やダウジング、おみくじなどでさらに詳しい予測を立てる。そして、ウソ発見器をメーカーのかたがたに装備してもらい、その予測を質問して真偽を明らかにするというわけだ。これだけやれば、外れるほうが不思議というもの。うんうん(納得)。

STEP1 まずは取材

まずはそのソフトを発売するメーカーに電話して、続編が出る可能性があるかないか、出そうなら発売時期などを聞いてみる。それから内容に関して聞いてみる。なかなか教えてくれないときは、「しゃべれ、しゃべれ」と念を送ってみる。それでもダメなら事情通に聞いてみる。



STEP2 占っちゃう

利用するのは、おみくじ、福田先生監修の易ソフト『易占機関』、ダウジング、それにアーケードでおなじみのアイレムの『ラブ・フォーチュン』などの各種占いマシン。易パワーや予知能力など、人類に神が与え給うたさまざまのパワーをバッチリ利用し、続編の全貌を明らかにする。

1 占いマシン

➡これはアイレムの『ラブ・フォーチュン』。漢字による姓名判断マシン。



2 ダウジング

⬇ダウジングパワー爆発で、古い水道管を探す。いや、発売日を当てるんです。



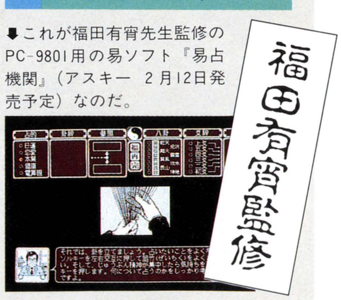
3 おみくじ

➡古典的。でもだからこそ信用もできる、おみくじ。一発勝負で何回もひくのはナシということで。



4 占いソフト

⬇これが福田有宵先生監修のPC-9801用の易ソフト『易占機関』(アスキー 2月12日発売予定)なのだ。



STEP3 予測&ウソ発見器



いままでに蓄えた情報を整理し、項目ごとに要点を絞り込む。そしたら、メーカーさんに質問して反応を見る。ここで登場するのがウソ発見器(TACOX製造)。で、質問には「いいえ」と答えてもらい、ランプの色が青なら平常心、赤なら動揺。つまり、赤は質問内容が実現する印だ。

STEP4 結論

最後に、いままでの情報をすべて総合し、続編がどうなるか結論を出す。とかいっても、じつは、STEP3でのウソ発見器の使用により、本当の情報だけがあとに残る、という素晴らしいシステムになっているので、どうやっても真実しか残っていないのだ。こりゃ、ラッキーだね。

ではつぎのページに行ってみよう!!

ドラゴンクエストⅥ



※写真は『Ⅴ』のものです。

世の中にRPGを広めた1作目が発売されてから6年半。『Ⅰ』、『Ⅱ』、『Ⅲ』の3部作としてロトシリーズが完結。『Ⅳ』からは新しいシリーズが始まり、『Ⅴ』が発売された。つねに新しいアイデアが詰め込まれ、飽きさせないゲームに仕上がっているだけに、『Ⅵ』への期待も大きくなるよね。そこで気になるゲームシステムやストーリーなどを、ズバッと予想してしまおう。

STEP1 まずはエニックス広報の丸山氏に情報を聞こう


▲いままでの作品同様、堀井雄二、鳥山明の両名が制作に携わるということだ。

なんといっても気になるのは発売日。つぎの『ドラクエ』は……。

「前回は2年半もお待たせしてしまったんで、それよりは短い期間で発売したいと思ってます」(エニックス広報　丸山氏)

ということは、どんなに遅くても'95年春には発売するっていうことかあ。それはいくらなんでも遅すぎるんじゃない?

「やっと『Ⅴ』に対するユーザーの声が集まってきたところですからね。なんとも言えないところです。でもすでに、具体的な打ち合わせには入ってますよ」(同)

おお、心強いお言葉。今度はどういった内容になるんでしょ。

「正直に言って、つぎの作品が『ドラクエ』という名前になるのかさえ、決まってないんですよ。スーパーファミコンで発売するかどうかも、まだ未定ですし……」(同)

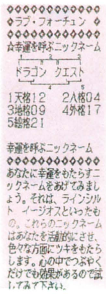
う〰〰ん。『ドラクエ』じゃないRPGなんて考えられないなあ。

STEP2 どんな内容になるのか

いままでの『ドラクエ』シリーズを考慮に入れると、『Ⅵ』が『Ⅳ』、『Ⅴ』とともに天空シリーズを形成するのは、まず間違いないところ。『Ⅳ』、『Ⅴ』の過去を舞台に、天空城ができるまでの物語になるはずだ。ドラゴンが主役級に抜擢されることも考えられる。『Ⅴ』と同じく、天空の血を引きし者が主人公になるため、モンスターを仲間にできるというシステムは『Ⅵ』にも登場するはずだ。また、毎回楽しませてくれるカジノの新作はパチンコに決定だ。たぶん。きっと。

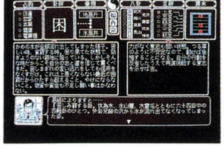
1 占いマシンでは……

幸運を呼ぶニックネームが"ラインシルト"と出た。これはまさしく、『Ⅴ』に登場するラインハット城のヘンリーの先祖であろう。過去の世界で主人公と縁があると思われる。仲間となって、ともに冒険することになるのか。



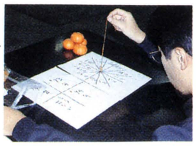
2 占いソフトでは……

"人間関係に問題があり、コミュニケーション不足"と出た。これは仲間やモンスターをかわいがってあげないと、裏切るという暗示なのだろうか。


⬅それぞれの仲間をかわいがっている度合が、パラメーターになる可能性も高い。

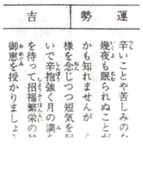
3 ダウジングでは……

発売日はズバリ'94年2月と出たッ! '93年末に正式な発表があるという情報と合わせて考えると、当初の予定として'94年2月が設定され、その後発売日が延期されるのかも。



4 おみくじでは……

運勢は吉と出た。しかし、"短気を起こさないで、辛抱強く時を待て"というただし書きが気になる。発売日がなかなか決まらなかったり、延期されたりして、ユーザーがやきもきするということか。



STEP3 ウソ発見器登場

残念ながら、ウソ発見器の使用は「ご勘弁を」ということになってしまった。そこで編集部の川村ハチベエがモシャスを唱えて、丸山氏に変身。代わりにウソ発見器を使用してみた。敵が仲間になるシステムやAIが廃止されるという結果が出たが、信頼していいものか。

STEP4 結　論

情報や情報じゃないものまで、すべてを総合すると『Ⅵ』の発売日は'95年の2月。天空シリーズの完結編としてスーパーファミコンで発売される。容量は32メガ。副題はズバリ"さらなる天空へ…"だ。モンスターが仲間になるシステムは、ほぼそのままの形で持ち越されるだろう。ただし、それぞれのモンスターには、新たに"かわいがられ度"というパラメーターが設定される。馬車のなかに入れっぱなしにしたり、モンスターじいさんに預けっぱなしにしておくと、"かわいがられ度"が下がり、突然裏切って主人公たちを攻撃するという新システムが導入されるかも。裏切ったモンスターがモンスターじいさんを惨殺し、ほかのモンスターともども逃げてしまうという、最悪の事態も考えられなくもない。そんなときは、モンスターばあさんがあとを引き継いでくれるのでちょっと安心(笑)。AIはさらにパワーアップ。仲間のモンスターが敵の魔法を受けると、少しずつその魔法が使えるようになっていくのだ。本当ならこりゃスゴイぞ。

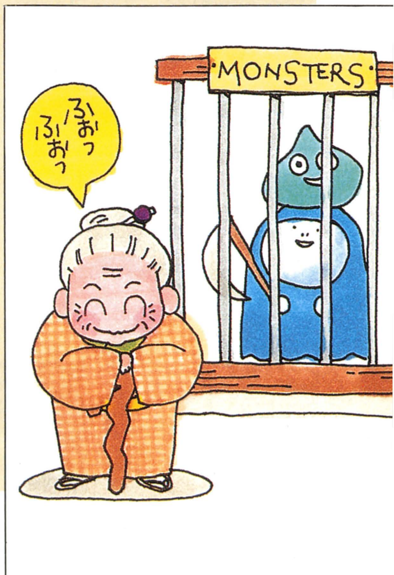


イラスト　二木志乃

ファイナルファンタジーVI



※写真は「V」のものです。

毎回異なる世界に異なる人々が登場する『ファイナルファンタジー』シリーズ。ゲームシステムの面でも、毎回新しい趣向を凝らしたものが登場するので驚いてしまうよね。いったい『FFVI』は、どんなふうになるんだろうか？　もしかすると、薬とモンスターが合体するなんてとんでもないシステムが登場するかもしれないぞ!?　というわけで、さっそく読んでくだされーっ！

STEP1 スクウェアの坂口博信氏に直撃インタビュー!!



坂口博信
言わずと知れた、『FF』シリーズのゲームデザイナー坂口博信氏。横浜国立大学在学中にスクウェアに入社。現在スクウェアの代表取締役副社長。趣味は映画観賞。

『FFVI』の開発はもう始まっているんだろうか？

「やっと『FFV』が終わったところなのでなにもしてません。ゆっくり休んで、『VI』の制作が動きだすのは、2月くらいからじゃないかな。経営者の立場からすれば早く出したいですけど、作る側の立場からすれば平成5年くらいかな」（スクウェア　坂口博信氏）

では、『VI』を作る場合、いちばん注意することは何だろう。

「飽きっぽいんで、1作ごとに完全燃焼して違うものを作りたいんです。だから、まず前作『V』を忘れることがいちばん大事ですね。初めての人でも安心してプレーできるように、3部作構成にしたり、同じ主人公が登場したり、なんてことはないでしょう」（同）

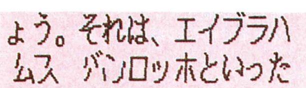
なるほど、そういうわけか。

STEP2 それは本当なのか？

坂口氏を始めとする開発者のかたがたの話を聞くと、『V』の制作過程で入らなかったものが、『VI』に採用されるなんてこともあるらしい。それは何だろうか？　また、『V』で最初はジョブをなくしてしまう、という案もあったようだ。では、いったいジョブやアビリティーはどうなるのか？　また、ストーリーはどんな話か？　発売時期はいつか？　そんな疑問に答えるべく数々の方法で予測してみた。

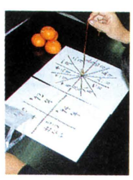
1 占いマシンでは……

占いマシンで登場キャラクターを占ったところ、エイブラハムスやバンロッホという名前が出た。また、主人公は遺伝要素として孤独運を持ち、ともに歩いた人と別れる運命だとか。



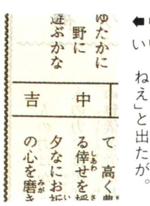
2 ダウジングでは……

ダウジングでは、おもに発売時期について占ってみた。試行錯誤の結果、な、なんといちばん可能性が高い時期は、'93年11月。ほかの線では'94年6月というあたりも脈がありそうだ。



3 おみくじでは……

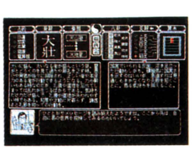
おみくじでは、デキがいいか悪いかを見てみたぞ。出たのは、中吉。かなりいいものができそうだ。金運はまずまず、健康もなかなかよさそう。だからどうしたっていうんだ!?



⬅中吉。デキはなかなかいいでしょう。

4 占いソフトでは……

『易占機関』では、"雷天大壮"という卦が出た。意味は、雷の轟くのを見て、過ちを正すということ。悪業が排除され、力ある者がじょじょに行動できるようになる。また、やる気と情熱は溢れているが、大きなことを言って引っ込みがつかなくなるらしい。イベントを引き受けたはいいが、強い敵に苦労するとか……。急進すれば失敗するというのは、ゆっくり作れということかな!?



➡福田先生のアドバイスは、「ちょっと難のある卦ですねえ」と出たが。

STEP3 ウソ発見器は語る……

すべての質問に「いいえ」と答えてもらい、ランプの色をチェック。赤なら質問内容に脈ありってこと。

Q. 構想はもう練ってある
結果は赤。構想はある……!!

Q. じつは『V』で終わりだ
赤→青。う〜ん、終わらないね。

Q. 今年中に発売したい。
赤。今年中に出したいわけだ。

Q. パロムポロムが登場する
青。パロポロコンビは出ない。

Q. モンスターが仲間になる。
青。ならないのかなあ。

Q. なんと、くすりとモンスターが合体する
赤。ジャジャーン、すごい!!

Q. 剣とモンスターが合体する
赤→青。アイテムとかかもね。

Q. 緑魔導師が登場する
赤→黄色→赤。登場するぞ!!

Q. すっぴんのほかにべっぴんが登場する
赤。しかも、うろたえるスクウェア開発。かなりクサいぞ！


⬅ウソ発見器に挑む、スクウェアの開発の伊藤氏。

STEP4 結　論

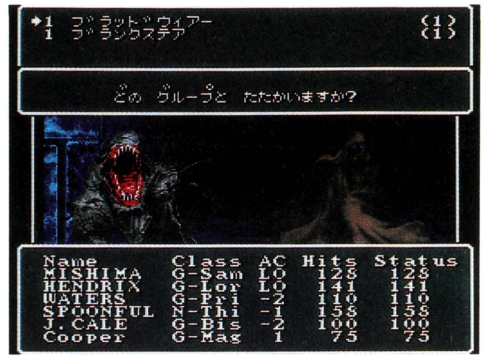
発売は、早ければ今年の11月で、遅いと来年の6月あたり。主人公の名前はエイブラハムスかバンロッホである。ストーリーや登場人物は『V』との関連性はなく、主人公がじょじょに認められていく話。『V』のシステムをさらに強化し、捕獲したモンスターを薬や武器と合体させるようなシステムが登場する。ジョブでも、緑魔導師や今回のウリであるべっぴんなどが登場、アビリティも当然増えて、パワーアップされる……となったが、真相はいかに！



イラスト／長島弘美

ウィザードリィVI

3DのRPGの定番として、根強い人気を誇る『ウィズ』シリーズ。パソコン版の『I』、『II』、『III』、『V』はファミコン、スーパーファミコンに移植済み。そのほか『外伝I』、『外伝II』といったオリジナルの『ウィズ』も、ゲームボーイで発売されている。パソコン版はすでに『VI』が発売され、『VII』の情報も発表されているし……。つぎの家庭用ゲーム機版『ウィズ』はどうなるの?



※写真は『V』のものです。

STEP1 アスキー広報の小池氏に話を聞いてみよう

順当にいくと、つぎに発売される『ウィズ』はスーパーファミコン版の『VI』でしょうね。

「スーパーファミコンなんですけどね。『VI』を移植するのか、『外伝』のようなオリジナルを作るのかは、まだはっきりと決まってないんですよ」(アスキー広報 小池氏)

へえ。スーパーファミコンでオリジナルの『ウィズ』がプレーできるなんて、うれしい誤算。

「いや、どちらかといえば、『VI』を移植するっていう可能性のほうが高いんですけどね」(同)

移植だとすると、パソコン版からの変更点などはあります?

「シナリオはそのままです。意地悪な罠なんかは、手直し程度の変更があるかもしれません」(同)

ほんとに予定でかまわないんですけど、発売日はいつごろになりそうですか。

「まだ、ぜんぜん決まってません。ただ、敵がアニメーションするんで、グラフィックの数がかなり多くなるんですよ。そこで時間がかかっちゃうとは思います。あっ、そんなこと言ったら、つぎになにを発売するのか答えてるようなものですね(笑)」(同)

え? 敵がアニメーションするっていえば『VI』のことだぞ。

STEP2 パソコン版『VI』はこんなゲーム

パソコン版の『VI』は、それまでの『ウィズ』とは趣が異なっている。まず、パッと見て違いに気づくのはグラフィック。画面上にプレーヤーキャラの顔が表示され、敵キャラや呪文の効果などがアニメーションするようになっている。

そして、それ以上に変更が加えられたのが基本システム。呪文は6系統に分類され、いままでの呪文は姿を消してしまった。また、善悪の属性がなくなり、新たに性別が設定されている。寺院や宿、武器屋などの地上施設がなくなり、迷宮のなかだけで冒険が繰り広げられるようになったのも特徴。



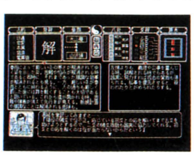
⬆ファイアボールが敵に命中して爆発、なんていうグラフィックが楽しめる。



⬆種族や職業が大幅に増え、各キャラクターのパラメーターも細かくなった。

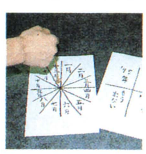
1 占いソフトでは……

「誤解されるが、誠実に努力すれば同志の賛同を得られる」と出た。システムが変わったということで、いままでのファンから不満の声が洩れそう。ただし、ときがたつにつれてそのよさが理解されていくのだろう。



2 ダウジングでは……

発売日はズバリ'93年12月と出た! ファミコン版『ウィズ』などは、1年ちょっとの間隔でつぎつぎに発売された。『VI』が前作の1年後に発売されたとしても、けっして早いということはないのだ。わりといい線いってるのかも。



※とくに指定のない画面写真は、パソコン版『VI』のものです。

STEP3 ウソ発見器はウソつかない!?


⬆ウソ発見器の被験者も勤めてくれた小池氏。ファミ通が嫌いな理由まで述べてくれたが、それは秘密だ。

Q. つぎはオリジナルの『ウィズ』を発売する予定だ。

青。違うみたい。

Q. パソコン版『VI』を移植する。

青→黄色→赤。やはり移植だ。

Q. 発売は'93年の年末だ。

青→黄色→青。う~ん、微妙。

Q. '94年には発売する。

青→赤。こりゃ'93年発売はないみたい。'94年に延びそうだ。

Q. 『VI』はスーパーファミコンのCD-ROMで発売する予定だ。

青→赤。なるほど、CD-ROMで発売するのか! それで発売日が遅くなりそうなんだな。

Q. 価格は10000円以内になる。

青→赤→青 10000円以内にしたいんだけど、CD-ROMがどんなものになるのかわからないのでなんとも言えないって感じかな。

Q. ファミ通が嫌いだ。

青→赤。え、えー!?

STEP4 結論

つぎの『ウィズ』はパソコン版『VI』の移植。なんと、スーパーファミコンのCD-ROMで登場する。発売は'94年を予定しているけど、CD-ROM本体の発売日が決まってないのでなんともいえないところ。価格もまだわからない。ひとつ確実なのは、小池氏がファミ通を嫌いだということだ。


⬆CD-ROMで発売されるということは、サウンドにも凝った作品に仕上がるだろう。

天外魔境Ⅲ

PCエンジンのなかでも、CD-ROM²というバカデカイ記憶容量のハードで、ヤリまくりイケイケゴーゴーのRPGが、『天外魔境』シリーズだ。いまのところ2作目まで出ていて、来年には『カブキ外伝』が発売される。PCエンジンのソフトのなかでも、絶大な人気を誇るこのシリーズ。『Ⅲ』の発売は確実視されているけど、内容はどんなゲームになるのだろうか？



STEP 1 広井王子に電撃インタビューで探りを入れよう！

いままでの舞台は本州の東側、そして西側が使われた。しかし、まだ四国や九州は使われていない。『Ⅲ』では四国や九州が舞台に？

「そうですね、使わないわけには行かないでしょ。なにしろ火の一族の出身地である竜宮が、九州にありますからね」(REDカンパニー 広井)

それはなかなかスゴイ！ つまり、火の一族の謎が解けるわけだ。

「それだけではなく、火の一族とはなにか、人間とはなにか、というものを追求して行きたいと思います。すでに取材チームは動いてますからね。『カブキ伝』が終わったら、でしょうかねぇ」(同)

あぁん、もったいぶらせないで最後まで教えてよぉ〜、といったところでまだ構想中なので秘密なんだよ〜ん、ってことだった。

広井王子

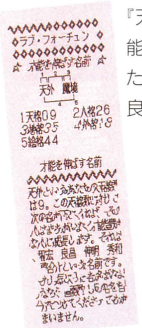


すでに『天外魔境Ⅲ』の構想は出来ているらしい。おそらく『天外魔境』シリーズの最後になるということだが……。

STEP 2 占ってみようそうしよう

やっぱり九州あたりが舞台の中心になるんだなぁ。内容のほうは広井王子氏自身も暗中模索状態で、はっきりいってワカラン。つーことでオシマイ、なんてわけにもいかないので、占いで予想をつけてみたのだ。この結果をきみは信じられるだろうか？

1 占いマシン



『天外魔境』の名前で、才能のある名前を調べてみた。それによれば、和宏、良昌、伸明、秀和、啓介という名前がいいそうな。ということは、『天外魔境Ⅲ』のタイトルは『KAZUHIRO』や『YOSIMASA』といった、アルファベットの名前が入るといいらしい？

2 ダウジング

発売日は'94年の6月とみた！ いま『カブキ伝』を作っているから、すでに『Ⅲ』制作に始まっているとすれば、ちょうど時期的にはあっているかも。しかし、1年以上あいだが開くっていうのが、ちょっと怪しいが。おみくじの結果が鍵だ！

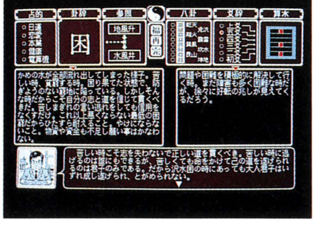
3 おみくじ

おみくじは吉。だが、厄災に注意しなければいけないらしい。開発中のトラブルのことだろうか？ ハードディスクがふっとんだとか、バグが取りきれないとか……。おぉ、こわいぞ、恐しいぞ。

4 占いソフト

意外な結果がでたぞ。沢水困という受難の卦辞だ。防ぎようのない窮地に陥った状態であるという。つまり、ジパングが最大の危機を迎えるというのだ。でも、それは前2作もおなじことだよね。じゃあ意外なところから敵が出てくるのだろうか？ いままでの敵は怨霊、未熟な神ときたので、つぎは人、しかも火の一族のひとりだったりして!? うひょ！

リンダこまっちゃう状態!?



⬆この卦辞はあまりいい内容ではないようだ。かなり難しいゲームになるかも？

STEP 3 真実はウソ発見器で



⬆緊張する広井王子。じつは『Ⅲ』って……。



⬇ランプが行ったり来たりして焦ってる。

広井氏、ウソ発見機に挑戦！

Q．火の一族は神々の末えいで、ジパングの人々のもとの種族だ。

赤→黄。お？ 本当らしいぞ。

Q．『Ⅲ』は5人パーティーになる。

緑→黄。もしかしたら10人とか？

Q．『Ⅲ』のボスは、じつは火の一族のひとりである。

黄→緑→黄。ちょっと怪しい。

Q．主人公は意表をついて女だ。

黄→緑。違うらしい。つまらん。

Q．『天外魔境』シリーズをほかのハードで出せたらなぁ、とちらっとでも考えたことがある。

赤→緑→赤点滅。おいおい……。

Q．ドラクエの人気がねたましい。

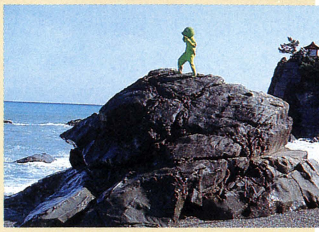
赤々。ねたましいみたい。

Q．ハドソンの接待で、ススキノにいったことがある。

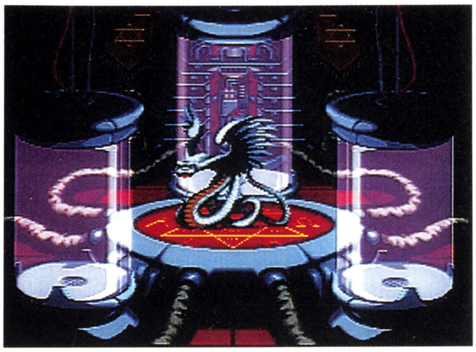
赤。なにしたのか？

STEP 4 結　論

『天外魔境Ⅲ』の舞台は間違いなく九州、四国だ。そして、そこに登場するキャラクターは、毎度のことながら、チョー派手なキャラクターが多いのだろう。パーティーの数も『Ⅰ』で3人、『Ⅱ』で4人、ということは『Ⅲ』では5人になる可能性が高い。しかもみな火の一族の末えい。火の一族とジパングの歴史が、ひも解かれていくのだ。火の一族の発祥の地ということは、火の一族の広大な隠し迷宮や遺跡、果ては豪かな宝まで隠されていたりして、そこに大きな謎が隠されているのだろう。しかし、問題は目的だ。火の一族の何を求めるのか、敵を倒すのにどんな関係があるのか、興味は尽きないね。



真・女神転生Ⅱ



「キミとボクとで2身合体して、ロウでライトな子供を造ろう」とプロポーズし、スライムみたいな子供が出来てしまった夫婦も多い昨今。その語源ともなった『女神転生』も、スーパーファミコンで『真・女神転生』になって、よりメジャータイトルに。ところで、気になる続編はやっぱり出るのかな？　事情通の話によれば、間違いなく出るだろうということだが、真相はいかに。

STEP 1　アトラスに電話して聞いてみたんですよ

とにかく電話だ。ズバリ続編について聞いてみた。

「じつは、すでに開発に着手しているんですよ。企画と絵の段階ですけどね。だからってすぐに出るわけじゃないですからね。イベントを考えながら、ストーリーを作っているところですから」(アトラス広報 相原氏)

うむ、じつに率直にお答えいただいたぞ。しかし、もうちょっと踏み込んだ内容を教えてもらえると、うれしいんだけどなぁ。

「うーん、とりあえずですね、時代は『真・女神転生』のあと、とでもいっておきましょうか。合体や属性については、まだなんとも言えません。システムのほうは、ユーザーには賛否両論があったんで、かなり流動的ですけど、いろいろ新しい試みは考えています」(同)



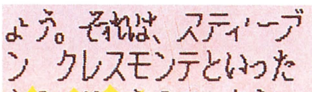
相原誠吾

『真・女神転生』では、いろいろお世話になった、アトラスの広報の人。今回は結構いろいろと話を聞くことが出来た。いつもすいませんねぇ。

STEP 2　やっぱり占ったんです

ずいぶん答えてもらったけど、もっと詳しく知るには占いしかないでしょう。なにしろ、たたりがあったりしたゲームだから、占いの類はあたりやすいんではないかな。もし、こっちが呪われたり、たたられたりしたら、ケツまくって逃げるに限るぜ、ゴーゴー！

1　占いマシン



OH MYガッ!

このゲームに好運をもたらす、ニックネームを占ってみた。「スティーブン・クレスモンテ」……フランス系アメリカ人2世な感じ。そういえば、車椅子の男がスティーブン博士という名前だった！　彼が続編も鍵を握るのだろうか？　もしかしたら、アトラスの人が「ラブ・フォーチュン」で決めた名前かもしれないぞ。ということは、家に帰ると「じゅてーむ、もなむー」くらい話してるかも。深い。

2　ダウジング

前作は去年の11月に発売された。そこから考えると、来年末に発売される可能性はある。そこで、我々ダウジング研究班が導きだした答えは、'93年9月発売だった。意外に早い！

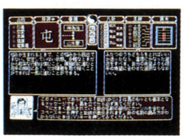
3　おみくじ

ちょっと不吉な凶が出た。これはまさか……。とにかく待つが吉なので、発売日延期があるかも。売れ行きは、じっくり粘って、タイミングを見計らうと好調になるのだ。焦りは禁物だぞ。



4　占いソフト

「悩みから脱出できない、安定していない状態」とある。これは属性のことを指すのだろうか？「道理にかなった選択をすべき」、「相手の希望にあわせた選択」とは、こんどはロウかカオスにはっきり別れることを指しているかもね。ということは、アトラスの相原氏のいうとおり、属性のシステムが変わるかも。もっと簡単な選択肢になるのかもしれないぞ。



⬅内容的には深刻な内容。人生について占ってたら、ものすごく悩みそうだわ。

STEP 3　ハイテク使って挑戦！

流星野郎・相原氏にアタック！

Q．『Ⅱ』の主人公は、前作の主人公の子孫である。
赤が点滅→緑。動揺したか？

Q．『Ⅱ』のボスはルシファーだ。
パッと赤。これはルシファーだな！

Q．スティーブン博士は、じつはフランス人だった。
黄→緑。違うのか？　なぜだ……。

Q．特殊合体がたくさんできる。
黄→赤。出来るようだ。

Q．次の舞台は前作の数年後だ。
ちょっと赤→緑。核心をついたか。

Q．タタリを恐れてはゲームなんかつくれない。
おもいっきり赤。やっぱり怖い。

Q．会社に不満がある。
赤べったり。不満らしい。

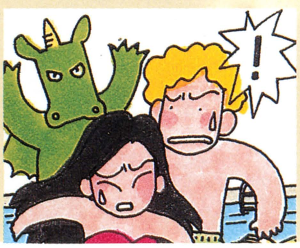
Q．もっと給料をあげてほしい。
緑→根性で赤にする。う～む。



➡あんがい楽しんでくれた相原氏。……なんかヘン？

STEP 4　結　論

これまでの結果から総合すると、舞台は再び東京ということになる。しかも、前作の数年後ということで、復興した街のなかで人々は平和に暮らしているのだ。そこに、生き残った悪魔が、ファミコン版に出てきたボスキャラ、ルシファーを呼び出そうとするのではないか？　しかしあまりにあたりまえ過ぎる予想だなぁ。やはりここはスティーブン博士が活躍するだろう。東京サマーランドで、水着の女性にフランス語を教えていると、突如悪魔に襲われるのだ。命からがら逃げた博士は、再びデビルアナライズを作ることになるのだ。同時にフランス語の生徒が、売れっ子タレントに……なわけない。



イラスト／二木志乃

あまり信用しないように

あのゲームのこのゲームの続編はどうなる!?

あのゲームの続編は出る、出ない、出る、出ない……、なんてお悩みの貴兄に送る続編予想第2弾。これで眠れます。

続編が気になるゲームはたくさんあるよね。『ソニック』シリーズとか、『ゼルダの伝説』シリーズとか、『スーパーマリオワールド』とか、『ストリートファイターⅡ』とか。そんな気になるゲームの続編を徹底的に予想してしまうのだ。

で、予想する方法は、前のページでやってた5大RPGの場合と基本的には同じ。メーカーに聞いたり、事情通に聞いたり、易ソフトを使ったり、ダウジングを使ったり……。あんなソフト、こんなソフト、まとめてメンドー見ちゃうってわけ。モー、スゴさ爆発でビビりまくること間違いなし!!

ファイアーエムブレム3　任天堂

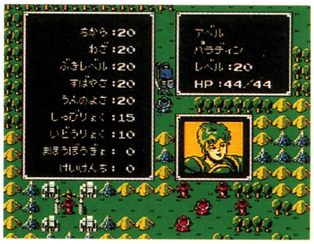
まず、任天堂にスーパーファミコン版の『ファイアーエムブレム』について聞いてみたところ、

「発売はまったく未定ですが、開発はしています。ストーリー、システムとはともに『外伝』ではなく、1作目に近いものになると思います」(任天堂　広報)

ということだ。なるほど、すると1作目の続編ということかな。

「そうそう。1作目の続きで、マルスとかが出てくるんじゃないかのう。マップ数は25面で、シナリオの枝分れもあるようじゃ。いまは2、3割じゃが、夏には発売やろ」(FE教教祖　ジョルジョ中治)

インチキ教祖の話はともかく、任天堂のコメントはうれしいよね。期待して待っていよう。



⬆幸運を呼ぶ『FE』のニックネームは、ダグラスとかボブソン(ラブ・フォーチュン)。そんな名前のキャラが登場する!?

スーパーマリオ5　任天堂

『スーパーマリオワールド』が発売されて以来、マリオが主人公の横スクロールタイプのアクションゲームとなると音沙汰がないよね。

「マリオが主人公のアクションゲームですか? いつとは言えないですが、出ることは間違いないでしょうね」(任天堂　広報)

なるほど、いずれは出るってことか。では、いつ出るんだろうか。

「いまでも『スーパーマリオワールド』は売れていますよね、スーパーファミコン本体といっしょに。だから、続編を急いで出す必要はないんじゃないですか」(事情通)

でも、やっぱり出せば売れるのがわかっているし、いずれは出すということなんだろうね。

「『MOTHER 2』は遅れそうだし、『スターフォックス』が出たら、何もないんですよ。だから、3月くらいに『スーパーマリオワールド2』なんてのが出るかも」(同)

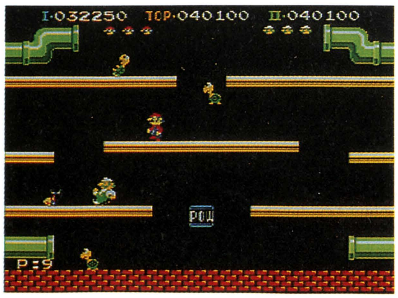
なんて声もある。

「ヨッシーも人気が高いので、彼が主人公のアクションゲームというのもないとは言えないでしょうね」(任天堂務　本郷)

これも意味深……!?



⬆マリオとルイージのコンビより、マリオとヨッシーのコンビのほうが人気?



⬅マリオブラザーズには、若い人が主体の職場が向いているらしい……。

マリオの職業運は……

スーパーマリオブラザーズの職業運をラブ・フォーチュンで占ってみたところ……。

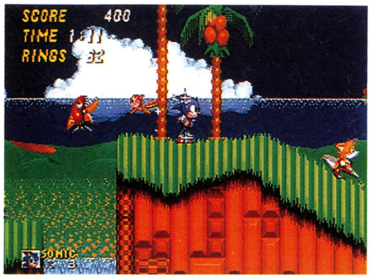
「向いているのはコンサルタント業全般。あなたは親分肌なところがあり、人の面倒見もよければ人からの信頼を集める能力もあります。多くの顧客をつかみ、出世も早いでしょう。とくに経営、投資関係はぴったりです」

という結果が出た。もしかしてつぎに出るのは『マリオの株式道場』なんてゲームかも……。

あなたに合った職業
◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
向いているのは、コンサルタント業全般。あなたは親分肌なところがあり、人の面倒見もよければ人からの

⬅これが、噂のラブ・フォーチュンの占いの結果だ。

ソニック・ザ・ヘッジホッグ3　セガ



⬅かわいいってよりは、かっこいいって感じのキャラクターかな……!?

大人気のアクションゲーム『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』。去年の11月には『2』も発売されたし、『3』が出るのは間違いないんじゃないかな。

「人気の高いソフトなのでシリーズ化はしたいですが、動いてはいません。現在検討中です」(セガ　宣伝)

う〜ん、まだなのかな。

「絶対作ってるでしょ」(事情通)

そうだよねえ。そう信じたいなあ。

じゃ、『CDソニック』のほうはどうなっているんだろう?

「相棒は出てこないんで、『1』に近いかもしれませんね。CDなので、アニメーションや音はスゴイですよ。とくにアニメーションには、みなさんちょっと驚くんじゃないでしょうか」(同)

こりゃ期待してしまうよね。

占いマシンでは……

ソニックは、「愛情が注がれると、逆にイヤミを言ったり、ブスッとしたり、ついかわいくない反応をしてしまいがち。でもヒネた反応をするクセに相手を喜ばせる不思議な人」(ラブ・フォーチュン)ということだ。どういう意味なんだろう?



➡これが、そのヒネた反応なのかな?

ダンジョンマスター2

ビクター音楽産業

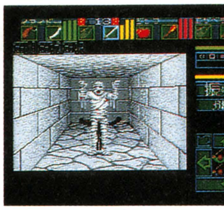
スーパーファミコン版に続き、ＰＣエンジンの『セロンズクエスト』も発売された『ダンジョンマスター』。次回作の予定はどうなっているんだろうか？

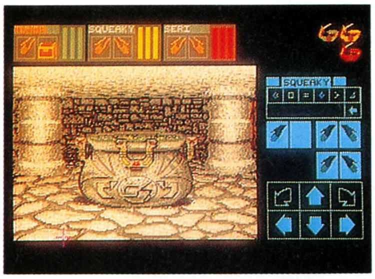
「現在、パソコン版を作っている段階です。そのあと、家庭用ではメガ-CDですね。とはいっても、パソコン版も発売は秋から冬になるでしょう。スーパーファミコン版は現在まだ予定はありません」(ビクター音楽産業　広報)

ということで、メガ-CDで出ることはあっても、スーパーファミコンで『２』が楽しめる日は遠いようだ。『ダンマス』ファンは、パソコンかメガ-CDを買って待て、ということになるねえ。

「『ダンマス２』の世界は、『カオスの逆襲』の50年後という設定です。内容的には、かなり大幅に変わる予定です。まず、キャラクターの動きかたが複雑になり、いろいろなパターンができます。ダンジョンの壁の種類にも、いろいろなものが加わりますが、野外に出て、フィールドの上でも戦うことになります。それにモンスターがかなり利口になって、いろいろなことするようになりますよ」(ビクター音楽産業　広報)

というように、パソコンの開発は順調に進んでいるようすだ。それが発売されてから、メガ-CDに移植される。スーパーファミコン版はそのあとって感じかな。


➡こちらはスーパーファミコン版『ダンマス』の画面。


⬅これが『ダンマス２』の開発中の画面。早く家庭用マシンで出して！

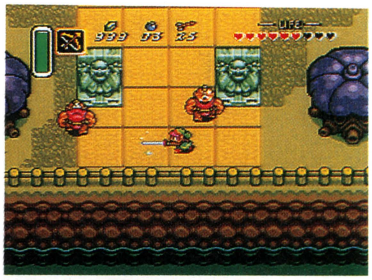
ゼルダの伝説4

任天堂

スーパーファミコン版『ゼルダの伝説-神々のトライフォース-』も大好評だったし、『ゼルダ４』が出るかどうか気になるよね。

「出さないということはないでしょうね。そうですねえ、スーパーファミコン用CD-ROMアダプタが出たら、あるかなあ、という感じですね」(任天堂　広報)

むむむ、これは！　スーパーファミコン用CD-ROMアダプタの任天堂の第１弾ソフトということ!?『マリオ』の線も強いだろうけど、ありそう。『ゼルダ３』はスーパーファミコンの発売まえから『新・ゼルダの伝説』っていうふうにタイトルが挙げられていたのが、スーパーファミコン発売からちょうど１年後に発売された。これも因縁めいている。スーパーファミコン本体の替わりにCD-ROMアダプタと同時発売ってことかも!?


➡『ゼルダ』は、大きな夢に賭けるという運命を持つ(ラブ・フォーチュン)。

LUNAR2

ゲームアーツ

メガ-CDを代表する大作RPGの『LUNAR』。当然、『２』も作られているんじゃないかな、と考えるのが自然のなりゆきというもの。

「企画はやっていますが、情報が出せるのは春以降ですね。RPGの場合は、マネされるのが恐いですから、まだ情報は何も出せません」(ゲームアーツ　広報)

う～ん、くわしい情報はもうちょっと先にならないと出ないみたいだけど、春に情報が出るとしたら、秋ごろには発売になるかもしれないよね。メガ-CDユーザーにはうれしい話。期待して待っていてもよさそうだね。



⬅この画面のどこがどう変わるんだろうね。

占いマシンでは……

『LUNAR』の運命をラブ・フォーチュンで占ってみたところ……。

「どこにいてもしっかりと根を張ることができる強さを持った人。堅実で人から尊敬される立場に押し上げられる運命にある。世間で言う"成功"は確実に手に入る」

と出た。また性格は、目立って光る人。でも日本人社会においてはすこし浮きぎみ、とか……!?

勝手に予想スペシャル　続編のタイトルはこうなる(無保証)!!

●えー、まことに勝手ではございますが、名のあるソフトの続編のタイトルを勝手に予測させていただくコトになりました。いや、本日はお陽柄もヨロシク、このような予測をするのに最適でございます。ってわけで、笑ってください。タノム。

●『アイ ラブ ミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス』のつぎは『**ミッキー&ドナルド&マイケル・ジャクソンふしぎなムーンウォーカー**』だ。

●『超兄貴』の続編は『**超弟**』だ。

●テクモスーパーボウルのスーパーファミコン版は『**スーパーテクモスーパーボウル**』だ。

●『銀河お嬢様伝説ユナ』はシリーズ化が続くと、いずれ『**銀河お婆様伝説ユナ**』になるだろう。

●アイマックスのつぎのタイトルは絶対『**スーパー○○**』だ。

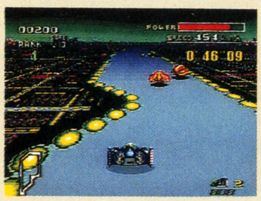
●『ドラクエ』の天空シリーズのつぎは**天空のロト**シリーズかも。

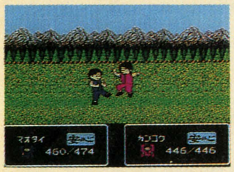
●『川のぬし釣り』、『川釣り』のつぎは『**川り**』だ。

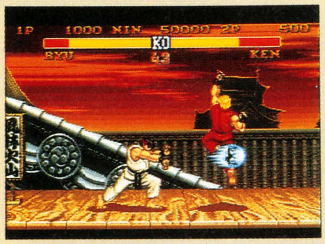
●『天地を喰らう』の続編は喰いすぎで、『**地面にゲロ吐く**』だ。

●『怒』のパワーアップ版は『**激怒**』。

●パチ夫シリーズのつぎの作品は、『**シューティングパチ夫**』じゃあないでしょうか。


⬅『F-ZERO』の続編はやはり、『Fマイナスー』か。


⬅『ゲルナグール』の最強版は『ドツクヤキイレール』かな!?



⬆『ストⅢ』は、『ストⅡ'』、『ストⅡ"』、『ストⅡ'''』が出るので出ないかも……。

ロマンシング サ・ガ2

スクウェア

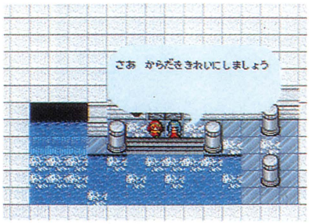
シナリオの選択肢が多く、自由度が高いRPG『ロマンシング サ・ガ』。やっぱり続編をやってみたい人も多いはず。スクウェアは開発に着手しているのだろうか？

「まだ企画はたっていませんね。『ＦＦＶ』と『聖剣伝説』が一段落ついて、みんな休暇を取っています。これからのことは、みんなが休みを開けてから考えますから、もしかしたらそこで企画は上がるかもしれませんね」(スクウェア　広報)

それなら期待は持てそうかな。

「しかし、あくまでもみんなで決めることですから、なんともいえませんよ。ただ、社内外から『２』を作ろうという動きはあるので、いつかは作ることになると思いますよ」(同)

うーん、せめてもの救いはスクウェアの内部でも、声があがっていることかなぁ。動きがあるまで、首をながーくして待ってるしかないみたいだね。期待して待とう。



⬆キャラクターに魅力が多いのも、このゲームの魅力なのだ。アイシャ〜！

占いマシンではこうなった


⬆誰にでも受け入れられる、愛されるゲームを目指したいわぁ。

『ロマンシングサ・ガ2』をラブ・フォーチュン「上手な愛し方愛され方」で占ってみた。「人によって、器用にアプローチの仕方を変えられる」とある。これは、マルチシナリオは変わらないと意味しているのかな。「見た感じでいえばとてもスキの多い人です」。まさか意外に簡単に、エンディングまで行けるんじゃないか……。



⬆選択肢が多くて自由度の高いシステムが変更されないで、出てきてくれたらな。

フリーシナリオは復活するか？

ストリートファイターⅢ

カプコン

ゲームながら世間さまの話題を集めた、『ストリートファイターⅡ』。必然的に『Ⅲ』が期待されるよね。果たして出るのだろうか？

「ノーコメントですね」(カプコン広報)

やっぱり。んじゃ『ターボ』は？

「アーケード版はこのあいだ発表しました。まもなく全国のゲームセンターに出回ると思いますよ。コンシューマー販売に関しては、まだなんとも言えません」(同)

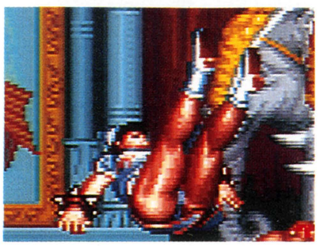
おぉ、やっぱり『ターボ』は出るんだなぁ。ロケテストが新宿であったことも、確認できたからね。それなら、その勢いで『ダッシュ』をドーンとスーパーファミコンで出しませんか？

「まだ予定はありません」(同)

ありゃ、つれないなぁ。そうか、期が熟してからかもしれないぞ。

「噂では出ないんじゃないかってこともありましたね。アメリカで出回っている高速版『ストⅡ』に対抗して、『ターボ』を作ったという話もあったんで……。いい意味で裏切られたって感じです」(事情通)


➡『Ⅰ』と『Ⅱ』は基本的には変わってないのだ。


⬆この太股はつぎも活かしてほしい。いや絶対活かすべき。露出度も上げてくれ。

占いマシンではこうなった！


⬅愛しちゃったの。愛の体当たりよ〜。

「愛し方愛され方」(ラブ・フォーチュン)で占って見よう。「自然に愛がこぼれてくるタイプ」、なんだそうな。つまり誰にも好かれてしまうのだ。「誰もかれも受け入れると、人に誤解されることも多い」。続編を作るとしたら、素直に作るのがよくて、ヘンにいろいろな機能に手を出すと、受け入れられないと見たぞ。これって『ダッシュ』のことにあてはまるんじゃないかな？

幸せになろーぜ！

ランドストーカー2

セガ



⬅この斜め上から見た感じが、なかなか新鮮だった。

このゲームでは終わりかたが、続編も出ますよって感じだったね。ということは続編は出るんだろうなぁ？　このゲームを開発したクライマックスに聞いてみたぞ。

「そうですね、続編は是非出したいですね。スタッフの意気は高いし、セガも前向きな姿勢ですから」(クライマックス　折茂)

おー、これは心強い発言だ。これなら続編が出るのは、時間の問題かな？　それではどういったゲームになるのだろうか。

「システムはそのままで、マップやイベントを変えるでしょう。ただ、ひとつのマップにひとつのイベントという前作の目標は、やりつくした感はあります。アイデアが勝負ですね」(同)

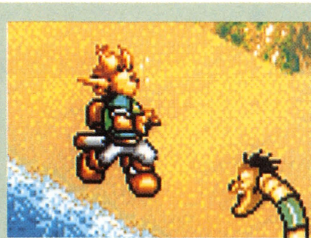
前作は確かにイベントは多かった。そうなるとどんなアイデアを出してくるのか、逆に楽しみだね。

「私個人としては、お姫さまや3人組をまた出したいですね。それに大陸がライルの活躍の場になったらいいですね」(同)

出るまで待てない


⬆このシステムは次回作にも継続されるらしいぞ。慣れるとおいしいシステムだ。

占いマシンではこうなった


⬆おいらはトレジャーハンター、浮気なトレジャーハンター、全部俺のものだ！

「とても流動的で、カチカチの枠にはまりにくい人」(ラブ・フォーチュン)。これは自由奔放な、主人公のライルにあてはまるね。「なにかあると、すぐに逃げてヨソに行こうとする人ですが、ココロと進路を変えれば、その都度ツキは目減りします」(同)難しいイベントは粘れってこと。

イースV ファルコム

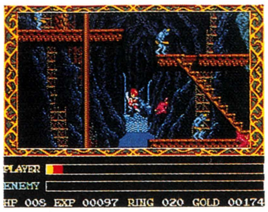
『イース』シリーズは現在３作目まで作られている。そして、ＰＣエンジンとメガドライブで『イースⅣ』の発売がすでに発表されているよね。それじゃ『イースＶ』は作られるのかな？

「まだ『Ⅳ』も発売されてないので、コメントは難しいですねぇ」(ハドソン　広報)

それでは、元祖ファルコムではどう考えているのか。

「企画すら出ていません。『Ⅳ』が出てから売れ行き次第ですかね」(ファルコム　広報)

やっぱり企画すらたっていないようだね。『Ⅳ』が発売されないと、なかなか『Ｖ』の見とおしも立たないといった結果デシタ。



⬅『Ⅰ・Ⅱ』と『Ⅲ』ではちょっと見方が変わったのだ。

占いマシンではこうなった

『イース』を愛情運で占ってみた。「生涯を通じて、あなたの愛情運は大変暖かな幸せで満ちていて、まわりもうらやむほど多くの愛に包まれて過ごすことが出来るでしょう。まわりが放っておきませんから、苦労なく愛を手に出来ます」(ラブ・フォーチュン)○○ゲーでも売れる？



⬆みんなから愛されて、気持ちいーす。あそこなんかいーす。いー。

グラディウスⅣ コナミ

名作とまでいわれるシューティング『グラディウス』シリーズ。その４作目は出るのかな？

「出ないことはないと思いますよ」(コナミ　広報)

あまりハッキリとは答えは返ってこない。じゃあ、出るとしたら家庭用ゲーム機で出るのだろうか？　アーケードが先なのだろうか？



⬅ＰＣエンジンで出た『グラディウスⅡ』。名作とまでいわれている。

「出るとしても、アーケードが先だと思います。家庭用ゲーム機は、そのあとに移植する形になるんじゃないでしょうか」(同)

10年後ってことはないですよね。

「ないと思います」(同)

５年後もないですよね。

「そうですね」(同)

じゃあ、１、２年後ですかね。

「そのくらいですかねぇ」(同)

というわけで、ふたりで勝手に決めてしまったが、ほんとに出るのかな？(脚色はほぼしてません)

占いマシンではこうなった

「華やかなものに興味を示す人ですが、そのなかでは愛に報われることはありません」(ラブ・フォーチュン)ひぇぇ！ ズバリいわれてますね。確かに派手さを求めない、硬派な面を押しだしたほうがあっているかもね。



⬅キラキラもいいけどガチガチもいいぞ。

出るの出ないのはっきりしてー

三國志Ⅳ 光栄

『三國志』シリーズは、根強いファンによって支えられている。よってメーカーへの期待は、ファンに取ってはより強いものだろう。それなら可能性大ってことで、電話して聞いてみたのだ。

「続編ですか？まだ作るかどうかはわかりませんね。ただうちの場合、続編を作ることが多いので、確かに可能性としては高いです。ユーザーからの要望が強ければ、『三國志Ⅳ』は出ると思います」(光栄　広報)

やはりユーザーの声は強いんだね。続編を出す要因として、キミたちの声は重要なのだ。

占いマシンではこうなった

「うまく前進したかったら、逆につねに人と相談し、計算してから歩を進めると、案外簡単に事は運びそう」(ラブ・フォーチュン)これは固定ユーザーの多い、光栄ならではの結果といえるね。



⬆光栄の『三國志』は守りが堅いぞ。鉄壁のユーザー層の厚さなのだ。

いちかばちか質問電話 この続編は出るか？

●ダービースタリオン
「ないとはいえませんが、予定はいまのところありません」(アスキーPSG事業部　小池)

●じゃじゃ丸シリーズ
「長年続いたシリーズなので、スーパーファミコンで出す予定です。まだ、どんなゲームになるかはわかりませんけど」(ジャレコ　森田)

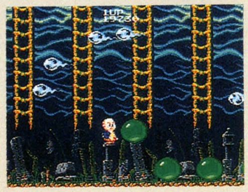
●地獄めぐり
「現在は作る予定はありません」(タイトー　広報)

●いっき
「まったく予定はありません」(サン電子　広報)

●ちびまる子ちゃん「はりきり365日」の巻
「作ろうって話はないです。それよりも『ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ』をよろしくね♥」(エポック社　島村)

●源平討魔伝
「いまのところ企画はないです」(ナムコ　平さん)

●おぼっちゃまくん
「これもないです」(同)



⬅『地獄めぐり』の独特の味が好きだったのに。

●ワンダーモモ
「全然です」(同)

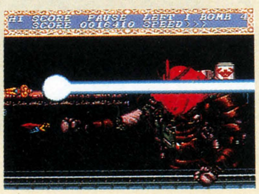
●ケルナグール
「出ないです」(同)

●超兄貴
「出すかどうかは決まってません。しかし、こちらとしてはぜひ出したい意向なので、ユーザーの皆さんの応援、よろしくお願いします」(メサイヤ　菊池)

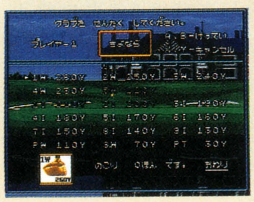
●クレオパトラの魔宝
「話はまったくないです」(スクウェア　広報)

●ハイパーゾーン
「こらこら、やめなさいって」(えらい人)

●ジャンボ尾崎のホールインワン
「だからやめなさいってば」(とってもえらい人)



⬅『超兄貴』は続編にも期待したいゲームだ。



⬅果たして出るのだろうか、本当に永遠の謎だ。

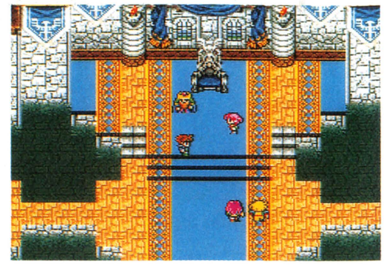
これが史上最低の続編だ

超優良娯楽大作製作費69億円的なゲーム。安直な考えに基づいてその続編を作ってみると……こうなる!!

史上最高のゲームが史上最低のゲームを生み出す!!

「ま、前作がガツンと売れたから、続編はテキトーに作りましょう」なんて不埒な考えを持つそこのあなた!! いまギクッとしたそこの企画者、営業、広報、そのほか大勢!! 安直な考えで続編を作ると痛い目にあいますよ。ファンを失うのはもちろんのこと、会社的にもリストラせんならんようになって、給料激減、明日食う米の心配で胸いっぱい、なんて事態をも招きかねん。シャレじゃないのよ。

そんな非常事態を避けるため、ファミ通続編委員会(近日解散)とゲーム帝国が"安直に続編を作るとこーなっちゃうんだ"シミュレーションを行なってみました。こうすれば、史上最強のゲームから史上最低の汚名を頂戴するゲームを作り出せる!! まずは史上最高のゲームからね。



⬆名作を作り出すのは難しいが、駄作を作るのは鼻糞ほじり的に簡単である。



ファイナルクエストV
〜天空のメイルストローム〜

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	ゲーム帝国HE事業部　発売中　9999円	16メガ

『ドラクエ』、『FF』なんかポポイのポイ。泣く子も黙る感動のストーリー、卓越したゲームシステム、迫真のビジュアルそして音楽と、この『ファイナルクエストV』は既存のRPGすべてを蹴散らすパワーを持ち、高い完成度を誇るRPGだ。

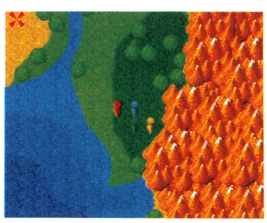
シナリオにシェークスピア、音楽にベートーベン、ビジュアルに葛飾北斎と、ゲーム帝国ならではのスタッフ陣が全精力を注ぎ込んで作った超大作。頭の先からケツの穴までスコーンと抜ける感動に、あなたはもうメロメロ!!

STORY

主人公、マリヲは15歳の好青年。幼いころに母と死別した彼は、母の死後消息を断った剣豪の父、ハハスを捜す旅を続けている。村から村へ、町から町へ。荒野にはモンスターが多く危険な道中だったが、かれは父譲りと思われる剣裁きで、数々の困難を乗り越えていった。旅を続けるうちに気の許せる仲間もできて、つらい旅も楽しくなってきたのだ。人生苦あればラクあり。しかし……。

やったぜ!! これぞRPGのホームラン王だ!!

移動だ!!



⬆✚ボタンで最終目的地を設定して、あとは見るだけってのもアリ。

移動はオーソドックスだがわかりやすく、感情移入もしやすい『ドラクエ』タイプ。最初は徒歩だがシナリオが進むにつれ馬車や絨たんやゴザや畳なども登場するらしい。フィールド移動中に、敵と遭遇することがある。

システムはこれ



⬆"口先"、"じゃんけん"といったスキルもあって、なにがなにやら。

モンスターを倒して経験を積み、レベルを上げて強くなる。こりゃフツーだが、レベルが上がるかどうかの判定がファジーで、またスキルの上がり具合もあいまい。突然とんでもないスキルを習得することもあるようだ。

そして迫真のバトル



⬆状況に応じて主人公たちが作戦を選ぶ。プレーヤーはそれがいいか悪いかを決定するだけ。ラクちんちん。

戦闘はテンポよく、そしてスムースに遊べればよい！ という観点から、戦闘シーンは見た目はごく単純なものになっている。豊富なモンスターの種類も、プレーヤーを飽きさせない。

イラスト、C.G.／二木志乃



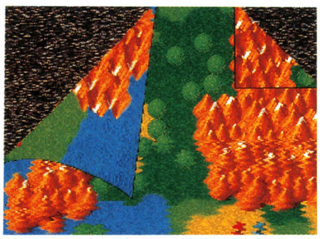
ファイナルクエストV之II
～天空のメイルストローム外伝ダッシュ～

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	ゲーム帝国HE事業部　近日発売　19800円	69メガ

ミリオンセラーとなった前作のあまりの好評に気をよくしたゲーム帝国HE事業部が、続編を発表。なにやら比類なきパワーアップが図られているとのウワサだが、前作発売後1ヵ月でリリースという異例の短期製作が気掛かり。しかも利益率アップのため、金のかかる製作スタッフ(外注ソフト屋)を全部切り、すべて自前で作ったというのだから開いた口が塞がらない。とりあえず「絶対売れる売れる売れる(残響音含む)」とのことなので刮目して待て!!

やったぜイカスぜ!!　これぞRPGの振り逃げ王だ!!

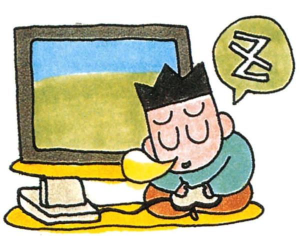
貧困なプログラム技術がそこかしこに露呈



➡画面の一部が折り返しててゲームが進まん。すごい技術。

画面がちらつくなど朝飯まえ、ウインドーが歪んだり、左右反転したり、ひどいときはメッセージの文字が化けたりする。またカートリッジのくせにマップの展開にも時間がかかってヒマ。数え切れないバグ（メーカーは「仕様だ」と断言）にゾッコンラブな感じ。

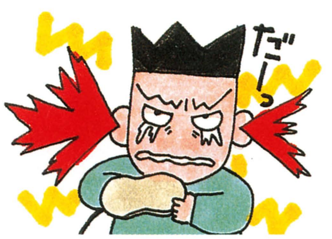
ありきたりで眠くなる安眠ストーリー



ユーザーの心を捕らえるには、シナリオが完成されていなくては!!　というわけで過去の名作小説や童話から、感動を呼ぶシーンのみを抽出し、ミックスしたシナリオが破滅的。痴呆症の老人のように、さっき言ったこととは関係のない方向へお話が進むため愉快。しかし知ってる話なので眠くなる。

耳血も出ます、烈火の如き高周波サウンド

流行の空間サウンド技術を投入したが、ガセのライセンスをつかまされ、結果、比類なく下衆なサウンドが完成。たまにまともな曲を奏でるが、それは前作からの流用だ。たいていの場合は耳をつんざく高周波ノイズをがなり散らす。作曲家はおらず、そこらへんの棋譜をコンバートして使用。すごい技術だ。



地毛を活用するナチュラル増毛法だ!!

ゲームには意外性も大切。そこで世界初の製作者の毛入りソフトと相成った。この毛は主人公が成長するにつれて伸び、またその質も主人公のパラメーターに影響されるのだ。"つよさ"が高ければ剛毛に、"すばやさ"が高ければす速い毛になるらしい。



➡主人公が忍者に転職したので、す速い剛毛が誕生した。

気が効いてるよな!!　自動公開規制機能



➡艱難辛苦を乗り越えて会ったボスにモザイク。ああ無情。

先走るゲーム専門誌の出鼻をくじく、自動公開規制機能を搭載。肝腎要のシーンになったりキャラクターが登場すると、モザイクやソラリゼーションなどの映像効果がかかり、ひどいときは電源を切るといった手の込みよう。もちろん伏字も自由自在。やってくれます。

1日1歩3日でも1歩な広大なフィールド



プレーヤーを飽きさせないためには、広大なフィールドが必要だ。中国大陸を彷彿とさせる無限の荒野を進むその姿にプレーヤーは感動するが、同時に心もすさむ。すさんだ心でプレーするゲームもまたオツなもの、とメーカーは言っているが、まったくたまったものではない。スゲー広いんだから。

あながち デタラメでも ないんだな

続編っていままでにいっぱいあったけど、なかにはやっぱりいい加減な動機で作られたんだろうな、と思わしきゲームもあるわけ。売れてナンボの世界だから、ちょっと売れたゲームのタイトルだけを拝借した便乗商売があってもおかしくはないわけなんだが……。

上の史上最低の続編はかなり極端な例(なんかおもしろそうだが)だけど、製作側がヨコシマな気持ちで作ったゲームなんておもしろいわけないんだよね。ですから、続編を作るときは、「コレの続編をおもしろく作ってやるンだ」という熱意を失わずに製作してくださいませ。タイトルだけ借りた便乗商売的なのはカンニンな、という気持ちです。ま、おもしろけりゃ続編でも新作でもなんでもいいんだけどね。

続編を作るならこうしろ!!

最近、ちと続編が多すぎやしませんか。続編を出せばそれでいいと思っているメーカーに喝を入れましょう。

各メーカーとも、以下の規則を守りなさい

すごい量である。つぎからつぎに続編が発売されるもんだから、そこらじゅう続編だらけなのだ。続編では前作のシステムや内容に磨きをかけ、より遊びやすい工夫がなされているのが通例。でも、それがまたくせものだったりするんだよね。各メーカー、各ソフトによって、磨きのかけかたや遊びやすいと思っている方向性がバラバラなんだもの。

そこでだ。永遠に不変と思われるすばらしき続編作りの基本を、我がファミ通が提示してしまおう。これから続編を作る人は、この基本をしっかりと守ってゲーム作りをしてくれ。これでゲームによって遊びかたが違うからたいへん、なんていうしち面倒くさいことがなくなるぞ。バンザイ。

キャラクター

RPGの場合、主人公が前作の主人公の息子とか、なんとかの血を引きし者とか、血縁関係に頼っているケースが多いんだよね。世界はひとつ、人類はみな兄弟っていう意識を広めようとしている時代なんだから、そんなことばかりしていてはいけないような気がする。



かといって、どんな設定にすればいいのかは思いつかないので、あとは各人で考えてくれ。

グラフィック

グラフィックはゲームの顔ともいえる部分。そのゲームがどんなものか表現するのにもっとも適しているし、ユーザーにとってもわかりやすい。だからこそ、各メーカーとも力を入れて制作しているのだ。ただ、力を入れる方向を間違っちゃってるゲームが多いのも確か。とくに女性のグラフィックはガマンがならん。とりあえず、一般人の3倍はありそうな巨大な頭、20センチくらいしかないような極細のウエスト、両手にも収まらないほどパンパンにふくれ上がったパイオツは、人間以外の生物みたいで気色が悪い。禁示だ。あと、ダラダラと無意味に長いだけのアニメシーンも禁止ね。



禁止といったら禁止だ お願いだからやめてね



ストーリー

ゲームによって、いろいろなストーリーがある。最近ではアクションだろうが、シューティングだろうが、とにかくストーリーがないと気が済まないことになっている。でもけっきょく、どのストーリーも似たり寄ったり。面倒くさいから、"悪が出てきました。人類の存亡をかけて戦え"ってのに統一しましょ。支障はないはず。



タイトル

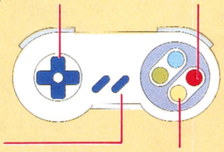
まず、続編に必ずといっていいほどくっついてる、サブタイトルをなくそう。せいぜいオタク野郎が正式タイトルを覚えて、ニンマリしてるのが関の山。だれも見てないよ、そんなとこ。あと、タイトルを見てどんなゲームかわからない場合が多いので簡素化しよう。タイトルはメーカー名、ジャンル、何作目かってのを表示すること。たとえば、『アスキーRPG Ⅰ』とかね。続編は『アスキーRPG Ⅰ－2』。システムがぜんぜん違うRPGのときは、『アスキーRPG 2－Ⅰ』。

操作方法

ああ、ゲームによって、なんと操作方法の違うことか。いちいちマニュアルを見ながらプレーするのはうんざりだ。これも統一してしまおう。まず基本となるのは、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセル。スーパーファミコンの場合、XボタンやYボタンを使うのは禁止だ。L、Rボタンはたまに使ってもいいや。そして、とくに注意してほしいのは✚ボタン。上を押したとき下に移動したり、下を押したときに左に移動するのはナシにしてくれ。もちろん、右を押したときにリセットがかかるってのは厳禁だぞ。このくらいは一般常識なんだから、いちいち注意させないでほしいところだ。

●✚ボタン
格闘アクションでジャンプするときは、✚ボタンの上ってことで統一。逆にそれ以外のジャンルでは、✚ボタンでジャンプするのは禁止。これはマジなお願い。

●Aボタン
RPGやシミュレーションゲームの決定、アクションゲームのジャンプ、シューティングゲームのパワーアップやボムの使用、野球ゲームのスイングや帰塁など。



●スタートボタン
ゲームのポーズ。ポーズをかけたとき、画面上に"PAUSE"の文字を表示しないよう注意しよう。ゲーム画面の撮影をする際、とっても助かったりするぞ。

●Bボタン
RPGやシミュレーションゲームのキャンセル、アクションのゲーム攻撃、シューティングゲームのショット、野球ゲームの走塁、盗塁など。詳しくは編集部まで。

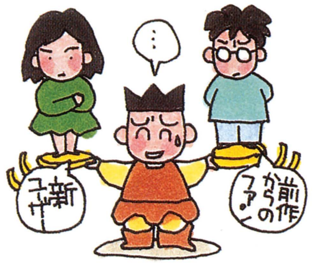
イラスト／二木志乃

これさえ守れば、人類みなパラダイス!

システム

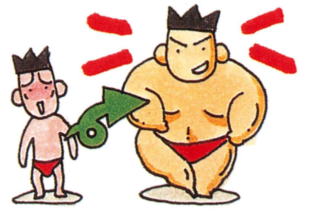
まず言っておきたいのだが、続編をつぎつぎに発売して、そのたびに新しいシステムを取り入れるんだけど、評判がよくないのでつぎの作品からは元のシステムに戻ってるなんてのはどうにかしてくれ。ユーザーは実験の対象じゃないぞ。もうちょっとよく検討してから、新システムを導入せよ。

さて、まったく新しいゲームと違い、続編の場合はすでに前作からのファンというものが存在する。当然ゲームを作る側としては、そのファンの存在を意識しているだろう。ただ、ここで欲を出すメーカーがじつに多い。前作のファンに満足してもらおうとするのはもちろんだが、前作を知らないユーザーにも買ってもらおうと媚を売り出すのだ。結果としてうまくいけばいいが、中途半端なゲームに仕上がって、前作からのファンも新しいユーザーも納得できない内容になってしまうこともしばしばだ。注意しよう。それに、前作のよかったところは残してくれ。なにを勘違いしたのか、良質だったシステムが続編でなくなっている、なんてこともあるからね。



成 長

最近のゲームは、キャラクターが成長することが多い。ジャンルを問わず、成長するということが重要なファクターになっているんだよね。確かに、キャラクターを少しずつ強くしていくという作業は楽しい。でも、なんでもかんでも成長する必要はないのではないか。全体的にテンポがなくなるし、強くなりすぎるとつまらないなど、バランスの面でも問題が生じてくる。無理やり成長システムをくっつけてるようなゲームは論外だ。



秘 技

発売後、どうせ秘技として雑誌に載せるんだったら、初めからマニュアルに書いておくとか、画面に表示されるようにすればよい。どうして隠しておく必要があるのか、理解に苦しむところ。隠しておいたところで、誰が得をするというのだろうか。編集部としては、秘技のページがなくなってしまったところで、ほかにやることは山ほどあるから、みなさんの心配は無用だ。ユーザーフレンドリーとか口にするんだったら、秘技をなくすのが手っとり早いはず。

魔法・武器 防具・アイテム

RPGをプレーしていていちばん困るのは、ゲームによって魔法などの名前が違うこと。どれがどんな効果を持っているのか、よくわからないんだよね。それならいっそのこと、すべてのゲームの魔法やアイテムなどの名前を統一してしまおうではないか。これから発売するRPGは、下の表の名称を使用するように。どうしてもイヤだったら、下の表の名称に変更できるように、オプションを設定してくれ。全メーカーがキチンと守ってくれないと意味がなくなるので、そこんとこはよろしく。

	名称	効果	名称	効果
魔法	ファイア	火を使う魔法。敵1体にダメージを与える	ファイレスト	火を使う魔法。敵全体にダメージを与える
	ブリザーダー	冷気を使う魔法。敵1体にダメージを与える	ブリザーデスト	冷気を使う魔法。敵全体にダメージを与える
	サンダー	雷を使う魔法。敵1体にダメージを与える	サンデスト	雷を使う魔法。敵全体にダメージを与える
	メディカラー	HPを先っぽだけ回復する魔法	メディカリスト	HPを根元まで回復する魔法
	リバイバー	死んでしまった者をたぶん生き返らせることができる	リバイベスト	死んでしまった者をきっと生き返らせることができる
	ディフェンサー	防御魔法。ちょっとしたものを防御できる	ディフェンシスト	防御魔法。いろんなものを防御できる
武器	驚くほど弱い剣	使用した者が驚くほど使えない剣	もっと強い剣	不満は解消されつつある剣
	弱そうな剣	見るからに役に立たなそうな剣	さらに倍強い剣	20倍のダメージを与える剣。空振りが多い
	強いかもしんない剣	強そうなんだけどイマイチ信用できない剣	すごいわの剣	敵をヒーヒー言わせることができる剣
	ちょっと強い剣	強いんだけど、もうちょっとなんとかしてほしい剣	おっきいわの剣	敵を離れられなくする剣
防具	どうかと思う盾	どうかと思うような効果しかない盾	なんとかいける盾	なんとかいけそうな効果を持つ盾
	どうかと思う鎧	どうかと思うような効果しかない鎧	なんとかいける鎧	なんとかいけそうな効果を持つ鎧
	どうかと思う兜	どうかと思うような効果しかない兜	なんとかいける兜	なんとかいけそうな効果を持つ兜
	どうかと思う靴	どうかと思うような効果しかない靴	なんとかいける靴	なんとかいけそうな効果を持つ靴
アイテム	薬	HPを少しだけ回復するアイテム	特効薬	HPをすごく回復するアイテム
	魔法薬	MPを少しだけ回復するアイテム	特効魔法薬	MPをすごく回復するアイテム
	毒消し薬	毒を少しだけ取りのぞくアイテム	特効毒消し薬	毒をすごく取りのぞくアイテム
	蘇生薬	死んだ仲間が少しだけ生き返るアイテム	特効蘇生薬	死んだ仲間がすごく生き返るアイテム

ゲーム内容以外にもこんな要望があるぞ

ゲームの内容はもちろんだけど、それ以外の部分にも続編への要望は尽きない。いっそ黙って心の内に秘めておこうかと思ったこともあった。だが、不満が溜まりに溜まって暴発しても困りものなので、今回はあえて苦言をのべます。

全体的にいって、みんななんかワンパターン。ゲーム内容には工夫をしようとしている人たちも、ことそれ以外のことになるとなにもしていない。販売方法やら価格やらなんやら、もう少しいろんなことをしてみようじゃないか。

続編は作るな



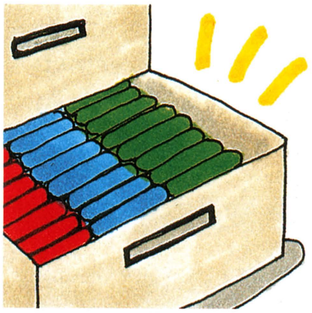
極論を言えば、続編などいらない。ただでさえ、似たようなゲームが多いっていうのに、続編があふれ返ってるもんだから、さらに似たようなゲームが増えていく。しまいには、データだけちょっと変えたようなゲームまで出るもんだから、もうハチャメチャな感じ。いま誰かが止めなければ、3年後には続編しか発売されないなんて事態もありえるぞ。たいへんだ。

マニュアル



各ゲームには、操作方法などが説明されているマニュアルがついてくる。ゲーム1本に1冊、必ずついてくるものなのに、おざなりにされているケースが多すぎる。読んでもちっとも意味がわからないものとか、肝心なことが書いてないものなど。ユーザーをナメるのもいいかげんにしろって感じだ。逆に懇切丁寧に詳しく書きすぎてて、読むのが面倒くさくなるほど分厚いマニュアルもナニなので、ほどほどにしてほしいところ。

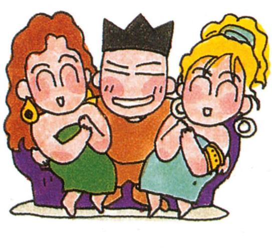
カセットの色



手持ちのカセットが増えてくると、どれがどのゲームのカセットなんだかわからなくなってくるもの。そこで全メーカーとも示し合わせて、カセットをジャンル別に色分けしてくれまいか。そうすれば、カセットの整理がラクチンだ。

接待してくれ

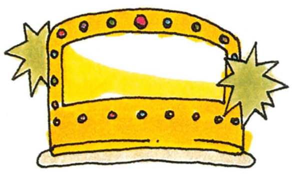
あっいや、いきなり個人的なことで申し訳ないが、最近メーカーさんが接待してくれないなあと思っただけ。気にしないでくれ。



本数を多くしろ

発売してしばらくしてから、目当てのゲームを買おうと思っても、すでに品切れで手に入らないということがある。発売本数を少なくして品切れ状態にし、問屋さんなどによい印象を持ってもらおうという意図はわかる。だけどそのために、どれだけの人が涙を呑んでいることか。人気のあるゲームはドシドシ再販して、欲しいゲームは買える状況にしてくれ。

販売方法を変えろ



クルマのように、同じゲームでも人それぞれの用途に合わせて、選択できるようにしてほしい。たとえば、金はいくらでも出すから豪華なゲームをプレーしたいという人向けに、800万メガを搭載したバージョンを発売する。グラフィックもサウンドも最高級だが、30万円とちょっと高め。そのかわり、金がなくて困ってる人向けに、グラフィックはシオシオ、スピードが遅く、セーブもできないというバージョンを発売するのだ。価格は500円とお買得だが、その分苦労が多いというわけ。オプションでパワーアップできるとなおよし。

発売日を決めろ

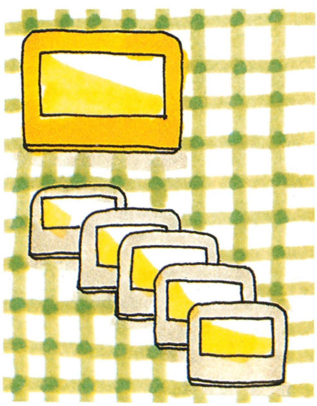
何年もまえから情報を流しておいて、なかなか発売されないゲーム。発売の日にちまで決めておきながら、けっきょく発売日延期になるゲーム。どちらも期待させるだけ期待させておいて、そりゃないぜって感じだ。やめてくれ。

30分以内に配達しろ

どうしてわざわざ買いにいかなければならないのだ。買ってあげるんだから、配達くらいしてくれ。かわいいお姉さんが、30分以内に配達してくれ。さらに配達から帰るのは2時間後にしてくれ。それなら、みんな50000個は買うぞ。

おまけをつけろ

なぜかは知らぬが、カメラを買うともうひとつカメラがついてきちゃう時代である。ゲームを買ったら、もうひとつゲームがついてくるくらいのサービスをしなくてどうする。それがムリなら、金のカセットなら1個、銀なら5個でおもちゃの缶詰と交換してくれ。

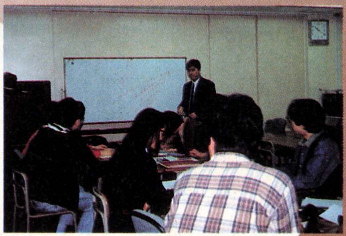


コンピュータゲーム・デザイナー

'93受講生募集

21世紀のゲームを教育する。

エニックスゲームスクールは、ゲーム業界の次世代を担う新しい才能を養成します。
スクールでは、実際にゲーム制作を行いながら、①プログラム、②グラフィック(美術)、③ミュージック、④プロデュース(ゲーム企画)の4つの柱を軸としたカリキュラムで、総合的な人材教育を目指します。さらに、実際の制作現場には欠かせない市場原理や販売戦略といった領域にまで幅広く言及し、その教育内容は、ゲーム業界のいかなる分野においても活躍できる実践的なものとなっています。
ゲーム業界で自己の可能性を活かしたいと考える、情熱ある生徒を募集します。



アイディアがぶつかり合う
企画の授業

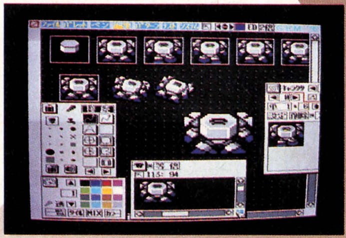


最先端の**プログラム授業**

Enchantment Engineering

ドリーム・エンジニアリング

Entertainment

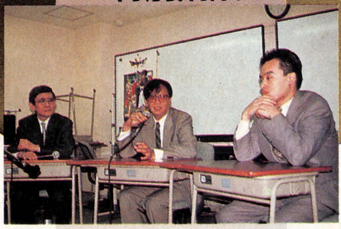


個性あふれる**美術の授業**



真摯な**音楽の授業**

教養に磨きをかける
特別講議



エニックスゲームスクールの誇る特別講師陣

飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之・富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 慎太郎・もと のりゆき・森田 和郎 他 (五十音順)

●募集定員/135名●資格/年齢:18歳以上　学歴:高卒以上
●入学日/平成5年4月5日(月)●養成期間/1年間

	願書受付期間	試験予定日
4次募集	平成5年1月11日〜平成5年2月12日	平成5年3月2日(火)

応募方法

願書申し込みは、ハガキにて受け付けます(電話受付はございません)。住所・氏名・年令・電話番号・学校名又は会社名を明記の上、下記住所のエニックスゲームスクール F214係まで。

エニックスゲームスクール
EGS
運営 株式会社 エニックスアカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3-32-4 OBCビル3F


FAMICOM FAMILY
キミはもう、孤独(ひとり)じゃない。
複数のチームをあやつるファミコン初のチームスピリッツRPG
誰かに頼まれたわけじゃない。
愛する人を救い出すために、自分の町を守るために、立ち上がった。
信頼できる仲間たちがいる。温かく見守る町の人たちがいる。
7つの聖石に秘められた力とは?古代から伝わる巨神伝説の真相とは?
広大なフィールドに、それぞれの想いを抱いて、複数のチームが旅立った。
新たなチームを加えながら冒険をつづける戦士たちが、
長い旅の果てに見たものは…
僕たちの合言葉はいつも「Team(チーム) Spirits(スピリッツ)」。
■ニュータイプRPG・Team(チーム) Spirits(スピリッツ)とは?
つのチームは隊長と5人の隊員によって構成され、最大4チームを同時進行できるゲ
ームシステムです。チームプレイの腕前と、フォーメーションのとり方が試されます。
■スタッフ■
シナリオ●佐藤克之
キャラクターデザイン●高田裕三
音楽●田中公平
プログラム●㈱ランダム ハウス
絶賛発売中!!
定価¥9,700(税別)
JUST BREED
ジャストブリード
ファミリー コンピュータ™
ファミリー コンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。
ENIX
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル
TEL.03(3371)5581



スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
46億年物語
—はるかなるエデンへ—
絶賛発売中!!
定価￥9,600(税別)
誌上最高にカワイイやつ!
イラスト:藤原カムイ
ハ〜イ、僕トロこ……
初めまして……ちょっとテレるな……
えーと、えーと、あのね僕の仲間か
キミに会いたくてうずうずしてるんた。
だからさ、キミも僕たちに会いに来ない?
進化の旅に出てみようよ!
中には旅の途中でイタズラしてくる仲間もいるけど、
そん時は、そん時でがんばってよ〜。
なんだか眠くなってきたか…ら……
またね……ZZZ……
HP: 32/32 EVO.P: 14150
これはいつの時代だろ?
あれっ、あそこにいるのは…きょうりゅう…??
でっかいくせに、なんちゅージャンプ力だ!
えーい、負けちゃあいらんねーぞ。ジャンプ!ジャンプ!
いつかきっと、おいらも鳥になって
大空を自由に飛び回るんだ!
発売元: 株式会社ゲームプラン21
販売元: ENIX 株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル
PHONE.03(3371)5581
Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイ™は任天堂の商標です。
ダンジョンランド
対戦型
1人でも遊べます
僕のダンジョンへ、ようこそ。
陽あたりナシ。モンスター無数。*1 迷いごこち満点。
にっくきアイツを招待したくて、心をこめて作った僕のダンジョン。*2
アイツの悩む顔が目にうかぶぜ。さ、きょうは天才レベル*3で腕ならし。
明日の対戦にそなえて練習、練習っと。*4
＊1…桜玉吉氏デザインのむちゃくちゃかわいいモンスターがぞくぞく登場。
＊2…対戦モードはお互いに作ったダンジョンでの冒険だ。
＊3…一人プレイは「ふつう」「かしこい」「天才」の3レベル。
＊4…他に3つのシナリオが楽しめる。クエストモードも搭載。
絶賛発売中!!
定価￥4,600(税別)
さあこい!
戦いのボルテージが今、爆発!
"ワハハこれでも食らえ"
"えーい勝負だ。必殺技を受けてみろ"
ENIX 株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル PHONE.03(3371)5581

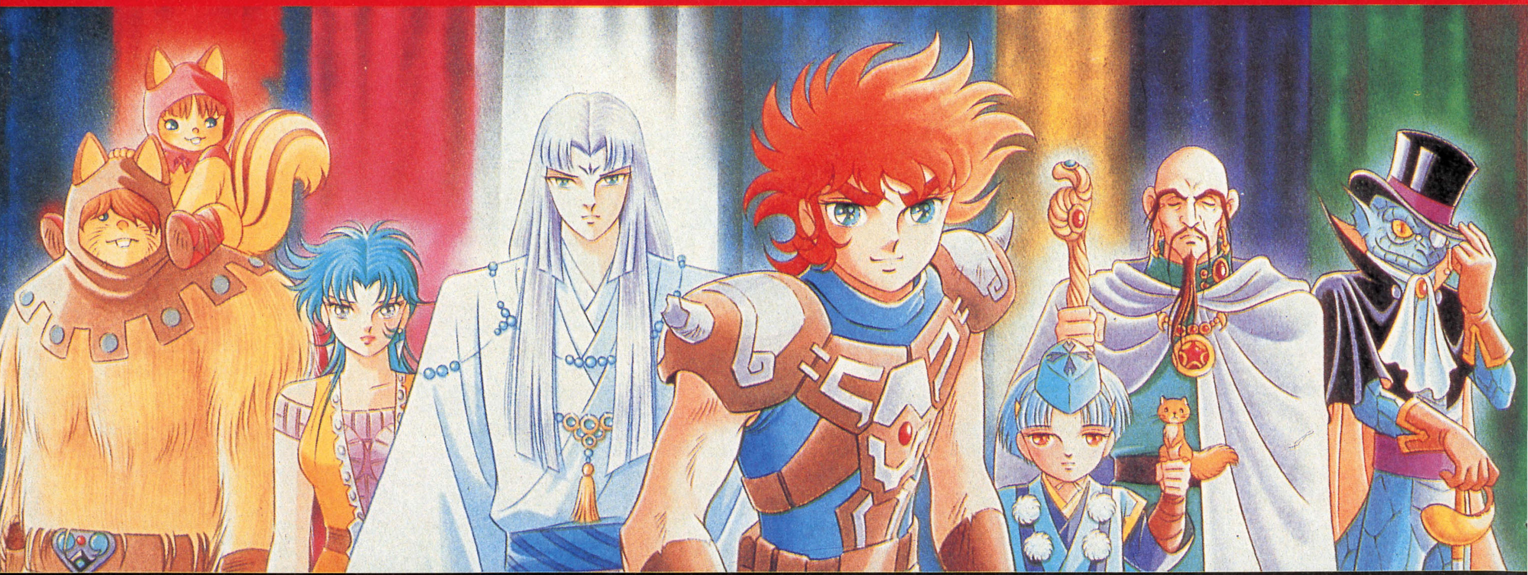


エイリアンの脅威から

地球型惑星VEGA 4が、エイリアン達によって襲われた。治安当局は地球に救援信号を発したが、信号を傍受したのはエイリアン狩りを得意とするプレデターであった…。

大好評発売中!!　定価¥9,800(税別)



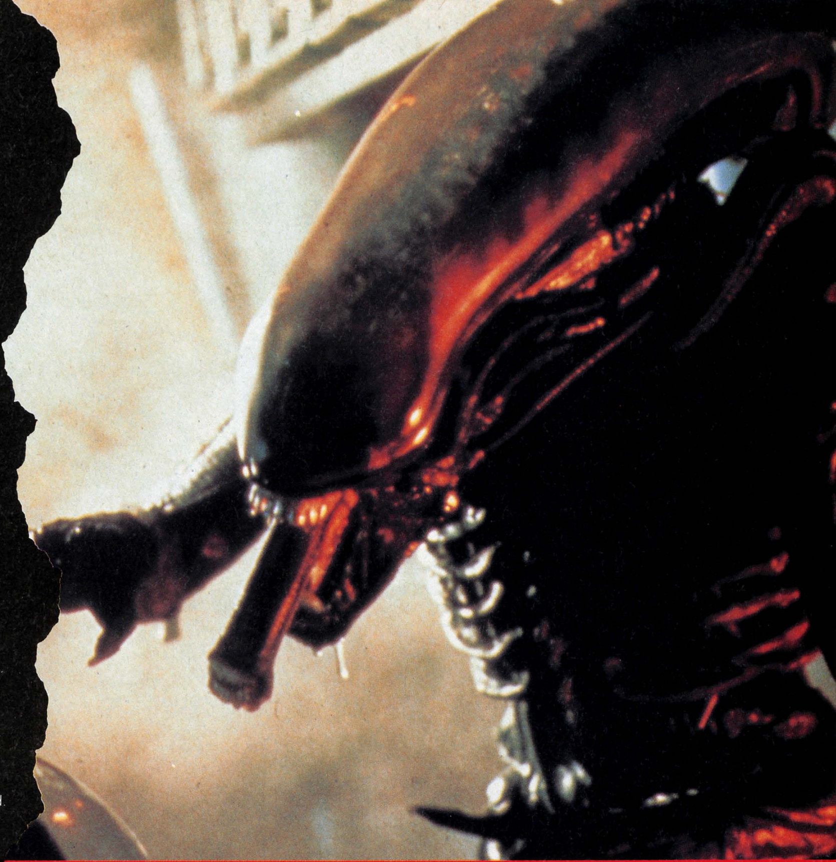


RPG巨編ブライ



1月14日発売予定　定価¥9,800(税別)

「VEGA 4」を守れ!!



ALIENS™
エイリアン VS. プレデター
PREDATOR™



BURAI
ブライ「八玉の勇士伝説」

がついに登場!!

キプロス征服を企てるビドー・クレラントが、七獣将と共に闇の神ダールを蘇らせた。
しかし、キプロスには闇の神ダールが蘇るとき、それを討つため光の神リスクが降臨し、
それを守る八つの守護星が誕生するという言伝えがあった。

IGS INFORMATION GLOBAL SERVICE
株式会社 アイ・ジー・エス
アミューズメント事業部 〒135 東京都江東区福住1丁目14番7号
テレホンサービス 03－3641－6461

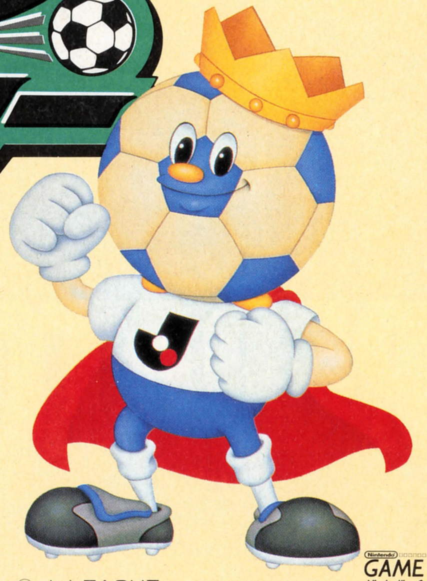
J.LEAGUE™

Jリーグファイティングサッカー

THE KING OF ACE STRIKERS

Jリーグ
オフィシャル
サッカーゲーム

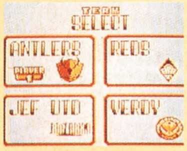
対戦型
1人でも遊べます



Jリーグ開幕まで、待てない。

プロサッカーの熱い興奮が、一足先にゲームボーイに登場。

93年春、待ちに待ったJリーグがキックオフ。『Jリーグファイティングサッカー』は、この話題のJリーグをリアルに再現したゲームだ。プロサッカーの熱い戦いを一足先に楽しもう。





■Ｊリーグ10チームのチーム名と選手名が、全て実名で登場。好きなチームと選手を選んでプレイできる
■『トーナメント』や『テストプレイモード』の他、Ｊリーグで行う『リーグ戦モード』もある。もちろん、対戦モードもＯＫだ。
■遊び方はコマンド選択方式。状況に応じてコマンドが変わるので、操作は簡単にできるぞ。

＊ここに掲載の商品は(社)日本プロサッカーリーグに公認されております。

© J. LEAGUE

GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です

任天堂ゲームボーイ用ソフト **好評発売中！** **4,800円**（税込み）

Jリーグファイティングサッカー 発売記念プレゼントキャンペーン

「Jリーグファイティングサッカー」をお買い上げの方の中から抽選で880名様に、Jリーグオフィシャルグッズをプレゼント。

Jリーグオフィシャルグッズプレゼント

ジャガードプルオーバー	10名様
JリーグTレーナー	40名様
JリーグTシャツ	70名様
ショルダーバック(M)	20名様
ジャンボタオル	40名様
ハンカチ	600名様
※Jリーグ公式戦チケット	50組100名様

※1993年度のJリーグ・リーグ戦チケット

応募方法：製品パッケージの中に入っているアンケート用紙に、41円切手を貼り、住所・氏名・年令・電話番号などの必要事項を明記の上、郵便ポストへ。

締め切り：1993年2月末日(当日消印有効)

発　　表：厳正な抽選により、当選者を決定。当選者にはプレゼントの発送をもって発表にかえさせていただきます。

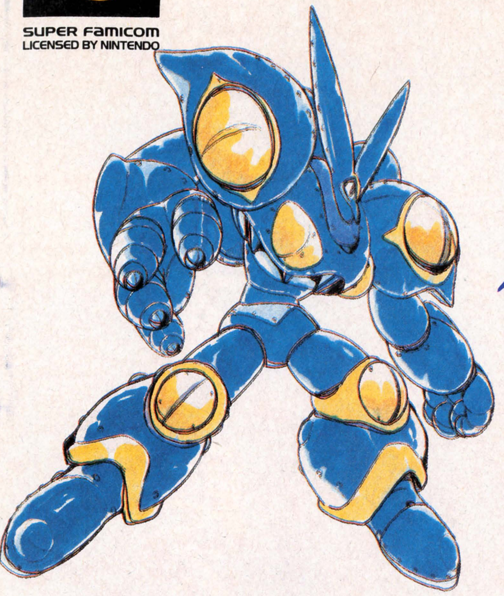
igs INFORMATION GLOBAL SERVICE
株式会社 アイ・ジー・エス
アミューズメント事業部　〒135 東京都江東区福住1丁目14番7号
テレホンサービス　03－3641－6461


時の刻みは、あンただけのものじゃない。
哭きの竜
なきのりゅう
麻雀飛翔伝
個性派ぞろいの登場人物は16人。
3種のモード（アドベンチャー、トーナメント、フリー対局）で、
プレイヤーは竜になったり、竜と対局したりできる。
果たして君は、竜の強運を打ち破ることができるか？
あンた、背中が煤けてるぜ
超人気麻雀劇画
「哭きの竜」麻雀飛翔伝が
スーパーファミコンになって
いよいよ登場！
麻雀飛翔伝
修羅トーナメント
フリー対局
ISHIKAWA 37000
東一局
RYU 12000
©能條純一／竹書房
好評発売中!!
価格 9,800円(税別)
INFORMATION
GLOBAL
SERVICE
株式会社 アイ・ジー・エス
アミューズメント事業部 〒135 東京都江東区福住1丁目14番7号
テレホンサービス 03−3641−6461 ©IGS CORP. 1992
スーパーファミコン は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

デザインANO SHIMIZU

負けるな魔剣道



SFC コミカル・アクション・ゲーム **8メガ**

かわいい女の子が活躍するアクションゲーム。
魔剣道こと剣野舞は、片道5時間の通学を遂行しなくてはならない！（笑）
邪魔する妖怪を倒しつつ、全7ラウンドを突き進むのだ！
スーファミ初のオリジナル美少女キャラクター（？）に、注目せよ！



←なぜか妖怪退治を頼まれてしまった舞。



→ニセ魔剣道!? でもニセモノには見えないよネ。

美少女主人公（？）剣野舞(つるぎのまい)は16歳の女子高生。たぐいまれなる剣道の腕で、名門美我破波羅(うつくしがははら)学園にスポーツ入学を果したのだ。ところが、彼女の家はシャレにならないくらい山奥。片道5時間の通学距離を遅刻しないため、朝4時に家を出ている毎日なのだ。

ある日山道を下っていると、「妖怪刑事ドロさん」と名のる変な奴が現われた。なんと、今までも大変だった通学路に、悪い妖怪が山ほど現われたというのだ。しかもそれは、無責任な人間たちが土地を乱開発したせいだという。こうして、なぜか舞は全ての人間の責任を負わされ、妖怪退治をするハメになってしまったのであった。合掌。

妖怪刑事に変身アイテムをもらった舞は、剣道の達人、魔剣道に変身し、妖怪たちをなぎ倒しつつ、学校に向かう。いくら妖怪がいなくなっても遅刻しちゃったらマズイから、時間にも気をつけなければならないぞ。

各ラウンドにはおかしな妖怪がたくさん待ち受けていて、舞の行く手をガンガンはばむ。がんばれ舞！負けるな魔剣道！一面のボスはニセ魔剣道だ！（笑）



↑妖怪をなぎ倒して先へ進むのだ！敵はどんどん強くなるぞ！



このパッケージイラストが目印だ!!

初回特典
お魔剣(まけ)CDがもれなく付いてくる!!
そして、舞のイメージVOICEは、なんとあの三石琴乃だ!!
内容は、イメージソング「BELIEVE ME」カラオケ付、楽しいオシャベリ、業界初のサウンド取説、と盛りだくさんだぞ!!

DATAMでは、ソフトに関するご意見・イラストなど、みなさんの応援を待ってます！お便りいただいた中から、抽選でオリジナルテレカをプレゼント！どんどんおくってね!!

'93年1月22日発売 価格￥8,800（税込）

DATAM POLYSTAR
株式会社データム・ポリスター
〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-7-8-801
TEL.03-5721-3233

正社員及びアルバイト募集中!!――経験者優遇
●職種/営業、企画 ●勤務地/恵比寿 ●委細面談。まずはTELお待ちしています。


KOEI
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
MEGA DRIVE
獅子は三度、甦る。
今、三國志が新たなドラマに震える。
シリーズ第3弾。それはなにもかもが圧巻の迫力だ。
五〇〇名を越す武将数、息を呑むHEX戦、現実そのものの外交交渉……
武将それぞれの力を見極めよ！大陸統一を導く鍵はここにあり。
驚天動地のシリーズ最新作――ついに三國志の粋、結集。
三國志III
歴史シミュレーションゲーム
スーパーファミコン版/メガドライブ版:14,800円 好評発売中!
作曲 プロデュース:向谷実
スーパーファミコン版オリジナル音源より収録。
オリジナル楽譜付。
CDドラマコレクションズ
三國志
※封入特典シングルCD付
定価 各3,300円(税込)
三巻 曹操孟徳之巻 ～鳳舞、闇世を貫く～ KECH-1034
四巻 諸葛亮孔明之巻・II ～飛龍、翠風を招ぶ～ KECH-1035
※画面写真はスーパーファミコン版のものです。
●パソコン各機種：14,800円～16,800円/withサウンドウェア(CD付)：17,200円●スーパーガイドブック(上・下巻)：各980円(税込)●ハンドブック：1,860円(税込)●武将ファイル：1,860円(税込)
●三國志III事典：1,600円(税込)●CD：KECH-1022：2,900円(税込)●光栄オリジナルBGM集Vol.7「三國志III/スーパーロイヤルブラッド」KECH-1032：2,500円(税込)





●4,800円

三國志III盤上遊戯を楽しむ術

一、基本ルールで楽しむ
挟み将棋の要領でテンポよく進む頭脳ゲーム。敵君主を取るか、孤立させれば勝ちだ。簡単で分かりやすいけどゲームは奥が深くて、一手一手を慎重に進めないとハマってしまうぞ。

二、みんなで楽しむ
対戦型のゲームだから2人でしか遊べない、ということはない。3人、4人でも遊べるからワイワイやろう。劉備、曹操、孫権、そして新君主……勝利者は誰だ?

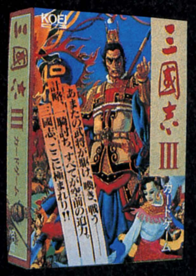
三、オプションルールで楽しむ
簡単な基本ルールにオプションルールを加えれば、遊び方は数限りない。一騎討ち、計略、シナリオ選択……コンピュータゲームのおもしろさも伝える充実の内容だ。

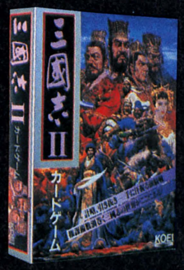
三國志III 盤上遊戯
ボードゲーム

カードゲームも発売中


信長の野望 覇王伝 カードゲーム
●2,900円

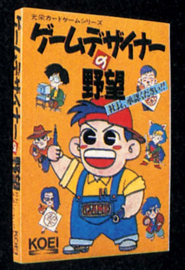

信長の野望 武将風雲録 カードゲーム
●2,800円


三國志III カードゲーム
●3,800円


三國志II カードゲーム
●3,300円


蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史 カードゲーム
●2,800円


ロイヤルブラッド カードゲーム
●2,800円


ゲームデザイナーの野望 カードゲーム
●2,800円

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。/<メガドライブ版>この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。 ■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹



10th. ANNIVERSARY
クッキー™
緊急速報
大好評発売中!!
SUPER TETRIS2 +BOMBLISS
スーパーテトリス2+ボンブリス
8,500円(税別)
株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビルANNEX TEL.045-472-5815

ASCII

アスキームック

攻略の書、続々登場!





スーパーマリオランド2 のすべてがわかる本

1月22日発売!

ファミコン通信編集部責任編集　定価550円

各コースをポイント別に、攻略法を詳しく紹介。さらに、難易度はもちろん、どのアクションを使うか、ひと目でわかるマークつきなのだ。さあ、ワリオをこらしめよう。

ウィザードリィ・外伝II イマジネーションズ ガイドブック

1月11日発売!

ベニー松山監修　定価980円

ゲームの制作にも携わったベニー松山氏の手になる1冊は、CGによるオールカラーのアイテムイラスト、総天然色のモンスターたちを満載。これは、液晶画面から想像力の翼をひろげるためのガイドブックだ。

ウィザードリィ・V 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集　定価980円

スーパーファミコン、最新版『ウィザードリィ・V』をあますところなく解説した1冊。

重装機兵ヴァルケン 公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集　定価880円

ゲームの攻略から設定解説、開発者インタビューまで『ヴァルケン』のすべてがわかる1冊。



真・女神転生 攻略の手引き



ファミコン通信編集部責任編集　定価1,200円

マップの攻略から、登場モンスター・悪魔合成データも完璧! 悪魔辞典は必読ものだ。

ランドストーカー ～皇帝の財宝～ 攻略の手引き



ファミコン通信編集部責任編集　定価800円

『ランドストーカー』ファン待望の本が遂に登場! 役に立つ完全攻略マップ付きだよ。

スーパーマリオカート のすべてがわかる本



ファミコン通信編集部責任編集　定価650円

今、はやりの対戦プレー。バトルゲームにVSマッチレースなど、対戦モード攻略も大紹介。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

COMPUTER GAME NOVEL, COMIC & TRPG アスキームック

LOG OUT

ログアウト第5号 定価780円 好評発売中!



ゲーム小説とコミック、そしてテーブルトークRPG

特集 凱羅(ガイラ)復活プロジェクト始動!

深沢美潮 エッセー連載開始!

ウィザードリィ小説の達人が贈る
ウィザードリィ異聞 リルガミン冒険奇譚

アプロス天空の章・巣と風の母

最終回
ウィザードリィ外伝I 女王の受難
夢巫女・美緒

藤島康介のどうせ見るならこんなキャラ

ゲーム小説、コミックの人気作もパワー全開だぞっ!

LOG OUT NOVEL SPECIAL

ログアウト・ノベルスペシャル

好評発売中! 定価980円 アスキームック



梶尾真治&高田明美
スカーレットスターの耀奈

大原まり子&鈴木雅久
戦争を演じた神々たち
宇宙で最高の美をめぐって

LOGOUT初登場!
深沢美潮・米田仁士

真ウィザードリィRPGノベル
呪われたボルタック
高井信&末弥純

真・女神転生
西谷史&相崎直美

小説ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ

呪われし聖筆

竹内誠 著 定価1,200円

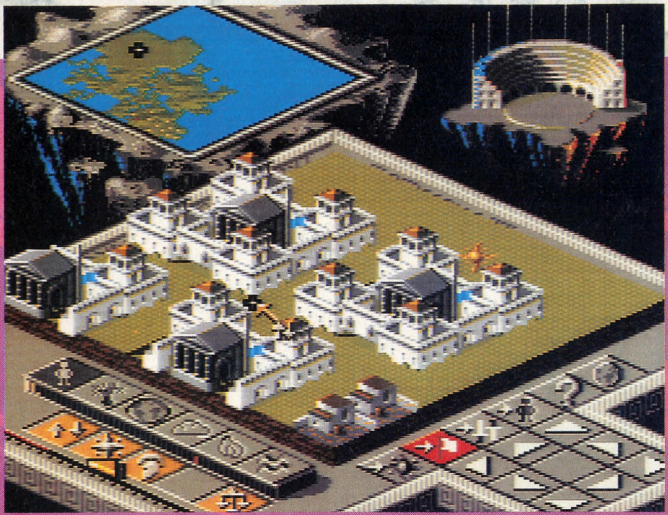
ログアウトブックス 第1弾! 好評発売中



呪われし運命に
冒険者たちは慟哭す

アカーシャの記録庫にあるコズミック・フォージ
その魔法のペンに関わる人間を待つものは大いなる災いのみ
ウィザードリィ、ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージの
完全ノベルが満を持して大登場だ!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社 アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。



徹底攻略 POPULOUS II

世界を震撼させた『ポピュラス』。これを改良し、わかりやすくしたシステムにした『2』が登場するっ！　さあ、キミもマウスを手に取り神々の試練を突破せよ!!

SF スーパーファミコン	シミュレーションRPG	カートリッジ
	イマジニア　1月22日発売　9800円	

基本を知れば神をも恐れる必要なし

前作ではプレーヤー自らが神となってゲームを進めていたが、今回はオリュンポス16神の頂点、ゼウスの息子として登場する。ゼウスの息子であるキミは、立派な神となるため人間界から天上界までの道のりに待ち受ける16神を倒して進まなければならない。

ゲームの進めかたは基本的に前作と同様。だが、各面をクリアーするごとに主人公が成長していくなどのRPG的要素が新たに加わったのだ。経験値の振り分けかたによって主人公に個性がつくぞ。

ギリシャを進め!



⬆ゲームは地上編と天上編に別れ、ひとりの神と3回ずつ戦わなければいけない。

経験値を振り分けろ



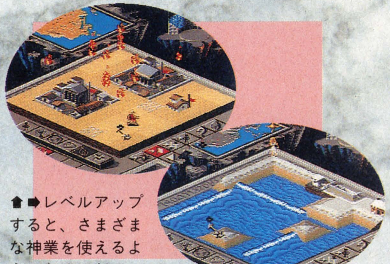
⬆ゲーム終了時、手に入れた経験値を振り分ける。どこに振り分けるかが問題。

求めてやまぬ経験値…

ひとつのステージが終了すると、敵を倒した時間の速さ、効率のよさなどによって主人公に点数が与えられる。この点数を人、植物、土、気、火、水、といった6種類のカテゴリーに振り分け、主人公が使う神業をレベルアップさせるのだ。レベルが高いカテゴリーほど神業の威力が増し、マナのたまりかたも速い。どのカテゴリーを強くするかで先のゲームに影響が出てくる。悩みどころだ。

⬇ゲームでの活躍に見合った経験値が主人公に与えられ、神の力を手中にする。

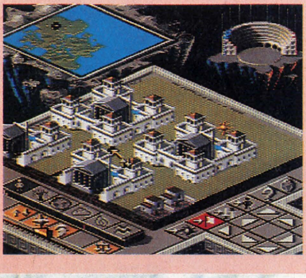




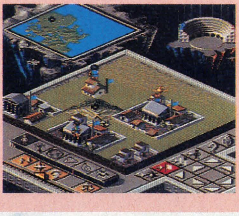
⬆➡レベルアップすると、さまざまな神業を使えるようになるのだ。

スプログこそ子作りの基本

マナを貯め、より強い神業を使うには城を作らせ、人間を増やすのが近道だ。城から出ている旗の高さが最高になったら人間がひとり出てくる。しかし、大きな城ほどひとりが城から独立するのに時間がかかるのだ。そこで、城の旗が半分ぐらいまで上がったとき、建物周辺の土地を上げるか下げるかしてみよう。城のランクが落ちて、あふれた人間が外へ出てくるぞ。独立させたあとにはかならず土地を戻しておくのも忘れずに。



⬅最大の城で、旗がこの位置にきたらスプログだ。



➡これで独立が終了。土地を元に戻してつぎへ。

スペシャリティーとは…？

各ステージにつき1種類のカテゴリーを強力にすることができる。ステータス画面の下にある、スペシャリティーという項目で設定するのだ。スペシャリティーが設定されているカテゴリーは、マナの貯まる速度と神業の効力がいっきに2倍。これをステージごとにうまく設定すればゲームを進めるとき、かなり楽になる。最初から強い神業のあるカテゴリーに設定したいところだが、状況に合わせて変えるのが最善策だ。



⬅ゲーム中に、ステータス画面でも変更できるのだ。



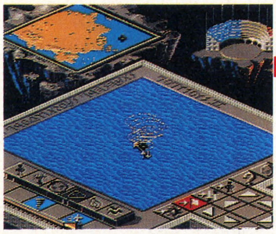
➡マナが速く増えるので、ヒーロー作り放題である。

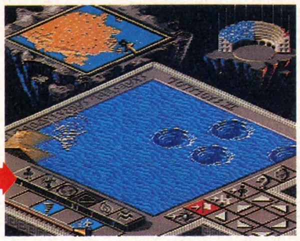
攻めて攻めて攻めまくっていただく

数ある神業のほとんどが攻撃に使えると言ってもいいだろう。しかし、ステージごとに使うことのできる神業は制限されている。そこでこのページでは、使う頻度の高い神業の効果的な攻撃方法を紹介していく。このゲームでは攻撃方法を広く浅く知るよりは、使える神業を深く知っているほうが有効。人材確保と先手必勝が勝利のキーポイントってところだ。

いま海上で竜巻を使うと渦巻もついてきておトクです

気のカテゴリーで頻繁に使うのがこの竜巻の神業。敵味方関係なしに飲みこんで、人間の技術レベルを落としてしまう。しかも竜巻が海の上にくると、水のカテゴリーで使える神業、渦巻が発生する。人間を飲み込み、さらには土地を建物ごと削ってしまうのだ。竜巻の進行方向は決定できないから、敵領土の海岸沿いで使うと効果抜群まちがいなし。

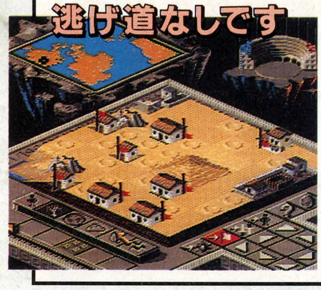




⬆このとおり。渦巻がいくつも発生し、自然消滅するまで土地を削り続ける。

⬅竜巻を海の上で発生させたり、地上で発生した竜巻が海に出たりする。

何でも飲み込む底なし沼だ



⬅これぐらい沼を作れば、敵もかならず飲み込まれるので安心。

数個から10数個ほどの、人間を飲み込む底なし沼を作り出す。もちろん沼の上に建物は建てられないので、城が小さくなる。敵領土にまんべんなく沼を作り、建物が小さいうちに植物のヒーロー、アドニスをけしかければかなりのダメージを与えられる。やはり先手必勝で攻撃せよ。

湿気注意！毒カビ発生要退治

毒カビを3～5個ほど建物のそばに置いておくと、その建物を破壊し繁殖を始める。毒カビ単体でも触れた人間を飲み込んでしまうので、地味ながらも強力な神業なのである。獲物は確実に仕留めるぞ。



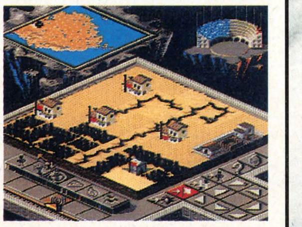


➡毒カビが大きくなり、建物などを襲う。飲み込むと消えてしまう。

⬆毒カビを建物の周辺に3～4個置けば、その建物を飲み込むのだ。

推定震度8.6の大地震！

縦横無尽に地割れが走り、そこを通る人間を飲み込んでしまう神業だ。敵の人間が増殖して、外にあふれ出しているときに有効だ。ただし、ひび割れができるのは平らな土地のみ。たとえ1段であろうと、段差のある土地までは地割れを起こさないのが難点だ。ゲーム中盤ごろ、敵の城が密集しているところに仕掛けるのがよい。互いの領土の中間でも効果的。



⬆敵領地の中心に地震を起こす。ひび割れがどんどん広がるぞ。

火柱だけはたまりませぬ



その名のとおり、指定した場所に移動する火柱が発生。建物や人間を焼き尽くし、さらに土地を荒してしまう。ひとつの目標を狙うこともできるので、進入してきた敵の撃退も可能。敵の領地に連続で何本も放てば、大きなダメージを与えられる。活用範囲が広い技。

⬅火柱はマナの許すぶん、ありったけぶちこんでやろう。先手必勝の心構えが大切。

火山ひとつで三次災害まで!!

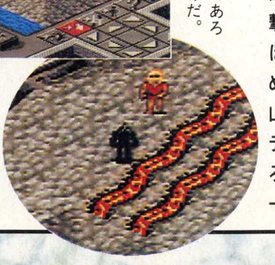
⬇土地が異常に盛り上がり、頂上から火柱が発生。

➡続いて熔岩があふれ、四方に流れ出してくる。



⬇近寄ったものは何であろうと黒コゲになるだけだ。



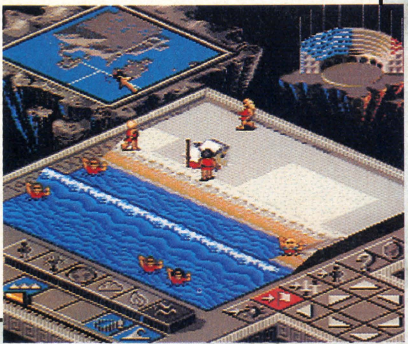


さまざまな神業のなかで、もっともタチの悪いものがこの火山である。火山ができると頂上から火柱が上がり、熔岩が四方へと流れ出す。もちろん熔岩や火柱に触れた人間は、敵だろうと味方だろうと関係なしに燃えてしまう。敵に火山で攻撃した場合、自然におさまるまで復旧はほとんどしないため、壊滅状態に追い込める。途中、かなりのステージでこの火山が使用可能になっているので、火のカテゴリーに経験値を入れておきたいところだ。スペシャリティーを火のカテゴリーに設定しつおくのも忘れてはいかん。

津波があぁ

低い土地をすべて削り取ってしまう神業。使った場所の四方へと津波が進むので、マップの左下、敵領地寄りの場所で使えば問題なした。

➡こういった場所で津波を起こすのがよい。味方への被害を最小限におさえられるよう場所選びだ。

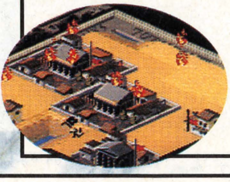


攻撃だけでは勝てぬ!守りを固めよ

敵がいれば攻撃されるのは当たりまえ。攻撃されれば人間も建物も減ってマナが減る。これ昔の偉い人が言った言葉。うそ。しかし、ゲームが長引けば攻撃されるのは必至である。立派な神になるためには、敵の攻撃に対する防御の方法も知らねばならん。頭で覚えるだけでなく、実際に試しながら覚えておこう。最初のほうのステージで練習することを勧めるぞ。

火の雨の後始末

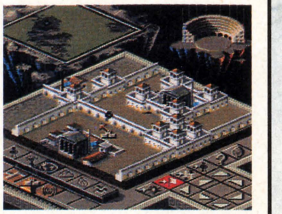
火の雨が降り注いだあとにはまばらに荒れた土地ができるため、味方の建物が小さくなってしまう。これを復旧するには、土地の上げ下げで地道に直すのがよい。敵が何度も使わないかぎり、復旧の手間はかからないはず。しばらくたったらほっといても大丈夫なのだ。



⬅火の雨の攻撃範囲は広いが、復旧に時間はかからないのだ。

城の防御力上昇

城壁を作れば、敵側の人間が城に入れないというメリットがある。領地を城壁で細かく区分けすれば沼などの神業の被害を最小限にとどめることもできるのだ。敵の攻撃よりも速く城壁を整えておこう。



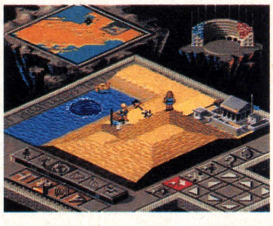
⬆城壁があれば、味方領地に攻撃されても破害が少ない。

迫りくる渦巻を回避せよ

この渦巻を止める方法はないが、被害を最小限にとどめる方法はある。敵が味方領土の海岸に渦巻を作ってきたらどうしたらいいのか？　まずいちばんにすることは海岸の土地を1段か2段だけ盛り上げること。こうしておけば、人間が海岸に城を作って渦巻に飲み込まれることはない。



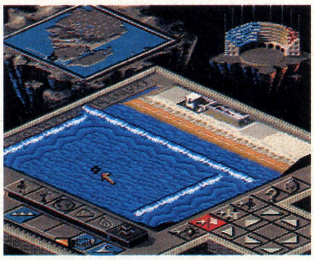
⬅渦巻が海岸に近付いているぞ！



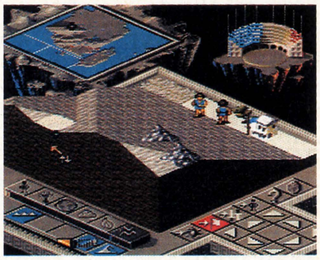
➡土地を盛り上げて人間を追い出せ。

津波の被害を最小限にする

敵が津波の神業を使うことは少ないが、敵に使った津波で味方の領土が削られてしまうことはある。これを防ぐには、押し寄せる津波と水平に3段ほど土地を盛り上げた山脈を作り、壁にすれば大丈夫。津波は高い土地を削ることはできないのだ。この神業を使うまえに準備しておきたいが、使ったあとでも十分に間に合う。落ち着いて状況を判断しろ。



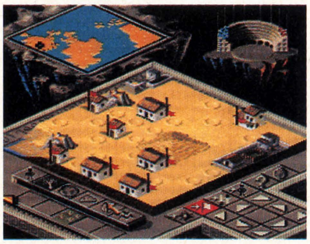
⬆津波は指定した場所から四方に伸びて低い土地を削る。人間だろうが建物だろうが何でも飲み込んでしまう。



⬆津波のくる方向に防波堤を築き、味方側の被害を少なくする。す速く行動だ！

沼をなんとかしてくれい！

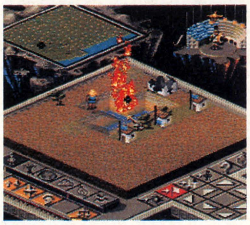
沼の神業は消費するマナも少ないため、敵も多用してくる。人間を建物の外に出さないよう、土地を上げ下げして復旧するしかない。それでも間に合わないほど味方領地に沼を作られた場合、これはもはやあきらめてしまったほうがいい。敵より人間の数が上回っていたら、いっそのことアーマゲドンの宣告を使え。それ以上の戦闘は不利になるだけだ。



⬆沼で連続攻撃されるとかなりつらい。攻撃されるまえに敵のマナを減らせ。

土地が沈下して火柱も鎮火

火柱も有効な神業だけに、これで攻撃されるとつらいものがある。だが、この火柱の消しかたを知っていれば恐れる必要もない。やりかたは簡単。火柱のまわりを掘り下げて海にすればいいだけだ。沈下後の処理も手間がかからなくて便利なのである。



⬅このように、火柱を海にひたしてしまえば大丈夫。

火山でお困りのかたに朗報

⬇熔岩をせき止めるには、その通り道の土地を高くしてしまうのがよい。しかし、元から継たないと流れが止まることはないのである。



マナの消費は多いが、その威力は絶大な火山の神業。火山によって荒された土地には建物が建てられない。しかも、四方へと熔岩が流れ出している。最初に熔岩を止めるため、火山の頂上で地震を使おう。これで熔岩は止まる。荒れた土地を直すには、植物のカテゴリー、花の神業で少しずつ土地を回復させるしかないが、新しい土地を開拓したほうが手っとり早く人間を増やせるときもある。

地割れもきっちりハイ活用

攻撃用の神業として有効な地震だが、これを防御にも使ってしまおう。敵領地との最前線に、地震でひび割れを発生させるのだ。これで攻め込んできた敵の人間のほとんどを絶滅させられる。敵の侵攻を遅らせよう。



➡敵のマグネットがある場所にわざと地割れを起こせば、かなりの人数がはまる。

こいつを使えば敵の人間即天国行き

神業はそのまま使って攻撃しても効果は十分だが、やはり敵にはできるだけダメージを与えておきたい。そこで、ちょっとした神業の応用や複合技で、より効果的に攻撃する方法を紹介しよう。簡単な方法ではあるが、どれも覚えておいて損はないものばかり。最初のステージなどで練習しながら慣れておくと、強敵と対決するときにかならず役に立つ。使いかたしだいでは窮地に陥った状態から脱出し、さらに逆転さえできる。逆転したときの経験値は高いぞ。

森に火柱放てば、ホラ燃えた

敵の神によっては、小さな建物をまばらに作って人間を増やしたりする場合もある。このようなときは、火柱で燃やせる建物の数が少なくなり、威力が半減してしまうのだ。そこで、火柱を使うまえに敵の領地に森を作ってしまおう。木に火が燃え移り、遠くの建物でもつぎつぎと燃やしてまわる。ただし、味方の領地に森を作りすぎて火柱を使われないよう注意。

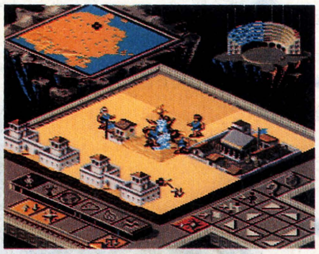


⬆木が城のまわりに密集していれば、それだけ燃え移りやすくなるのだ。

⬆これぐらい生えていれば狙った城を燃やすことができる。かならずしとめろ。

合体は山の上でするのがよい

このあたりがよい

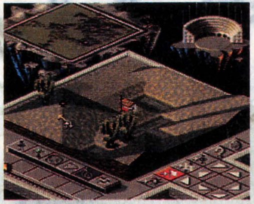


⬆高い山の上にマグネットを置いて人間を合体させよう。攻撃されにくいぞ。

ヒーローなどを作るとき、味方を合体させる場所は慎重に選ぼう。マグネットまでの道に沼やひび割れがあるなど言語道断。かならず平地を整備してからマグネットへ集結させるのだ。そして合体はかならず山の上で行なうこと。これは沼などの神業で攻撃にたいする用心のため。以上のことを守っていれば、キミも合体王だ。

初期設定はかならずチェック

ステージ開始ごとに、さまざまなルールの制限がある。先のステージになると土地の上げ下げができなくなっていたりするのだ。ゲームが始まるまえに初期設定をじっくり見て、対策を練ってからスタートしよう。あせり禁物。



⬅敵の領地で土地を上げ下げできる設定もあるのだ。

土地が高くなるだけ



⬆土地を高くするだけしかできないなんていう設定も。正確さが要求されるのだ。

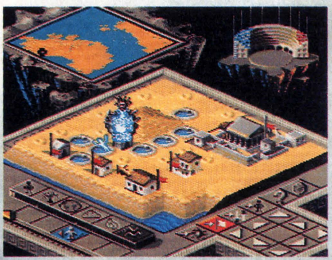
頭に叩き込め!



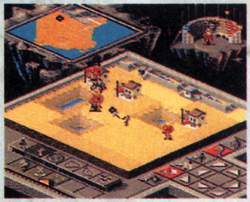
⬆この画面で○のついているものの実行が可能。よく覚えてゲームを始めろ。

敵の人間を味方につける方法

人間を強くするには合体するのが最良の策。敵の人間もよく合体をする。そこでこの技を使って、敵の人間を大量にいただいてしまおう。まず敵のリーダーに？マークをつけて監視。合体を開始したようであれば、敵のマグネットの下に聖なる泉を作り出そう。合体した強力な人間と、マグネットに寄ってくる人間を味方に変えてしまうのだ。味方に変身させたあとは、聖なる泉を埋めれば完璧。



⬅敵が合体を始めたら、すかさず聖なる泉を仕掛ける。これで味方が増えるぞ。

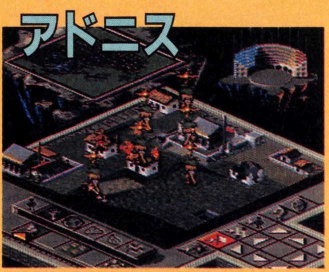


⬅コロシアムでつねに監視しておくのも忘れないでおきたい。要注意。

ヒーローを使いこなして形勢逆転だ!

戦況が苦しいときでも、ヒーローを5人ほど誕生させれば形勢逆転が可能である。それほど強いヒーローなのだが、元になった人数が少ないとすぐに死んでしまう。合体する人間に?マークをつけて、合体しているリーダーの強さをコロシアムに表示させよう。コロシアムの左に表示されている強さのマークが剣になるまで合体をくり返すとよい。

アドニス



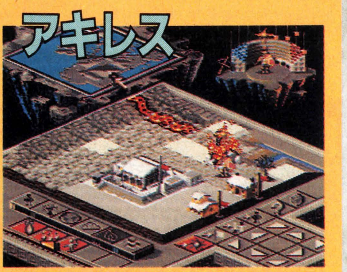
⬆戦いに勝利すると、相手がアドニスに変身する。寿命がくるまで増殖を続ける。

トロイのヘレン



⬆ヘレンに魅了された敵の人間が神の命令をきかなくなる。攻撃のチャンス！

アキレス



⬆炎で建物を破壊し、荒れ地を作り出す。もちろん人間も燃焼し尽くしてしまう。



アロハの国から ABC



ハワイ流英会話
文：桃栗多希子

炎天下のゴミ箱から拾った食べ物をムシャムシャ食べてもケロリとしているのです！

日本にいたとき、駅の構内などで、ホームレスのおじさんたちをよく見かけました。おじさんたちは、まっ昼間っからお酒飲んでたり、ダンボールで自分のまわりを囲ったりしてたけど、それってなんか自分の殻に閉じこもりすぎな感じがしない？　生活に疲れたのはわかるけど、せっかくの人生、もうちょっと楽しく過ごしてもいいんじゃないの？　香山リカ先生に精神鑑定してもらえばいいのに。

ハワイにもホームレスの人々はたくさんいるけど、日本のおじさんたちよりは陽気に過ごしてるみたい。みんな申し合わせたようにスーパーのカートを持っていて、それを押してどこへだってフラフラ出かけちゃうの。ね、行動的でしょ？　んで、なにかめぼしいものを見つけると、なんでもかんでもカートに詰め込むのん。だからカートはいつもてんこ盛り。

ホームレスの人々が公園に集まって野球大会やってたって話を人から聞いたときにはホントに驚いたわ。ゴロゴロ寝てるだけの日本人ホームレスとは違って、こーゆー健康的な生活をしてるからパンシロンもいらない強靭なスーパー胃腸になったのかも。だって、炎天下に置かれたゴミ箱から拾った食べものをムシャムシャ食べてもケロリとした顔してるのよ。まさに怖いものナシって感じね。

そうそう、道を歩いてたら、ホームレスにしては小綺麗な男に、

「**Please give me a welcome kiss since I've just moved in here!**」
（引っ越してきたばかりのこのボクに歓迎のキスを！）

って言われて、走って逃げたことがあるわ。その男は逃げ去る私の背中に向かって、

「家族と仕事を捨てて３日まえにハワイにやってきた」
「**Let's have a fun life together, although I don't have a house to live in!**」
（家はないけど、いっしょに自由な生活をしよう！）

みたいなことを叫んでたけど、生活に疲れたはずの人がこんなに陽気でも困っちゃうわよねえ。

一匹狼のホームレスおじさんとは違って、仕事はしてるんだけど、地価の高騰で家賃が払えなくなった人たちも、家族全員で公園にテントを張って生活してるの。こんなこと書いたら怒られるかもしれないけど、すごく楽しそう。だって、みんな仲よくキャンプしているみたいなんだもん。お肉が安いから毎日野外バーベキューパーティーできちゃうし。子供たちもたくさんいて、テントから元気いっぱいに学校に通ったりしています

いろいろ不便だとは思うけど、公園内の水道を使えば炊事洗濯はタダでできるし、家賃を払わないぶん、ほかの人たちより贅沢ができるかもしれないでしょ。それにいくらテント暮らしだといっても、毎日あったかいから凍死するってこともないし。

でもホームレスが増えたのは、日本人がハワイの不動産をたくさん買い占めたからってことも原因よね。日本の金持ちは、住みもしないのに投資のためにマンションを買い漁ったのよ。そんなことしてるからどんどん不動産が高くなったのね。バブリーな時代が終わったから一時よりは下がってきたけど、それでもハワイの地価はアメリカでいちばん高いんだって。

おかげでハワイの高級マンションは、夜になると電気がつかないで真っ暗な部屋ばっかり。住まないんだったら家がなくて困ってる人に安く貸してくれればいいのに。

「**The richer you are, the more stingy you become**」
（金持ちになると、ケチになるのよねえ）

今週の必習キーワード

The richer you are, the more stingy you become.
（あなたがより金持ちになれば、よりケチになる。）





ガバスシステム

GAVAS SYSTEM

ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前（ソフトの場合はソフト名も）、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え（何月何日号のクイズか明記）を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

今週のクイズ（○のなかに文字を入れよう）
今週号で攻略しているゴルフゲームは？

ナムコット○ープン

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年1月22日到着分まで!!

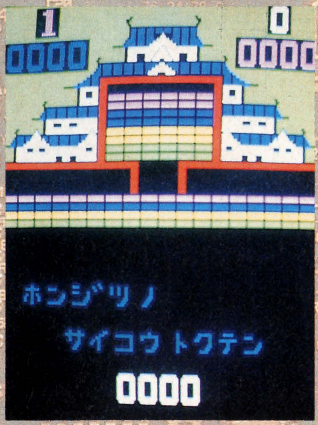
ARCADE MANIAC
アーケードマニアック 第99回

1979 SANKYO
CASTLE TAKE

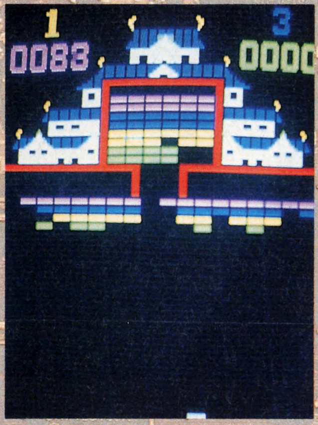
文責:渋谷洋一
協力:漆原龍之介

金城炎上

『キャッスルテイク』は三共が'79年に発売した、守りの堅い城塞を題材にしたブロック崩しゲーム。'79年といえば、タイトー『スペースインベーダー』が大ヒットし、一大社会現象にまで発展した大ブームの真っ只中。だが、それまでのゲームセンターの主役は、アタリの『ブレイクアウト』(ブロック崩し)で、まだ『スペースインベーダー』に火がついていない'79年初期には、まだまだブロック崩しの模倣や亜流が活躍し、またその発展型の登場が期待されていた。



↑守りの堅い城塞を題材にしたブロック崩しゲーム、三共『キャッスルテイク』。すべてのブロックを崩せば城が炎上する。



↑この『キャッスルテイク』の城は、昼間と夜のふたつのグラフィックパターンがある。どちらもとても美しく見える。

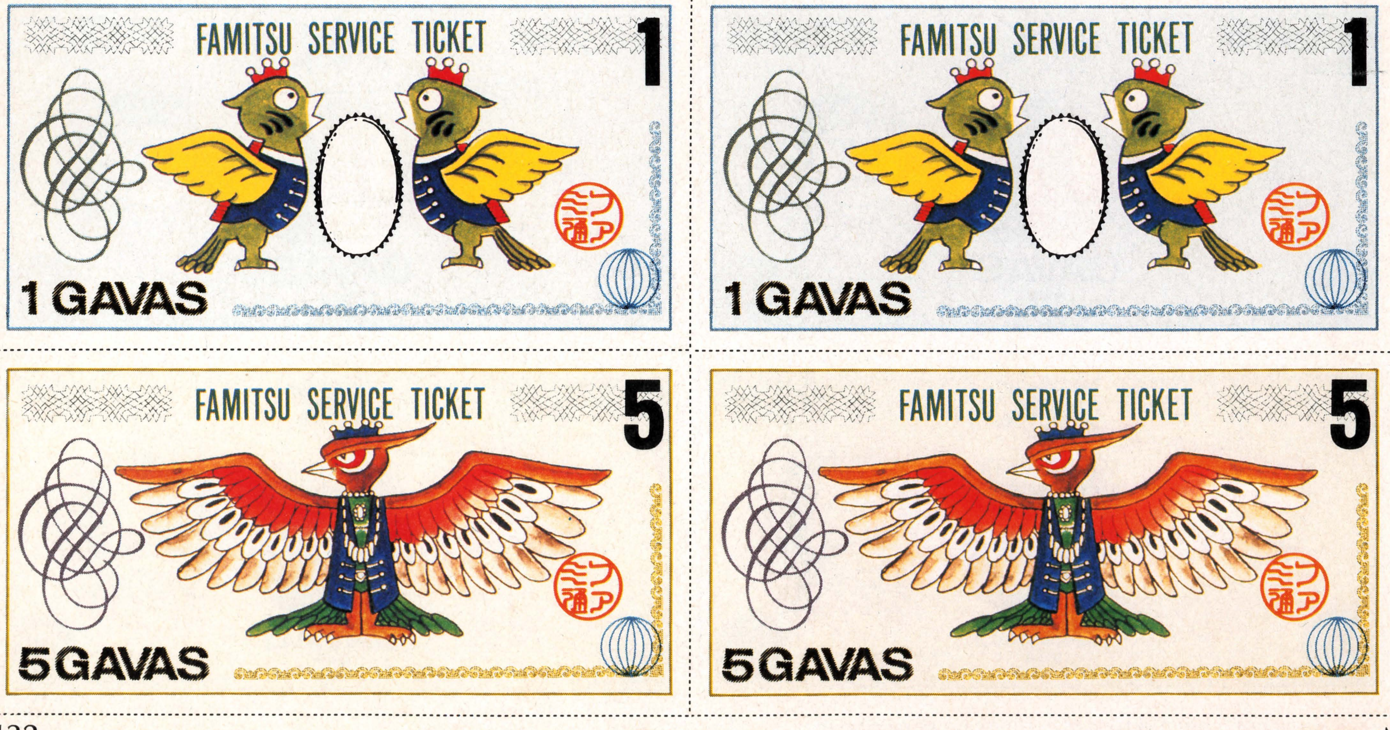
コインを投入、スタートボタンを押す。するとフィールドの上部から、これがブロック崩しの球か!?と思えるほど、非常に小さな球が落下してくる。初めてこのゲームをプレーする者は必ず面食らう。これほど小さな球を打ち返すブロック崩しなどなかったからだ。

球をパドルで打ち返し、城の城壁(ブロック)をひとつひとつ崩していく。城壁と城壁のあいだには僅かな隙間がある。この『キャッスルテイク』の小さな球はこの僅かな隙間に入り込んで、なかなか出てこなくなることがしばしばある。なぜ、隙間に球が入っているのに、そこの城壁が崩れないのかと、どんなプレーヤーでも、不思議に思う。「なぜだ」そう思っている矢先に球が隙間から飛び出し、プレーヤーを襲う。フェイントだ。球速がそれほど速くないのが、せめてもの救い。

目的は『キャッスルテイク』の名のとおり、城を落とすことだ。手前の城壁を落とすことは容易だが、その上の天守閣にあたる部分の城壁を崩すのは非常に困難。なかなか天守閣の部分に球が当たらない。運良く、天守閣の屋根の壁に球を当てることができれば、天守閣を守るゲートが消え、だいぶ攻略しやすくなる。とはいえ、小さな球を毎回正確にパドルで打ち返すには、テクニックはもちろん、プレーヤーのなみなみならぬ集中力が必要だ。深い集中のなか、緊張の連続によって生み出されるリズムがなんともいえず、心地好い。

すべての城壁を崩すと、なんとその守りの堅い金の城が炎上する。そのさまは白黒モニターなども使われていた当時のグラフィック水準を考えれば、驚愕に値するほどのインパクトがあった。それもそのはずで、『キャッスルテイク』はフルグラフィック方式を採用していた。搭載されたダイナミックRAMはなんと32キロバイト。『スペースインベーダー』の約3倍に当たる容量だ。『キャッスルテイク』はハード的にも、ゲームの内容やその仕上がりも完成されたすばらしいゲームだったが、巨人『インベーダー』の前に敗れ去った。

※補助券ガバスをメタリックガバスと取りかえることはできません。



元祖 水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：超兄貴



♨水玉先生に励ましのおたよりを出そう。あて先はファミ通水玉係まで。

LETTERS 伝言紙

新年早々、昨年1年間の伝言板採用者のランキング表を作ろうと思ったのだが、あまりの忙しさにそんなことしているヒマは少しもなかった。残念だが、ランキング発表は来年までお預けだ。

賀正〜〜〜ン！
（愛知県　関川哲夫）

みなさん、今年もよろしくね！
新年早々何の芸もない編集者

"LETTERS伝言板"じゃなくて、"LETTERS伝言紙"じゃないですか？
（大阪府　てんぷら　15歳）

えっ!?　そうだけど……。
逆襲する編集者B

いまごろになって尾崎豊はすばらしいと言ってCDを買いまくり、ファンクラブにも入ろうとした友人Hをどう思います？
（京都府　山田2郎）

ご供養にはなるでしょう。ただ、尾崎は生前から認められていたからいいが、18世紀のロシアの農民作家ビラリコフ・ビラビロフがいまだに認められないことは残念だ。

ビラビロゲノフ夫人やヌルッチョ・マンビラチェフも認められていないなあと思う編集者

12月4日号の「こんな顔じゃな〜い!!」の編集部の奴の昔っぽい写真の左下から4番目の渡辺美紀や左上から3番目の本田やよいがよかった。いちばん左上は誰？（大阪府　ビガロ　13歳）

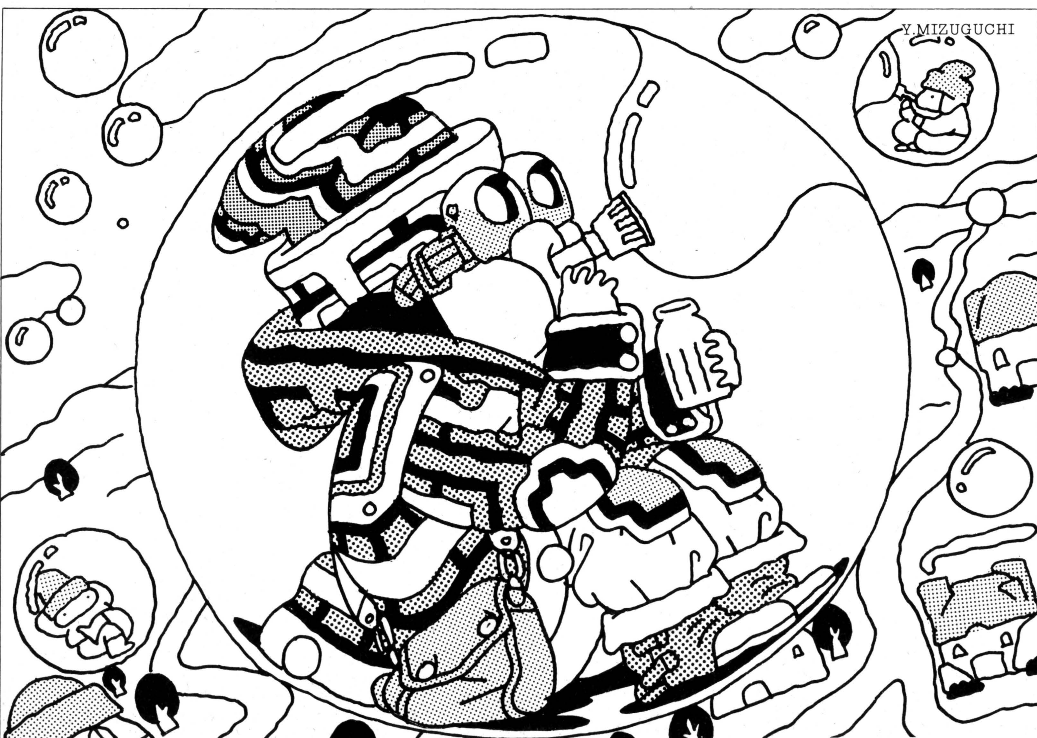
左上はわが編集部の永遠の長寿アイドル、イザベラ永野嬢。それはいいとして、右いちばん下は、青山ガゾーの過激派の火炎瓶製造係時代の写真だ。ついでに言うと、右上から2番目は、本田やよい（首から上すげ替え手術を受けるまえ）の中学時代の写真。左下から2番目は、チャイルド秋恵のスケバン時代のものだ。

じつは、森下万里子の㊙写真を密かに大事に持っている編集者

11月20日、家に帰る途中の電車で、ファミ通を読んでいた私は思わず目を見張った。な、なんと、私の書いた秘技が載っているではないか!!!!　名前を確認する、間違いない、私の名前だ。その瞬間、体のなかに電撃が走り、ウプププの笑いが出そうになった。それにしても、約7年間ファミ通を買い続けたかいがあった。あー、なんて幸せな気分なんだ。さっそく家族に知らせなければと思い、電車のなかでは自然を装い、何くわぬ顔で家へ帰り、妹に見せると「すご———い」と言われ、私を尊敬の眼差しで見てくれた。兄としての株もうなぎ上ぼり、大ラッキー、早くメタリックガバスという代物を見てみたいぜ。こんな気分にさせてくれるファミ通は最高だ。どうもありがとう。
（埼玉県　ウププな笑い）

ファミ通に載ったって？　すごいじゃないか。この、この、このーォ。しかも7年も買い続けて。でも買うだけじゃ載らんの。まあいいや、でもこの文章は個人的に好きだよ。自分の喜びを、これほどまでにストレートに表現した名文にはお目にかかったことがない。とくに郵便番号と住所欄に文才が溢れ出ている。これからは、秘技はやめて伝言板1本に絞ったほうがいいんじゃないかな。

伝言板をファミ通一の人気コーナーにする会所属編集者



ソロバンをやるときの「ごあさんで願いましては」のゴアさんて誰のことですか。
（北海道　アデルパーイ）



「それはご破算でしょ」、などという凡人の尺度を超えた、より深

い真実を、この想像図は表わしている。そう、それは、ゴアさんの生きざまそのものと言ってもいい。世に数多くあるゴアさん想像図のなかでも、真実のゴアさん像をこれほどまでに浮き彫りにした作品は初めてだ。21世紀のゴアさんの方向性をまさに決定づけたとも言える、記念碑的作品だ。

ゴアさんなら馬の鞍と交換してもいいと思っている編集者

僕の友だちのほとんどが『ファイナルファンタジー』のことを『ファイファン』と略します。僕は変だと思うのだが、編集部の人はどう略す？　ちなみに僕は略さない。　（大阪府　へぼへぼ）

『ファイファン』はどう読んでもヘボいうえに響きがエッチであるので、キミの友だちたちは全員死刑にしてよい。ちなみに編集部では当初『ナルタジー』と言っていたが、ファミ通編集部の業界用語振興サークルでは『ジーナル』と言うらしい。ついでに言うと『ヒューマン・グランプリ』は『マンプリ』から『プリマン』になり、『笑ゥ せえるすまん』は『わらまん』から『まんわら』となる。

ワラマンがマンプリな編集者

風呂に入って「極楽、極楽」というじじばばはよくいるのに、むちゃくちゃ熱い風呂に入って「地獄、地獄」と言うじじばばがいないのはなぜですか。

（愛知県　アミー53　18歳）

そんな熱いお風呂に入っちゃうとショックで本当に地獄に行っちゃうからだ。「こりゃ地獄、地獄」なんて言うまえに、もうこの世とおさらばしているよ。でも、熱くても入れるくらいの風呂だと、地獄とは思わないので、「こりゃ、地獄、地獄」なんていう気も起きないわけだ。それに、地獄に行っちゃいそうな風呂に入ろうとすると、お年寄りはとっさに体内の地獄センサーが作動し、ちょっと待てよ、こりゃ止めておこうとなるのだ。

ぬるめが好きな編集者

英語の先生は曇ってても星が見えるスペシャルプレゼントと言って、予習をしていない生徒の頭を殴る。

（広島県　赤い麦わら帽子　17歳）

浪人や大学生のころ、夏の夜に実家の広い敷地内の芝生の上に寝ころんで、夜空をずっと見上げていたことがあった。すると、必ず流れ星が見えたものだ。それくらい流れ星っていうのは多いものらしい。しかし、もう7、8年は見てない。また見ようと思った。

私小説風編集者

僕も見ました、HなCMです。数年まえですが、岩手で。どっかの温泉旅館のCMでした。海草をからめた裸のパツキンのねーちゃんが寝そべっていて、「美女もびっくり」のナレーションとともに、男の手によって海草がはぎ取られ、ねーちゃんのオッパイぽろりんこ。「アワビもどっきり」のナレーションとともに、濡れたアワビがぐるんと回る。すごくHだった。いまでもやってんでしょうか。岩手のみなさん、教えてください。

（京都府　ハマグリびっくり）

私も例のハマグリCMを目撃しました。夕方でしたが、やはりモザイクなしで、いったい何の会社かはわかりませんでした。ただ、私が見たのは、16歳の女の子ではなく、ガキンチョだったので残念。　（長崎県　緑離故）

全国から続々とエッチCMの報告が届いている。しかし、残念ながらビデオはまだ送られて来ない。ビデオが集まったら、エッチCM特集を組むつもりなので送れ。

関係ないが、イオンコートブライトCMのおネエちゃんがパワーダウンぎみだと思う編集者

うちの学校の先生は、真っ黒なコートを着て道路を歩いているとき、恐そうなおっさんにぶつかって怒鳴られたが、黒いコートを見たおっさんは、「クリスチャンでしたか、すみません」と言って謝ったそうです。

（京都府　正澤博久　13歳）

高校のとき、シカゴから交換留学でやって来たクリス・クリストファーソンという女の子がいた。まわりからよく「クリスちゃん、クリスちゃん」って言われて、「ノー、アイム、クリストファーソン」って顔を真っ赤にして言ってたが、オレはそんな彼女が好きだった。たまたま学食で隣になったとき、オレがクリスちゃんと呼ばれる理由を説明したら、彼女は大笑いして牛乳をYシャツにこぼしてしまったんだ。オレが慌てて服を拭いてやると、豊かな胸がうっすらと透けて見えた。オレの心臓はドキドキしていた。そして、おそらく彼女も……。心臓が破れるっていう表現がウソじゃないと思ったのは、そのときが最初だ（直訳）。

大学1年の夏休みに友人3人とカリフォルニアに旅行に行ったとき、オレは予定を変更して、ひとりでシカゴに行った。彼女の一家は引っ越したらしく、あったのは空き家だけだった。庭に、ロケットがひとつ落ちていた。なかを開けるとオレの写真が入っていた。

しばらく、そのロケットを握りしめて立ちすくんだ。でも、彼女はそれを捨てて行ったのだとわかったとき、青春という言葉が急に遠いものに思えた。

じつは、一歩たりとも日本から出たことがない編集者



当初の予定では、採用者にはガバスのほかに、馬の鞍ポイントやイオンコートポイント、じろ吉ポイントなどの得点が与えられ、溜るとこのページ内でペンネームの後に各名称号をつけることが許されるというはずだったんだが……。

おたよりのあて先は196ページ、またはこのページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用者には1000ガバスを贈呈。



美・人・と　お習字

ファミ通町内会
FAMITSU CHONAIKAI

やっぱり楽がいい。苦労も捨てがたいが、どちらかというと楽がいい。楽がしたいぜ。

2000ガバス　金のバナナ賞

鯖煮ガム
（サマリカーム）
by やな味だなぁ

富山県　鈴抹茶

銀色の破片が混ざっているにちがいない。おかずになるかも。

1500ガバス　銀のバナナ賞

32 $
（ダンスニードル）
by ダニー

宮崎県　山元崇広

パワーもの。くだらないネタは、力で押せばイイ線までいくのだ。

1000ガバス　マンゴーな人々



岐阜県　打倒ユウジローのブータロー

目が「ミ」先生
（女神転生）
by にこにこ生徒指導&いねーよそんなの

目が点、ていうネタはいっぱいあるのでボツ。これはいい。

奈良県　シリゲノフ=ハヤシビッチ

レーニン屑
（レミングス）
サンクトペテルブルグ

ポリティカリビッチ！　時期はずれだけど、うまいノフ。

東京都　中村聡史

酔う種の空気
（ヨッシーのクッキー）
by アンパンマン

後悔するのはわかってんだけど……、ってやつかなあ。

京都府　毛先がQ太郎

バギの理由
（哭きの竜）
by 敵が強かったから…

〝いろいろやろうぜ〞だと、質問したくなることがあるよね。

500ガバス　予選通過のみなさん

想像するだけでおぞましい**嘔吐バトル**。ラーメンやナポリタンを食べて戦闘に備えるといいかも。学校くささがたまらない、**こ、き、クックルー、くれ、こい**。未然、連用、終止、連体とかなんとかいろいろあったけど、忘れました。でも、原稿は書けるのでへーきへーき。BPSが、**仏法僧**の略だとは知らなかった。てっきりバカボンのパパはすごいのだ、の略だと思ってたぞ。ウソだ。**MYオランダ**。ユア・ダッチ？　3ホールズ・オン・シリコン？

東京都　岡崎英男

嘔吐バトル
（オートバトル）
by ロープレ

大阪府　ロシアン

こ、き、クックルー
くれ、こい
by カ行変格活用

栃木県　山田祐巧

聚楽へ会
（じゅらく）
ドラクエV

京都府　哭きの寸

仏法僧
〔BPS〕

京都府　毛先がQ太郎

原宿にインド
（半熟英雄）
by 日本人もびっくり!!

大分県　ターザン鈴木

MYオランダ
（マリオランド）

GAVAS 変則 ガバス制

第2回 なんでもTOP20

毎回、全応募者のなかから抽選で10名に各369ガバス。
特等席は969ガバス、2等席には各569ガバスを進呈!!

順位		得票	順位		得票
1	日高のり子のKBS京都はいぱぁナイト金曜日	266	11	なんでもBest10終了に異議あり	9
2	ひろちゃん(ribbon)の笑顔	206	12	なりスクランブル	7
3	上野利幸様	108	13	東京パフォーマンスドール	5
4	林原めぐみ	102	14	斎藤	4
5	アクション仮面	78	15	Qlairの井ノ部裕子	3
6	ヴィーナスラブ・ミーチェーン	48	16	さくらももこのオールナイトニッポン	2
7	スチャダラ星人	30		2日でカビた8枚のパン	2
8	細倉ゆたか(ホモ漫画家)	26		コップの水に浮いているハエ	2
9	mamiのRADIかるコミュニケーション	19	19	(以下各1票)ウゴウゴ・ルーガの親子、目医者の看板、林原めぐみの母が貰ってきたバイオマツタケ、ムーブ、南野陽子のホクロ、Vジャンプ、キンカンほか多数	
10	由利徹の笑顔	10			

今週の特等席

1票(19位)



北海道 ゲーム共和国

●選評 いまのお子様がたは、臼と杵でモチをついたことなんかないんだろうなあ。

●選評 なんでもBest10に引き続き、『日高のり子のはいぱぁナイト』が根強い人気を保っている。『ひろちゃんの笑顔』の票は岡山の16歳の男による個人票。『上野利幸様』への投票は神奈川の17歳の女の子からの票。『スチャダラ星人』は東京の女の子の票だ。みんなヒマなのね。

●おはがき大募集 そんなこんなで年末進行の真っただなかだったりする内部事情。1週間のうちに2度も原稿を入れなきゃならないわけで、みなさまからのおはがきが大変不足しております。今週のランキングを見ていただければ一目瞭然。2票でランクインだもんなあ。頼むよ。

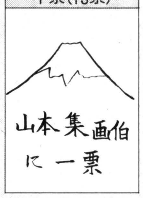
2等席な人々

1票(19票)



大阪府
具が小さい

1票(19票)



三重県
親にはナイショ

1票(19票)



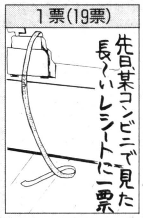
秋田県
プチワラ

1票(19票)



群馬県
すまんスター

1票(19票)



東京都
ハゲペンⅡ世

1票(19票)



東京都
物体テリー

GAVAS 各1800 ガバス

いけない読者の4コマ

大分県 ターザン鈴木



カレーハウスココ壱番屋のチーズカレーは確かにうまいが、大分には一軒もない。

●選評 玉吉先生、やっぱりみょ～に好評だったようです。どうするひろせさん!

北海道 川村はると



今週はドラネタが爆発するはず。でも、描くんです。好きだから。

●選評 川村は、あんこ先生が好きらしいが、年齢は不明だ。どうするひろせさん!

GAVAS 1000 ガバス

人生設計

近所の中古屋にて280円で『マインドシーカー』を買い超能力に目覚める。そこらへんのガキにスプーン曲げを見せているときに、テレビ局の社長にスカウトされる。木曜ビッグスペシャル『マリックを超えた!! 究極の超能力少年!!』で松本伊代を宙に浮かせ芸能界デビュー。

東京都 コスモタンク桜田

●選評 ネタが古い。5年くらい古い。でも、松本伊代を宙に浮かせ……。っていうのがよかった。

ブレインヲッシング

つらいときや悲しいときがあります。そんなときは、マシーンになると楽です。誰? とか、なぜ? とか、正しい答えのない問題については考えないようにします。原因は何か、どうすれば解決するか、といったことだけを考えて行動すれば、必ず切り抜けられます。受験生のみなさんは、異性のことや将来のことは考えずに、町内会のネタでも考えて投稿しまくるといいでしょう。

GAVAS 800 ガバス ちょっとイヤなクマ



愛媛県　浜ムート

クマです。でも、購入する気にはなりません。
●選評　う〜ん、クマ、いやベアーとはもっと愛くるしい動物ではなかったか？　これじゃモミの木だよ。

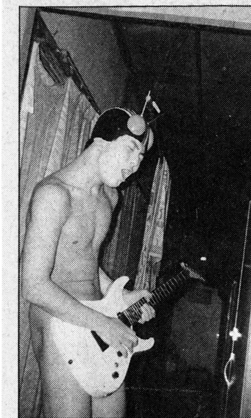
GAVAS 1000 ガバス 戦いの暗部を君は見たか？ ザ・セメントマッチ



東京都　岡崎英男

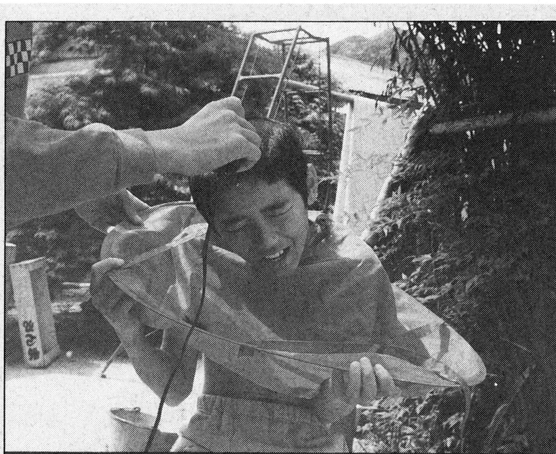
ミドルキックがモロに入っています。
●選評　ケーフェイ、ガチンコ、セメント、潰す。なんとなくですがプロレス界の隠語を集めてみました。

GAVAS 500 ガバス ノーコメントだ ヌードギタリスト



静岡県　なおちん

GAVAS 2000 ガバス バリカンでバリバリ



広島県　スーパーマン

バリカンで髪の毛を刈って坊主になりました。
●選評　私も昔は坊主頭でした。ノミやシラミの心配が無いのが利点だよね。でもこの写真はイジメっぽいなあ(のんき君)。

GAVAS 1000 ガバス 僕のために笑ってよ 家族の肖像



愛知県　関川哲夫

GAVAS 999 ガバス 妖怪101匹図鑑



福岡県　新宮太郎♀

GAVAS 各888 ガバス 私も町のレポーター

つい最近に大復活を遂げた町のレポーターだ。今後ともよろしく……。

9.30　オートレースダイジェスト◇爽快人生㊞
10.15　バイク◇30レース

東京都　松田憲治

●選評　このタイトルでも終わっちゃう。セ・ラ・ヴィな感じ(フランス語)。

群馬県　信ちゃん



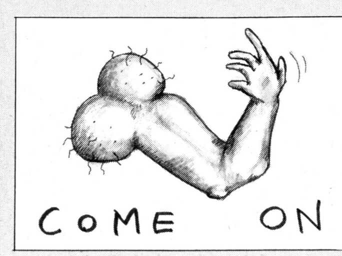
●選評　ベアーに対抗するのか？　はたまた、この付属器官でボディコンギャルをヒーヒー言わせるのか？

激安品のほんの一例!!
●メチャすごいアダルトテープ㊀12,800円を980えん

滋賀県　ニキ・ラウダ

●選評　メチャすごいアダルトテープってどんなの？　ベータだったりして……。

GAVAS 666 ガバス 単発イラスト道場



埼玉県　チャンコ

■ここは通常ならラブレターが掲載されるスペースですが、ラブレターがこないので、冬のおすすめゲームを紹介します。設定からストーリーまで映画『ブレードランナー』にそっくりのアドベンチャー『ス●ッ●ャ●』です。エセサイバーのすべてがここにあり、といった感じかなあ。SFマニアは必ずプレーしよう！

よく見る方法



目が悪い人は両目を人さし指で3ミリほど横長に伸ばしてみてください。そうすると、あら不思議？　すこしだけ遠くの景色がよく見えるようになります。この視法は医学的にはまったく認められていませんが、岡村靖幸の主演映画『Peach』にも登場しているので、ちょっとぐらいなら信用してもいいと思います。

私の報告書 Watashino Houkokusyo

GAVAS 555 ガバス



◎最近、ナグザットが**エロに目覚めた。** 和歌山県 木の葉ドン

◎ネコがアラン・プロストを**くわえて**走っていった。 東京都 青い山脈

◎『ハローキティのお花畑』を**予約していた校長先生。** 愛知県 山中王キング

◎集会で『ドラクエV』の話を**94分間続けた校長先生。** 愛知県 山中王キング

◎ボクの友だちは**木村元気**という名前だが、**週に1回は学校を休む。** 岩手県 いかのいか太郎

◎**獣神サンダーライガーを仲魔にした。** 和歌山県 木の葉ドン

◎**手話でナンパ**を試みた。 新潟県 チョワ〜

◎**のりPが家に来て踊った。** 秋田県 ねけすけ

◎第4のマリオとして**ヤリ男**が登場するだろう。 福島県 タラちゃんの法律

◎友人Aに『ドラクエV』を貸した。**ジョイボールになって帰ってきたよ。** 青森県 ドラグレート

◎野球部の監督から「おまえはウチの秘密兵器だ」と言われた。**3年間秘密兵器のままで終わった。** 東京都 微笑三太郎

◎大阪府の主婦(35)が夫の浮気に耐えかねて**深呼吸**した。 京都府 毛先がQ太郎



◎うちの**犬はデブだけを噛む。** 静岡県 ロカール

◎ケンカを止めた。**逆にやられた。** 福島県 ヤン

◎**美人薄命**という言葉に従い自殺を試みたブ女を知っている。 福岡県 ロンメ

◎**志茂田景樹に調教された。** 岐阜県 美濃死鬼

◎先日、**斬られた。** 千葉県 ムック

りろりろ

田中ひでお





北海道 鈴木鈴女

投稿のオキテ

♂最近、寒いせいかはがきの数がめっきりダウン。ちょっとだけさみしかったので、自分ではがきを書いてみたけど、さみしいので投稿するのはやめました。♀さみしい、といえば片思い。そんなあなたはそっとラブレターに手紙を出そう。なんと全文掲載で愛の告白ができてしまうのです。でも、ペンネームじゃ意味なしだよ。※アナザーアイドルスタジオではカワイイギャルの写真を募集中。町内会からアイドルを誕生させて、おかずにしよう!▼写真およびお習字、イラストコーナーでは、スコーンと抜けるようなパワーのあるものを募集中。ただし、発禁狙いのヤバイ写真はかんべんしてね(ちょっと守りです)。□最近、多いのが写真のコーナー名がわからない、というお堅い質問。コーナー名ははっきりいって自由奔放です。ただ、写真ネタと書いて町内会に送ればノープロブレムなのだ。ただし封書はボツだよ。※いまだに切手を貼らずに、変形はがきを送る人がいる。やめてくれい。ではまた来週。

あて先は

ファミ通町内会 各コーナーまで



今週の運勢 1/11[月]→1/17[日]

1月生まれ 小吉。前半は交際中心に、後半は自分の生活を守ろう。部屋の整理をすると拾い物あり。へそくりやラブレターの露見注意。異性運は、容姿にこだわらなければ吉。3と8、黒と青、CD、太陽の印、月曜と金曜が吉。

2月生まれ 前向きな気分だが、ハッスルしすぎないように。プライドは押さえ、素直でいるのが賢明。飲みすぎと喫煙過多には注意。勉強運快調。異性運はモテモテ。大胆にいこう。4と9、緑とえんじ、卵、火曜と木曜が吉。

3月生まれ 物事の進展が滞り、運気曲がり角。変化が多く落ち着かないので慎重に。方針変更はしないこと。約束忘れと遅刻に注意。家庭では早寝早起きが吉。異性運、男性が弱気で不調。5と10、赤と黄、本、火曜と土曜が吉。

4月生まれ 気持ちを引き締めないと運気は下降。忍耐が必要なとき。労多く益少ないが、週末は気分一新。勉強運、宿題を忘れずに。スポーツは森林浴が吉。異性運はすれ違い。5と10、黒とグレー、ペン、水曜と日曜が吉。

5月生まれ 対人面で協力し合えれば吉。知識、教養を身につけよう。仕事と趣味の両立を図り、時間を生かせ。家の鉢植に肥料を与える時期。異性運、相手には好きな人がいそう。2と7、紫、天体望遠鏡、火曜と金曜が吉。

6月生まれ 上昇運。過去の努力が認められるときだが、勇み足にならないよう反省も必要。新アイデア、計画は実行に移して吉。スピードや転倒、雨の日は用心。異性運は情熱的に迫れ。1と6、青、事典、水曜と日曜が吉。

7月生まれ 今週は曇りのち晴れの運気。なにごとも深追いは禁物。目立たぬ心遣いが和を保つ。健康運は、不規則な生活を正すこと。異性運、ライバルには冷静な態度で。5と9、白と緑、ダルマ、財布、月曜と木曜が吉。

8月生まれ 希望達成は目前。気を緩めず前進を。レジャーへのグループ参加は吉だが、話が急だとピンチを招く。ビデオの録画ミスに注意。異性運、出会いは東方にあり。3と8、青と赤、スポーツ用品、火曜と木曜が吉。

9月生まれ 好調運。物事がスムースに進み、交際範囲も広がり忙しい。朝茶に福あり。余裕の精神が大切。勉強運、意志を強めカンヅメ型でやろう。家庭では、父兄の意見を参考に。3と8、若草色、手紙、木曜と土曜が吉。

10月生まれ 気楽にいこう。対人面の噂は気にするな。前半は宝の持ち腐れ。才能を生かすこと。家庭運は、東南、西北の散歩が吉。健康運、ウイルス感染に注意。4と9、白とオレンジ、鈴、トランプ、水曜と日曜が吉。

11月生まれ 初めよければ終わりよし。週初めはさわやかに。旧跡、考古学、民俗学が吉。思い出の場所、旧友に縁あり。勉強は、わかるまでくり返そう。異性運、歳上と旧友がチャンス。2と7、赤と黄、飛行機、火曜が吉。

12月生まれ リズムを乱さず、いつものペースで。新規の計画は見合わせよう。週後半は、親友と衝突しないよう、うまく話題を変えること。異性運は自信低下で期待持てず。1と6、赤と黄、名画、靴、月曜と土曜が吉。

'93年が全読者にとってよい年でありますように！　福田先生と編集部より。

迷える子羊救済

うちの家族は昔からのネコ好きで、この10数年間で、12匹も飼っていました。しかしどのネコも長生きできず、いまでは2匹しか残っていません。家族と相性が悪いのでしょうか？　最近、もう新しいネコを飼うのはやめようかとも思っています。どうかよきアドバイスをお願いします。（秋田県　2106）

けっして相性は悪くありません。どうかご安心を。２匹とも満足して暮らしているようなので、ますます大事にしてあげてください。それよりも、エサの問題です。外でなまものを食べると下痢をしやすいようなので、注意が必要です。また、エサを与える場所について。家の東から南、そして西から西北の方角が吉なので、ぜひ調べてあげましょう。ちなみに私も雄と雌のネコを１匹ずつ飼っており、かわいがっていますよ。

●お悩みバスターと呼ばれる福田先生に、ドンドンはがきで相談しちゃおう！　メエー。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



●先週にひき続き、11月６日号に掲載した岡山県の正義くんのはがきおよび回答について、読者とライガーの意見を紹介します。

本 私は以前このコーナーで立派なホモになってほしいといわれた者です。先日はありがとうございました。あの回答を読んでからは、男だろうが女だろうが、好きだからしょうがない、と思うようになりました。ところで、このあいだ載っていた正義くんの意見について、言いたいことがあります。まあ、そう思う人がいるのはしょうがないけど、人に迷惑をかけなければ、ホモでもいいんじゃないでしょうか？　自分で言うのもなんですが、そのぶん人に親切にすればいいですよね？

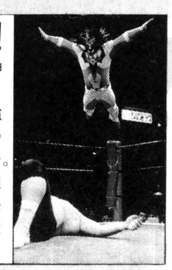
兵庫県　とううい

人 あの回答について、かなりの反響があった。そこでまず、先週載った無礼者くんの意見について答えよう。無礼者くんは失礼なことでも我慢してほしいと言っていたが、私はべつに聖人君子ではない。頭に来れば素直に怒る人間なんだ。エライ人になろうとは思わないし、感情を素直に表現できるのは自分の取柄だから、これからも我慢はしないよ。それとプロレスはイカサマだとはがきに書いてあったが、そう思うなら道場に来い！　つぎに同じく先週載ったゲーセン魔人くんの意見について。まあ、私と同じ考えを持っているようだね。これからも偏見を持たないで生きていってほしいな。キミには10ポイント贈呈しよう。それから、とうういくんはあまり人の目を気にしないほうがいいぞ。ホモの人だって同じ人間なんだし、自分から卑屈になる必要はないんだ！

ホモ論争激烈バトル２ライガー怒りの砲哮！

獣神に訊け！

キミの悩みを獣神ライガーが断つ！恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!



小田茜

AKANE ODA



PHOTO／小町剛廣

スタイリスト／鬼塚美代子　ヘア&メイク／冨田タケオ

ゲームボーイの『マリオ』に夢中!!

――ゲームボーイの『スーパーマリオランド2　6つの金貨』で、よく遊んでるんだって？

小田茜（以下茜） はい、楽しんでます。まえの『スーパーマリオランド』も、まだクリアーできないままなんですけどね（笑）。たまに『テトリス』で遊んでたりすることもありました。

――じゃあ、『6つの金貨』はクリアーできる？

茜 はい、今度こそは（笑）。でも、クリアーしちゃうと、また違うソフトがほしくなっちゃうんですよ。まだ行ったことがないステージがたくさんあるけど、クリアーしないほうがいいかな？　なんて思ったりもして。

――でも、クリアーしないってことは、永久に見ないステージがあるけどいいの？

茜 う～ん、見たいですね、やっぱり。

――では、全部見られるようにがんばってね。



連続ドラマ主演は今回が初めて

──『いちご白書』では、主演ってことだけど……。

茜　去年は『伊豆の踊り子』で2時間ドラマの主演は経験しましたけど、連続ドラマの主演は、今回が初めてなんですよ。

──『いちご白書』の話がきた瞬間ってどんな気持ちだった？

茜　聞いたときは、うれしいって思いました。それから、不安なこととか考え出しちゃったりもしましたね。プレッシャーとかも感じたり。でも、聞いたその時点では、うれしいって思いました。

──なんで、不安な気持ちに？

茜　主演を務めるっていうのは、すごいことだと思うし、それを自分が演じられるかとか、あと結果が気になっちゃって。

──失敗が怖かったわけ？

茜　失敗っていうよりも、結果が悪かったらどうしよう、っていう。あと、自分がどう評価されるか、ってことで不安になりましたね。

──自分は納得したけど、まわりの評価が悪かったらどう思う？

茜　勉強をしなおそうって思いますね。

──逆に、自分は納得できないけど、まわりがいい評価をしたら？

茜　素直にまわりの評価は受け止めます。みんながいいって言ってくれているなら、まちがいないだろうってことで(笑)。

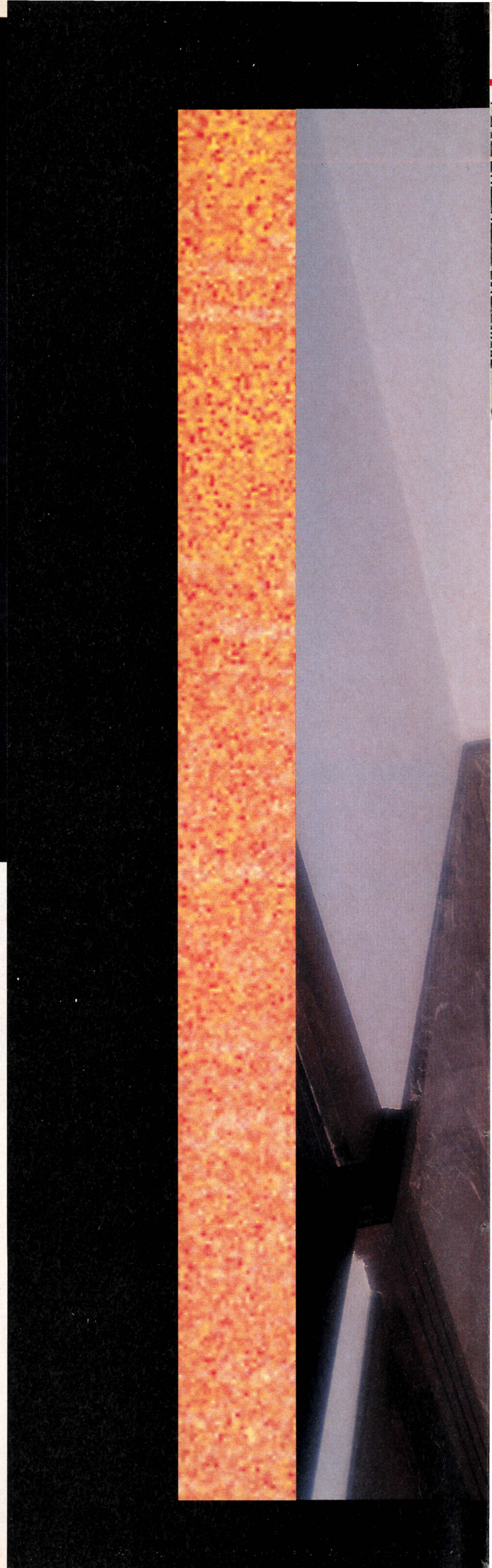
1



2







小田茜



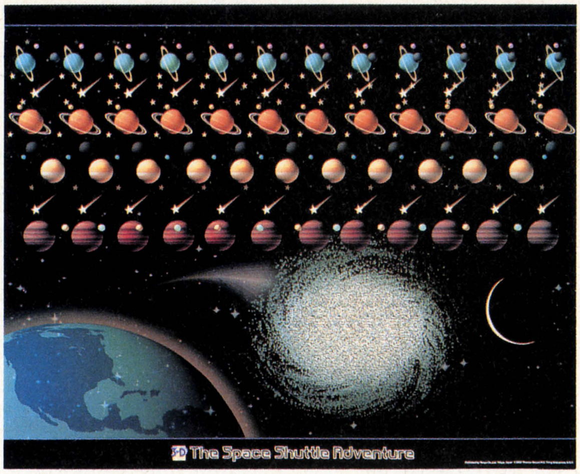
INFORMATION

●茜ちゃんが主演の『いちご白書』（ANB系）は'93年1月11日月曜からスタート。
●'93年2月1日にはセカンドシングルがリリースされる。タイトルは『南の国から来た手紙』。この曲は1月31日までNHKの『みんなのうた』で流れているので、ぜひ聴いてみるように!!

●レターのあて先
〒150 東京都渋谷区神宮前4-3-14-403
オスカープロモーション小田茜WF係



おせち料理と餅で膨れた腹には、キンカンを塗りたくって、のたうち回るのがいちばん。それで、腹がヒンヤリしてきたら大成功だ。インド人もビックリ横町の医療法。しょーもなーってアキれてるキミ。ね、一回試してみなって(ウソ)。



⬅目の錯覚を利用し、立体映像を見られる3次元アートがポスターとジグソーパズルになったぞ。●スペースシャトル・アドベンチャー　ポスター：千円　ジグソーパズル：3千円　テンヨー　☎03・3647・0361



⬉⬅今年1年をハッピーにさせてくれそうなグッズなのだ。写真上はかわいい犬と猫の日めくりカレンダー。写真左はダイアリーだ。ともにアメリカ製。●(写真上)：犬猫カレンダー各2千500円　(写真左)：ポケットウィークリープランナー各千200円　渋谷東急ハンズ　☎03・5489・5111



➡ただのトランプと思うなかれ。いままでのトランプの常識を覆した、くにゃくにゃのトランプなのだ。くにゃくにゃだから当然折れないし、キズが付きにくい。しかも水に濡れても大丈夫。と、3拍子揃った史上最強のトランプなのだ。材質は軟質塩ビを使用しているぞ。●くにゃんプ　各2500円　日天商産　☎075・572・0475

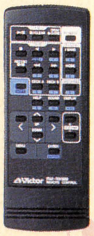


⬅バットマン、ペンギン、キャットウーマンなど、『バットマンリターンズ』のキャラクターがフィギュアになったのだ。●バットマンリターンズ　アクションフィギュア　各850円　タカラ　☎03・3546・1914

VERY GOODS

パノラマ電動スピーカー搭載のCDラジカセだ

数あるCDラジカセのなかでも、各種音場モードに合わせてスピーカーが動くCDラジカセはこれだけ。ステレオ、ディスコ、ホール、BGMと4種類のモードがあり、選んだモードによりスピーカーの角度が変化するのだ。分厚く力強いステレオサウンドを聴きたければ、スピーカーが正面を向くステレオモードを。心地よく聴きやすいサウンドがお望みならば、スピーカーが外側に向くBGMモードを。といったカンジにリアルな音の広がりと臨場感を部屋にいながらにして楽しめるのだ。そのほかの機能ももちろん充実!!





⬇パノラマ電動スピーカーを含む計8つのスピーカーを搭載。しかも最大出力22ワットとパワフル。操作もほとんどワンタッチでできる、イチ押しボタンを採用しているのでとても使いやすいぞ。●CDポータブルシステム　シーディオスX999　69800円　日本ビクター　☎03・5684・9311

CD

今井美樹
フロウ・イントゥ・スペース



●フォーライフ/発売中/3000円[込]

'92年8月にリリースされた『Lluvia』以来、通算9枚目のアルバム。映画『パ・テ・オ』の主題歌『Blue Moon Blue』を含む、全9曲入り。

9曲中4曲を今井美樹自身が作詞している。作曲を担当したのは、あの布袋寅泰をはじめ、上田知華、久石譲といった豪華なメンバー。ミックス・エンジニアは、ティアーズ・フォー・フィアーズを手掛けたこともあるスティーブ・チェイス。聴かせる1枚だ。

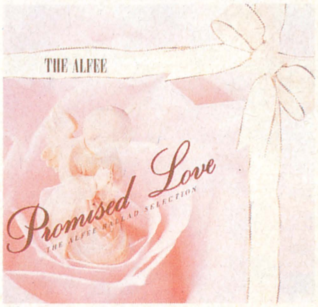
CoCo
Sylph



CoCoのニューアルバムは横浜ベイスターズのイメージソング『横浜BOY Style』を含んだ全10曲入り。オシャレな1枚だ。

●ポニーキャニオン/発売中/2800円[込]

THE ALFEE
プロミスド・ラブ〜バラード・セレクション



彼らの数々のヒット曲のなかからバラードばかりを集めたベストアルバム。全14曲のうち9曲が新録音。未発表曲も2曲。

●ポニーキャニオン/発売中/3000円[込]

ZOO
ジャングル



通算4枚目にあたるニューアルバム。ヒット曲『YA-YA-YA』のニューバージョンも収録されている。ファン必聴のCD。

●フォーライフ/発売中/3000円[込]

バニー・マニロウ
グレイテスト・ヒッツ



'92年11月に来日してコンサートを行なったバリー・マニロウのベストアルバム。名曲『コパカバーナ』も当然収録している。

●BMGビクター/発売中/2500円[込]

ベイ・シティ・ローラーズ
サタデイ・ナイト〜ベイ・シティ・ローラーズ・メモリアル



タータンチェックの衣装で一大ブームを巻き起こしたベイ・シティ・ローラーズ。彼らのすべてがわかるベストアルバムだ。

●BMGビクター/発売中/2500円[込]

CMミュージック
バラード・フォー・ユー(イノセント・ピアノ)



テレビCMでおなじみのバラード曲を集めたCD。3枚同時発売されたシリーズのなかの1枚だ。BGMにするのに最適ね。

●エイベックス・ディー・ディー/発売中/3000円[込]

BOOKS

並木伸一郎監修
スーパージャーナル



いきなりトビラを開けると驚天動地の写真が目に飛び込んでくる。これはアメリカの『ウィークリー・ワールド・ニュース』という大衆新聞に掲載された記事を集めたもの。ビックリするようなものや、思わず笑っちゃいそうなものが、これでもかと載っているのだ。なんともいかがわしい写真の連続。これってまがいもの？　でも、信じるか信じないかはあなたしだいです。

●竹書房/980円[込]

森口博子
モリグチの元気だってば！



全国の青少年少女のさまざまな悩みに対して、著者がホンネを交えてアドバイス。

●学習研究社/880円[込]

浅草キッド
芸能界地獄の問題集



芸能界のデンジャラスな問題を解くことができるか。しっかりと濃い内容です。

●青心社/1200円[込]

菊地秀行
鬼去来1



妖魔や怪物が徘徊し、怪異と凶悪な犯罪の渦巻く魔界都市に発生する神隠し事件。

●祥伝社/740円[込]

VIDEO,LD

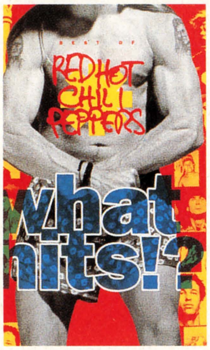


ミュータントニンジャタートルズ2

アメリカで大人気の亀忍者たちが活躍するコメディーアクション映画。今回もピザが大好きな4人組が、ニューヨークを舞台に派手なアクションをくり広げるぞ。前作で倒したと思っていたシュレッダーが再度登場。さらにヘドロに魂が宿った、巨大モンスターも現われてニューヨークは大混乱！　日本でもテレビゲームになったりとその人気はうなぎ上ぼり。

●フォックスビデオ・ジャパン/89分/発売中/16000円

WHAT HITS!? レッド・ホット・チリ・ペッパーズ



ベストアルバムが大好評のレッド・ホット・チリ・ペッパーズのシングルを集めたビデオだ。デビュー曲から最新ヒット曲まで厳選した14曲を収録しているのだ。ぜひ聴いてみよう！

●東芝ＥＭＩ/55分/1月13日発売/4800円〔込〕 出演：レッド・ホット・チリ・ペッパーズ

遠き落日



伝記として後世に語り継がれている野口英世。その英世の半生を実話に基づいて製作した、感動の名作が早くもビデオ化されたのだ。もう、涙なくしては観られません。

●松竹ホームビデオ/118分/発売中/16377円〔込〕 出演：三上博史、三田佳子、仲代達也、牧瀬里穂ほか。

アルスラーン戦記Ⅱ



『サイレントメビウスⅡ』、『風の大陸』とともに、NEO英雄伝説として劇場で公開された人気シリーズの続編。売れっ子SF作家、田中芳樹原作のヒロイックファンタジーアニメだ。

●ソニー・ミュージック/59分/1月21日発売/9515円 声の出演：山口勝平、井上和彦、塩沢兼人ほか。

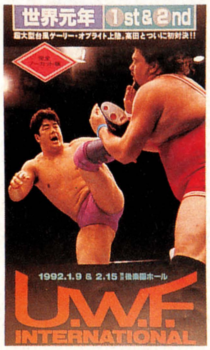
MEGA-BATTLE 6th 颯Hayate



おなじみリングスのメガバトルシリーズ第6弾。前田日明の今度の相手は、あの熊殺し、魔人と恐れられるウィリー・ウィリアムスだっ！　ほか、全8戦収録だ。

●クエスト/140分/1月13日発売/9515円 登場選手：前田日明、ウィリー・ウィリアムス、佐竹雅昭ほか。

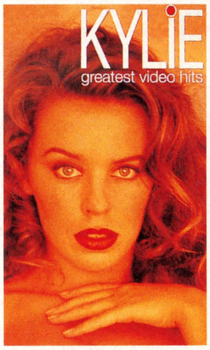
U.W.F.インターナショナル 世界元年1st＆2nd



Uインター参戦以来負けなしの恐怖の赤鬼、ゲーリー・オブライトが高田延彦、山崎一夫組と対戦したときの模様を収録。オブライトのあの失神ジャーマンが炸裂するのか？

●クエスト/181分/1月13日発売/12428円 登場選手：高田延彦、山崎一夫、ゲーリー・オブライト、田村潔司ほか。

グレイテスト・ビデオ・ヒッツ カイリー・ミノーグ



着実にファンを増やしつつあるカイリーの、デビューから現在までに発表したシングルをすべて網羅したビデオクリップだ。これを観ればカイリーのすべてがわかっちゃう。

●アルファレコード/60分/1月21日発売/4757円 出演：カイリー・ミノーグ

リトル マン テイト



あのジョディ・フォスターが監督を務めた話題作だ。ジョディ自身の経験を基に構成されている。本人も出演しているぞ。

●ソニー・ミュージック/99分/ＣＬＶ/1月21日発売/4841円

ハート・オブ・ダークネス



諸問題を抱えながらも製作された、コッポラ監督の『地獄の黙示録』の製作過程を克明に記したドキュメントビデオのＬＤ。

●パイオニアＬＤＣ/97分/デジタルオーディオ/ＣＬＶ/1月25日発売/4700円

ビリー・バスゲイト



大恐慌時代のアメリカが舞台のギャング映画。ギャングの世界での成功を夢みる青年の生きざまが描かれている。

●パイオニアＬＤＣ/107分/デジタルオーディオ/ＣＬＶ/発売中/5984円〔込〕

超幕末少年世紀 タカマル



ビデオで発売されて大人気だったアニメ、『タカマル』の上下巻を1枚のＬＤにカップリング。お値段もリーズナブルに。

●バンダイビジュアル/70分/ＣＬＶ/1月21日発売/8800円〔込〕

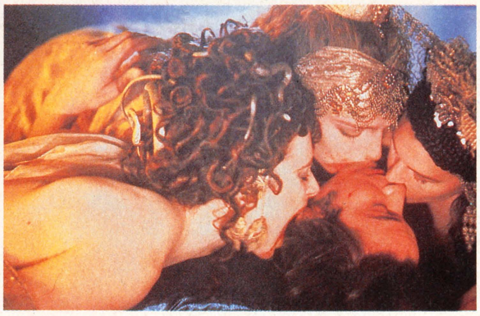
MOVIE

WRITER：渡辺麻紀

ドラキュラ

監督／フランシス・フォード・コッポラ
出演／ゲーリー・オールドマン
ウィノナ・ライダー







舞台は15世紀の東欧からはじまる。戦場で敵を串刺しにしまくった伯爵が故郷に帰ってみると、愛する妻が、夫死亡の誤報を受けて自殺。妻を失なった伯爵は、その怒りを神にぶちまけ、自ら異端者となり、闇に生きるようになる。

というわけで、いままでのドラキュラ映画ではほとんど描かれていないところを丁寧にフォロー。19世紀の英国で妻のそっくりさんに出会った伯爵は、果たし得なかった愛を成就しようとするのだ。まあ、なんていう純愛なんでしょう、という声も聞こえてきそうだが、どこかがヘン。ドラキュラや、彼の宿敵ヘルシング教授はポップなノリだし、3人のヴァンパイアキラーはおまぬけ丸出し、加えてSFXはキッチュでチープ。どこかほのかに漂うこのB級ホラーの匂い。ウィノナひとりが必死に純愛やってて、じつはこのミスマッチが笑いを誘いもする。でもこれが本作の魅力。確かにドラキュラの悲劇であり純愛だけど、それをストレートに描いていないところが最高なのだ！

B級映画の帝王ロジャー・コーマン門下生コッポラ（現在は大作の監督が中心）の、先祖返り映画といっておこう。

ソニー・ピクチャーズ配給／公開中

ルームメイト

監督／バーベッド・シュローダー
出演／ブリジット・フォンダ
ジェニファー・ジェーソン・リー





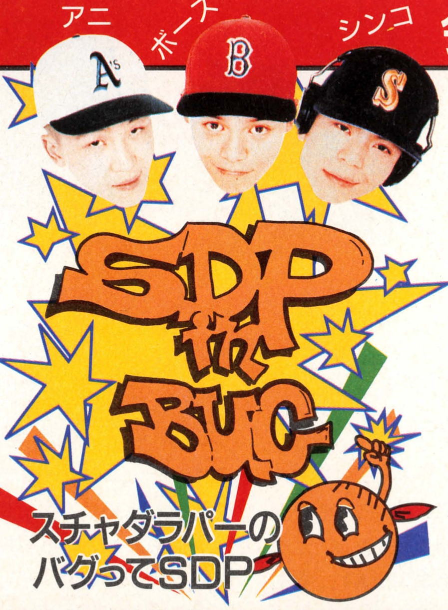
フツーと思っていた人がじつはフツーじゃなかった。これがいちばん恐いパターン。本作はそんな恐怖を描いたサイコ・スリラーだ。

恋人と別れた女性が、寂しさをまぎらわすために同居人を求める。やってきたのは根クラっぽいが、優しそうな女の子。が、しかし、こいつが諸悪の根源だったのだ。根クラちゃんはおしゃれで美人の主人公にあこがれる憧れるあまり、徐々に彼女に同化していく。洋服を変え、ヘアスタイルもカラーも変え、彼女のアイデンティティーを侵食していく。ついには、彼女の恋人を奪い、殺人を犯しその罪を彼女に被せる……。

なにせ現代は没コミュニケーションの時代。そんな時代だからこそ生まれたサイコ・スリラーなのだ。この映画を見たあとは、同居人をきちんと選びたくなるハズ。

ソニー・ピクチャーズ配給／1月中旬公開予定

明けましてよろしく!!　今年もゲームでウッポーの巻



明けおめーっ、ボーズ君でーす。みなさんお正月は何やってましたか？　正直言っちゃうと、今日はまだ11月28日なので、自分も何やってたか知らないんですよ。

しかし、今日までのネタで新年の挨拶するのもなんだし、こうなったら年末から正月にかけての自分の行動を予想してみるっつーのはどうでしょうか。まあみなさんが何と言おうと、11月28日現在の僕は、このテーマで書いてしまうわけなんですけどね。

まずあれですね、クリスマスにやる『ボンバーマン』大会の練習に明け暮れてますね。'93年度版は、かなりスゴイですからね。これは仕事がらみですからね、しかたないんですよ。プライベートでは、『FFⅤ』やってるっしょ、ふつうで。あと、メガドラの『ミッキー＆ドナルド』。これもやっているな。年末だし社交的な意味では、『いたスト』もやるだろうし、『ストⅡ』もやっとかないとマズいし。趣味を優先しちゃうと、スライム系がまだ集まってないんですよ。キングスライムとかさぁ、〝ゆうぼう〟も連れて歩きたいしなあ。精進する方向で考えると、『マリオカート』ですかねぇ、やっぱり。1秒がどうしても壁なんですよねぇ。家のなかでばっか遊んでてもアレなので、ゲーセンにもいくでしょうね、近所の。こんなカンジで、これ以上ヒマがあったら仕事してるかもしれませんね。それではみなさんよいお年を。

それいけ！ アイドリスト 3

iDOLiSt

final word on idol

どの世界でもそうだけど、第一線で活躍するってのは、ほんと、大変だわ。

今週のコレ

デビュー3年目を迎え、二十歳になった美智代ちゃんの、またひとつ新しい魅力が詰まったシングル。なんにしてもミッチーは、声がずるすぎです。

◆

恥ずかしい夢
中嶋美智代
●ポニーキャニオン　1000円［込］
'93.1.21ON SALE







東京大パニック'92・11・30非常識なワニ大暴れ!!

中嶋美智代 10代最後のコンサート

新年明けましておめでとう。そんな言葉もそろそろ聞きあきてきたところだけど、11月30日までさらに時をさかのぼってみましょうかね。すると……、見えてきましたねえ、美智代ちゃんの姿が。そう何を隠そう、この日は中嶋美智代ちゃんのコンサート、〝非常識なワニ″が公演された日なのだ。

コンサートが始まると、美智代ちゃんはドレス姿でファンの前に登場。それから、じょじょに盛り上がりつつ順調に進行。でも、歌をちょいとまちがえてしまうとこ

▽MAMI INOUE



⬆麻美ちゃん直筆のサイン入りポスターを5名様にプレゼント。はがきでファミ通編集部「アイドリスト　麻美ちゃんポスターちょうだい」係へ。



⬆さしずめ、「キメ！」ってな感じでしょうか。



⬆アイドルファンだけでなく、ゲームファンに注目される機会があるっていうのは、恵まれていると思うんだけど、どうだろか。

ゲームも発売されてますます順調

井上麻美ちゃん

5枚目のシングル『恋人になりたいな』と、ハドソンのCD・ROM²用のゲーム『この星にたったひとりの君』で、'92年の年末は激しい畳み込みを果たした麻美ちゃん。11月27日の、このステージでは、成長とか余裕というものが見えていたのだ。そして'93年の1月25日には、セカンドアルバム『たったひとつの贈り物』の発売も決定。ゴー！

入れられちゃったときはいやがってたけど、いまになってみるともっと観察しとけばよかった、なーんてね。なかに入ってビックリしたのは、別々に分かれているところ。何が分かれているかってねえ、今日はここまで。

□月△日（ホットヌードル？）

私のクラスと3年生のクラスがいっしょになって話をする時間のこと。前日からこの時間があることは先生から聞いていて、3年生への質問を考えておくのが宿題になっていた。でも、いっしょのグループにいた男のコは考えてこなかったみたいで。「ホットヌードル食べたことはありますか？」なんて言い出して。「人生についてどう思いますか？」なんていう真面目な質問のなかに、ホットヌードルですから。恥ずかしいというか、困ったというか……。







⬆ディーラー役の大役を立派に（ホントか？）果たしたribbonちゃんたちです。



ろがあり、ヒヤリとさせてくれる一瞬も。まっ、かわいいからちょっとくらいはよしとしましょう。“非常識なワニ”は10代最後のコンサートだったわけだけど、'93年の1月2日で美智代ちゃんも20歳になったのだ。正月でなくとも、こりゃめでたい。ちなみに1月21日には『恥ずかしい夢』がリリースされるので、こちらもお忘れなく。

恒例、リボニストクラブ

'92年最後はバクチでシメ？

業界内ファンクラブ、リボニストクラブのコンベンションの第4回報告！ '92年のシメは、カジノでウッド（ボール）。入り口で配られた100ドル紙幣10枚（子供銀行級）を元にして、巨額のドル紙幣（子供銀行級）に増やすってヤツ。新曲、『Do You Remember Me？』も披露して、'93年への勢いをつけたribbonでした。

NIKKI 日記

3週連続

パリジェンヌ vol.2

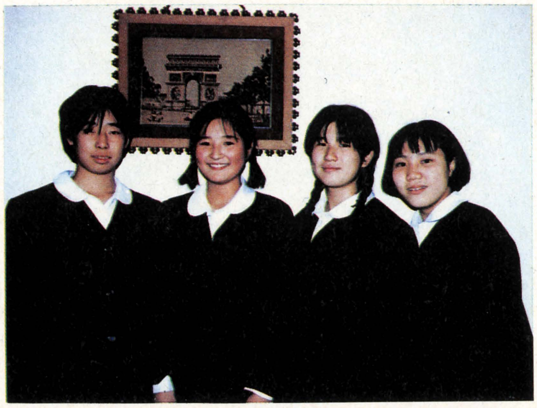
今村雅美

現在、雅美ちゃんは中学1年生。働く中学生のひとりってわけ。しかーも新幹線通勤。すげえ。

○月△日（新幹線のなか）
今日も仕事は無事終了。あとは家に帰るだけ。帰りの新幹線のなかでは、宿題と格闘してることがほとんど。現在も格闘中。この原稿も宿題みたいなもんだからね。新幹線ってけっこう揺れるんだけど、そこはガマン。がんばってるなぁ、なんて自分で自分をほめたりして。

○月□日（給食）
最近、学校の給食を食べておなかが痛くなるときがある。友だちも同じように言っている。けっこう危険なのかも。コショウのかたまりが入ってることもあったりして。それは私のところじゃなくて、友だちのに入ってたんだけど。なんとなく最近は給食恐怖症。デザートのリンゴだけしか食べられないときもあって。好き嫌いが多いのが原因なのかなぁ？ 自分では少ないほうだと思ってるんだけど……。

□月○日（男子トイレ）
掃除のときに、男子トイレに閉じ込められちゃった。男のコに手をひっぱられて、私ひとりだけ。たぶん私がいちばん最初だろうなぁ、女のコで男子トイレなんかに入ったの。



私の親友です

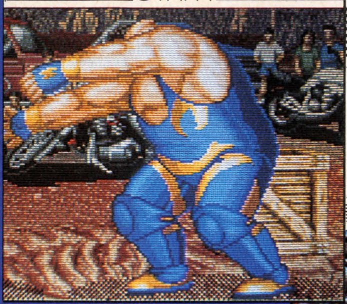
●今村雅美（いまむらまさみ）
'79年11月2日静岡県生まれ
血液型：A　趣味：読書
●ホットヌードルのCMでは、セーラー服で登場する雅美ちゃん。ばっちりセーラー服が似合ってるは、現役の中学生だからなのだ。
●レターのあて先
〒150 東京都渋谷区神宮前
4-3-14-403
オスカー　今村雅美係



はがきに3週ぶんのキーワードを書いて、ファミ通「パリジェンヌ」係まで。抽選で10人に、サインをプレゼント。

今週のキーワード
さ

STAPA



ACTION!!

今回で10万回を迎える(うそ)このページは、全国に1000万人も読者がいる(うそ)……あ。TACOXが「嘘をつくな」と怒ってる。いいじゃんかぁ、正月だし。「じゃあよし」

COMMENTS

最近はゲーセンで格闘ゲームやってる女の子もいるでござる。いやあ時代も変わったのでござる。そんな時勢を反映してまたもや過激な格闘アクションゲームが登場したのでござる。

このゲームは８人の超人的強者と数え切れないほどの必殺技で誰もが白熱できるのでござる。ライン移動やパンチの強弱も選べる本格派なのでござる。やるでござる。

MAIN SCREEN

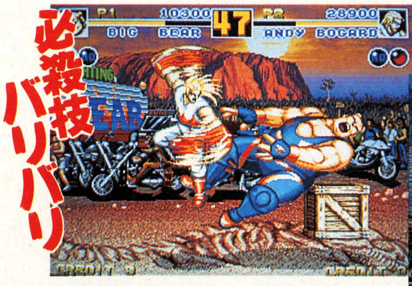


TITLE



あたしったら……強者にヨワいんです!!

このゲームはふたりのキャラクターどうしが素手で対戦するアクションゲーム。ひとりプレーの場合は人間対コンピューター、ふたりプレーの場合は人間対人間となり、ひとりプレーのときにはふたり目のプレーヤーが乱入することも可能。攻撃方法は通常攻撃(パンチなど)と必殺技があり、必殺技は全部で26種類もあるのだ。



⬆それぞれのキャラクターごとに必殺技がある。どの必殺技も強力で非常に豪快なのだ。必殺技を出すときにも強弱を調整できる。

⬇ライン移動や攻撃の強弱があるから、操作もテクニカルに楽しめる。人によってプレーが大きく変わってくるアクションゲームだ。



これが全ファイターさん御近影だ!!



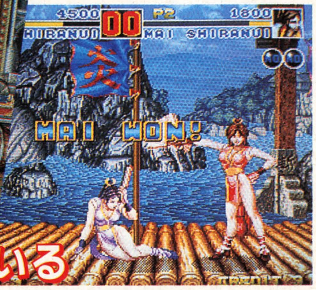
①山田十平衛(日本・熊本)
②チン・シンザン(香港・アバディーン)
③アンディー・ボガード(イタリア・ヴェネチア)
④ビッグ・ベア(オーストラリア・アリススプリングス)
⑤テリー・ボガード(アメリカ・アルバカーキ)
⑥不知火舞(日本・青木ガ原)
⑦ジョー・ヒガシ(タイ・チェンマイ)
⑧キム・カッファン(韓国・ソウル)

ナウ、史上最強を決める戦いが始まった!!

このゲームでは全世界が舞台となっている。そしてひとりプレーの場合は、選んだキャラクターによって戦う場所と対戦相手が自動的に決まるのだ。いわば勝ち抜き世界格闘大会。出てくる対戦相手をつぎからつぎへと倒し、世界最強のファイターを目指すのだ。

ちなみに、4回勝ち抜くごとにボーナスステージがあるからお楽しみに。また、コンティニューはひとりプレーの場合は3回まで、ふたりプレーの場合はもちろん無限にできるようになっている。





⬅⬇出ましたムチムチ格闘家、不知火舞。不知火舞が勝利すると、写真に見えるイカシたチチが揺れるのだ。すなわち巨乳ゆさぶり状態になる。

紅一点のウハウハ的ギャルもいる

アメリカで戦い



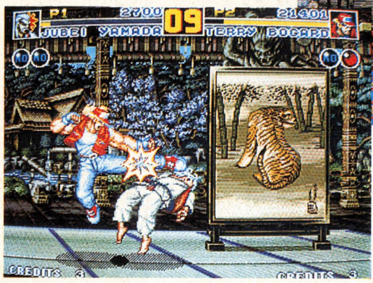
⬅ふたりのテリーが必殺技をかけあっている。前作と違って、同じキャラクターどうしでも闘えるのだ。

➡立っている平行方向の位置がずれていても攻撃可能。ラインをうまく利用すれば攻撃をかわしもできる。



香港で戦い

⬅ジャンプバックスピンキックが決まったところ。別のラインに相手を投げ飛ばすと、相手が受けるダメージも大きい。



日本でも戦う

STORY

ギースがボガード兄弟に倒されて、サウスタウンに平和が戻る。テリーは街に残り、アンディーは日本、ジョーはタイと、それぞれの日々を過ごしていた。そんなある日、彼らのもとに、差出人不明の招待状が届く。再びキングオブザファイターズが開催されるというのだ。ギースが死んだいま、なぜ、誰がこのようなことを？　真相を突き止めるため、また真の世界最強の格闘家を目指し、各国に飛ぶ3人。

だが、この大会は罠であった。かつてギースがその存在におびえ、世界進出をためらわせた存在、暗黒の帝王ヴォルフガング・クラウザーが仕掛けたのだ。クラウザーの目的はひとつ。大会の優勝者を殺し、その力と暴力をもって表社会に君臨するという。

事態は急展開しつつあった。なにも知らず闘いを繰り広げる格闘戦士たち。力と力のぶつかりあいがそれぞれの戦士の未来を決める!!

全ファイターさんデータシート

名前	テリー・ボガード 22歳／アメリカ・アルバカーキ出身	アンディー・ボガード 21歳／イタリア・ヴェネチア出身	ジョー・ヒガシ 21歳／タイ・チェンマイ出身	キム・カッファン 28歳／韓国・ソウル出身
技	マーシャルアーツ＋喧嘩殺法	骨法	ムエタイ	テコンドー
特徴	グランドキャニオンで闘う男。陽気なアメリカ人で前作よりもかなり男っぽく、また、大人っぽくなっている。	コロセウムやピサの斜塔などで闘う。テリーの弟で、幼い頃に日本に渡って骨法を習得した。ストイックな男。	テリーとアンディーとに並ぶ、第三の主役的存在。本場タイでエムタイのチャンピオンになっている日本人だ。	テコンドーこそ世界最強と、強く信じている男。それをこの大会で証明しようと考えている超真面目人間なのだ。
名前	ビッグ・ベア 35歳前後？/オーストラリア・アリススプリングス出身	山田十平衛 70歳前後？／日本・熊本出身	チン・シンザン 40歳前後？／香港・アバディーン出身	不知火舞 18歳／日本・青木ガ原樹海出身
技	プロレスリング	柔道	太極拳	忍術
特徴	前作で極悪非道ぶりを発揮したライデンが覆面を脱いだ姿。今回は純粋に世界最強を目指して登場している。	コテコテの和製屋敷内で闘う柔道家。ギャルにもてたいがため世界最強を目指す。昔は鬼の山田として恐れられた。	太極拳の実力者だが、世界一になって道場を開いて金儲けをしたいという不純な動機から大会に参加している。	野性的で気が強い。代々伝わる忍術を伝承している。アンディーに骨法を教えたのは彼女のおじいさんである。

COLUMN



正直言って対戦型格闘アクションゲームの類はあまり好きじゃない。自発的に遊ぼうとすることは滅多にないが、前作の『餓狼伝説』だけはゲーセンで遊ばせてもらった。べつに『ストリートファイターⅡ』が満席だったからではない。『餓狼伝説』目当てでゲーセンに行っているのだ。

しかし席について数分で席を立つ。なぜかって？　すぐ終わっちゃうからだ。必殺技をいつでも出せるようになれば、必ず勝てる(パワーウェーブ野郎だけならね)。だが、そんな気楽さが気に入ってしまったのだ。ちゃんとソフトも買っちゃったしね。

んで続編だが、あの気楽さは健在だ。俺の知っている『餓狼伝説』でひと安心。エス・エヌ・ケイは偉大だ。

期間限定スペシャル

WEEKLY REPORT DEDICATED TO *Dragon Questers.* FAMITSU NOW PRESENTS…

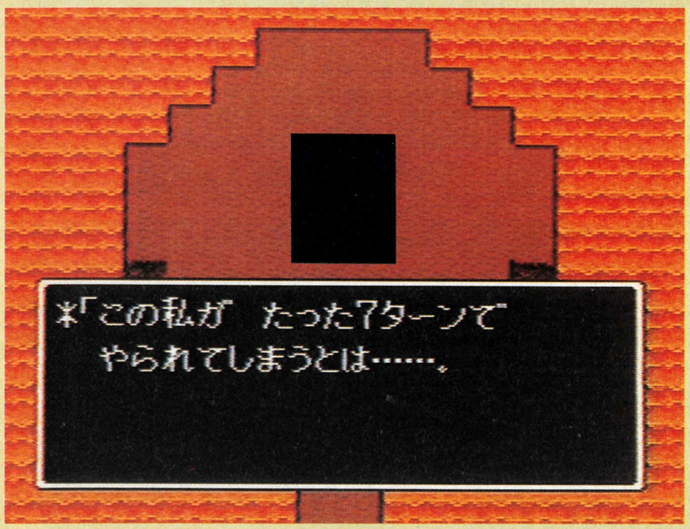
DQ TIMES

No.42 Friday, 22, January, 1993

ドラクエV4大コンテスト 応募総数1378本結果発表

ドゥルルルー(ドラムロールの音)お待たせしました。募集していた『ドラクエV』4大コンテストの結果発表を行なうぞ。全国から寄せられた強者どもの作品。そのなかから、日本一の『ドラクエV』キングが決定する。

その1 ○○○ー○を早く倒せ



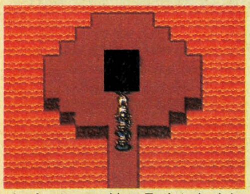
なんと7ターンで倒した人が9人もいたぞ!! スゴイ!!

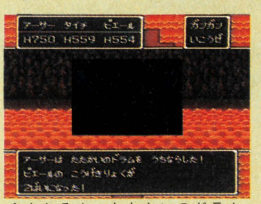
このコンテストは、左のシルエットの○○○ー○をどれだけ早く倒せるかを競うものだ。当初の予想どおりひと桁台の激しい戦いとなり、8、9、ターンで倒した人が多数いた。だが、そのなかで驚くべき早さの7ターンで倒した強者が、9人もいたぞ。その強者である下の人たちには、10000ガバスを山分けで、それぞれ1112ガバスを送る。

東京都	小黒正志	静岡県	和田友輔
山口県	西村耕二	愛知県	乗本恵一
奈良県	佐々木健	埼玉県	劒持好倫
千葉県	北のひろき	滋賀県	片岡克倫
千葉県	小嶋玄器		

目指せ6ターン倒し

7ターンが最短だが、6ターンも夢じゃないことが判明。下の方法で挑戦しろ。

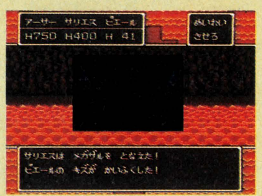

⬆パーティーはスライムナイトなどの体力、力のあるやつ。



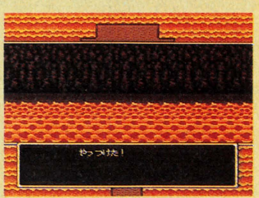
⬆もちろん、たたかいのドラムを打ち鳴らして攻撃力2倍に。



⬆武器ははやぶさの剣で2回攻撃。あとは会心の一撃しだいだ。



⬆危なくなったら、一気にメガザルなどで完全回復しろ。



⬆会心の一撃が多く出れば、6ターンで倒せる可能性あり。

1ターンや3ターンで倒した人がいたが……

ビックリすることに、1ターンや3ターンで倒した超強者の応募があった。右の写真ご覧れば、ちゃんと証拠が残っているのだが、今回のコンテストからはずさせてもらった。というのも○○○ー○のHPはとてつもなく多く、少なくとも3ターン以内では倒せないハズ。エニックスも絶対にありえないと言っている。そのため、なんらかのバグが起きて、簡単に倒せたのと判断できる。でも、今回は特別なルールはなかったし、早く倒したことには変わりないので、ふたりには特別に5000ガバスを差し上げるぞ。

1ターン



愛知県　柴田賢吾

⬅写真にもくっきりーターンで倒した証拠がっ!!

3ターン



大阪府　イパネマ

⬅これまた、激短の3ターンで倒したシーンだ。

その2 ゆうぼうを捜せっ!!



仲間になるモンスターにゆうぼうという名前の奴がいる。そのキャラクターは、はぐれメタルの3匹目。でも、よっぽど運がよくないと、なかなか仲間にならないとっても貴重なモンスターだ。それなのにもかかわらず、ゆうぼうを仲間にした人が、16人もいたのには驚きだ。みごと仲間にした右の人には、10000ガバスを16人分で分けて、625ガバスずつ送るぞ。

みごと仲間にした16人!!

東京都	鳴海崇志	京都府	河合秀喜
東京都	大野　宏	東京都	静島久勝
愛知県	犬飼賢二	千葉県	畠山拓也
三重県	園浦　卓	宮城県	菅原哲理
茨木県	松沼白山	東京都	伊藤功人
愛知県	加藤幹人	大阪府	山本邦高
東京都	岡村　尽	北海道	菅野雄一郎
東京都	丸山孝之	東京都	小黒正志

運がよくなる おまもり



その3 格闘場でダブルアップ

カジノの格闘場で、とにかく予想を当て、ダブルアップをし続けて、どれだけコインを獲得できるかを競いあったこのコンテスト。なんと、格闘場での獲得コインが10000枚以上になると、そこで打ち止めとなってしまう。そのため、運の要素が大きくなってしまった。だがそれにもかかわらず、42645枚と驚異的な枚数を獲得した高橋幸一さんがダントツの記録で優勝。



⬅なんと、ビックリするようなすごい数。9千枚から4.5倍の倍率をみごと当てて、1位となったぞ。



➡格闘場で獲得枚数が1万枚を起えると、このようなメッセージが出て終了となる。そのため、1万枚に近い枚数からどの倍率でダブルアップするかが、勝負の分かれ目となった。これがなかったら、もっと記録が伸びていただろう。

ダブルアップ王

1位	42645枚
茨城県	高橋幸一
2位	34637枚
沖縄県	安慶田憲介
3位	33690枚
東京都	佐久間誠

その4 小さなメダルを集めまくれ

世界各地に散らばっている小さなメダル。これをどれだけ持っているかを競いあった。このメダル、いろんな場所を捜して手に入るのは46枚。そのため、さらに手に入れるには、特定の敵を倒して手にいれなれればならないのだ。地道な苦労の結果、143枚集めた平岩敏之さんが優勝。よくぞ143枚まで集め続けた。そして、3位と4位は1枚差という激しい争いになった。



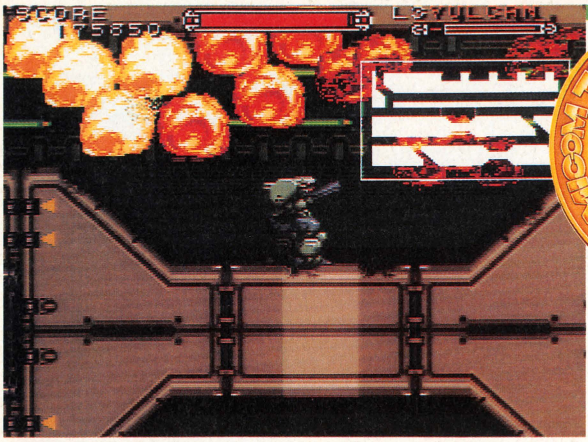
⬅143枚もよくぞ集めた。こんだけ集めるのに、○○○—○や○○○—○○を倒しまくったことだろう。苦労がうかがえる。



➡1位とは11枚の差で、惜しくも2位の結果になってしまった。だが、2位でもこの数はスゴイぞ。よくやった。

1位	143枚
兵庫県	平岩敏之
2位	132枚
奈良県	佐々木健
3位	113枚
徳島県	林　大介
4位	112枚
宮城県	大内直人

ファミコン通信ベストセレクションはファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。



重装機兵 ヴァルケン

Vol.5 成功と失敗

構成：野崎平路

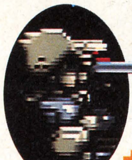
スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	メサイヤ　発売中　8800円	8メガ

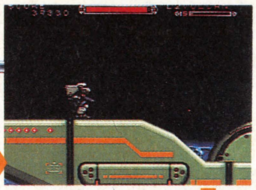
成功と失敗。何かを始めようとするときには、必ずこの両者が問題としてのしかかってくる。『ヴァルケン』にも作戦における成功と失敗が存在する。このゲームでの作戦失敗は敗戦を意味する。作戦が失敗に終わってもゲームが進行し、勝利に持ち込める場合もあるのだが、エンディングは悲惨なものとなってしまう。ハッピーエンドになる確率は非常に低いのだ。不利な戦いは避けたいところだが、一度足を突っ込んでしまったら逃げてはならない。本当に勝利するまでは……。

たとえ不利な状況であっても最後まで戦え!!

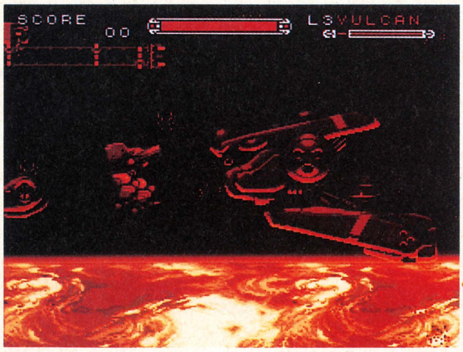
成功

ステージ3での作戦目的はアーク・ノバの陥落。最初に伝えられるように、この作戦は困難を極める。さらに、途中で作戦は変更されてしまい、困難な作戦がより困難なものとなる。困難なだけに、余計に成功させたい。

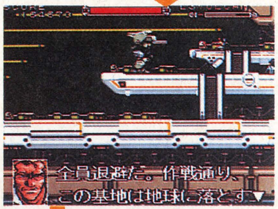




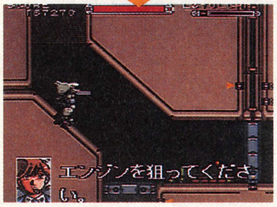
⬅まずはアーク・ノバに侵入するところから。



⬆エンジン破壊阻止のために登場するグランビア。コイツを倒し、エンジンを破壊せねばアーク・ノバは地球に落下する。



➡司令室ではアーク・ノバを地球に落下させる手はずが、整えられているのだ。



⬅作戦は変更され、アーク・ノバのエンジンを破壊することになるのだ。



⬇グランビアを倒したあとは、エンジンを破壊するだけ。しかし、時間はさし迫っている。



⬆無事時間内にエンジンを破壊でき、作戦は成功に。困難な作戦を遂行したあとは、気分がいい。

MISSION COMPLETE

失敗

ステージ3と5は注意

ステージ3と5はほかのステージとは違い、作戦が失敗に終わってもゲームは進行する。だが、失敗の影響はエンディングに出てくる。つまりエンディングはふたつ存在するのだ。ハッピーエンドを目指すなら、失敗は絶対に許されない。

ステージの最初に



⬅ステージの3と5以外で作戦に失敗した場合は、クレジットを一回消費してもう一度やり直し。

そのまま進行



➡ステージ3で作戦を遂行できない場合は、そのままゲームは進行する。しかし、エンディングは悲惨な結果に。



⬅ステージ5も3と同様で、失敗に終わってもゲームは続く。速くシャトルを撃ち落とさないと、悲しいエンディングになる。

MISSION FAILED





ELFARIA
エルファリア

其の五

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	ハドソン　発売中　9500円	12メガ

その昔ある雑誌に、ウルトラ兄弟の力を分析し、強さの順位を勝手に決めてしまうという記事があった。結果は上位から、エース(当時最新)、ゾフィー、セブン、新マン、初代マンの順。セブンの実力を理解してもらえず、じつに不満でした。『エルファリア』では、風のパーティーが好きなんだけど……。　文：みむうん

チキチキパーティー大レース開催

みなさんハリキッてまいりましょう!!

本日は、『エルファリア』発売記念スペシャルレースを開催。各パーティーが同じ敵と10回の戦闘を行ない、倒すまでの所要ターン数その他から、それぞれの総合的な実力を順位づけてみようというわけ。公平を期するため、装備と戦闘時の作戦は統一。戦う相手は、デモンシードとリザードフライのコンビだ。

どのパーティーがいちばん強いのかがここで明らかに……？

▶大会規定◀

装備品は全パーティーの前衛どうし、後衛どうしで統一。戦闘中は、魔法使い→攻撃魔法、僧侶→回復魔法のパターンに固定。戦闘終了ごとにリセットし、再ロードを行なうこと。



⬅前衛ならこの装備。断じて公平ですよ。

水のパーティー



⬆主人公パーティーの面目を背負って戦うパインたち。アイスの魔法が効けば、敵は1ターンの間シビレ状態。これがうまくいくときは、安心できる。



⬆しかし、魔法使いはMPを使い果たしているし、僧侶も最大値の半分を消費。ひとつ間違えればどうなることやら。

火のパーティー

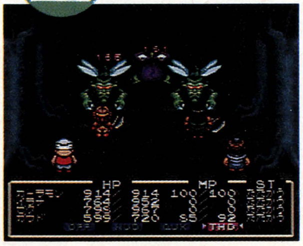


⬆ファイアの魔法は敵を戦闘不能にこそしないが、与えるダメージはなかなか。リザードフライは防御力が高いので、魔法の威力が戦況を左右する。

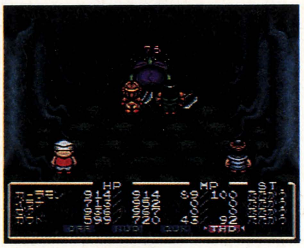


⬆さらに前衛のふたりは機敏さが高く、敵の攻撃をよくかわす。結果、僧侶の負担も減るわけだ。MP余りまくり。

土のパーティー



⬆160前後ものダメージを与える、サンダーの魔法が強力。ほとんどこれだけでケリがついてしまうようだ。前衛のふたりも腕力自慢だしね。



⬆とにかく攻撃的！　勝負が早いのだ。僧侶カーラモンも、たったの11しかMPを消費していない。

風のパーティー



⬆シーナの唱えるウインドは、長ければ5ターンものあいだ、敵を戦闘不能にする。こうなればかなり有利だが、与えるダメージは少ないのだ。



⬆したがって、なかなか敵を倒せずに戦いは長引く。僧侶と魔法使いがMPを使い切ってしまうと……。

RESULT



10回の戦闘のうち、最短ターン数が16、最長が24。平均19.6ターンで敵を倒している。戦いぶりは悪くないのだが、長期戦になるとMPが不足し、苦戦していた。不本意ながら総合的には3位に甘んじる。
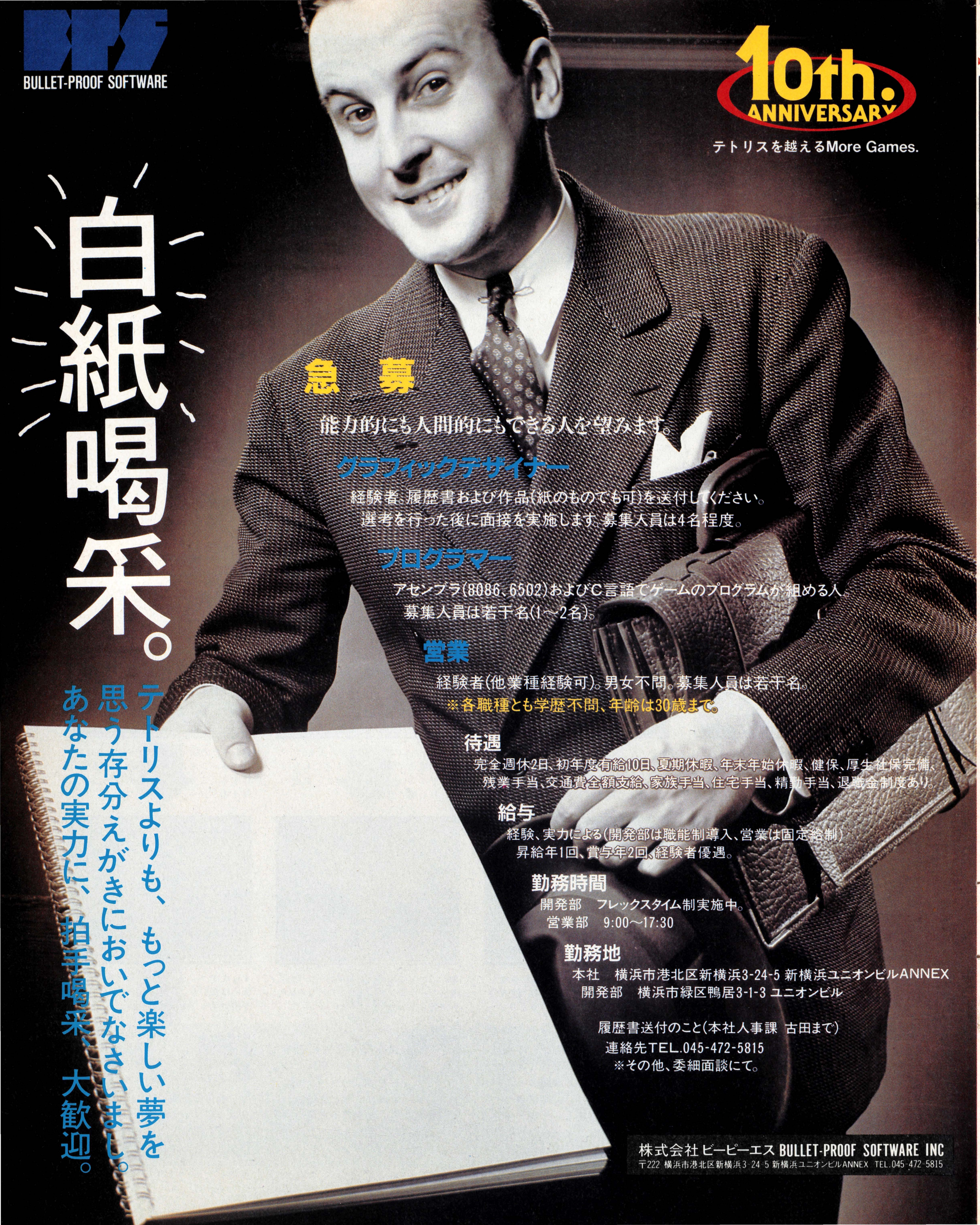


最短9ターン、最長14ターン、平均10.4ターンという楽勝ペース。強さの理由はやはり、魔法の力と前衛のす速さだろう。だがターン数では土のパーティーにわずか及ばず、惜しくも2位ということで。



最短7ターン(！)最長で13ターン、平均ではピッタリ10ターンで勝負を決めている。2位との差は、魔法の威力だ。地魔退治専用のクセのある連中と思いきや、潜在的な実力はナンバーワン！



なんと、最短でも40ターン、最長では62ターン、平均48ターンもかけての辛勝が続いている。さらに、全滅こそないものの、ひとりがやられてしまったこともある。これは無念、そして意外な最下位だ。



BPS
BULLET-PROOF SOFTWARE
10th. ANNIVERSARY
テトリスを越えるMore Games.
白紙喝采。
テトリスよりも、もっと楽しい夢を
思う存分えがきにおいでなさいまし。
あなたの実力に、拍手喝采、大歓迎。
急募
能力的にも人間的にもできる人を望みます。
グラフィックデザイナー
経験者。履歴書および作品(紙のものでも可)を送付してください。
選考を行った後に面接を実施します。募集人員は4名程度。
プログラマー
アセンブラ(8086、6502)およびC言語でゲームのプログラムが組める人。
募集人員は若干名(1〜2名)。
営業
経験者(他業種経験可)。男女不問。募集人員は若干名。
※各職種とも学歴不問、年齢は30歳まで。
待遇
完全週休2日、初年度有給10日、夏期休暇、年末年始休暇、健保、厚生社保完備、
残業手当、交通費全額支給、家族手当、住宅手当、精勤手当、退職金制度あり。
給与
経験、実力による(開発部は職能制導入、営業は固定給制)
昇給年1回、賞与年2回、経験者優遇。
勤務時間
開発部 フレックスタイム制実施中。
営業部 9:00〜17:30
勤務地
本社 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビルANNEX
開発部 横浜市緑区鴨居3-1-3 ユニオンビル
履歴書送付のこと(本社人事課 古田まで)
連絡先TEL.045-472-5815
※その他、委細面談にて。
株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビルANNEX TEL.045-472-5815

今週の目玉商品

先着30名様に限ります。(一人につき1台)



メガドライブ+1
標準価格 27,000円
販売価格 **11,800円**

通信販売 チャドランニュース



新作ソフト3カ月前より予約OK！チャドランの商品はすべて新品です。

スーパーファミコン

商品名	標準価格	販売価格
悪魔城ドラキュラ	¥8,544	¥4,980
ウルトラマン	¥7,800	¥5,980
SD グレイトバトルII	¥8,200	¥6,580
F-ZERO	¥6,796	¥5,480
F-GRANDPRIX	¥9,700	¥7,780
F-1 スーパードライビング	¥8,800	¥6,980
弟切草	¥8,544	¥6,780
カードマスター	¥8,641	¥4,980
スーパーガチャポンワールドガンダムX	¥9,500	¥7,580
キャプテン翼III	¥8,900	¥6,980
キングオブモンスター	¥8,800	¥6,980
ぎゃんぶらぁ自己中心派	¥8,800	¥6,980
コスモギャング・ザビデオ	¥7,900	¥6,380
超攻合神サーディオン	¥8,800	¥3,980
サイバーナイト	¥8,900	¥6,980
3X3 EYES 聖魔降臨伝	¥9,500	¥7,580
斬IIスピリッツ	¥9,800	¥7,780
ジャンボ尾崎のホールインワン	¥8,641	¥6,780
スーパーアレスタ	¥8,700	¥6,980
スーパー伊忍道	¥11,800	¥4,980
スーパーヴァリス	¥8,500	¥4,980
スーパーF-1サーカス リミテッド	¥9,200	¥6,980
スーパー三国志II	¥14,800	¥11,780
スーパー将棋	¥8,800	¥6,980
スーパーチャイニーズワールド	¥8,800	¥4,980
スーパー信長	¥11,800	¥9,480
スーパーパン	¥7,500	¥4,980
スーパーファイヤープロレス	¥8,500	¥6,580
スーパーフォーメイションサッカー	¥7,700	¥6,180
スーパープロフェッショナルベースボール2	¥9,000	¥7,180
スーパー麻雀大会	¥9,800	¥7,880
スーパーマリオワールド	¥7,767	¥6,280
スーパーロイヤルブラッド	¥9,800	¥7,880
スーパーワギャンランド	¥8,300	¥4,980
スカイミッション	¥8,300	¥5,980
ストリートファイターII	¥9,800	☎
ゼルダの伝説	¥7,767	¥6,280
ソルブレイダー	¥8,800	¥3,980
大戦略エキスパート	¥9,800	¥7,780
リターン・オブ・ダブルドラゴン	¥8,600	¥6,780
超魔界村	¥8,500	¥6,780
炎の闘球児ドッジ弾平	¥8,500	¥6,780
ドラゴンクエストV	¥9,600	☎
ナイトガンダム物語	¥9,500	¥5,980
ハットトリックヒーロー	¥8,000	¥6,380
バトルグランプリ	¥8,500	¥4,980
パイロットウイングス	¥7,767	¥6,280
BIG RUN	¥8,700	¥3,980
PGAツアーゴルフ	¥8,500	¥6,780
プロフットボール	¥7,900	¥6,280
ペブルビーチの波涛	¥9,800	¥7,680
ポピュラス	¥8,800	¥4,980
マジックソード	¥8,500	¥4,980
まじかるタルるートくん	¥8,000	¥4,980
スーパーマリオカート	¥8,641	☎
豪槍神雷伝説MUSYA	¥8,544	¥4,980
真・女神転生	¥9,800	¥7,780
ライトファンタジー	¥8,900	¥7,180
ロードモナーク	¥8,800	¥6,980
ロケッティア	¥8,900	¥3,980

ファミコン

商品名	標準価格	販売価格
アルカノイドII	¥5,900	¥2,980
いけいけ熱血ホッケー	¥6,200	¥4,680
囲碁入門	¥6,500	¥5,180
ギミアブレイク クイズ王II	¥6,800	¥4,980
くにお君時代劇だよ	¥6,500	¥5,180
光栄 三国誌I	¥9,800	¥4,980
光栄 三国誌II	¥14,800	¥5,980
サンリオカーニバル	¥3,980	¥3,180
シャッフルファイト	¥7,600	¥5,980
スーパーマリオUSA	¥4,757	¥3,780
スーパーマリオブラザーズ	¥4,900	¥3,880
スーパーマリオ3	¥6,500	¥5,180
スポット	¥5,500	¥3,980
高橋名人の冒険島III	¥5,800	¥4,680
テクモボウル	¥6,900	¥3,980
炎の闘球児ドッチ弾平	¥6,500	¥5,180
Dr.マリオ	¥4,757	¥3,780
ドラゴンクエストI	¥5,500	¥3,380
ドラゴンクエストII	¥5,500	¥3,380
ドラゴンクエストIII	¥5,900	¥4,680
ドラゴンクエストIV	¥8,500	¥5,980
ドラゴンボールZIII	¥7,800	¥5,980
ナイトガンダム物語III	¥7,800	¥6,280
ナムコクラッシックII	¥5,900	¥3,980
なんたってBB子ガメ91	¥2,280	¥980
忍者龍剣伝III	¥6,200	¥2,980
ネイビーブルー	¥5,900	¥2,980
信長の野望 武将風雲録	¥11,800	¥9,480
ハローキティワールド	¥4,800	¥2,980
爆笑!人生劇場III	¥6,400	¥5,180
ファイナル ファンタジーIII	¥8,400	¥3,980
太陽の勇者ファイバード	¥6,800	¥2,980
ファミコンジャンプII	¥8,500	¥3,980
ファミコン名人戦	¥5,900	¥4,680
ファミスタ'91	¥4,900	¥2,980
ファミリーサーキット91	¥7,800	¥4,980
プロジェクトQ	¥6,800	¥3,980
ベースボールファイター	¥7,800	¥2,980
マリオオープンゴルフ	¥5,825	¥4,380
ミッキーマウスIII	¥5,900	¥4,680
三つ目が通る	¥6,500	¥4,980
みんなたぁ坊	¥3,980	¥3,180
ムサシの冒険	¥6,500	¥2,980
桃太郎伝説	¥5,300	¥3,980
ヨッシーのたまご	¥4,757	¥3,780
四人打麻雀	¥4,500	¥3,580
ロックマンII	¥5,800	¥4,580
ロックマンIII	¥6,500	¥5,180
ロックマンIV	¥7,800	¥6,180
ロードランナー	¥4,500	¥1,980

ゲームボーイ

商品名	標準価格	販売価格
馬番倶楽部	¥5,631	¥4,480
Xエックス	¥3,786	¥2,980
SD戦国伝III	¥4,660	¥3,680
カエルのために鐘が鳴る	¥3,786	¥2,980
コナミックバスケット	¥3,500	¥2,780
SAGAII	¥4,660	¥2,980
SAGAIII	¥4,757	¥3,780

ゲームボーイ

商品名	標準価格	販売価格
スーパーストリートバスケットボール	¥4,078	¥3,180
スーパーマリオランド	¥2,524	¥1,980
スーパーマリオランドII	¥3,786	☎
FF外伝 聖剣伝説	¥4,660	¥5,780
大工の源さん ゴーストビル	¥3,689	¥2,880
ダウンタウン熱血行進曲	¥3,689	¥2,880
ダブルドラゴン	¥3,398	¥2,680
ちびまる子ちゃん3 めざせゲーム大賞	¥3,689	¥2,680
テトリス	¥2,524	¥1,980
Dr.マリオ	¥2,524	¥1,980
ナムコクラッシック	¥3,398	¥2,680
信長の野望	¥5,631	¥4,980
バイオニックコマンドー	¥3,398	¥2,680
バトルドッジボール	¥4,835	¥3,780
パロディウスだ	¥3,689	¥2,880
ファミスタ2	¥3,398	¥2,680
星のカービィ	¥2,816	¥2,280
役満	¥2,524	¥1,980
ヨッシーのたまご	¥2,524	¥1,980

PCエンジン

商品名	標準価格	販売価格
あっぱれ!ゲートボール	¥4,900	¥2,980
アイドルギャンブラー	¥8,900	¥6,980
アイドル花札ファンクラブ	¥8,900	¥6,980
究極麻雀アイドルグラフィック	¥8,900	¥6,980
グラディウス	¥6,000	¥2,980
激写ボーイ	¥7,000	¥5,580
サイバーコア	¥6,700	¥1,680
スーパー桃太郎電鉄II	¥6,800	¥5,480
トイレキッズ	¥6,900	¥1,980
ドルアーガの塔	¥6,800	¥4,980
にこにこぷん	¥6,500	¥1,980
ハットリス	¥5,800	¥1,980
バリスティックス	¥6,900	¥1,980
パワーイレブン	¥5,800	¥2,980
パワースポーツ	¥6,500	¥5,180
ファイナルソルジャー	¥6,500	¥1,680
ファイヤープロレスII	¥6,900	¥4,980
メタルストーカー	¥6,980	¥1,980
桃太郎伝説ターボ	¥5,800	¥1,680
レディ ソード	¥9,800	¥7,780
ワールドサーキット	¥5,800	¥4,980
ワールドスタジアム'91	¥5,800	¥2,680

PCエンジンスーパーCD-ROM²

商品名	標準価格	販売価格
F-1 サーカススペシャル	¥7,900	¥5,980
銀河お嬢様伝説YUNA	¥6,800	¥5,380
クイズ殿様の野望	¥6,200	¥4,780
コズミック ファンタジー3	¥7,600	¥5,980
SNATCHER	¥7,800	¥6,180
スライムワールド	¥7,200	¥5,680
SCD体験ソフト集	¥1,000	¥580
ダンジョン・マスター セロンズクエスト	¥8,200	¥6,480
天外魔境II 戦国卍丸	¥7,800	¥5,980
熱血ドッチCDサッカー編	¥7,200	¥1,680
ヒューマンスポーツフェスティバル	¥5,900	¥3,680
ファージアスの邪皇帝	¥7,500	¥5,980
ランマ1/2打倒元祖無差別流	¥7,200	¥5,680

PCエンジンCD-ROM²

商品名	標準価格	販売価格
魔笛伝説アストラリウス	¥6,300	¥1,980
コブラII	¥6,500	¥1,680
三国誌英傑天下に挑む	¥8,800	¥2,980
スターモービル	¥6,800	¥3,980
ハイグレネーダー	¥6,780	¥1,680
ビックリマン大事界	¥4,980	¥1,680
ポンピングワールド	¥4,500	¥1,680
マジカルサウルスツアー	¥8,700	¥1,680
聖竜伝説モンビット	¥6,800	¥5,380
YAWARA 両対応	¥6,900	¥5,380

メガドライブ

商品名	標準価格	販売価格
I LOVEドナルドダック	¥4,800	¥2,980
ヴァリウスIII	¥8,400	¥1,980
エアーマネジメント	¥11,800	¥9,480
中島 悟F-1 GRAND PRIX	¥7,800	¥4,980
サンダープロレス列伝	¥7,400	¥3,980
斬・夜叉円舞曲	¥8,500	¥1,980
太平記	¥8,700	¥1,980
ファンタジア ミッキーマウスマジック	¥4,800	¥2,980
ブロックアウト	¥6,000	¥1,980
夢幻戦士ヴァリウス	¥8,400	¥1,980
ランドストーカー	¥8,700	¥6,880

メガCD

商品名	標準価格	販売価格
ブライ 八玉の勇士伝説	¥7,800	¥6,180
惑星ウッドストック	¥6,800	¥1,680

ゲームギア

商品名	標準価格	販売価格
ヴァンパイア	¥4,500	¥3,380
がんばれゴルビー	¥3,500	¥1,680
ギア・スタジアム	¥3,500	¥2,480
斬GEAR	¥3,800	¥1,980
ファンタシースター外伝	¥4,500	¥3,380

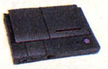
ネオジオ

商品名	標準価格	販売価格
あしたのジョー伝説	¥19,800	¥15,800
餓狼伝説	¥23,800	¥19,000
キングオブモンスターズ2	¥25,800	¥19,800
クロスソード	¥21,800	¥15,800
ゴーストパイロット	¥19,800	¥15,800
サッカーブロウル	¥21,800	¥16,800
サイバーリップ	¥18,000	¥8,900
戦国伝承	¥19,800	¥15,800
トッププレイヤーズゴルフ	¥21,000	¥9,800
ニンジャコンバット	¥18,000	¥13,800
バーニングファイト	¥19,800	¥14,800
バカ殿様麻雀漫遊記	¥21,000	¥16,800
ベースボール スターズ プロフェッショナル	¥18,000	¥8,900
麻雀狂列伝 西日本編	¥15,800	¥7,800
マジシャンロード	¥15,800	¥12,600
ミューティーションネイション	¥21,800	¥17,400
みなさまのおかげ様です	¥21,000	¥9,800
ライディングヒーロー	¥21,000	¥9,800
ラギ	¥19,800	¥15,800
ラストリゾート	¥22,800	¥18,000
リーグボーリング	¥16,800	¥8,500
ワールドヒーロー	¥25,800	¥19,800
ベースボールスターズII	¥23,800	¥18,800

●☎マークの売価は電話でお問い合わせ下さい。 ●価格は、消費税別です。

※上記商品はほんの一例です。この他にも多数取り揃えていますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

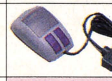

スーパーファミコン本体
定価¥24,272
売価¥☎


PCエンジンDUO本体
定価¥59,800
売価¥39,800


ネオジオ本体
定価¥48,800
売価¥35,800


ファミリーコンピュータ本体
定価¥14,800
売価¥☎


PCエンジン スーパーCD-ROM本体
定価¥47,800
売価¥29,800


スーパーファミコンマウス
定価¥2,913


メガドライブ+1本体
定価¥27,000
売価¥13,800


ゲームボーイ本体
定価¥12,136
売価¥☎


メガCD本体
定価¥49,800
売価¥29,800


ゲームギア本体
定価¥19,800
売価¥13,800


PCエンジン コアグラフィックスII本体
定価¥19,800
売価¥13,800


PCエンジンGT本体
定価¥44,800
売価¥25,800

FC用タケルACアダプター	定価¥1,500	
GB用専用ACアダプター	定価¥1,500	
GB用充電ACアダプター	定価¥3,689	
SF用コントローラー	定価¥1,500	
SF用CPSファイター	定価¥9,800	
SF用アスキースティクスーパーL5	定価¥2,980	
SF用ハイパービーム	定価¥5,800	
SF用CPSファイターコードレスアダプタ	定価¥7,800	
バーコードウォーズ ドラゴンボール	定価¥6,800	売価¥☎
バーコードウォーズ SDガンダム	定価¥6,800	売価¥☎
バーコードバトラーII	定価¥7,800	売価¥☎

お願い

- 発送後のキャンセルは送料をいただきます。
- 万一品切れの場合はご了承下さい。
- 商品代金は商品と引替えです。
- 未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- 日曜・祝日はお休みです。
- 受付時間終了後は、留守番電話にて受付ます。

※ファミコン・スーパーファミコンは、任天堂の登録商標です。

ウワサのチャドランシステムってなんだ？



欲しいソフトをみつけたら ▶ チャドラン通販部に電話しよう。 ▶ 電話の時保護者の確認が必要 ▶ 次の日には商品到着代金は着払い



ご注文・ご予約は

(06)-253-2010

受付時間/朝10:00～夕方7:00

チャドラン 通販部

〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目12番20号
(心斎橋シキシマビル2F)
TEL. 06-253-2010(代)
FAX. 06-281-8601(代)

クイズ！のーてん脳天逆SAKAおとし

ROUND 72

ファイナルファンタジーV

人気沸騰売り切れ続出の人気RPG『ファイナルファンタジーV』が登場！　スパッと解くべし。

問題 ゲーム通ならやらずにいられない恒例の文字消しパズル。今回はウワサの『ＦＦＶ』で楽しめ。ルールは簡単。縦、横、斜めに隠された16の魔法をパズル面から探して、文字を消すだけ。上下左右どこから読んでもかまわないし、同じ文字を何度使ってもよいのである。残った８文字を組み合わせるとできる魔法の名前を当ててくれい！

ド	レ	イ	ン	ジ	オ	イ	バ
ハ	ビ	エ	ア	ロ	フ	サ	マ
バ	テ	マ	サ	リ	ク	ン	ン
ハ	ト	レ	ー	イ	ヨ	ダ	サ
ム	バ	ト	ポ	ジ	レ	ラ	ア
ー	オ	ー	デ	イ	ン	ス	イ
ト	デ	ス	サ	ー	ゾ	ツ	バ
ン	ム	エ	イ	ク	レ	ナ	リ

先週の答え

たいくーんおう

い	て	う	く	ひ	い	く	た
し	い	す	う	ふ	り	く	し
よ	ぼ	し	り	ず	く	ゆ	き
う	こ	お	た	ん	さ	す	う
か	よ	る	が	む	り	ば	ゆ
ん	ち	る	ら	あ	ん	つ	り
し	ど	い	ふ	れ	な	つ	ー
う	み	ん	か	い	す	ん	せ

応募のきまり

ジョブも豊富、遊びごたえ満点の『ＦＦＶ』だけど、キミはもう終わったかな？　まだ終わってないキミも、新しい魔法は覚えたころだよね。とくに青魔法はかなり使えると評判だ。さあ、覚えた知識を活かして、今回の問題も解いてしまおう。官製はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いて応募だ！　１月14日消印有効。

賞品について

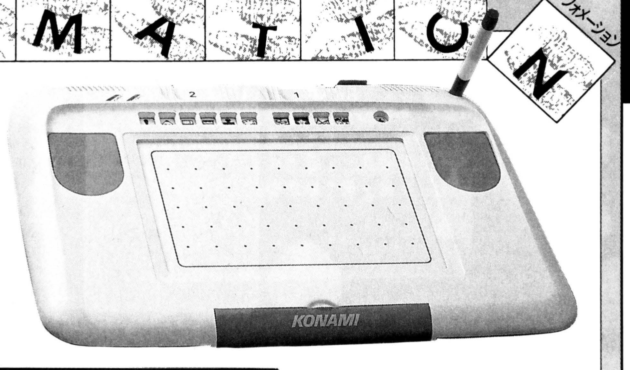
もう賞品は何かわかっているよね。そう、全国共通おこめ券だ。うそ。全国共通おもちゃ券だね。応募者全員にプレゼントしたいところだけど、残念ながら抽選で10名様のみだ。ありがたや、ありがたや。さか送れ。送れば出る出る打ち出の小槌ってね！

クイズ！脳天逆おとし 12月4日号当選者

●秋田県　内田美雪
●東京都　山中史也
●群馬県　永田智哉
●東京都　芳賀崇浩
●千葉県　西條博之
●京都府　山下貴司
●東京都　鈴木るり子
●山口県　松尾良太
●東京都　小林健二
●愛知県　鳥居浩行

INFORMATION インフォメーション

電子描画野郎必携此品進呈！



➡160色同時発色で、グラデーション、ルーペ、各種スタンプなどの機能がついている。価格は2万9千800円。セーブ用のカードも付属しているのだ。

お手軽にCGが楽しめるグラフィックコンピューター、ピクノが、あのコナミから発売されたのだ。ピクノをテレビに接続してスイッチを入れるだけで、落書きするように絵を描くことができるのだ。本体中央にあるタブレットに付属のペンで描く方式。機能も表示色も充実しているので、本格的な絵もバッチリだ。別売のカードをスロットに差し込めば、モンタージュ、ぬり絵の絵本、アニメなども楽しめる。このピクノの発売を記念して、本体とモンタージュカードのセットを３名様にプレゼント！　あて先は東京都港区のコナミ本社あて『ピクノファミ通係』まで。締切は１月14日の消印有効だ。



⬆さまざまな機能を使いこなせば、こんなにキレイな絵も描ける！『スナッチャー』のランダムだ。

お問い合わせ先
コナミ株式会社
東京本社／〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 ☎03・3432・5526(代)
大阪支店／〒530 大阪府大阪市北区梅田１-11-4 ☎06・456・4567(代表)
札幌営業所／〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9 ☎011・232・3778(代表)
福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2-8-30 ☎092・715・2367(代表)

ハドソンからおわびと訂正

ファミコン通信'92年11月27日号（11月27日発売）の広告『'92ハドソン冬のドンドンツキッキWプレゼント』の参加店一覧に以下のような店名の誤り、欠落、追加がありました。また、大阪府堺市を境市と誤って表記してしまいました。この場を借り、謹んでお詫びと訂正をさせていただきます。　株式会社ハドソン

〈山形県〉山形市／ファミコン2001
〈栃木県〉足利市／COOM足利店
　足利市／COOM足利南店
〈群馬県〉太田市／COOM太田店
　大泉町／COOM大泉店
〈千葉県〉流山市／おもちゃファンシーの店とも
〈京都府〉田辺町／カメレオンクラブ新田辺店
〈大阪府〉大阪市／はるこま玩具店
〈山口県〉下関市／トップボーイ稗田店
〈高知県〉上佐山田町／おとぎや山田店

PRESENTS

WEEKLY ファミコン通信

読者プレゼント

1月22日号の当選者は2月12日号(1月29日発売)で発表だ!!

ゲームソフト

1 ミッキーのマジカルアドベンチャー



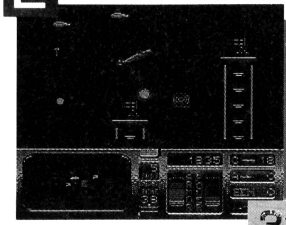
カプコン　スーパーファミコン

3名

ミッキーマウスが魔法の世界を大冒険するアクションゲーム。
マジシャンや消防士に変身して悪いヤツらをブッとばせ!!

2 レッド・オクトーバーを追え!

大ヒットした映画をもとに作られた海戦シューティング。



アルトロン　ファミコン

3名

3 超兄貴

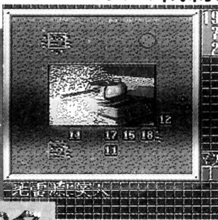


メサイヤ　PCエンジン

3名

ビルドアップしたお兄さんが多数登場するシューティング。

4 ヨーロッパ戦線



光栄　メガドライブ

3名

第2次世界大戦の陸上戦を描いたシミュレーションゲーム。

5 女神転生外伝ラストバイブル

2Dのフィールドで展開する『女神転生』。魔獣合成もある。



アトラス　ゲームボーイ

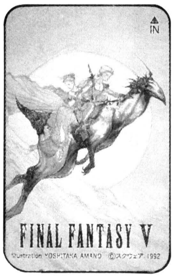
3名

テレホンカード

6 ファイナルファンタジーV

発売からひと月が経っても、いまだ人気の衰えを見せない『FFV』。あのジョブは、もう見つけたかな?

ホワイト加刷



5名

7 プリンセスプリンセス

'92パニック・ツアーを記念して作られた絵はがきつきテレカ。



ホワイト加刷

3名

8 らんま1/2



らんまたちの悩ましい水着姿がおがめちゃうテレカ。

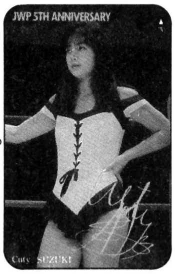
ホワイト加刷

1名

9 JWP

いま話題の女子プロレス"JWP"の3枚組みテレカ。キューティ鈴木と尾崎魔弓の人気はウナギ上ぼりなのだ。

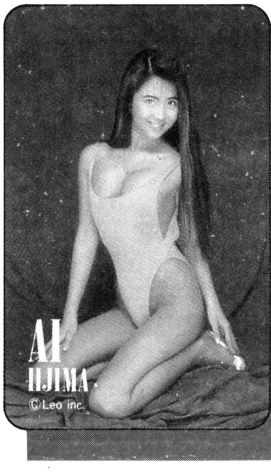
ホワイト加刷



1名

10 飯島愛

TバックAV女優として一世を風靡している飯島愛チャン。18歳未満のチェルシーボーイたちは『ギルガメッシュ★ないと』で愛チャンの活躍を見てくんろ。



ホワイト加刷

3名

締切 1月14日 必着

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券　Tバックと言えば……　1月22日号

12/25号の当選者発表

ゲームソフト

●奇々怪々－謎の黒マント－
石川県　松本　忠
広島県　飯田政都
東京都　黒田智子

●スイッチブレード
奈良県　福井祥滔
兵庫県　畑　辰之
山口県　片柳信吉

●ゲイングランドSX
愛知県　牧野善朗
愛知県　中川晋也
広島県　馬野良也

●天舞 メガCDスペシャル
東京都　白川　聡
奈良県　富木雅裕
熊本県　上妻孝房

●ぼくドラキュラくん
大阪府　田中紀章
千葉県　三瓶勝之
島根県　安達悟郎

テレホンカード

●藤崎仁美
石川県　大山　毅
岩手県　千田　学
熊本県　山下義也

●紅の豚
高知県　中川敏次
兵庫県　中塚寛貴
鳥取県　堤　知朗
北海道　古川真也

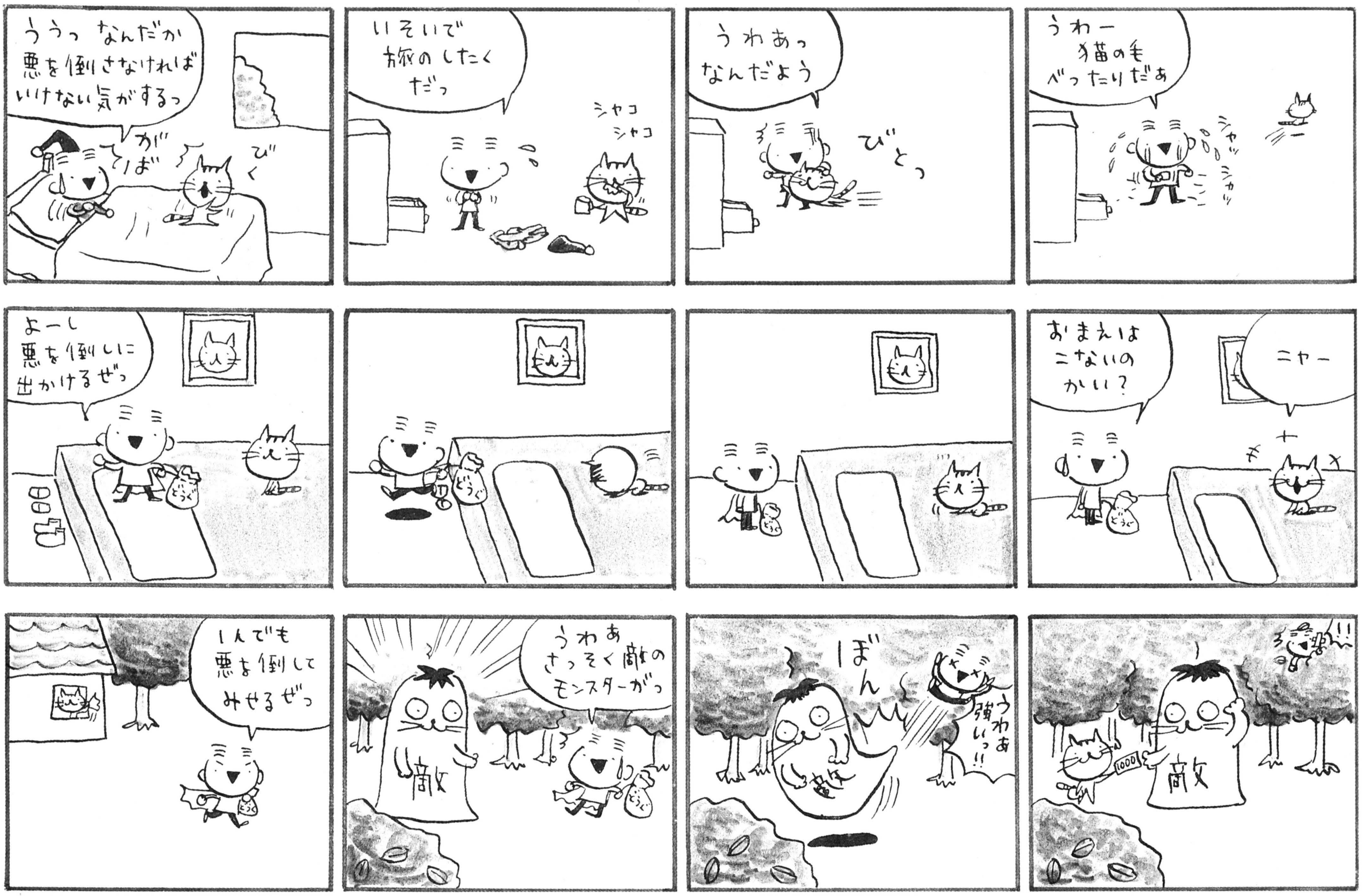
●デバステイター
岡山県　妹尾義信
山口県　岡部順二
京都府　前田倖明

●かとうれいこ
石川県　荻山　衛
徳島県　内藤晴博
熊本県　西村清之
福岡県　久間隆志
群馬県　西岡範剛

●ウォーリーをさがせ!
大阪府　長尾昌彦
東京都　吉沢直樹
宮城県　戸羽賢一
兵庫県　中山智穂

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

ドラネコシアター　餅月あんこ



人のアタマはROMじゃないから

'92年に発売されたゲームソフトのカタログなんかを見てると、「いろんなゲームが出たもんだなあ」と、超平凡な感想がわき上がってくる。『スーパー桃電』とか、『大冒険島』だとか、『魔訶魔訶』……、数ヵ月まえに遊んだゲームだなんて、とても思えない。あれこれ議論を呼んだ『弟切草』にしたって、出てからまだ1年も経ってないなんて、ちょっと信じられません。せっかく楽しんだゲームの思い出も、こんなふうに記憶のかなたに忘れ去られていってしまうものなのでしょうか。

パッと思い出せない記憶っていうのは、本当に頭のなかから消え去っていっちゃったのか？　それとも、うまく蘇らないだけで実際は頭のなかに残っているのか（ビデオに録画された画像みたいにね）？　これはじつは人間の記憶に関する大問題と言われてます。"かつて遊んだゲームの記憶"は、この疑問について何かヒントを与えてくれるんじゃないかしら。だってほら、すっかり忘れてたゲームでも、オープニング画面やテーマ音楽みたいなキュー（手がかり）が与えられれば、思い出がパーっと蘇ってきて感動に鳥肌が立つ、なんてこと、誰にでもあるでしょ。すると、記憶はしまわれているだけで消えてなくなったわけじゃない、という"記憶＝ビデオ説"が正しいように思えてくるよね。

でも、そのゲームをもう一度最初からやり直してみると、やっぱり途中で謎につまったり、「こんな画面、覚えてない」というところもある。するとやっぱり"記憶抜け落ち説"が正解なのかなあ。

ソフトのなかの記憶は増えたり減ったりしない。だから、それをプレーする人の記憶がどうなってるのか、という実験をするのに、ゲームってぴったりのものだと思うんだけど。記憶の研究をしている学者で、このアイデアを高く買ってくれる人、いないかなあ。



イラスト：二木志乃

登録　商標



尻に目薬　目に座薬

香山クリニック

ファミ通薬品株式会社

かやまりか：新年にあたり、ゲームを使って楽にお金をもうけようとするのはやめようと誓う精神科のお医者さん。

オール新品全国通信販売!!



日本全国 翌日到着

一部地域2日



離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。

ファミコン　スーパーファミコン　GAME BOY　HE system HuCARD　CD-ROM² PC Engine　MD MEGA DRIVE　GAME GEAR マーク以外の商品は取り扱っておりません。

次回広告掲載はNo.215(1月14日発売号)です

いそがしいあなたに

買って安心!! 故障・修理も完全メーカー代行(返送は当社負担しております)

早くて安い 着払いシステム

ハード

超・激安!!
ファミコン用コントローラー
パックスパワーグローブ
(連射・スロー機能付)
定価￥19,800
ナント たったの ￥1,980

大特価
ドラゴンクエストV 導きの書CD+
定価￥1,554
￥980

スーパーファミコン本体 (任天堂)
定価￥24,272 ☎

ゲームボーイ本体 (任天堂)
定価￥12,136 ☎

ファミコン本体 (任天堂)
定価￥14,800 ☎

ディスクシステム (任天堂)
定価￥15,000 ☎

超激安!!
〈超大特価〉
DUO・SG・コアGII用
ターボスティック(PCエンジン用)
定価￥6,800(NEC)
￥1,980

大人気!!
コンビニウォーズ(エポック社)
バーコードバトラーII
定価￥7,800 ☎

メガドライブプラスワン (セガ)
(ソニック・ザ・ヘッジ・ホッグ付) ☎

ニュータイプ
プレミアムCD付 (セガ)
(ゴールデンアックス・コラムス ザスーパー忍・ベアナックル入)
メガ-CD
定価￥49,800 ☎

ゲームギア本体 (セガ)
定価￥19,800 ☎

PCエンジン DUO (NEC)
定価￥59,800 ☎

PCエンジン スーパーロムロム (NEC)
定価￥47,800
￥27,800

PCエンジン コアグラフィックスII (NEC)
定価￥19,800
￥11,980

PCエンジン GT (NEC)
定価￥44,800
￥27,500

ワンダーメガ (セガ)
定価￥79,800 ☎
ワンダーメガ (ビクター)
定価￥82,800 ☎

VAテレビC-14R-17 (NEC)
ビデオ端子・リモコン付14インチ
(20インチもあります￥44,800)
￥29,800

当店の超オススメ品!!

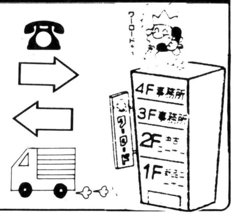
(DUO・CDR、SCD、SFC MD、MCDに使用OK!)
ROM²アンプ(NEC)
定価￥24,800
+
ダイナミックマイク(NEC)
定価￥ 5,500
2つ合計で ￥8,800

新作予約も受付中!!(発売日到着)



今日
★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く。
②住所、氏名、電話番号を伝える。
③保護者電話確認(18歳未満の方)

次の日
★商品到着
①商品配達時に代金と引換える。
②8日以内の返品は可(送料自己負担)
但し開封後の返品はご遠慮下さい。



スーパーファミコンソフト

サンダースピリッツ・ハイパーゾーン・RPMレーシング 各￥2,800
拳闘王ワールドチャンピオン・高橋名人の大冒険島・豪槍神雷伝説MUSYA・バトルグランプリ・超魔界村・マジックソード 各￥3,300
アクトレイザー・ロケッティア・ラグーン・ストライクガンナー・スーパーヴァリス・デイメンションフォース・ゆうゆのクイズでGO!GO!・スーパースタジアム・WWFスーパーレッスルマニア 各￥3,800
ジョー&マック・イースIII・スーパーワギャンランド・サイバリオン・プリンスオブペルシャ・シムアース 各￥4,500
キャメルトライ・ドラッケン・レミングス・カードマスター・スーパーバーディーラッシュ・超攻合神サーディオン 各￥4,980
ダンジョンマスター・ラッシングビート 各￥5,500
パイプドリーム・ホームアローン・HOOK・プロフットボール・ウルトラマン・機甲警察メタルジャック・ブレイゾン・ロマンシングサガ・ハットトリックヒーロー・PGAツアーゴルフ・スーパーカップサッカー・スマッシュTV・ゼルダの伝説・ダイナウォーズ・バトルドッジボール・まじかるタルるートくん 各￥5,980
スーパーフォーメーションサッカー ￥6,160
スーパーマリオワールド・プロサッカー 各￥6,213
ファイナルファイトガイ ￥6,375
アクロバットミッション・ファランクス・ミステリーサークル 各￥6,600
スーパーファイヤープロレスリング・炎の闘球児ドッジ弾平 各￥6,800
ファイナルファンタジーIV・サイバーナイト・ロードモナーク・スピンディジーワールド・ウルティメイトフットボール・ドラゴンスレイヤー英雄伝説 各￥6,980
エルファリア・ヨーロッパ戦線・ルーニーチューン・奇々怪界・コンバットライブス・キングオブラリー・スーパーテトリス2+ボンブリス・スーパーニチブツマージャン・あしたのジョー・マリオペイント・中嶋悟スーパーF1ヒーロー・ドラゴンボールZ・北斗の拳6・アメリカ横断ウルトラクイズ・ヒューマングランプリ・ミッキーマウスのマジカルアドベンチャー・スーパーF1サーカスリミテッド・パイロットウイングス・ストリートファイターII・スーパーマリオカート・弁慶外伝—沙の章—・三国志III・キャプテン翼III・スーパー伊忍道打倒信長・スーパーファイヤープロレスリング2・遥かなるオーガスタ・スーパーダンクショット・CBキャラウォーズ・横山光輝三国志・スーパーガチャポンワールドガンダムX・銀河英雄伝説・スーパー大相撲・大戦略エキスパート・ドラゴンクエストV・大相撲魂・大爆笑!人生劇場・白熱プロ野球ガンバリーグ'93・パチ夫くんスペシャル・重装機兵ヴァルケン・ラッシングビート乱・哭きの竜・アメージングテニス・SDガンダム物語2 各☎

スーパーファミコンソフト

真・女神転生・マザーII・らんま½爆烈乱闘編・スーパー三国志II・ウィザードリィV・餓狼伝説・半熟英雄・テクモNBAバスケットボール・ヒーロー戦記・スーパーバレーII・ファイナルファンタジーV 各☎

メガドライブソフト

ヴェリテックス ￥800
サンダーフォックス・クラックス・ジュエルマスター 各￥1,200
ワードナの森スペシャル・セイントソード・ロードブラスターズ・紫禁城・宇宙戦艦ゴモラ・まじかるハットのぶっとびターボ・ジャンクション 各￥1,800
ターボアウトラン ￥2,300
孔雀王II・ドラゴンズアイ上海III・ファステストワン・ブロックアウト・ルナーク・アトミックロボキッド・ディックトレイシー 各￥2,500
カース・ディノランド・カメレオンキッド・スーパーエアウルフ・スパイダーマン・三国志列伝・大旋風・マーベルランド・ヘビーユニット・ジョーモンタナフットボールII・ファンタジア・コラムス 各￥2,800
テクモワールドカップ'92・忍者武雷伝説・ちびまる子ちゃんわくわくショッピング・アイ・ラブ・ミッキーマウス・ダブルドラゴンII・アイ・ラブ・ドナルドダック・ひょっこりひょうたん島 各￥3,600
シーザーの野望II・アンデッドライン・ローリングサンダーII・夢幻戦士ヴァリス・マスターオブウェポン・ストームロード・クラックダウン・戦場の狼II・シャドーオブビースト・シャドーダンサー・ソーサルキングダム・TOEJAM & EARL・A列車で行こうMD・SDヴァリス・グラナダ・ギャラクシーフォースII 各￥3,980
ファイヤームスタング・火激・中嶋悟F1ヒーローMD・太平記・空牙・ビーストウォリアーズ・チキチキボーイズ・エグザイル・ダーナ女神誕生・雷電伝説・スライムワールド・FZ戦記アクレス 各￥4,800
クライング・キングサーモン 各￥5,100
機動警察パトレイバー・ホリフィールドボクシング 各￥5,850
熱血高校サッカー編MD・ダイナブラザーズ 各￥5,980
ベアナックルII・ロードラッシュ・パワーアスリート・ヴィクセン357・レミングス・ヨーロッパ戦線・ランドストーカー・サイドポケット・ソニックザヘッジホッグ・II・修羅の門・三国志II・信長の野望・武将風雲録・大航海時代・ぷよぷよ・アイラブミッキー&ドナルド・中嶋悟F1スーパーライセンス・三国志II・エアーマネジメント・ツインクルテール・サンダーフォースIV・パチンコクーニャン・TMNT・ドリームチームUSA 各☎

ゲームギアソフト

バスターボール・麻雀好牌 各￥1,800
ファンタシースターアドベンチャー・超プロ野球'92・チャックロック 各￥2,800
マジカルポピルズ ￥2,980
THE GG忍II・クニちゃんのゲーム天国II・シャイニングフォース外伝・ベアナックル・ファンタシースター外伝・ソニックザヘッジホッグII 各☎

CDRソフト

マジカルサウルスツアー・OEDO 808 各￥800
魔笛伝説アストラリウス・大旋風カスタム・ハイグレネイダー・太平記 各￥1,800
ライジングサン・秘宝伝説クリスの冒険・ロードオブアォーズ 各￥3,300
精霊戦士スプリガン・コブラII・JBハロルド殺人倶楽部 各￥3,800
ぎゅわんぶらあパズルコレクション・魔晶伝紀ラ・ヴァルー 各￥4,500
クイズタイムマシンにおねがい・クイズ殿様の願望 各￥4,980
上海IIIドラゴンズアイ・イースIII・らんま½とらわれの花嫁・ゼロウイング・スターモビール・横山光輝真三国志・イースI・II 各☎

スーパーCDRソフト

熱血高校CDサッカー編 ￥1,800
ビルダーランド・サイキックストーム 各￥2,980
シャドーオブビースト・雀偵物語II後編・デビスカップテニス 各￥3,980
未来少年コナン・ジェノサイド・ブロウニング 各￥4,980
カラーウォーズ(両対応) ￥5,110
F1チームシミュレーションプロジェクトF ￥5,584
エグザイル・ベイビージョー 各￥5,760
シェイプシフター ￥5,920
モトローダーMC・天外魔境II卍丸・BURAI I・II・YAWARA(両対応)・夢幻戦士ヴァリス・ふしぎの海のナディア・ロードス島戦記(両対応)・ウイザードリィV・ドラゴンナイトII・ゼロヨンチャンプII・グラディウスII・キャンペーン版大戦略・井上麻美この星にたったひとりのキミ・コズミックファンタジーIII・サークI・II・パステルライム・らんま½無差別格闘流・ファージアスの邪皇帝・トップをねらえVol.1・銀河お嬢様YUNA・AYA・魔物ハンター妖子遠き呼び声・スーパーシュヴァルツシルト2・テクモワールドカップスーパーサッカー・ダウンタウン熱血行進曲・スーパーリアル麻雀スペシャル・スーパー麻雀大会 各☎

メガCDソフト

惑星ウッドストックFHB ￥980
精霊神世紀フェイエリア ￥1,980
クイズスクランブルスペシャル ￥3,980
デスブリンガー・天下布武・ワンダードック 各￥4,980
ノスタルジア1907 ￥5,400
コズミックファンタジーストーリーズ・アイルロード 各￥6,240
ルナ・ザ・シルバースター・プリンスオブペルシャ・タイムギャル・電忍アレスタ・ライズ・オブ・ザ・ドラゴン・アフターバーナーIII・プロ野球スーパーリーグCD・ぎゅわんぶらあ自己中心派II・天舞メガCDスペシャル・クイズ殿様の願望・ロードブラスターFX 各☎

ゲームボーイソフト

カーブノア・エアロスター・パズルボーイII・パネルの忍者ケサ丸 各￥800
スーパーハンチバック・ポパイ・キッチンパニック・ブロディア・ソリティア・トラックミートめざせバルセロナ・メガリット・雀四郎・SD戦国伝II・ちびまる子ちゃんIII・恋は駆け引き 各￥1,200
ループス・SD戦国伝・ドラキュラ伝説・まじかるタルるートくんII・アメリカ横断ウルトラクイズII・アスミッくんワールドII・突撃ばれいしょんず・ホームアローン・コナミックゴルフ・プロサッカー・ダブルドラゴン・バイオニックコマンドー・TWIN 各￥1,800
ウルトラマン・コナミックスポーツインバルセロナ・トキオ戦鬼・ドラキュラ伝説II・読本夢五誉身・ミグレイン・モノポリー・ドッジボーイ・ナムコクラシック・バーガータイムデラックス・トーピドーレンジ・サッカー 各￥2,500
メトロイドII ￥2,719
太陽の勇者ファイバード・ちびまる子ちゃんIV 各￥2,952
うる星やつらミス友引を探せ・宇宙戦艦ヤマト・プロ野球スタジアム'91 各￥2,980
DX馬券王Z ￥4,500
美少女戦士セーラームーン・女神転生外伝・ダンジョンランド・ロックマンワールドII・ウイザードリィ外伝II・スーパーマリオランドII・きんぎょ注意報2・アメリカ横断ウルトラクイズ3・ペンタドラゴン・バトルドッジボール・X(エックス)・ランパート・ファンタズム・ハイパーブラックバス・聖剣伝説・JリーグファイティングサッカーR・TYPE II・馬番倶楽部・スーパービックリマン・ヨッシーのクッキー 各☎

PCエンジンソフト

サイコチェイサー ￥980
エターナルシティー・にこにこプン 各￥1,800
バリスティックス ￥2,500
ハットリス・トリッキー・ワールドサーキット・源平討魔伝巻の弐・ドラゴンEGG 各￥2,800
ドラゴンセイバー・イメージファイト 各￥3,500
サンダーブレード・パワーゲイト・TVスポーツフットボール・スパイラルウェーブ・カダッシュ・NHK太平記・沙羅曼蛇・桃太郎活劇・ドラえもんドラビアンナイト・ちびまる子ちゃんクイズでピーヒャラ 各￥3,980
チャンピオンレスラー・サイバーナイト・スーパー桃太郎電鉄I 各￥4,380
高橋名人の新冒険島 ￥4,540
熱血高校PCサッカー編・ポピュラス・麻雀覇王伝カイザーズクエスト・将棋初心者無用 各￥4,980
スーパー桃太郎電鉄II ￥5,100
ストラテゴ・タツジン 各￥5,500
ワールドジョッキー・PC電人・ゼロヨンチャンプ・パワーリーグV・炎の闘球児ドッジ弾平・パワースポーツ・テラクレスタII・ファイヤープロレスリングII・F1サーカス'92・ボンバーマン'93・桃太郎伝説外伝第1集 各☎

ファミコンソフト

ベースボール ￥800
キャプテンED・ガンデック・クォース・キャデラック・クラックス・紫禁城・グランドマスター・ハローキティーワールド・ランパート 各￥1,300
それ行けアンパンマン・ラグランジュポイント・TMNT・I・夢ペンギン物語 各￥2,400
SDガンダムIVニュータイプストーリー・TMNTII・ランペルール・WWFレッスルマニアチャレンジ・バットマン・ハッピーバースディバックス 各￥2,800
クライシスフォース・ナムコット麻雀III・四人打ち麻雀・忍者龍剣伝III・パチンコ大作戦I・ファイナルラップ・ミニパット・ニューヨークニャンキース 各￥3,300
ヨッシーのたまご ￥3,568
テトラスター・ロボっ子ウォーズ・ハリキリスタジアム・エキサイティングラリー・ピザポップ・快傑ヤンチャ丸II・ベースボールファイター 各￥3,800
スーパーマリオUSA ￥4,282
高橋名人の冒険島III・熱血高校ドッジボール部・ロックマンII・トップストライカー 各￥4,380
天地を喰らう・爆笑!人生劇場 各￥4,425
くにおくんの時代劇だよ全員集合・ロイヤルブラッド・爆笑!人生劇場III・レッドアリーマーII 各￥4,500
それ行け熱血ホッケー部 ￥4,650
ロックマンIII・テトリスII 各￥4,875
桝添要一・朝までファミコン・究極ハリキリ甲子園・聖鈴伝説リックル・エイセスアンイーグルIII・伝染るんです・ファミリーサーキット'91・フリントストーン・パチンコ大作戦II・アメリカ横断ウルトラクイズ・カプコンバルセロナ'92 各￥4,980
ウルトラマン倶楽部III・ドラゴンボールZ I 各￥5,500
ドラゴンボールZ III ￥5,850
AD&Dプールオブレイディアンス・天地を喰らうII 各￥5,980
維新の嵐 ￥6,980
嗚呼!野球人生一直線・キョロちゃんランド・ウルトラマン倶楽部怪獣決戦・ベスト競馬ダービースタリオン・ロックマン5・SDガンダムV・熱血格闘伝説・ワギャンランド3・三国志II・SDガンダム5・ジャストブリード・ファミスタ'93・ナイトガンダム物語3・グレイトバトルサイバー・女神転生I・II・ファイヤーエムブレム外伝・信長の野望・武将風雲録・ドラゴンクエストI・II・III・IV・ファイナルファンタジーI・II・III・ヨッシーのクッキー・レッドオクトーバーを追え・F1センセーション・ワイリー&ライトのロックボード・ザークレジェンド・仮面ライダーSD 各☎

部品

●ファミコン●
ACアダプター・RFスイッチブースター 各￥1,350
Iコントローラー……￥1,170
IIコントローラー……￥1,350
十字ゴム……￥200
ABゴム……￥100
変換器……￥300
JOYカードマークII…￥1,584
パチンココントローラー…☎
ホリトラック……￥3,980
アスキーターボファイルII・データック……各☎
スーパーツインブースター ￥1,984
RFケーブル……￥480
スーパーRFスイッチ・くるまDEゲーム……各☎
ディスクシステム……☎
DC用ACアダプター…￥1,350
DC用カードクリーナー￥2,400
ツイン用ACアダプター￥2,350

●ゲームボーイ●
充電式アダプター……☎
充電用ケーブル……￥480
通信ケーブル……￥1,166
ライトボーイ・ワイドボーイ各☎
カーアダプター……￥1,984
サウンドボーイ……￥1,782
ACアダプター……￥1,350
4人用アダプター……￥1,200
バーコードボーイ……☎

●スーパーファミコン●
ステレオAVケーブル…￥1,500
S端子ケーブル……￥2,500
ホリステレオAVケーブルLONG……￥1,380
十字・ABXY・スタート各ゴム…各￥200
純正コントローラー……￥1,500
スーパーコマンダー……￥1,680
アスキーパット……￥2,384
スーパージョイカード…￥1,980
スーパーホリコマンダー￥2,114
ファイティングコマンダー・スーパーL5……各☎
ハイパービーム・マウス…各☎
スーパーマルチタップ……☎
マルチアダプターオート・早押しツインタップ…各☎
カプコンパワースティックファイター……☎
CPSファイター用コードレスアダプター……☎
ホリファイティングスティック……☎
ターボファイルアダプター……☎

●メガドライブ●
コントロールパット……￥1,800
ACアダプター(GG対応) ￥1,300
RFオートスイッチボックス…￥1,800
ビデオ入力コード……￥800
アナログRGBユニットXMD1 ☎
MCD用バックアップRAMカートリッジ……☎
メガCDカラオケ……☎

●ゲームギア●
TVチューナーパック…￥8,900
バッテリーパック・カーアンテナ…各☎
VSケーブル……￥1,400
AVケーブル……￥1,000

●PCエンジン●
ターボパットグレー……￥2,180
マルチタップ……￥1,980
RFユニット……☎
AVケーブル・ACアダプター…各☎
十字・I II・RUN各ゴム各￥50
天の声2・天の声バンク各☎
XHE—3……2,000
メモリーベース・PCマウス…各☎
コードレスパッド……☎
コードマルチセット……☎
バーチャルクッション……☎
SG用ACアダプター…￥1,200
SG用ロムロムアダプター…☎
CD用インターフェイスアダプター……☎
S—CD用ACアダプター￥1,980

●GT●
TVチューナー・パワーパック各☎
ACアダプター……￥2,900
カーアダプター……￥3,900
対戦用COMケーブル…￥1,800
マルチキット……￥780
Cキット……￥380

●DUO●
バッテリーセット・バッテリーパック……各☎
カーアダプター……￥4,780
ACアダプター……￥1,980
DUOモニター……☎
モニター用バッテリーパック ￥3,814
モニター用カーアダプター ￥3,584
モニター用AV接続ケーブル ￥784
モニター用アンテナ整合器￥784

●その他●
ゲームセレクターAV……☎
AVセレクター……☎

信頼と実績の ファミコンショップ ワーロード
〒464 名古屋市千種区今池5-22-16
通信販売専用電話 ☎052-733-1996(代)
受付時間/AM10:00〜PM8:00(日・祝日も受付配達OK!)


ゲーマーの秘密兵器の巻
ピューピーピー
SUNCREST提供
佐藤良治・グループゼロ作画
最近健のやつやたらゲームがうまくなったと思わないか
そうおかしいよな
おいっなんで急にゲームがうまくなったんだ白状しろッ
いたたたたた白状する白状する
パッ
パッ
実は僕が急にゲームがうまくなったのはいつもこの"ハイパーTVシールドFSIII"を使ってゲームしているからさ
なんだそれそんなものでゲームが本当にうまくなるのかよ


あれっＴＶが急に
見やすくなった
色もきれいになったぞ
ザッ
わぁまぶしい
目がチカチカする
ね、全然
違うだろう
ＴＶシールドを
つけると……
待て!!
私が
説明しよう
ＴＶの画面からは
目に有害な紫外線が
出ているんだ
知っているかな？
ＴＶゲームを
長時間すると
目が疲れるだろッ
このＴＶシールドは
その有害な紫外線を
100%カットしてくれるんだ

気になる値段は、14・15型用**5,000**円、18・19型用**6,000**円、20・21型用**7,000**円、24・25型用**8,000**円、26・27型用**8,500**円、28・29型用**9,000**円



◆ソフトハウスから一言◆「目のために良い、ということは、正直に言ってすぐに自覚することは難しいことだと思うのですが、この“FSIII”を使ってすぐにわかることは『画面がシマル!』ということではないかと思います。ギラギラ、チカチカがなくなり、オーバーな言い方をすれば、テレビを買い替えたのかと思うぐらいです。そして、この効果が結果的には『目のために良い』ということにつながるのだということは納得できますネ」 データイースト　竹内氏



■JAGへの加盟問い合せは、03-3863-0901 アクト内JAG事務局・藤本まで—。

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

（新品・中古）商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

☎まず、TELして下さい!

TELした次の日に商品がお手もとに!!（午後5時までに受付分のもの）

商品代金は商品と引換です

（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）
（※一部地域・一部商品除く）

注意要項
- 返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます）
- 未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます　予約の場合のキャンセル料はいりません）
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格が変更する場合が有ります。

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各1本限り受付ます
目玉商品は中古品との交換はできません
1/9（土）A.M.11：00受付開始

スーパーファミコンソフト 新品 税込		PCソフト 新品 税込		CD-ROM²ソフト 新品 税込	
先着20名	ファイナルファンタジーV　TEL	先着20名	ファイナルラップツイン ¥480	先着20名	スナッチャー ¥2,980
	半熟英雄　TEL		グラディウス ¥480		コズミックファンタジー3 ¥1,980

コミック本買います（定価の1〜3割）

本体（新品・中古）消費税込

本体	
スーパーファミコン	
新品	TEL
中古	TEL
ファミコン	
新品	¥9,980
中古	¥6,800
ゲームボーイ	
新品	TEL
中古	¥5,800
PCエンジン	
中古	¥6,800
PCエンジンコア	
中古	¥6,800
PCエンジンコア2	
新品	¥11,980
中古	¥8,800
PCエンジンDUO-デュオ-	
新品	TEL
中古	TEL
スーパーCD-ROM	
新品	TEL
中古	TEL
CD-ROMシステムVer.2.1	
中古	¥17,800
メガドライブ	
新品	¥11,980
中古	¥8,800
メガドライブプラスワン	
新品	¥12,980
メガーCD	
新品	TEL
中古	TEL
セガワンダー・メガ	
中古	¥49,800
ビクターワンダー・メガ	
新品	¥79,800
中古	¥59,800
ゲームギア	
新品	¥12,980
中古	¥8,800
PCエンジンGT	
中古	¥19,800
ネオ・ジオ NEO・GEO	
新品	TEL
中古	TEL
ディスクシステム	
中古	¥2,800
スーパーバーコードウォーズドラゴンボールZ	
新品	¥4,980
スーパーバーコードウォーズSDガンダム	
新品	¥4,980

スーパーファミコン

	新品	中古
アースライト	5980	4800
アウターワールド	6480	×
-アクスレイ- AXELAY	5980	4800
悪魔城ドラキュラ	3980	2800
あしたのジョー	6480	×
アストラルバウト	6980	5800
アメージングテニス	6480	×
アメリカ横断ウルトラクイズ	6480	5800
ウイザードリー5-炎禍の中心-	6980	6400
ウォーリーをさがせ	6980	×
うしおととら	6480	×
ウルティメイトフットボール	5980	2800
ウルトラマン	5980	4800
ウルトラベースボール実名版	6480	5400
エアーマネジメント	7980	6800
エイリアンVSプレデター	6480	×
SDガンダム外伝2	6980	×
SDグレイトバトル 2	5980	4800
SDザ・グレイトバトル	4980	3800
F-ZERO	4980	3200
F-1グランプリ	6980	5800
F-1エキゾーストヒート	5980	2800
F1グランプリ 2	7480	×
エリア 88	2980	2400
エルナード	6980	×
エルファリア	6980	×
オセロワールド	5980	4800
弟切草(おとぎりそう)	6980	5800
カードマスター	3980	3200
CACOMA KNIGHT	5980	×
餓狼伝説	6980	×
がんばれゴエモン	5980	4800
ガンフォース	6480	×
奇奇怪界-	6480	×
機動戦士SDガンダムV	5980	4200
機動戦士ガンダムF91	2980	1200
キャプテン翼 3	5980	4400
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6480	5400
銀河英雄伝説	5980	4400
キングオブザモンスターズ	6980	5800
キン肉マン	3980	2800
グラディウス 3	3980	3600
拳闘王ワールドチャンピオン	2980	2400
甲子園 2	6980	6400
甲竜伝説ヴィルガスト	TEL	6800
コズモギャング	6480	×
魂・斗・羅 スピリッツ	5980	4200
コンバットライブス	6980	×
ザ キングオブラリー	6980	×
サーク	7480	×
サイコドリーム	6480	×
サイバーナイト	6480	4800
3X3EYES(サザンアイズ)	TEL	5800
三国志 III	10980	9800
斬 2 スピリッツ	TEL	6800
サンドラの大冒険	4980	3800
CBキャラウォーズ	5980	2800
ジェリーボーイ	3980	2800
史上最強のクイズ王決定戦	6480	×
シムアース	4980	2800
シムシティー	5980	4800
雀闘士銅羅王 喜国雅彦	6980	×
ジャンボ尾崎のホールインワン	6980	4200
重装機兵ヴァルケン	6480	×
少年アシベゴマちゃん	5980	×
JOE＆MAC戦え!原始人	3980	2800
ジョジョの奇妙な冒険	6980	×
初代熱血硬派くにおくん	6480	5800
初段 森田将棋	6980	6200
サイバーフォーミュラ	6980	5800
信長公記-しんちょうこうき-	9980	×
真・女神転生	6980	5800
スーパー R-TYPE	3980	2200
スーパーアレスタ	6980	5800
スーパー伊忍道	5980	2800
スーパーヴァリス	2980	1800
スウィヴ SWIV	6980	5800
Sウルトラベースボール	3980	3800
スーパーF-1サーカス	4980	3800
S F-1サーカスリミテッド	6980	5800
S 大相撲 熱戦大一番	6980	×
スカイミッション	5980	4800
SガチャポンSDガンダムX	6980	5800
スーパーカップサッカー	3980	2800
スーパーキックオフ	5980	×
スーパー三国志 2	10880	6800
スーパー上海	6980	6800
スーパー将棋	7480	6200
鈴木亜久里のF-1	5980	4800
スーパースターウォーズ	5980	×
スーパー倉庫番	4980	×
スーパー大航海時代	8980	7800
スーパーダンクショット	7980	6800
S チャイニーズワールド	4980	2200
S テトリス2＋ボンブリス	6480	×
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	6980	×
ストリートファイター 2	TEL	6800
スーパーニチブツ麻雀	6480	×
スーパー信長の野望	9980	6800
S バーディラッシュ	3980	3200
スーパーバレーII	6480	×
スーパーパン	5480	4400
スーパービックリマン	5980	×
S ピンボール邪鬼破壊	6480	×
スピンディジーワールド	6480	4800
S ファイヤープロレス	4980	3800
S ファイヤープロレス2	5980	×
スーパーファミスタ	5980	4800
S フォーメーションサッカー	6980	5800
スーパーブラックバス	6980	×
S プロベースボール2	6980	5800
スーパーボウリング	5980	4800
スーパー麻雀	5980	4200
スーパー麻雀大会	7480	6800
スマッシュTV	3980	2800
スーパーマリオワールド	5980	4800
スーパー桃太郎電鉄 2	TEL	6400
スーパーリニアボール	5980	×
S ロイヤルブラッド	6980	6200
スーパーワギャンランド	4980	3800
芹沢信雄のバーディートライ	6480	×
ゼルダの伝説	4980	3800
ソウルブレイダー	3980	2800
ソニックブラストマン	5980	4800
ソングマスター	6480	×
TMNTタートルズ	5980	4800
対決ブラスナンバース	5980	×
大戦略エキスパート	6980	5800
ダイナウォーズ	5980	4800
タイニートゥーン	5980	×
大爆笑！人生劇場	5980	×
高橋名人の大冒険島	3980	3200
戦え原始人2-ルーキーの冒険-	5980	×
スーパーレッスルマニア	3980	2800
ダンジョンマスター	4980	4200
ちびまる子ちゃん	6980	4800
超魔界村	3980	3400
提督の決断	12800	8800
テクモNBAバスケットボール	6480	×
デバステイター	6480	×
トップレーサー	3980	3800
トップレーサー 2	6480	×
ドラゴンズ アース	5980	×
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	3980	3400
ドラゴンボールZ	6980	2800
ドラゴンクエスト5	8880	6800
ドラッケン	3980	2200
ナイトガンダム物語	4980	3200
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	5980	×
なきの竜麻雀飛翔伝	6480	×
ナムコットオープン	6480	×
パイプドリーム	5480	4800
パイロットウイングス	5980	4800
白熱プロ野球ガンバリーグ93	6980	×
八玉の勇士伝説 ブライ	6480	×
パチ夫くんスペシャル	7480	×
パチンコウォーズ	6480	5400
ハットトリックヒーロー	4980	3800
バットマンリターンズ	6480	×
バトルサッカー	6980	×
バトルドッチボール	5980	3200
バトルコマンダー	3980	2200
バトルブレイズ	5980	4800
遥かなるオーガスタ	6980	5800
バルバロッサ	6980	×
バレーボールTwin	6480	×
パロディウスだ!	5980	4800
パワーアスリート	6480	×
半熟英雄ああ世界よ半熟なれ	6980	×
PGAツアーゴルフ	5980	4800
ヒーロー戦記プロジェクト	4980	4200
BIG・RUN	2980	2200
ヒューマングランプリ	6980	×
飛龍の拳 S	6980	4800
飛龍の拳S ハイパー	6980	×
ファイナルファンタジー 4	6980	4800
〃 （イージータイプ）	6980	6400
ファイナルファンタジー 5	TEL	×
ファイナルファイト	5980	2400
ファイナルファイト・ガイ	5980	4200
ファランクス	6480	4800
フック HOOK	5980	3800
フライングヒーロー	6480	×
プリンスオブペルシャ	5980	4800
ブレイゾン	5980	4200
プロサッカー	2980	1800
プロフットボール	5980	2800
ペブルビーチの波涛	6980	5800
ヘラクレスの栄光 3	TEL	5800
弁慶外伝 沙の章	6980	×
ホームアローン	6480	4800
北斗の拳6 激闘伝承覇王への道	6980	5800
北斗の拳5	TEL	4800
炎の闘球児ドッジ弾平	5980	3200
ポピュラス2	7480	×
マイト●マジック BOOK 2	6480	×
摩訶摩訶 （マカマカ）	5980	4800
負けるな!魔剣道	6480	×
まじかるタルるートくん	4980	2800
マジックソード	4980	3800
マリオカート	7980	7400
マリオペイント	7980	6800
ミステリーサークル	3980	×
ミッキーのマジカル	6980	×
メジャータイトル	6480	×
メタルマックス2	6980	×
モノポリー	6980	×
ゆうゆのクイズでGO!GO!	5980	3800
ヨーロッパ戦線	9980	×
横山光輝 三国志	6980	6200
46億年物語	7480	×
雷電伝説 -RAIDEN-	6980	5800
ライトファンタジー	6980	5800
ラグーン	3980	3200
ラッシング・ビート	4980	3200
ラッシングビート乱 複製都市	6980	×
らんま1/2 町内激闘編	6480	4800
らんま1/2爆裂乱闘篇	6980	×
リターンオブダブルドラゴン	6480	4800
レナス(古代機械の記憶)	6980	5800
レミングス	4980	3200
ロイヤルコンクエスト	6480	×
ロードモナーク	3980	3400
ロードランナーVSワイリー	6480	×
ロケッティア	2980	1800
ロマンシング・サガ	4980	2800
ワイアラエの奇蹟	6980	5800

ファミコン新品ソフト900種類¥980から
ファミコン中古ソフト400種類¥200から

PCエンジン

	新品
アイドル花札 （ハッカー）	5980
アイドルパチスロぎゃんぶらあ	6980
究極麻雀アイドルグラフィック	6980
レディソード（ハッカー）	7980

CD-ROM

	新品
イース 1・2	5980
井上麻美この星に	4480
イメージファイト II	5480
ウィザードリィ5	3980
宇宙戦艦ヤマト	5680
エグザイル 2	3980
川のぬし釣り 自然派	4980
キアイダンoo(ダブルオー)	3980
キャンペーン版大戦略 2	6980
クイズ殿様の野望	3980
グラディウス2	5980
ゲイングランドSX	5480
コズミックファンタジー 3	2980
ゴットパニック至上最強軍団	4980
コットン	4980
コブラ 2 -伝説の男-	980
サーク1 2	5980
シャーロックホームズ探偵講座	1980
上海IIIドラゴンズアイ	5480
雀偵物語 2 出動編	3980
雀偵物語 2 完結編	3980
スーパーリアル麻雀スペシャル	5980
スーパーシュヴァルツシルト2	6980
スーパーシュヴァルツシルト	3980
スターモビール	3980
ゼロヨンチャンプ 2	5880
ソーサリアン SCD	3980
ダウンタウン熱血行進曲	5480
ダンジョンマスターセロンズクエスト	4980
超兄貴	5480
超時空要塞マクロス 2036	6980
超時空要塞マクロス永遠のラブ	5480
テクモWARLDCUPスーパーサッカー	5980
天外魔境	5980
天外魔境2 -戦国卍丸-	5980
トップをねらえ!	5980
ドラゴンナイト 2	5980
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 2	5480
ネクスザール	5480
パステルLime（ライム）	5480
パチ夫くん笑う宇宙	5980
バニラシンドローム	3980
ファージアスの邪皇帝	3980
ファイティングストリート	4480
ふしぎの海のナディア	4980
ブライII闇皇帝の逆襲	5980
プロジェクト-F(F-1シミュレーション)	3980
魔物ハンター妖子 遠き呼び声	5480
魔物ハンター妖子	4980
メタモジュピター	4980
モトローダー MC	5480
YAWARA! ヤワラ	4980
横山光輝真三国志	6680
ライザンバー 3	5480
らんま1/2	1980
らんま1/2打倒元祖無差別格流	3980
ルーム	3980
レミングス	5480
ロードス島戦記	4980

ネオ.ジオ

	新品
あしたのジョー伝説	17800
アンドロデュノス	19800
エイトマン	18800
ASO 2-ラストガーディアン	15800
餓狼伝説	19800
キングオブモンスターズ	9800
キングオブモンスターズ 2	19800
クイズ大捜査線	13800
クイズ迷探偵・ネオ＆ジオ	18800
クロスソード	18800
ゴーストパイロット	16800
サイバーリップ	7800
サッカーブロール	18800
ジョイジョイキッド	7800
ザ・スーパースパイ	9800
スラッシュラリー	19800
戦国伝承	16800
トッププレイヤーズゴルフ	13800
ナム 1975	7800
2020スーパーベースボール	18800
ニンジャコンバット	9800
ニンジャコマンドー	19800
バーニングファイト	14800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800
ビューポイント	19800
フットボールフレンジー	16800
ベースボールスターズ	7800
ベースボールスターズ 2	19800
麻雀狂烈伝	7800
マジシャンロード	7800
みなさんのおかげさまです	12800
ミューティション・ネイション	18800
ライディングヒーロー	14800
ラギ	7800
ラストリゾート	19800
リーグボーリング	9800
龍虎の拳	21800
ロボアーミー	16800
ワールドヒーローズ	TEL

パーツ

スーパーファミコン用

	新品
ステレオAVケーブル	1480
S端子ケーブル	2480
RGBケーブル	2480
スーパージョイカード	1980
スーパーコマンダー	1480
アスキーパッド	2480
XE-1 SFC	9980
ABXYゴム	200
コントローラー	1480
十字ゴム	200
LRゴム	100
スタート・セレクトゴム	200
スーパーおそうじ探偵君	2680
ホリステレオAVケーブルBOX	1980
ホリS端子ケーブルBOX	2980
スーパーホリコマンダー	2680
コードレスアダプター	7800
クリーナー交換セット	1480
ファイティングスティック	4980
CPSファイター(ストリートファイター2)	6980
アスキースティックL5	2980
スーパーファミコンマウス	2980
S端子コネクタ付ステレオAVケーブル	1980
スーパーマルチタップ(ハドソン)	2480
24KステレオAVケーブル（輸入）	1280
ターボファイルアダプター	2480
マルチアダプター	2980
ファイティングコマンダー	2480
ハイパービーム	4980
ホリステレオAVケーブルロング	1280
ゲームセレクターAV	4480

ファミコン用

	新品
ターボファイル 2	4480
RFスイッチ	1480
ACアダプター	1480
コントローラー1	1180
コントローラー2	1480
ホリコマンダー 黒	1480
ABゴム	150
十字ゴム	200
ツイン用ACアダプター	2380
4人プレーアダプター	1980
ジョイカードmk2	1980

ゲームボーイ用

	新品
通信ケーブル	1480
充電式アダプター	3680
ライトボーイ	2280
ワイドボーイ	1480
4人用アダプタ	980
サウンドボーイ	980
ACアダプター	1480
カーアダプター （任天堂)2.2M	1980
カーアダプター （タケル)2.5M	1980

PCエンジン用

	新品
マルチタップ 5人用	2280
ターボパット(グレー)	2480
アベニューパッド3	2680
AVケーブル	1200
RFユニット	4280
天の声2	1980
天の声バンク	3480
PC用ACアダプター	1180
PC専用パチンココントローラー	5780
XHE-3	2480
GT用TVチューナー	7980
GT用ACアダプタ	2900
GT用カーアダプタ	3480
GT用バッテリーパワーパック	5980

CD-ROM用

	新品
CD-ROM用ACアダプター	1780
スーパーシステムカード	TEL
DUO用ACアダプター	1980
メガドライブ用	新品
RFユニット SS-70	1980
ACアダプター MD・GG兼用	1480
コントロールパッド	1980
ディンプラグコード	800
RGBユニット	4980
MEGA PAD メガパッド	2480
バックアップカートリッジ	4980
メガブラスター 白	980

ゲームギア用

	新品
TVチューナー	8980
対戦ケーブル	1380
ビックウインドー 2	1980

ネオ.ジオ用

	新品
メモリーカード	2800
コントローラー	5780
RGBケーブル	1560
RFコンバーター	1500
ACアダプター	2800
麻雀コントローラー	1980



〒431-32 静岡県浜松市笠井町32-1

エマーソン

年中無休　通販部係

☎053-433-9900（AM11：00〜PM8：00）

FAX053-435-5454 FAXでも受付ています　現金書留でも受付します

ミュージック300円〜1,500円　CDも（シングルは別）買い取ります

エマーソングループ

●笠井街中	●浜松北病院隣	●浜北駅ビル1F	●中電変電所前	●ハニーコーエイ東	●ユニー泉町南	●ジャスコ東	●サンテラス北	●東名インター入口	●イケヤ文楽館2F	●流通センター通り	●イケヤ文楽館店内	●鉄工団地入口
本店	大瀬店	浜北店	原島店	掛川店	幸店	入野店	磐田店	袋井店	高台店	静岡東千代田店	高林店	三島店

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

1月発売のソフト

8日	エイリアンVSプレデター＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/カートリッジ
14日	BURAI 八玉の勇士伝説＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
16日	ヨーロッパ戦線＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
22日	負けるな!魔剣道＜データム・ポリスター＞ 8800円/カートリッジ
22日	ドラゴンズ・アース＜ヒューマン＞ 8500円/カートリッジ
22日	うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 8800円/カートリッジ
22日	ポピュラス2＜イマジニア＞ 9800円/カートリッジ
22日	マイト・アンド・マジックBOOK II＜ロジーク(シー・アミューズメンツ)＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
29日	スーパー倉庫番＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/カートリッジ
29日	Q・bert3＜バップ＞ 7000円/カートリッジ
29日	クリスティーワールド＜アクレイムジャパン＞ 8000円/カートリッジ
29日	信長公記＜やのまん＞ 12500円(予価)/バックアップカートリッジ
29日	ナムコットオープン＜ナムコ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
29日	スーパービックリマン＜ベック＞ 7800円/カートリッジ
29日	ワールドクラスラグビー＜ミサワエンターテインメント＞ 7900円/カートリッジ

2月発売のソフト

12日	プロフットボール'93＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
19日	**■鋼鉄の騎士＜アスミック＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
19日	ドラえもん～のび太と妖精の国～＜エポック社＞ 8000円/カートリッジ
19日	雀闘士銅鑼王＜パウ＞ 8900円/カートリッジ
21日	**■スターフォックス＜任天堂＞ 9800円[込]/カートリッジ**
26日	**■バートの不思議な夢の大冒険＜アクレイムジャパン＞ 8800円/カートリッジ**
26日	バットマンリターンズ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
26日	リーディングカンパニー＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
26日	NBAプロバスケットボール ブルズVSブレイザーズ＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
26日	バトルテック＜ビクター音楽産業＞ 8800円/バックアップカートリッジ
26日	コズモギャング ザ パズル＜ナムコ＞ 7900円/カートリッジ
中旬	F-1 GRAND PRIX PART II＜ビデオシステム＞ 9800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
下旬	**■スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
下旬	**■三国志正史 天舞スピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
2月	ウォーリーをさがせ(絵本の国の大冒険)＜トミー＞ 9500円/バックアップカートリッジ
2月	モノポリー＜トミー＞ 9700円/バックアップカートリッジ
2月	シムアント＜イマジニア＞ 12800円/バックアップカートリッジ
2月	織田信長 覇王の軍団＜エンジェル＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
2月	ゲゲゲの鬼太郎 復活!天魔大王＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
2月～3月	サーク＜サンソフト＞ 9600円/バックアップカートリッジ

3月発売のソフト

5日	イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
5日	エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡(みち)＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
12日	**■エドノキバ＜マイクロワールド＞ 価格未定/カートリッジ**
12日	スーパーキックボクシング＜エレクトロ・ブレイン＞ 8800円/カートリッジ
12日	伝説のオウガバトル＜クエスト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
12日	2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8900円/バックアップカートリッジ
12日	カリフォルニアゲームズII＜ヘクト＞ 8800円(予価)/カートリッジ
19日	**■スーパーバトルタンク＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円(予価)/カートリッジ**
19日	ジャングルウォーズ2＜ポニーキャニオン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
19日	デュアル オーブ ～聖霊珠伝説～＜アイマックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
25日	**■スーパー蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞ 11800円/バックアップカートリッジ**
26日	**■インターナショナルテニスツアー＜マイクロワールド＞ 8900円/カートリッジ**
26日	**■デザート・ストライク(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ**
26日	ヨッシーのクッキー＜ビー・ピー・エス＞ 7200円(予価)/カートリッジ
上旬	**■アルバート オデッセイ＜サンソフト＞ 9600円/バックアップカートリッジ**
中旬	ナイジェル・マンセル F1 チャレンジ＜インフォコム＞ 8800円/カートリッジ
中旬	ファースト サムライ 魔狂人伝説＜ケムコ＞ 8000円/カートリッジ
中旬	スーパーダンクスター＜サミー＞ 7900円/カートリッジ
下旬	**■スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/カートリッジ**
下旬	DEAD DANCE＜ジャレコ＞ 9700円/カートリッジ
下旬	闘牌伝＜ビデオシステム＞ 8900円/バックアップカートリッジ
下旬	ブルースブラザース＜ケムコ＞ 8300円/カートリッジ
下旬	USA ICE HOCKEY＜ジャレコ＞ 9000円/カートリッジ
下旬	バイオ・メタル＜アテナ＞ 8980円/カートリッジ
下旬	怒りの要塞＜ジャレコ＞ 8700円/カートリッジ
3月	**■メタルマックス2＜データイースト＞ 9500円/バックアップカートリッジ**
3月	**■デバステイター＜マイクロワールド＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
3月	**■スーパーエアーダイバー＜アスミック＞ 8900円/カートリッジ**
3月	セプテントリオン＜ヒューマン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
3月	ジョジョの奇妙な冒険＜コブラチーム＞ 9500円(予価)/カートリッジ
3月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 8700円/バックアップカートリッジ
3月	ザ・心理ゲーム～悪魔のココロジー あなたのすべてをあばきだす～＜ヴィジット＞ 9800円/バックアップカートリッジ
3月	ノイキーア ～海と風の鼓動～＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
3月	パワーモンガー ～魔将の謀略～＜イマジニア＞ 12800円/バックアップカートリッジ
3月	どらぼっちゃん 超魔界大戦＜ナグザット＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
3月	Pop'nツインビー＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
3月	デビルスコース＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/バックアップカートリッジ
3月	つっぱり大相撲-立身出世編＜テクモ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
3月	ドラゴンボールZ 超武闘伝＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
3月	シルヴァ・サーガ2＜セタ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
3月～4月	ウルトラセブン＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ

4月発売のソフト

下旬	**■MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 8900円[込]/バックアップカートリッジ**
下旬	聖剣伝説2＜スクウェア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	**●竜騎兵団ダンザルブ＜バンダイ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
4月	アクションパチ夫＜ココナッツジャパン＞ 9500円/カートリッジ
4月	ビデオキッド＜ケムコ＞ 8500円/カートリッジ
4月	トップレーサー2＜ケムコ＞ 8900円/カートリッジ
4月	全日本プロ麻雀連盟推薦 極(仮題)＜アテナ＞ 価格未定/カートリッジ
4月	エルナード＜ゲームプラン・にじゅういち＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

5月以降発売のソフト

5月	**■TRIFF～大西部アニマルの秘宝～＜サイクロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
5月	神聖紀オデッセリア＜ビック東海＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
5月	パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!＜ケイエスエス＞ 9800円(予価)/カートリッジ
6月	エストポリス伝記＜タイトー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月下旬	**■SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
7月	スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞ 8600円/カートリッジ
7月	シュラサード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
7月	FMW(仮題)＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
7月～8月	**■ソード・ワールドSFC＜ティーアンドイーソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年	ブレス・オブ・ファイア～竜の戦士～＜カプコン＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年	キネシス＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	シュラサード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年	早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 14800円/バックアップカートリッジ
'93年	摩陀羅2＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	超幻魔大戦＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	スーパー競馬＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	ファイナルファイト II(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'93年	おざなりダンジョン＜データム・ポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 価格未定/カートリッジ
サンサーラナーガII＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
新日本プロレスリング公認 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
NFLフットボール＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
将魔＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
バズー!魔法世界＜ホット・ビィ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
アクタリオン＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ～大魔王カイアの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ソルスティスII＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(シー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
デスブレイド＜アイマックス＞ 9700円/カートリッジ
くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
クリストファー・コロンブス＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
ドラッケン2＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
対局囲碁ゴライアス＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
モンスターメーカー3(仮題)＜ソフエル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
クラシック・ロード＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜エポック社＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ダライアス3(仮題)＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ユートピア＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ファーストクィーン＜シーツゥワールド＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
コスモポリスギャリバン(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ＜エポック社＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ドラゴンクエストI・II＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

FC ファミコン

1月発売のソフト

14日	サンリオカーニバル2＜キャラクターソフト＞ 3980円/カートリッジ
15日	ワイリー&ライトのロックボード ～ザッツ・パラダイス～＜カプコン＞ 6500円/カートリッジ
22日	仮面ライダーSD クランショッカーの野望＜エンジェル＞ 6500円/バックアップカートリッジ
29日	F-1 SENSATION＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ
下旬	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星＜アイレム＞ 12800円(予価)/カートリッジ

2月発売のソフト

5日	悪魔城ドラキュラ＜コナミ＞ 3900円/カートリッジ
下旬	**■けろけろけろっぴの大冒険2 -ドーナツ池はおおさわぎ-＜キャラクターソフト＞ 5400円(予価)/カートリッジ**
下旬	USA ICE HOCKEY in FC＜ジャレコ＞ 6300円/カートリッジ
2月	**■バイオミラクル ぼくってウパ＜コナミ＞ 3900円/カートリッジ**
2月	バトルベースボール＜バンプレスト＞ 8600円/カートリッジ
2月～3月	**■ぴょこたんの大迷路＜サンソフト＞ 4980円(予価)/カートリッジ**

3月発売のソフト

12日	**■カジノ・ダービー＜ヨネザワPR21＞ 5500円(予価)/カートリッジ**
19日	**●星のカービィ＜任天堂＞ 5900円[込]/カートリッジ**
25日	**■蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞ 11800円/バックアップカートリッジ**
中旬	ディジャヴII＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
3月	**■燃えろツインビー シナモン博士を救え!＜コナミ＞ 3900円/カートリッジ**
3月	めざせ!トッププロ ～グリーンに賭ける夢～＜ジャレコ＞ 6500円/バックアップカートリッジ
3月	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
3月	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
3月	ドッジ弾平2＜サンソフト＞ 価格未定/カートリッジ

4月発売のソフト

23日	くにおくんの熱血サッカーリーグ＜テクノスジャパン＞ 6500円(予価)/カートリッジ
上旬	**■ゴリラーマン＜ヨネザワPR21＞ 6900円/カートリッジ**
4月	Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

5月以降発売のソフト

5月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
7月	THE GOLF '93＜ジーオーワン＞ 6900円(予価)/カートリッジ
'93年	マサカリ伝説金太郎アクション編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 6900円(予価)/カートリッジ
スイッチブレード＜ケムコ＞ 6500円/カートリッジ
バットマンリターンズ＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ
RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞ 7900円/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ハリキリバレー＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
快傑ヤンチャ丸3＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
バブル・ボブル2＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
フィリックス・ザ・キャット＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ

PC PCエンジン

1月発売のソフト

8日	魔物ハンター妖子～遠き呼び声～＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
14日	シムアース＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
22日	メタモジュピター＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
29日	ふしぎの海のナディア＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

2月発売のソフト

10日	バトルロードランナー＜ハドソン＞ 5800円/Huカード
12日	コズミックファンタジー ビジュアル集＜レーザーソフト＞ 4980円/CD-ROM
12日	コットン＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
19日	ヴァリス ビジュアル集＜レーザーソフト＞ 4980円/CD-ROM
26日	**■ポリス・コネクション＜レーザーソフト＞ 7600円/スーパーCD-ROM専用**
26日	幻蒼大陸 オーレリア＜タイトー＞ 7800円/CD-ROM
26日	クレスト・オブ・ウルフ＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	**■雀偵物語3 セイバー エンジェル＜アトラス＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
下旬	信長の野望・武将風雲録＜光栄＞ 13800円(セーブくん付き)/スーパーCD-ROM専用

3月発売のソフト

5日	**■フィーンド ハンター＜ライトスタッフ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
19日	**■CDバトル 光の勇者たち＜キングレコード＞ 6300円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
上旬	**■ゼロヨンチャンプII＜メディアリング＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
中旬	**■ジム・パワー＜マイクロワールド＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用**
3月	三國志III＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	ラプラスの魔＜ヒューマン＞ 7500円(予価)/スーパーCD-ROM専用
3月	ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞ 8900円/スーパーCD-ROM専用
3月	PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞ 7900円/CD-ROM
3月	サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	天使の詩II 堕天使の選択＜RIOT＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	シャーロック・ホームズの探偵講座2＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
3月	トップをねらえ! Gunbuster Vol.2＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	双截龍II(仮題)＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	アンジェラス2～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	フォーセットアムール＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	ムーンライトレディ＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

4月発売のソフト

2日	**●PC原人3＜ハドソン＞ 7200円/Huカード**

5月以降発売のソフト

5月	SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	METALANGEL＜パック・イン・ビデオ＞ 7400円(予価)/スーパーCD-ROM専用

'93年	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	A列車で行こうIII＜アートディンク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	眠れぬ夜の小さなお話(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/Huカード
'93年	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞　6800円/Huカード
ブランダーズ＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
太閤記＜アスク講談社＞　8500円/CD-ROM
50th＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞　6800円/スーパーCD-ROM両対応
ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
レインボーアイランド＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ワードナの森＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞　価格未定/Huカード
ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホラーストーリー＜NECアベニュー＞　7200円/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード
モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
イースIV＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
RPC原人＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
パワーテニス＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
インペリアル・フォース＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
JP LEAGUE＜クリーム＞　価格未定/Huカード
BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウインズ・オブ・サンダー＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
コズミックファンタジー4 銀河少年伝説＜レーザーソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
卒業-グラデュエーション-＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
英雄三国志＜アイレム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
天外魔境 風雲カブキ伝＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ミスティック フォーミュラー＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
伊賀忍伝 凱王(仮題)＜日本物産＞　価格未定/Huカード
アルシャーク＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ルイン＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
トラベラーズ!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダンジョンエクスプローラー2＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
CAL II＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
●ラングリッサー(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

1月発売のソフト

14日	ベアナックルII 死闘への鎮魂歌＜セガ＞　7800円/カートリッジ
16日	ヨーロッパ戦線＜光栄＞　12800円/バックアップカートリッジ
29日	ゆみみみっくす＜ゲームアーツ＞　7800円/CD-ROM
29日	ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞　8500円/カートリッジ
下旬	アネット再び＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
下旬	シムアース＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
1月	ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞　6800円(予価)/CD-ROM

2月発売のソフト

5日	Jリーグチャンピオンサッカー＜ゲームアーツ＞　7800円/カートリッジ
12日	**■F 22 インターセプター＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ**
19日	**■邪神ドラクソス＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ**
26日	ファイナルファイトCD(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
26日	ゾウ!ゾウ!ゾウ!レスキュー大作戦＜EAビクター＞　6800円/カートリッジ
下旬	**■Aランクサンダー＜RIOT＞　7400円/CD-ROM**
2月	マジンサーガ＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
2月	G-LOC＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
2月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
2月	スティールタロンズ＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
2月	バトルトーズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

3月発売のソフト

12日	**■デザート・ストライク(仮題)＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ**
12日	ニンジャウォーリアーズ＜タイトー＞　7800円/CD-ROM
19日	**■パワーモンガー＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ**
19日	笑ゥせえるすまん＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
19日	ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
25日	**■蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史＜光栄＞　11800円/バックアップカートリッジ**
26日	聖魔伝説3×3EYES＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
下旬	**■PGAツアーゴルフ(仮題)＜EAビクター＞　9800円/バックアップカートリッジ**
下旬	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　8800円/カートリッジ
下旬	魔天の創滅＜講談社総研＞　価格未定/バックアップカートリッジ
3月	ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞　6800円/カートリッジ
3月	ザ・スーパー忍II＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
3月	OutRun2019＜シムス＞　8800円/カートリッジ
3月	アークス I II III＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
3月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
3月	サイボーグ009＜RIOT＞　7800円/CD-ROM
3月	ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
3月	CDソニック・ザ・ヘッジホッグ(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
3月	ハイムドール＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
3月	ガントレット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
3月	ゴールデンアックス3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
3月	スプラッターハウスPART3＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
3月	ああ播磨灘＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
3月	**●三國志III〈MEGA-CD版〉＜光栄＞　価格未定/CD-ROM**

4月発売のソフト

中旬	エイリアン3＜ビック東海＞　6800円/カートリッジ
下旬	騎士伝説＜講談社総研＞　価格未定/バックアップカートリッジ
4月	ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
4月	スイッチ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
4月	Jリーグプロストライカー＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
4月	らんま1/2 白蘭愛歌＜メサイヤ＞　価格未定/CD-ROM

5月以降発売のソフト

7月	リアルファイターズ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
10月～11月	ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
'93年	エスペランザ(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
'93年	メガロマニア＜CSK総合研究所＞　価格未定/カートリッジ
'93年	テラフォーミング＜パック・イン・ビデオ＞　6800円/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII＜CSK総合研究所＞　価格未定/CD-ROM
'93年	魔神転生(仮題)＜シムス＞　7800円/カートリッジ
'93年	**●アイ・オブ・ザ・ビホルダー＜ポニーキャニオン＞　5800円(予価)/CD-ROM**

発売日未定のソフト

ジャガー XJ220＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
銀河鉄道999＜RIOT＞　7800円/CD-ROM
シスターソニック(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞　8600円(予価)/カートリッジ
プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
ボールジャックス＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
忍者外伝＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
メタルファング＜ビクター音楽産業＞　6900円/カートリッジ
Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞　7800円/CD-ROM
沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
シュヴァルツシルト＜工画堂スタジオ＞　価格未定/CD-ROM
スラップファイトMD＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
大封神伝＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
アルスラーン戦記＜ヒューマン＞　価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
ナイトストライカー＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
幻影都市～ILLUSION CITY～＜マイクロキャビン＞　価格未定/CD-ROM
ファンタシースターIV＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ロードス島戦記＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
チャック ロック(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
バットマン・リターンズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ジョー・モンタナIII(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
クラスティーズ・ファン・ハウス(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ バードVSザ・スペース・ミュータンツ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
ウルフチャイルド＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
ビートフォース＜サミー＞　価格未定/カートリッジ
ディープスキャナー＜サミー＞　価格未定/カートリッジ
マルチ野球'93＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ローリングサンダー3＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
アルシャーク＜ポリドール＞　価格未定/CD-ROM
SNOW BROS＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
F1 CIRCUS CD (仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
いしいひさいちの大政界＜セガ＞　価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

1月発売のソフト

8日	ダーティ・レーシング＜ジャレコ＞　3900円[込]/カートリッジ
29日	リングレイジ＜タイトー＞　3900円[込]/カートリッジ
29日	新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士＜バリエ＞　3980円[込]/カートリッジ

2月発売のソフト

19日	XERD!! ザードの伝説2＜ビック東海＞　4800円/バックアップカートリッジ
26日	**■バートのサバイバルキャンプ＜アクレイムジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ**
26日	高橋名人の冒険島III＜ハドソン＞　3800円[込]/カートリッジ
下旬	**■ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ**
2月	ONI3 黒の破壊神＜バンプレスト＞　4980円[込]/カートリッジ
2月	サンダーバード＜ビーアイ＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
2月	バーニング ペーパー＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞　3200円[込]/カートリッジ

3月発売のソフト

12日	MYSTERIUM＜バップ＞　4800円[込]/カートリッジ
19日	**■モンスターメーカー2 ウルの秘剣＜ソフエル＞　4980円[込]/バックアップカートリッジ**
19日	ダブル役満＜バップ＞　4500円[込]/カートリッジ
26日	ミロンの迷宮組曲＜ハドソン＞　3800円[込]/カートリッジ
下旬	ミッキーマウスIV 魔法のラビリンス＜ケムコ＞　3900円/カートリッジ
下旬	スピードボール2＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/カートリッジ
3月	**■スターウォーズ＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ**
3月	アタック・オブ・ザ・キラートマト＜アルトロン＞　4500円(予価)[込]/カートリッジ
3月	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞　3900円[込]/カートリッジ
3月	GBバスケットボール＜イマジニア＞　3900円[込]/カートリッジ
3月	アウトバースト＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ
3月	カルトマスター1 ウルトラマンに魅せられて＜バンダイ＞　3500円(予価)[込]/カートリッジ
3月	GIキング 3匹の予想家＜ビック東海＞　価格未定/バックアップカートリッジ

4月発売のソフト

4月	ルクル＜ビック東海＞　3980円[込]/バックアップカートリッジ

5月以降発売のソフト

'93年	ナイジェル・マンセル F1 チャレンジ＜インフォコム＞　3500円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう＜カプコン＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■パチスロキッズ＜ココナッツジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ
ゴッドメディスン＜コナミ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ
ブービーボーイズ＜日本物産＞　3800円[込]/カートリッジ
鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞　価格未定/カートリッジ
WWFスーパースターズ2(仮題)＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ
MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞　価格未定/カートリッジ
びっくり熱血新記録 どこでも金メダル＜テクノスジャパン＞　価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

2月発売のソフト

5日	レミングス＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ
26日	ウィンブルドン＜セガ＞　3500円/カートリッジ
2月	サッカー(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ

3月発売のソフト

19日	ミッキーマウスの魔法のクリスタル＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
19日	ぷよぷよ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
3月	ゴルフ(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ

4月発売のソフト

4月	シャイニング・フォース外伝2＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

ああ播磨灘＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM² で使用すると、CD・ROM² で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ

ディスカウントショップ最新価格データ

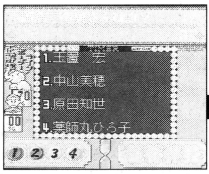
機種	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!	9500円	7370円
	重装機兵ヴァルケン	8800円	6830円
	アメージングテニス	8800円	6830円
	46億年物語 -はるかなるエデンへ-	9600円	7450円
	フライング ヒーロー ぶぎゅる〜の大冒険	8800円	6830円
	タイニートゥーンアドベンチャーズ	8000円	6210円
	SDガンダム外伝2 円卓の騎士	9500円	7370円
	スーパー・スター・ウォーズ	8800円	6830円
	スーパーテトリス2+Bombliss	8500円	6600円
	スーパー大相撲 熱戦大一番	8800円	6830円
	ナグザットスーパーピンボール邪鬼破壊	8500円	6600円
	中島悟監修 SUPER F-1 HERO	8900円	6830円
	弁慶外伝 沙の章	9600円	7450円
	戦え原始人2 〜ルーキーの冒険〜	8000円	6210円
	スーパーニチブツマージャン	8800円	6830円
ファミコン	バーコードワールド	7200円	4890円
	妖精物語 ロッドランド	6500円	4410円
	ジャストブリード	9700円	6590円
	キョロちゃんランド	5800円	3940円
	ハローキティのおはなばたけ	3980円	2700円
	ワギャンランド3	5800円	3940円
	ロックマン5 〜ブルースの罠!?〜	7800円	5300円
	ヨッシーのクッキー	4900円[込]	3790円[込]
	ダービースタリオン全国版	7200円	4890円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	5300円
	ベストプレープロ野球スペシャル	7500円	5090円
	ヨッシーのたまご	4900円[込]	3326円[込]
	テトリス2+Bombliss	6500円	4415円
	スーパーマリオUSA	4900円[込]	3326円[込]
	マリオオープンゴルフ	6000円[込]	4197円[込]
PCエンジン	グラディウスII〜ゴーファーの野望〜	7800円	5300円
	ボンバーマン'93	6500円	4410円
	ブライII 闇皇帝の逆襲	7800円	5300円
	上海III ドラゴンズアイ	7500円	5090円
	イメージファイトII	7700円	5230円
	モトローダーMC	7200円	4890円
	パステルLime	7200円	4890円
	F1サーカス'92	7400円	5020円
	スーパーリアル麻雀スペシャル	7800円	5300円
	ダウンタウン熱血行進曲 〜それゆけ大運動会〜	7200円	4890円

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	アフターバーナーIII	8400円	5700円
	R.B.I.4 ベースボール	7800円	5300円
	アイ ラブ ミッキー&ドナルド	6800円	4620円
	パチンコクーニャン	8500円	5770円
	ロードブラスターFX	7800円	5300円
	ぎゅわんぶらあ自己中心派2	7800円	5300円
	ランドストーカー 〜皇帝の財宝〜	8700円	6090円
	ソニック・ザ・ヘッジホック2	6800円	4620円
ゲームボーイ	トムとジェリー	4500円[込]	3048円[込]
	ドクターフランケン	3900円	2650円
	ミッキーズチェイス	3800円	2580円
	木づちだ クイズだ 源さんだ!	3800円[込]	2575円[込]
	宇宙の騎士テッカマンブレード	3500円[込]	2369円[込]
	美少女戦士セーラームーン	3500円[込]	2369円[込]
	クイズ日本昔話 アテナのハテナ?	3980円[込]	2698円[込]
	地球解放軍 ジアース	3500円	2370円
ゲームギア	クニちゃんのゲーム天国II	3500円	2370円
	The GG忍II	3500円	2370円
	ベア・ナックル	3500円	2370円
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	3800円	2580円
	ファンタシースター外伝	4500円	3050円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	19364円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	7797円[込]
ファミコン本体	14800円	8700円
ツインファミコン本体	32000円	21300円
メガドライブ本体	21000円	9980円
メガ-CD	49800円	28930円
ゲームギア本体	19800円	12250円
PCエンジンDUO本体	59800円	36660円
PCエンジンCGII本体	19800円	11800円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	29360円
PCエンジンGT本体	44800円	28930円
ゲームセレクタ	9500円	7375円
スーパーマルチタップ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2310円
CPSファイター	9800円	7610円
ターボファイルアダプター	2500円	2000円
スーパーファミコン用マウス	2980円	2330円

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトはスーパーファミコンの『ゆうゆのクイズでGo!Go!』です。タイトーのCMでおなじみのゆうゆが、バラエティーに富んだクイズでプレーヤーに挑んできます。このゲームが当店ではただいま3860円とたいへんお買いもとめやすくなっています。





ビックカメラ渋谷店　竹内さん

ゆうゆのクイズでGo!Go!

スーパーファミコン
＜タイトー＞　3860円

そのほかの超お買い得情報

○ポピュラス　(スーパーファミコン)------2980円
○レミングス　(スーパーファミコン)------2980円
○ソウルブレイダー　(スーパーファミコン)------2980円
○ウルティマVI　(スーパーファミコン)------3590円
○ダライアスツイン　(スーパーファミコン)------3785円
○ゼルダの伝説-神々のトライフォース-　(スーパーファミコン)------4755円
○スーパー伊忍道　(スーパーファミコン)------3785円
○ペブルビーチの波涛　(スーパーファミコン)------4755円
○ファイナルファンタジーIII　(ファミコン)------1970円
○ロックマン　(ファミコン)------2495円
○ロックマン2　(ファミコン)------2495円
○ロックマン3　(ファミコン)------1920円
○ドクターマリオ　(ファミコン)------2940円
○スーパーマリオブラザーズ　(ファミコン)------2890円
○熱血高校ドッジボール部 サッカー編　(ファミコン)------2495円
○熱血高校ドッジボール部CDサッカー編　(PCエンジン)------2890円
○スーパーモナコGP2　(メガドライブ)------2580円
○キングコロッサム　(メガドライブ)------3940円
○炎の闘球児ドッジ弾平　(メガドライブ)------2630円
○テトリス　(ゲームボーイ)------1650円
○スーパーマリオランド　(ゲームボーイ)------1705円
○ドクターマリオ　(ゲームボーイ)------1705円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
1月	○甲竜伝説ヴィルガスト〜消えた少女〜　9000円　＜バンダイ＞
1月	○スーパーガチャポンワールドSDガンダムX　9500円　＜ユタカ・バンダイ＞
2月下旬	○スーパー桃太郎電鉄II　8800円[込]　＜ハドソン＞
3月12日	○ぎゅわんぶらあ自己中心派　8800円　＜パルソフト＞
ゲームボーイ	
1月下旬	○ボンバーボーイ　3500円[込]　＜ハドソン＞

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。　★12月21日調べ

FORMULA 1 Inside Story



文:菊地 薫

●フランスGP、最大の危機

'92年12月10日FISAは、'93年のF1カレンダーから、7月4日に予定されていたフランスGPをはずす声明を出した。フランスでは、タバコ広告の規制が強化され、あらゆる形態の広告が公共の場所から締め出されつつある。事の発端は、'92年11月8日にフランス国内で放送されたオーストリアGPの中継。この中継に対し、フランス西部のクィンパーで訴訟が起こされたことに始まる。標的にされたのはウイリアムズがタバコメーカーのロゴ(キャメル)をつけて、テレビ画面に出た"走る広告塔"行為だ。これにより、なんと同裁判所ではウイリアムズ・ルノーに対して550万ドルの罰金を課した。

自国の放送局ではなく、なぜ他国のチームが罰せられるのか？ また、ベネトンやマクラーレン、リジェも同様なのに、なぜウイリアムズだけなのか？ いろいろと不可解な判決だった。一説によると同所の裁判官が強硬なタバコ撲滅派ということらしいが、法の裁定は法でしか覆すことができない。ウイリアムズは上訴するにしても、フランスGPなどで入国すれば、罰金を支払わなければマシンの差し押さえは避けられない。

じつは、この件に関してモズリーFISA会長は、'92年11月18日付けでJ.B.バレストル、フランス自動車スポーツ連盟会長に対し、事態の解決と同様の訴訟がフランスGPで起きない保証を求めていた。だが、明確な回答が得られないままこのような発表となってしまった。これにはフランス政府も慌てたようで、議会では規制に救済策をつけようとする動きもあるようす。だが、成り行きは決して予断を許さない。問題の核心は、近年、世界的に規制が強まるタバコ広告禁止令と、大スポンサーとなったタバコメーカー抜きでは足元が危ないF1界の構造にある。この事件は、たんに参戦チームの保護問題ではなく、FISAにとってもイベントの死活を賭けた一大事なのだ。このままだと、フランス国外で代替GPが開催されるか、年間15戦ということになる。

●チーム動向

'93年のプロジェクトを着々と進めていたフォンドメタルが、先頃突然、撤退を発表した。当初の発表ではスポンサー難ということだった。だが、のちにオーナーのガルリエーレ・ルミがもらしたところによると、ライバルチームにスポンサーを引き抜かれるなどして、せちがらいF1の世界にすっかり嫌気がさしたらしい。負債がまったくない潔い引き際は、地味ながらも堅実だった同氏の人柄を物語る。今後は実業家に戻り、F1の経験を本業(ホイールメーカー)に活かしたいとのこと。ほかに、エントリーは表明しているものの、ブラバムと新参入のパシフィックとブラボーの3チームは、来季の参戦がかなり疑問視されている。



☗'93年は新鋭チーム、ザウバーで走るJ.J.レート。

photo: Kazunori Okuyama



加藤博一の代打一発！

元旦で気持ちの切り替えを！

お正月。契約更改が終わり、来期を見据えて黙々と自主トレをこなす選手もいれば、更改がうまくいかず越年して渋い表情をしている選手もいる。お正月なんだから気持ちよく新年を迎えたいものだが、そうもいかないようだ。今年は各球団で保留者が続出していた。ほとんどの選手たちがウハウハ状態だったヤクルト勢に比べ、ほかの11球団では年俸闘争がくり広げられていた。希望額を勝ち取れなかった選手、交渉が決裂した選手とさまざま。イヤな気持ちのまま迎える新年ほどツライものはない。

野球選手には正月が2度ある。ひとつは1月1日。そしてもうひとつが2月1日、そうキャンプインする日だ。野球選手も人の子だから、元旦はごくふつうに迎える。自宅で家族と迎えるものもいれば、田舎に帰って自分の大きく成長した姿を親類に見せるものもいる。活躍していればそれだけ鼻を高くして帰省できるが、そうでない場合はちょっと肩身が狭い。活躍次第で、地元の英雄になれるのだ。そんな応援してくれる人たちのためにも、もっと頑張って活躍しようって気になるのもやっぱりお正月ならではだ。自分もプロ入りしてしばらくは、たいした活躍ができずに故郷に帰りにくかったものだ。大きな顔して帰れたのは、1軍に定着した8年目ぐらいだったかな。それまでは、田舎に帰っても肩身が狭かったものだ(笑)。

何はともあれ1年の計はこの元旦にある。故郷に錦を飾れるかも、晴やかに契約更改に臨めるかも、この元旦を迎えたときの気持ち次第。1年を占う意味でも充実した正月を送ってほしいものだ。



☗野球選手のオフといえばとにかくゴルフだ。しっかり楽しむのもいいけど、怪我をしないようにほどほどに。

■このマンガはフィクションです。実在の団体、テーマパークとはまったく関係ありません。





■ドンキーよ、またおまえか!?

尺八を始めようとしている桜先生にはげましのおたよりを

禁(KIN)断(DAN)の秘(HI)技(GI)!

『ソニック2』のMILESがTAILSに変わる秘技の記事で、簡単なまちがい捜しができるぞ。上の写真と下の写真をよーく見比べて、違う部分を捜すのだ。答えは写真の横に書いてある。挑戦してみよう。

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 セガ

やっぱりあったぞステージセレクト

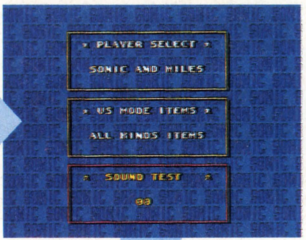
広島県 海野秀樹（会員番号903673）

オプションを選べ



⬆タイトル画面で✚ボタンを下に２回押し、オプションモードを選ぶのだ。

サウンドテストへ



⬆サウンドテストは、✚ボタンの上下で曲を選び、Ｂ、Ｃボタンで演奏開始だ。

やっぱり『ソニック２』にもステージセレクトがあったぞ。さっそく紹介するので、瞬きせずじっくり読むのだ。オプション画面にして、サウンドテストを選ぶ。そして、下に書いてある順番に曲を選んで聴いていこう。このときにＡボタンを押すと、曲の番号の十の位の値が変わるので選ぶとき便利だ。成功すると最後の曲を選んだときに、音が鳴るぞ。あとはタイトル画面のときにＡボタンを押しながら、スタートボタンを押して始めればオーケー。好きなステージを遊べるようになる。しかも、カオスエメラルドを取ったあとでリセットしても、このステージセレクトを使っていれば、カオスエメラルドはリセットまえの状態で始まるぞ。

No.19



No.65



No.09



No.17



⬅この数字の順で曲を聴け。成功すると音が鳴るぞ。

タイトル画面で



Ａボタンを押したまま スタートボタンを押して ゲームを始める



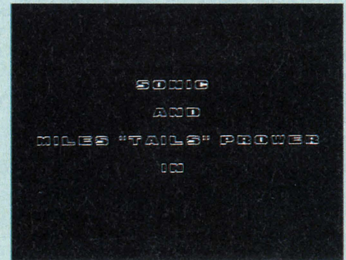


⬅いきなり、スペシャルステージに突入できるぞ。

ゲーム中にポーズして

今回紹介したステージセレクトをすると、ゲーム中に特殊機能が使えるようになるのだ。ポーズをかけたあとで、Ａ、Ｂ、Ｃボタンのいずれかを押すだけでオーケー。何ができるかは、右に書いてある説明をじっくり読んでくれたまえ。

Ａボタンを押す



⬆Ａボタンを押すとリセットがかかり、上の画面になる。手元でリセットできるのは便利だよね。まちがって押さないよう注意。

Ｂボタンを押す



⬆Ｂボタンはスロー機能。押しているあいだはゆっくり進むぞ。スペシャルステージでコインを集めるときに、超便利な機能だ。

Ｃボタンを押す



⬆Ｃボタンはコマ送り機能だ。押すとひとコマずつ進む。ソニックやテイルズのかわいい仕草をじっくり見たい人はコレを使え。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1900ガバス

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグ2　セガ

スーパーソニックあらわる

茨城県　伊藤哲也（会員番号903674）

スペシャルステージで



←とにかくがんばって、カオスエメラルドを取れ。

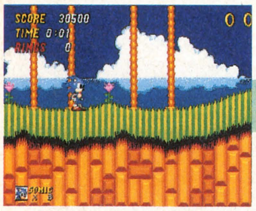
カオスエメラルドを7つ集めろ



←7つ揃うと真のエンディングが見られるぞ。

キミは7つのカオスエメラルドをすべて集めた状態のスーパーソニックを見たかな？　前号の秘技や左のページで紹介しているステージセレクトを使えば、カオスエメラルドは楽に集められる。みごとカオスエメラルドを集めたら、コインを50枚以上集めてジャンプするのだ。すると、ソニックの気合が高まりスーパーソニックに変身するぞ。スーパーソニックのときは無敵で、ハイスピードアイテムを取ったときと同じくらいに速く走れ、地をはうように空を飛ぶ。

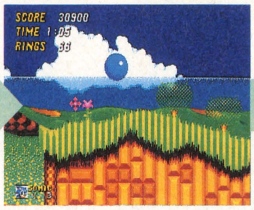
ゲーム中に



リングを50以上



ジャンプしろ



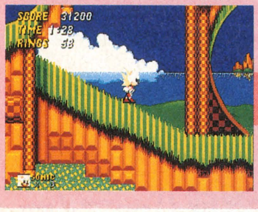
←リングが50枚以上集まったらジャンプするのだ。

スーパーソニック



←刺が逆立って、スーパーソニックに変身するっ。

スピードが乗ってくると空を飛ぶぞ





←速く走れるうえに、スピードが付くと、このように地面にそって飛ぶぞ。

スーパーソニックは無敵だ





←スーパーソニックの状態だと無敵。スピンアタックで突っ込んでも平気。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグ2　セガ

MILESが“TAILS”にかわるだけなのかな

広島県　大江広美（会員番号903675）

タイトル画面で



✚ボタンを上、下、下、上の順に押す



←このタイトル画面は、2カ所違う部分があるぞ。

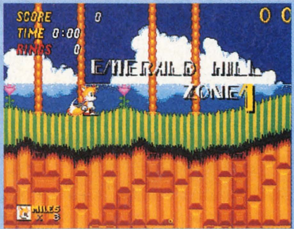


←ゲーム画面のほうは、4カ所違うぞ。捜してみよう。

上と下の写真とではどこが違うでしょうか？



←“TM”と背景の山の位置が違うのだ。わかったかな。



←名前とリングの文字の色、尻尾とリングの向きが違う。

なんともおかしなコマンドを発見。タイトル画面で上のコマンドを入力してみよう。入力に成功すると、チャリンと音が鳴るぞ。何ができるかというと、タイトル画面に“TM”の文字が入る。あと、MILESの名前を表示する部分が“TAILS”に変わる。それ以外は、なーんにも変化がないのだ。これって、何の意味があるんだろうね。他の部分で違いが見つかったらレポートしてくれ！

おもちゃ券
5000円
ファミ通チケット
2500ガバス

SF ウィザードリィV アスキー

キャラクター&サウンドテストモード

東京都　綾重大将　(会員番号903676)

ゲームをコンプリートした人だけが楽しめる、テストモードを紹介。まず、見事任務を果たして称号のついたキャラクターを、訓練場で名簿のいちばん上に置く。ここで一度ゲームを終了し、リセット。“Copyright……”と英文が表示される画面になったら、B、セレクトのどちらかのボタンを押そう。これでオーケー。操作方法は、つぎのとおりだ。

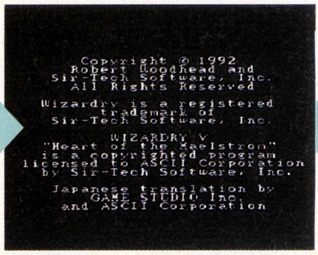
モンスターなどのグラフィックを見たいなら、✚ボタンの上下で選択。サウンド関係は✚ボタンの左右で選曲、Aで演奏開始。BGMとSEの切り替えは、セレクトかLで行なう。B、R、Y、スタートのどれかで、タイトル画面に戻るぞ。

クリアー後に



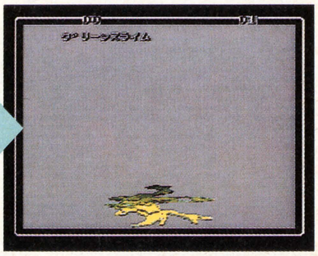
⬆ゲームをクリアーし、称号のついたキャラクターを名簿のいちばん上に。

ボタンを押せば



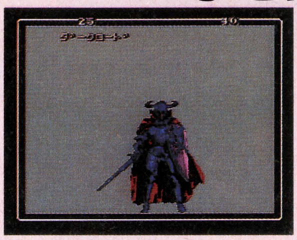
⬆一度ゲームを終了し、リセット。この画面でB、セレクトのどちらかを押せ。

テストモードだ



⬆すべてのキャラクターが見られ、すべてのサウンドが聴けちゃうぞ。

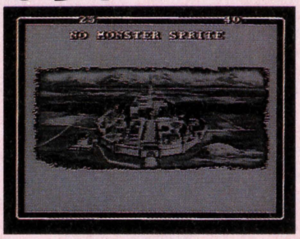
まさにオールカタログなり!



⬆ダークロード。恐ろしい相手だけど、倒せば強力な弓が手に入ることも。



⬆ホラ、例のプールにいるムチ責めが得意なおねーちゃんだよ。ビシッ。



⬆お城など、モンスター以外のグラフィックもすべて用意されてるぞ。

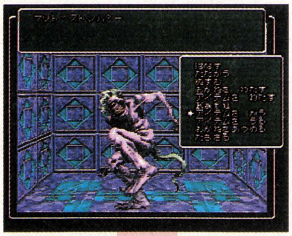
おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1500ガバス

SF ウィザードリィV アスキー

ラバーの恩恵

福島県　国分裕也　(会員番号903677)

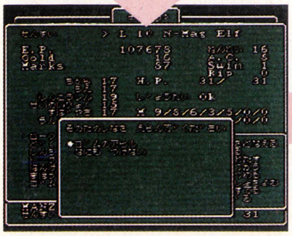
お店じゃ買えない



⬆マッドストンパーからアイテムを購入。モノは、“ゴムのアヒル”だ。

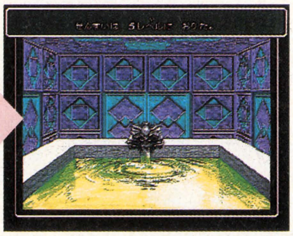
地下3階に住むNPCのマッドストンパーから、“ゴムのアヒル”という奇妙なアイテムを買える。これを装備していると、どんなに深いところまで潜っても絶対に溺れることはない。つまり、“SWIM”のレベルを簡単に最高値まで上げることができるのだ。マッドストンパーに会うたびに、何度でも売ってくれるぞ。

装備を忘れずに



⬆呪われたりしないから、恐れずに装備。持ってるだけじゃダメだぞ。

もう溺れないぞ!



⬆コレを装備してると、いくら深いところまで潜っても絶対に溺れないのだ。

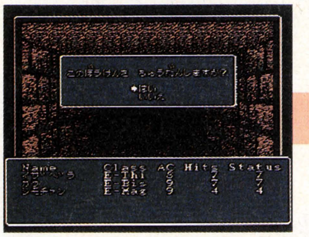
おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1050ガバス

SF ウィザードリィV アスキー

シリーズ定番混成パーティー

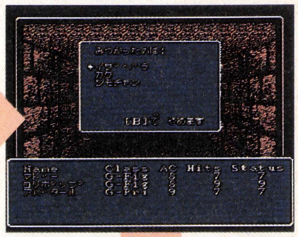
埼玉県　山谷一弘　(会員番号903678)

悪で出発



⬆悪のパーティーで迷宮に入り、適当な場所で冒険を中断。

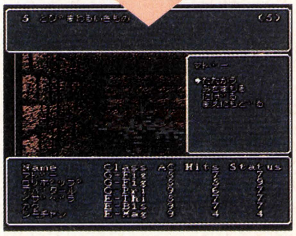
善で捜索



⬆善のパーティー(5人以下で編成)が迷宮に入り、同じエリアで仲間を捜す。

属性が善の者と悪の者は、同じパーティーで冒険をすることができない。これは『ウィザードリィ』の世界の常識であると同時に、建前でもある。善、または悪のパーティーで迷宮に入り、冒険を中断。その後、さきほどとは異なる属性のパーティーが同じエリアで仲間を捜すと、善悪混成パーティーが組めるのだ。

みんな仲よし



⬆ホーラ、善悪混成パーティーだ。迷宮に入る順番は、善悪が逆でもいいよ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

SF 真・女神転生 アトラス

トラエストで自由の身

広島県　桶谷 充　(会員番号903679)

六本木と銀座、池袋を結ぶ地下通路。初めて池袋方面の出口から出た場合、少し進むとカオスヒーローと出会い、あるイベントが発生するよね。しかし、このイベントを無視してゲームを進めることもできるのだ。出口から出たら左へ進まず、通路のなかに戻る。そしてトラエストを唱えると、外へ出たとき、キャラクターが建物に重なった状態になっている。そのまま左へ進むと、カオスヒーローに会わないまま、好きなところへ行くことができるのだ。

ちなみに、カオスヒーローはいつまでもイベント発生ポイントで待っている。会いたければいつでも会えるからね。

ここへ出たら……



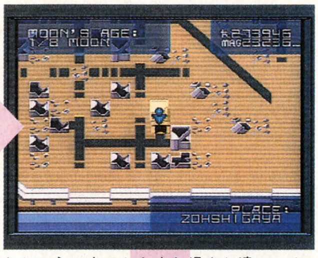
↑六本木から続く地下通路を進み、池袋方面の出口に出る。

なかへ戻りトラエスト



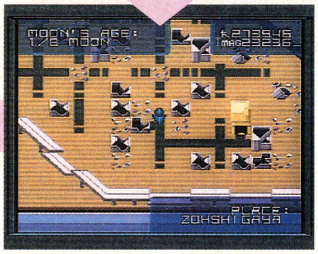
↑一歩も動かず✚ボタンの上を押し、通路に戻る。そしてトラエストを唱えよ。

こんなところに?



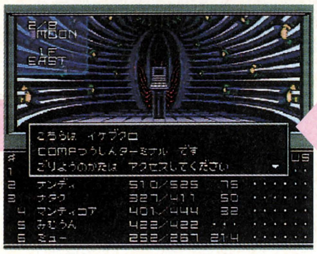
↑ふつうに出口から出た場合と違い、キャラクターの位置がオカシイよね?

つかまらないぞ!



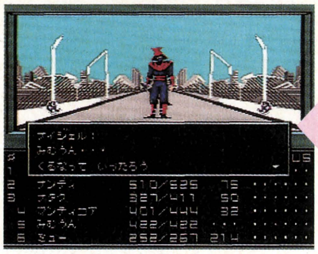
↑そのまま左へ進むと、待っているはずのカオスヒーローと会わなくて済むのだ。

オイラは自由



↑スガモプリズンには正面から入ることができるし、すぐに上野へも行けるぞ。

しかしヤツはしつこい



↑ちなみに池袋を無視してゲームを進めても、カオスヒーローは待ち続けている。

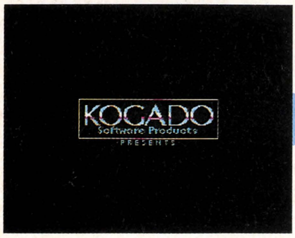
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

PC スーパーシュヴァルツシルト2 工画堂スタジオ

ねこさんチーム再び!

徳島県　植草春樹　(会員番号903680)

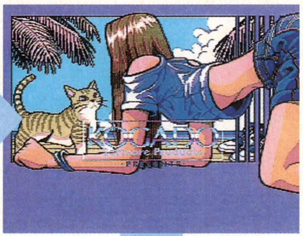
社名ロゴ表示中



↑KOGADOのロゴが表示されているときに、つぎのコマンドを入力せよ。

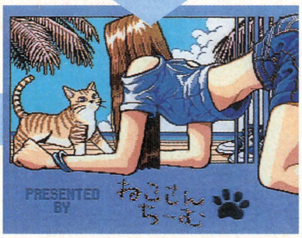
秘 セレクトボタン、Ⅰボタン、Ⅱボタンを押し続ける

アレ? これは…



↑おおっと、ロゴがフェードアウトし、見なれぬ画面が浮かび上がってきたぞ。

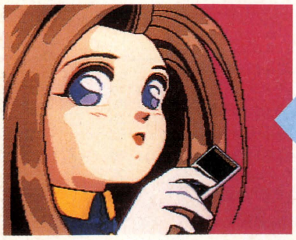
ねこさんチームだ



↑やはり! 前作でも見られた、ねこさんチームの隠れ画面だ。

さらにここでもコマンドを入力すると?

もひとつオマケ



↑旧システムカードを使ったときに出る画面が、この方法でも見られる。

前作『シュヴァルツシルト』でも見ることができた、制作スタッフ〝ねこさんチーム〟のご挨拶画面。期待どおり、『2』にも隠されていたぞ。

これを見る方法は、やはり前作とまったく同じ。KOGADOの社名ロゴが表示されているときに、Ⅰボタン、Ⅱボタン、セレクトボタンを押し続けていればよいのだ。ただしやりかたは同じでも、絵のほうは格段にパワーアップされている。斜め後ろからのアングルと、おなかの露出度が絶妙。とくに浮き出たアバラの質感が、スレンダーなエロっぽさを強調しているぞ。

ついでにこの画面で再度コマンド入力を行なうと、旧バージョンのシステムカードを使ったときに出る、警告メッセージの画面も見られるよ。

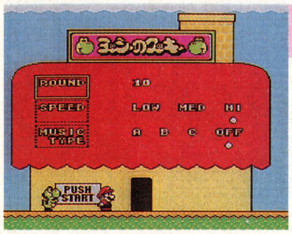
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

FC ヨッシーのクッキー 任天堂

ラウンド11を突破せよ

福島県　蛯原善之（会員番号903681）

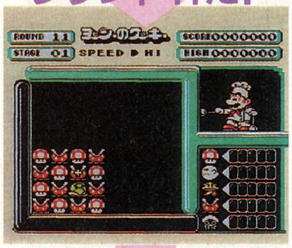
このようにセッティングして



⬆ちょっとセッティングが複雑なのだ。画面写真をよく見ながらやってくれ。

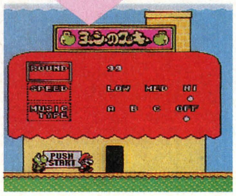
✚ボタンの上を押したまま セレクトボタンを押す

ラウンド11だ!



⬆クッキーではなくパックンフラワーなどを使うラウンドも登場するのだ。

99ラウンドまである



メニュー画面でミュージックをOFF、スピードをHI、ラウンドを10にセットしよう。その状態で✚ボタンの上を押したままセレクトボタンを押すと、ラウンド11が始まるぞ。これはいわゆる隠しステージ。ラウンドは99まで用意されている。表のラウンドを極めた人はぜひ挑戦を。

ファミ通㊙情報局

PC 超時空要塞マクロス～永遠のラヴソング メサイヤ

ステージセレクトで楽しめ

カーソルを合わせて



➡カーソルをファイルに合わせセコマンド入力。

セレクトボタンを押しながらⅠボタンを押す

ステージセレクト



➡行きたいステージをⅠボタンで決定する。

まずコンティニューを選択し、すでに作成してあるファイルのどれかにカーソルを合わせる。その状態でセレクトボタンを押しながらⅠボタンを押すと、ステージセレクトができるようになるぞ。✚ボタンで行きたいステージを選択しⅠボタンで決定するのだ。アニメシーンも戦闘も、両方楽しめるぞ。

ステージ3からもOK



⬆ステージ3を選択してみた。この調子でほかのステージも遊べるわけだ。

電脳怪快

"隔号連載"

馬頭ちーめい



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道だ。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるのだ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

ウィザードリィ外伝・Ⅰ
バックアップデータをリセット
① タイトル画面で セレクトボタンを押したまま Bボタンを押す
② メッセージが表示され 「はい」を選ぶと データが初期化される

ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーⅠの✚ボタンの上と セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面で スタートボタンを押すと メドレーで曲が聞ける！
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-3236-8350　会員NO. 000009

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係



FINAL FANTASY V
ファイナルファンタジーV
クリスタルの誘い
―闇の巻―

この記録を、『FFV』を買うために雨ニモ負ケズ風にも負ケズ頑張った爆烈行列ヤローどもに捧げる。でも、どうかお願いです。浮浪者や酔っぱらいとケンカしないで。

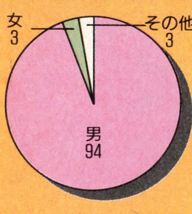
行列している人100人に聞きました

どうも今晩は、関口ヒロポンです。今夜は、『FFV』の発売日に池袋のビックカメラで行列していた人100人に聞いてみました(じつは、回答率92パーセント)。答えは5つ。さあ、本誌をご覧のみなさんも気がむいたら答えましょう!



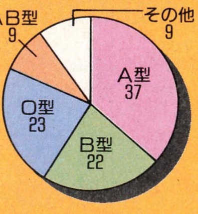
群がる人々の実体

あなたの性別は?



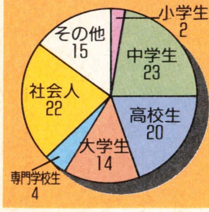
⬅ディズニーランドの行列では半々の割合であろうと推測(当社調べ)される男女比も、『FFV』ではこのとおりの結果に。

あなたの血液型は?



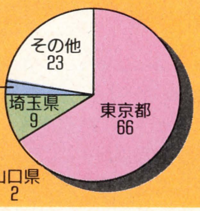
⬅日本人の血液型の統計と、ほぼ同じ数値が出る結果に。B型とO型が健闘したが、血液型と行列には関連がないらしい。

あなたの職業は?



⬅ナラバー(並ぶ人)のトップを飾ったのは中学生という結果に。夜中にどうやって抜け出して来たのか……。勉強しろよ。

どこから来ましたか?



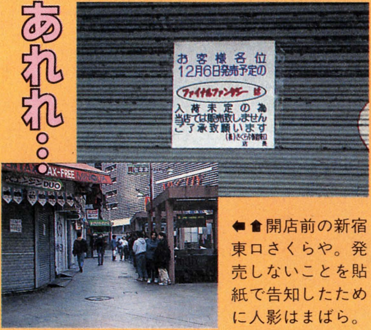
⬅ナラバーはあまり遠征しないという結果に。しかし、なかには、はるばる山口県上関町高袋から来たふたり組みもいた。

※円グラフ中の単位はすべてパーセントです。

『FFV』行列取材班の12月6日ーオードブルー

『FFV』の発売日には、都心の量販店に徹夜の行列ができるだろうと予想した取材班は、発売日前夜の新宿に向かった。しかし、新宿のどこへ行っても行列がない! これは、新宿の量販店のほとんどが近所への迷惑を配慮して発売日の販売を自粛したためであった。そこで急きょ、池袋へと進路を変更したわれわれ取材班が目にしたものは!?

あれれ…



⬅⬆開店前の新宿東口さくらや。発売しないことを貼紙で告知したために人影はまばら。

ビックカメラ池袋東口新本店



われわれ取材班はついに行列を発見した!!



⬆➡ビックカメラも発売自粛か、と思いきや、裏の公園に並ばせてました。公園にハデな旗を立てるわ、店員がハッピ着るわと、お祭り気分。

ある、ある、ある、ある、ある、ある……(やかましい!!)

Q1 今日はカメラを買いにきたんですか?

1位	『FFV』を買いに来た	25人
2位	CMに出ている関西弁のお姉ちゃんを捜しに来た	23人
3位	チーマーに追われているので、ここで隠れている	13人
4位	大勢並んでいるので、なんとなく並んだ	9人
5位	友だちに誘われたので、つき合って来た	5人

ごめんなさい。聞いたわれわれがバカでした。でも、2位と3位の回答はなんじゃ? たしかに、あのCMのお姉ちゃんたちの関西弁には、かなりの無理がある。でも、あの人たちって、れっきとしたビックカメラの社員らしいぞ。まあ、CMもできるだけ安上がりにってコトやね。また、3位の回答では、「バイ松村」とつけ加える人がたくさんいた。

Q2 もし、ここで『FFV』買えなかったらどうする?

1位	襲う!	46人
2位	新宿の量販店に直行する	14人
3位	再販されるのを待つ	13人
4位	買えるから心配ない	5人
5位	おとなしく帰る	3人

1位の「襲う」には、襲う対象がビックカメラであったり、スクウェアであったりと回答がさまざま。なかには、「近所のおもちゃ屋で待ち伏せておいて、『FFV』を買って出て来た小学生がいたら、襲ってソフトを奪う」なんて人も……。やめときましょうね。このほかには、「じつは予約しているから大丈夫」、「早朝ソープへ行く」という回答があった。お〜い!

Q3 いま、どんなことを考えて並んでいるの?

1位	開店時間	28人
2位	買えるか買えないか	15人
3位	ソフトの販売価格	9人
4位	今朝の最低気温	4人
5位	早く帰りたい	3人

本来ならば、今回は2位や3位にランキングされている回答が、1位になっていたのではないかとも思われる。だが、12月6日の東京はハンパなく寒かった。徹夜した人も始発で来た人も、バタンキュー状態だったもんなあ……。ランキングされた回答以外では、「クリスマスに彼女がいない」、「きのうの女の子はよかった」など、なぜか女性関係が多かったぞ。

Q4 キミ、ひとりで来たの?

1位	友だちとふたりで来た	37人
2位	ひとりで来た	24人
3位	友だちと5人で来た	7人
4位	友だちと4人で来た	5人
5位	友だちと3人で来た	3人

どうも寂しがり屋さんが多いみたいね。まあ、長い時間ひとりで過ごすのも退屈しちゃうだろうから、友だちとワイワイやってたほうがいいのかな。でも、発売が開始されて売場に行って、「あと1本しかない」なんて店員さんに言われたら……。あなたならどうします? ほかには、「彼女とふたりで来た!」なんて人もいたみたい。明かるい家庭を築いてね。

Q5 いま、どんなものが食べたい?

1位	肉まん	29人
2位	女の子	18人
3位	ラーメン	8人
4位	ウイスキー	6人
5位	おでん	3人

回答の約85パーセントが温かい食べものに集中した。とくに、1位の「肉まん」は、近所のセブンイレブンで在庫がすぐになくなってしまったほどだ。3位にランキングされた「ラーメン」は、あの温かいスープが魅力なのだろう。さらに、4位には「ウイスキー」なんていうアダルチーなものまでランクインした。……でも、やっぱり2位がいちばん温かいかな?

Q6 明日、ちゃんと学校へ行く?

1位	もちろん行く	58人
2位	たぶん行かない	11人
3位	登校をとうぶん見合わせる	7人
4位	学校をやめる	4人
5位	会社でやる	2人

当然です。テレビゲームをプレーするために学校を休んだりしたら、ご先祖さまが泣いちゃうぞ。ただ、「休む」と回答した人のなかに、「すでに有給休暇を3日間ほど取ってある」という、用意周到な人がいたのには脱帽してしまった。ほかには、「ゲームの内容によるね」なんて、シビアな回答をくれたお子さまもいた。あの子は月曜日に学校へ行ったかな?

Q7 あなたの好きなRPGは？

1位	真・女神転生	18人
2位	ドラゴンクエストV	17人
3位	ファイナルファンタジーIV	15人
4位	ランドストーカー	6人
5位	ウィザードリィV（スーパーファミコン版）	5人

なんと、1位になったゲームタイトルは『真・女神転生』。『ドラクエ』でも『FF』でもなかったのである。並んでゲームを買うぐらいにゲームが好きだから、好きなゲームも自然とマニアックなものになるのだろうか。4位には、メガドライブのアクションRPG『ランドストーカー』がランクイン。難解なゲームだが、独自のファン層を獲得したようだね。

Q8 お風呂に入ったら、どこから洗う？

1位	顔	16人
2位	アソコ	14人
3位	足	12人
4位	髪	11人
5位	首	8人

いきなりブッ飛んだ問題になる。もうなんでもありなカンジだ。回答のほうは、1位に顔がきた。ゲームキッズたちも、お肌のうるおいには気をつけているようである。2位にはアソコがランクイン。だが、あまりいじくりすぎると、大変な事態が起こってしまうので注意しよう。とくに、湯舟のなかではみんなに迷惑をかけるので、絶対にしないように。

Q9 新婚旅行はどこに行く？

1位	ヨーロッパ	16人
2位	アメリカ西海岸	9人
3位	オーストラリア	7人
4位	カナダ	4人
5位	北海道	3人

回答のほとんどが海外を位置しているが、ハワイという回答がひとつもなかったのは意外だった。基本的には、広々としたところに行くことを希望しているようで、アフリカという回答もあった。ふだんの欲求不満を、どこかで解放させてあげたいという気持ちが、心のどこかにあるのかな。また、国内では夏の北海道の人気が高いようだ。

Q10 いまの政治をどう思いますか？

1位	意味のない茶番な証人喚問にあきれた	26人
2位	佐川急便一連の解決を急いでほしい	19人
3位	秘書がかわいそう	10人
4位	とくに興味がない	8人
5位	このままでいい	4人

いまの日本の政治がどれだけ腐敗してしまったかということを、顕著に表すデータとなった。だって、あまり新聞を見たことのない人たちでさえ、証人喚問や佐川事件のことを知っているのだから。もちろん、よくは知らないが、なんとなく回答してみましたってカンジの人もいた。だが、六本木ギャルよりは、行列ヤローのほうが政治に明かるいようだね。

Q11 宮沢りえの婚約をどう思いましたか？

1位	いきなりなんで驚いた	28人
2位	幸せになってほしい	11人
3位	サンタフェを捨てた	9人
4位	貴花田がにくい	5人
5位	若花田がかわいそう	4人

プロ野球日本シリーズ最終日と同日に発表となり、日本中に衝撃を走らせた芸能界のニュース。この日、いままでさんざんお世話になったサンタフェにお別れをした人も少なくはないハズ。宮沢りえの婚約には、ほとんどの人が好意的な回答を返してきた。なかには、若花田や北野たけし、さらにはシュワルツネッガーの心配までする人までいた。好きねえ。

『FF V』行列取材班の12月6日-デザート-

池袋のビックカメラ裏にある公園には、行列が出現していた！　麻雀をしている人もいれば、チーマーもいる。でも、みんなとっても寒そうだった。近所のセブンイレブンの店長さんに聞いてみると、「ホッカイロや肉まんが、よく売れてますよ」とのこと。そこで、またいつか行列ができたときは、ラーメンの出張屋台班でも結成しようと企む取材班であった。





⬆ゲーム売場まで店員に引率される人たち。なんだかなあ。
➡この惨状……。だれかわれわれと組んで商売しません？

行列アンケートに回答してくれた群れ群れの人々よ、ありがとう!!
次回の行列アンケート（日時未定、やる可能性0.07パーセント）まで

アディオース!!

FFV JOB CROSS REVIEW

20種類以上の豊富なジョブを、ファミ通編集部員がバキバキとレビューしちゃいます。４枠にはすっかりおなじみ、スクウェアの平田さんが登場だっ！

ジョブ名		ナイト	モンク	シーフ	竜騎士
					
		最初に入手できるジョブ。剣を装備でき、攻撃力、守備力ともに優れている。代表的なアビリティには〝かばう〟があり、騎士の名にふさわしいと言えるだろう。ほかには盾や鎧などを装備できるようになるアビリティがある。	肉体攻撃の専門家。素手での攻撃を得意とするので、経済的に苦しい序盤戦では助かるジョブだ。〝ためる〟や〝かくとう〟のほかに、敵から攻撃を受けると自動的に反撃する〝カウンター〟などの力技を取得できる。	す速さにかけては天下一。Bボタンを押しながら洞窟などのなかを歩くと、通常の2倍の速度で歩ける〝ダッシュ〟は大きな魅力。また、『ＦＦ』シリーズの定番である隠し通路を発見できるアビリティ、〝かくしつうろ〟も重宝。	唯一槍を装備できるジョブ。ジャンプ攻撃で、敵に通常の2倍のダメージを与えられる。ジャンプの際のアニメーションがパワーアップした。また、敵のHPとMPを吸い取ってしまう〝りゅうけん〟はカタい敵に有効。
評論家					
浜村通信 	「かわいい顔して踊っているけど、じつは彼女、昔は忍者で、そのまえはサーカスで魔獣使いしてたとか。人間、人生長くやってると、いろんな過去があるね」なんてオチの四コマ、私でさえ考えつくんだから、禁止ね。	**7** ずーっとナイトのまま育てても、それなりには役に立つんだけどね。両手持ちができるようになった時点で、魔法剣士、侍、あと竜騎士(オススメ!!)とかのジョブにチェンジしちゃうってのが、発展性があっていいかも。	**6** これまたナイトと同じ。そのまま育てても役にはたつ。とくに序盤戦ではね。でも、格闘ができるようになってから、白、黒、召喚関係の魔道師にチェンジさせるってのが、上策みたい。あ、力をためる忍者ってのもいいね。	**5** 隠し通路を発見でき、とんずらができるようになったら、冷たいようだけど、あとはお払い箱。すぐにジョブチェンジしちゃいました。はっきりいって、彼に期待するのはコレくらい。戦闘にはあんまし役に立たないし。	**8** 使える武器の少なさから、最初は、なんとなく敬遠しがちなジョブ。でもアビリティのくっつけかた次第では、めちゃくちゃ頼りになる!! 魔道師関係のかたがたは、竜剣は忘れないように修得しておくように。約束だぞ。
毛利名人 	『ドラクエ』騒動が終わったと思いきや、息つく暇もなく『ＦＦ』騒動に巻き込まれてしまったこの私。ＲＰＧばかりプレーしているものだから、いまアクションなんかプレーしたら、超ヘタクソになってるかもしれん。	**8** ゲーム序盤で、けっこうお世話になる。とくに両手持ちを覚えると、バーサーカーや魔法剣士のアビリティに使うことができるので、育てる甲斐がある。ただ、両手持ち以降のアビリティにおいしいのがないのが残念。	**8** とにかくお金がかからずに、高い攻撃力を持っている経済的なヤツ。こいつをひとりでも入れていると、ほかのヤツに金をかけられるからね。アビリティは格闘を覚えたら十分なので、金に困ったらこの人の出番ですな。	**8** 街やダンジョンのなかを速く動きたいがゆえに、序盤からこのジョブを入れている人も多いのでは。戦闘中に敵から盗むことに成功すれば、意外なものが入手できるので重宝する。アビリティ欄に格闘をつければなおよろし。	**9** これといって良いアビリティもないので、ついつい軽視されてしまうようだが甘く見てはいけない。こいつのアビリティ欄に二刀流をつけ、槍を装備させ、ジャンプ攻撃をすると、人間核弾頭のような存在になるのだ!!
本田やよい 	看護婦からＯＬ、コンパニオンに女優の卵とジョブチェンジを重ね、現在編集者のジョブレベルを上げている、一見イケイケ女こと本田やよいとはあたしのことよ。『ＦＦ』シリーズは昔から大好き。よろしくね♥	**9** 大好き。何が好きって、瀕死の仲間をかばって、自分がダメージを受けるところ。んー、いいわー(陶酔)。ルックスはいいし、攻撃力も高いし、欠点なんてないんじゃないの？　でも完璧すぎてもつまんないから１点減点。	**7** 強いのはたしかに認める。でも強すぎてつまんない。あと、こっちが必死で逃げようとしているときに、カウンターで敵に反撃するのがキライ。一方的に敵を倒したいときは重宝するんだけどね。でもチャイナ服は好きよ♥	**8** 『ＦＦ』の何がキライって、あのちんたら歩くキャラクターがイヤだったの。それがダッシュのおかげで速い速い。このアビリティは手放せないわ。たまにすんごい武器を盗んだりするのもヨイ。地味だけど好きなジョブ。	**5** 何をかくそう、あたしは『Ⅳ』のカインが大好きなの。だから竜騎士には期待してたんだけど……。はっきり言って期待はずれ。攻撃力はそんなに強くないし、ジャンプは時間がかかるし。もっと強くしてほしかったわ。
平田裕介 	自社製品を誉めるのもなんですが、アビリティシステムは本当に奥が深いです。とにかくこんな組み合わせはだめだろうなと思わずに、どんどんいろいろな組み合わせを試してみてください(宣伝ですみません)。	**8** パーティーにナイトがひとりでもいると安心感が違いますね。攻守のバランスも取れているし。ただ、クセがないので、個人的にはもうひとつおもしろさに欠けるという印象があって、今回はあまり使いませんでした。	**8** 武器に気を使わなくてすむのがいいですね。クリティカルやカウンターもよく出してくれるし、戦いが気持ちいいジョブです。蛇足ですが、私はレナのモンク姿は春麗ではなくリン・ミンメイを連想してしまいました。	**8** Bボタンダッシュの味を覚えてしまい、彼のことが忘れられなくなりました。人の物を盗む強引さも魅力です。でも彼、ちょっと弱いんです。このまま彼といっしょに旅をしてもいいでしょうか？といった感じですね。	**8** 竜騎士といえばやはりジャンプでしょう。このアビリティを使って、何度ほかのジョブが宙に舞ったことか。まさに今回の、「いちばんいろいろなジョブにくっついたアビリティ大賞」受賞のアビリティですね。

忍者



両手に武器を装備できる"にとうりゅう"が魅力のジョブ。手裏剣や一部の剣を敵に投げ、大ダメージを与えられる。道具屋で売っているアイテム、すいとんのじゅつやらいじんのじゅつなどを投げることもできる。

モンクからジョブチェンジした、力をためることのできる忍者。中盤まで愛用させていただきました。しかも、困ったときは、手裏剣をビューン。これがすっげー強力なんだよな。忍術アイテムはほとんど使えないけどね。

数あるジョブのなかでも花形的存在であろう。アビリティのなかでも、二刀流はぜひ覚えておくべきだ。狩人でマスターになってから忍者に転職すれば大吉。攻撃は最大の防御という言葉は、このジョブのためにあるのだ。

男の子には評判がいいみたいだけど、あたしはあんまり好きじゃないわ。強い武器を投げられるっていっても、そんなのもったいなくてけっきょく投げられないし。二刀流もほかのジョブにつけたほうが強いしね。

○月×日、火力船のなかで円月輪を見つけた。まさかこんなに早く手に入るとは思っていなかったので、すごくうれしかった。さっそく忍者にジョブチェンジして使った。……昔より弱かった。ちょっと悲しかった……。

侍



攻撃力の高い刀を装備できる唯一のジョブ。持っているギルを投げて、敵全体に大ダメージを与える"ぜになげ"、同じく敵全体を一撃で倒すことができる"いあいぬき"など、戦闘用のアビリティを豊富に取得できる。

銭投げがいい。侍レベルが1でも、いきなり全敵キャラクターに4000ダメージ!! なんて強力なこともできる。お金がかかるので多用はできないけどね。非常時用の保険としては、心強いアビリティといえそうだよな。

侍の装備できる刀よりは、ナイトの装備できる剣のほうがわずかに威力があるので、敵のレベルが高いところでは侍にジョブチェンジしにくいのが難点。ただ、銭投げは意外なところで使えるので、意外においしいジョブだ。

忍者よりはこっちのほうが好き。ギルをバキバキ投げて敵を倒すなんて、銭形平次みたいでいいじゃない。しかも強いし。それに居合抜きも文句なしに強いんだもの。直接攻撃系のなかではいちばん使えるんじゃない?

「世の中銭や!」という戦いかたの基本姿勢が素晴らしい! まさに人生とは何かということを私たちに問いかけてくれます。クリティカルヒットの確率も高いので、戦士系のなかではいちばん使用頻度の高かったジョブです。

バーサーカー



戦闘中、つねにバーサクがかかった状態にあるジョブ。その攻撃力は強大だが、いっさいのコマンドが入力できない。斧を装備できる唯一のジョブだが、"おのそうび"を取得すればほかのジョブでも斧が装備可能になる。

半狂乱状態の戦闘マシンと化すバーサーカー。コマンドいらずでも力も強。頼りになるぞ。斧を装備させ、後列から攻撃させるのがプロの戦法と、開発の人も言ってたぞ。モンクのカウンターを修得後なら、なおいいよね。

敵が単体で出てきたときは良いが、複数で出てこられると、自分がダメージを与えたい敵にダメージを与えなくなる欠点がある。が、マスターまで育てれば、あとあと良い結果が出てくる。そこまで育てるのがツライけど。

こいつキライ。外見はかわいいくせに狂暴だから。しかもコマンドが入力できないところがまた許せない。たしかに強いけど、でもそれだけなんだもの。つけるアビリティも限られてるし、遊んでてあんまり楽しくなかったの。

個人的にはいちばん好きなジョブです。全員をバーサーカーにしておけば、戦闘中は見てるだけというのも気楽でいいですね。す速さと命中率の低さはアビリティでフォローすれば、イメージもずいぶん変わりますよ。

狩人



弓矢を装備して、後列から敵を攻撃することができる。森のなかで動物を相手に暮らす狩人らしく、戦闘中に動物を呼び出して敵を攻撃させる、"どうぶつ"が得意。1ターンに連続4回敵を攻撃できる"みだれうち"は役に立つ。

乱れ撃ち。いいぞー。ピシピシピシッって、一度に4回も敵にダメージ与えちゃうんだよね。コレを修得さえすれば、魔法剣士になるなり、侍になるなり、転職しても困りません。いつの時代も、手に職持ってると強いね。

後列から高い攻撃力を発揮できる強みがあるので、重宝するジョブだ。アビリティで呼び出せる動物に、魅力的なものがいないのがちと残念。だが、乱れ撃ちはゲーム後半までにぜひとも覚えておくべきだろう。

なんで狩人の点数がこんなに高いのか? それはズバリ、動物を呼び出せることに尽きるの。かわいくて役に立つ、まさにあたし好みのアビリティ。ミシディアうさぎなんて、なーんの役にも立たないけど、かわいいから許す。

するってえと旦那、何ですかい? 狩人は弱い、こうおっしゃるんですかい? 狩人の力をバカにしちゃいけませんぜ旦那。弓矢で乱れ撃ちをしたり、高いレベルで動物を呼び出したりしてから言ってもらいたいですな。

魔法剣士



魔法の力を秘めた魔法剣が使えるジョブ。最初の1ターンで自分の装備している剣に魔法をかけ、つぎのターンから敵を攻撃する。特定の魔法に弱いモンスターに大ダメージを与えることができる。レベル6はかなり強力だ。

コイツは使える。たしかに魔法かけるのに1ターン消費しちゃうのは痛いけど、長期戦になりがちなボス戦では実力発揮。ここ一番の勝負強さは、阪神のパチョレック並だぞ。フレア使えるくらいまで、ぜひ育ててみて!!

今回の『FF』も、何らかの弱点を抱えた敵が多く存在するため、このジョブには世話になる。敵がリフレクをかけても魔法剣が使えるのはいいね。ただし、マスターまで育てると、出番がなくなる運命なのが悲しい。

強いわコレ。最初のターンで魔法をかけることしかできないのがアレだけど、つぎのターンからの攻撃が強くって、もうメロメロな感じ。でも魔法に強いモンスターにはてんで役に立たないのよね。そこんとこがちょっとね。

魔法剣にはホントお世話になりました。武器の属性は変えられるし、リフレクも関係ないし、とにかくたった1ターンの辛抱ですよ。威力がいまイチだから使わないという人は、武器装備のアビリティをつけてみましょう。

白魔道士



『FF』シリーズには欠かせないジョブのひとつ。治癒系や攻撃補助系の魔法を多彩に唱えられる。このほか、"MP10パーセントアップ"のアビリティで、つねに最大MP値を10パーセント上げておくことができる。

一家にひとり。必ずといってもいいほど必要なのが、コレ。でも、はっきりいって、コレだけでは普通すぎて、おもしろみにかける。恥ずかしくて人に紹介できない。せめて歌うなり踊るなりしないと芸がなさすぎだよ。

回復魔法を唱えることのできる唯一の存在だけに、自分たちよりレベルが高い敵や、中ボスとの戦いでなくてはならないジョブだ。最後に覚えるアビリティはあまりおいしくないので、レベル6まで育てれば十分でしょう。

言っとくけど、あたしはしろちゃん(ホントにこう呼んでる)が大好きなの。ホントよ。でも今回のしろちゃんは何!? すっかり薬師にお株を奪われちゃって、地味だったらありゃしない。ああ、リレイズが唱えられたら……。

どちらかというと戦闘中は薬師に出番を奪われ、移動中の回復係として使うことが多かったです。これはべつに私が白魔道士が嫌いだとかいうことではなく、戦闘はガンガンやって、回復は二のつぎというタイプなもので。

黒魔道士



これまたおなじみのジョブ。ファイガやブリザガなどの強力な攻撃魔法は、いまさら説明するまでもない。また、ブレイクやデスなどのように、一瞬にして敵の息の根を止めてしまう魔法は、使いはじめるとやみつきになる。

白魔道士同様、一家にひとり的な存在のジョブだけど、魔法剣士がいたら、そのぶん存在価値は下がってしまうね。どーでもいいけど、このキャラ見ると、『銀河鉄道999』の車掌さんを思いだしてしまわない!? しまうよね。

ゲーム序盤から役に立つジョブである。このジョブに限った話ではないが、アビリティの連続魔を持たせると、鬼のような強さにまで発展するからね。取得できるアビリティもなかなか使えるので、おすすめのジョブじゃ。

くろちゃんもホントは好きなのよ。でも、今回はやっぱりちょっと地味な感じがするのは否めないわね。どうしても魔法剣士やら召喚士のほうを使っちゃうの。ただ、最後のあたりはかなり強い。さすがくろちゃんて感じ。

攻撃魔法の基本はやっぱり黒魔法という気がします。属性や威力の加減も魔法のなかではいちばんコントロールしやすいですし。すべてのジョブのなかで、序盤から終盤までもっとも使用頻度の高かったジョブです。

時魔道士



時間と空間に関する魔法を操れる。味方の動きを機敏にするヘイスト、敵の動きを遅くするスロウなどがその代表。ほかに、時空間を操り天変地異を起こすことで敵にダメージを与える、メテオやコメットなども使える。

ヘイスガ、ミュート、スロウガ、レビテト……。とくに対ボス戦で絶対必要な魔法をドッチャリ持っているのだ。コレは大きい。ほかにも、道に迷ったときのデジョン、テレポなど、使い勝手はありまっせー。ホント。

時空魔法は18種類もあるのに、あまり使ったという印象がないような気がする。グラビデなんか中ボス級の敵には効かないからね。ただ、ヘイストとヘイスガはボス戦のときによく使うので、けっして軽視はできないけど。

デジョンやグラビガはカッコよくて好きだけど、コメットがちょっと期待はずれな感じ。メテオ系の魔法は強いから好き♥でも、ほとんど攻撃補助魔法だから、あたしはあんまり使ってないの。短気な人間には向かないわ。

魔道士系のなかではいちばん気に入ったジョブです。時空魔法は、その使いかたを覚えるにつれ、どんどん戦闘が有利になる魔法という感じがします。デザインもクリスマスツリーのオーナメントみたいで好きです。

召喚士



『Ⅲ』で初めて登場し、以来すっかり人気のジョブに。オーディン、シヴァ、イフリートなどの強力な魔法を使う召喚獣を呼び出せるのが大きな魅力。『Ⅴ』では、これまでにない召喚獣を多数召喚できるようになった。

初登場したときほどの衝撃はない。なかには使えるヤツもあるんだけど、絶対必要かなんて聞かれると……。ボス戦でも使わないことが多かった。結局は魔法で代用できるケースが多いからな。アニメはかっこいいけどね。

レベル1の召喚魔法は、ハッキリ言って使えないのじゃよ。シルフを入手してからがこのジョブの出番であり、さきへ進むにつれて力を発揮してくるタイプだね。味方にかけられる召喚魔法は、とっても良いっス。

やっぱり使えるジョブなのよねえ。スクウェアの人たちって、召喚士によっぽど思い入れがあるんじゃないかしら。今回は使える魔法もどちゃっと増えたし、言うことは何もありません、って感じ。ツノがかわいくて好き♥

やっぱり召喚獣のアニメーションがいいですよね。今回のなかではフェニックスが好きです。ただ、召喚獣はここいちばんというときに使うと決めていましたので、ダンジョンのセーブポイント以降でよく使いました。

青魔道士



“ラーニング”で敵の技を覚え、使うことができるのが最大の魅力。これまで敵しか使うことのできなかった技も覚えられる。しかも敵の弱点やHPを見破ることもできる。さらに強力な武器や防具も装備でき、使いでがある。

ラーニングした瞬間は、たしかにうれしい。沖釣りに行って、うまくイカがひっかかったときみたいな新鮮な感動があるぞ(ね、玉吉先生!?)。でもさ……なっかなかひっかかんないんだな、コレが。腕が悪いのかな。腕が。

敵の特殊攻撃を受けると覚えるという、『Ⅴ』のウリであるファクターだけに、おもしろいものがある。使えそうな特殊攻撃があると、ついついそれを覚えるまで戦闘をねばってしまうからね。でも全部集めるのは苦労する。

個人的に大好きなジョブなの。『Ⅳ』の死の宣告が使いたくてしょうがなかったから、それが使えるっていうだけでもう最高。敵が使った攻撃を覚えるっていう方法も変わってて好き。ああ、早く全部の青魔法を覚えたいわ。

青魔法は使うことよりも、ひとつでも多く覚えることを目標としてしまいますね。中盤までは全員ラーニングがついている状態が続きました。でも、いまだに全部のスペースが埋まらないんですよ。自社のゲームなのに……。

赤魔道士



『Ⅰ』と『Ⅲ』に登場したジョブ。白魔法、黒魔法の両方を唱えられるが、カッコいいわりにいまいち使えない、との声もあった。しかし『Ⅴ』では、1ターンに2回魔法を唱えられる“れんぞくま”を取得できるようになった。

連続魔法が使えるようになれば、オニのように強力なジョブになるんだけどね。修得するまでに道のりが長いこと長いこと。ずっと赤魔道師でも、修得まえにゲームを終えちゃう人が、なかにはいるんじゃない!? マジで。

マスターになったときに覚えられる連続魔は、ほかの魔法系ジョブのアビリティ欄にくっつければ、鬼に金棒である。しかし、マスターにするまでの道のりは長いけどね。連続魔を覚えるためのジョブだと思ってよい。

レベル3までの魔法しか使えないのはやっぱりキツイ。連続魔は魅力だけど、いったん覚えちゃえば、ナイトやモンクにつけたほうがよっぽど使えるのよね。やっぱり中途半端な感じ。うう、かわいそうで泣けちゃうわ。

はじめは連続魔ほしさに使ってたんですけど、1作目から登場しているジョブだけに、ほかのジョブに比べて愛着があって、連続魔を覚えたあとも、ほかのジョブのアビリティをくっつけて、ついつい使ってしまいましたね。

魔獣使い



怖い名前のわりに、見た目がなんともかわいいジョブ。その名のとおり、モンスターを自在に操ることができる。弱ったモンスターを捕らえ、違うモンスターに放ったり、なだめておとなしくさせたりと、その方法は多彩。

魔獣を操って、わざと特殊攻撃を仕掛けさせ、それを青魔道師にラーニングさせる。そのためだけに存在するといっても過言ではない(ボクはそうだった!!)。敵をマヒさせるったって、相手を選ぶんじゃしょーがないよね。

肉弾戦が得意そうな感じの外見をしているのに、実際はそうでもなかったのがガックリ。でも敵を操って味方の青魔道士に特殊攻撃させれば、楽にラーニングできるので、青魔法を全部覚えるための手段としては使えるよ。

敵を捕らえて、それを放つのはすごく気持ちいい。でも、敵を操るのがいまひとつ好きになれないの。操った敵がいくら活躍してくれても、けっきょく最後には倒しちゃうわけでしょ? かわいそうじゃない。だからキライ。

捕らえた敵を放つのも、意外な攻撃が見られておもしろいのですが、捕らえた瞬間も「やった!」という感じで気持ちいいんですね。捕らえるための専用パーティーまで編成するほど、一時はハマってしまいました。

薬師	風水士	吟遊詩人	踊り子	Best Picks of Jobs
				
「くすりし」と読む。回復系のアイテムを使うと、通常の2倍の回復効果がある。さらに、店に売られていない薬を調合できたり、仲間全員を一度に回復させたり生き返らせたりなど、白魔道士も真っ青の能力を持つ。	『Ⅲ』でも登場したジョブ。地形を自由自在に操ることができ、戦闘時の背景によって、多種多様の攻撃ができる。さらに、ダンジョンに仕掛けられた、落とし穴やダメージ床などのトラップを回避できる能力を持つ。	『Ⅲ』や『Ⅳ』に登場し、いまひとつ弱くて使えないイメージのあるジョブ。だが、『Ⅴ』では歌がパワーアップし、体力回復や敵へのダメージ効果がある歌を歌えるようになった。もちろん、戦闘中に隠れることもできる。	衣装といい、戦闘中に披露する踊りといい、笑わずにはいられない色モノジョブ。しかし、魔法防御力の高いリボンを装備できたり、踊りで敵に大ダメージを与えたりできる。意外にあなどれないジョブ……かもしれない。	人生色々、十人十色ってことで、こんなに評価が分かれるなんて、ちょっと意外な感じだったかな。ま、けっきょくは自分のお気に入りでプレーするのがいちばんなんだけどさ。キミのオススメジョブはどれだった？「えーっ!? あのジョブがこんなに低い評価だなんて……ぜんぜんわかってないぜ貴様！」なんて声も聞こえてきそうだけど、そういう意見があったら編集部までドシドシお便りちょーだい。では。
最初はダメかなー、なんて思ってたんだけど……。鍛えていくうちに、あっと驚くような恐ろしい薬を作れるようになるのだ。どんなことができるようになるか、ワクワクドキドキするぶん、プラス1点しちゃいましょう。	いかにもトラップがありそうな洞窟など、特殊な環境下でしか役に立たない。しかも、必要なときは、メンバー中一番弱っちいのを一時的にジョブチェンジさせておけばいいわけだ。必要度のプライオリティーは低いよ。	みんなは嫌うけど、ボクはわりと好き。誘惑の歌とか、思いもしなかった敵が味方になったりして、あぁ、音楽はボーダーレスなんだな、なんてうれしくならない!? ま、けっきょく聞きほれてる怪物、倒しちゃうんだけど。	敵の物理攻撃にはやたら弱いし、しかもこっちの特殊攻撃の効果もあてにできないものばかり。はっきりいって戦闘中には、じぇんじぇん役にたちましぇん。じぇんじぇん。シャレで作ったキャラってヤツなんじゃないすか。	狩人の乱れ撃ちを修得した忍者、ナイトの両手持ちを修得した侍、あと忍者の二刀流を修得したバーサーカー、これに赤魔道師の連続魔法を修得した黒魔道師。この組み合わせが、私のベストオーダーだ(ちなみに回復はアイテムでね)。とくにお奨めが、乱れ撃ち忍者。驚異の8回連続攻撃は、見る者の胸を熱くさせる。役立たずの狩人を育てるのは面倒だけど、収穫はそれを補って余りあるはず。ぜひ作って!!
自分で薬を飲むよりは、調合していたほうが多かった。とくに××××××をふたつ調合すると、すさまじい破壊力を持つ薬を作れるからね。マスターになると覚える蘇生も、味方がバタバタ倒れるところで使える。	やはりこのジョブは、地形攻撃をするために生きているような存在である。とくに砂地では恐ろしいくらい本領を発揮するが、攻撃手段をプレーヤーが選べないのが難点じゃ。せめてマスターになると選べるようになればねェ。	今回も登場してしまった、『FF』名物お荷物ジョブ。そのお荷物ぶりは、『Ⅳ』のギルバートに勝るとも劣らぬほどである。幸い誘惑の歌が比較的使えるけれど、このジョブで最後までいく人はいないのではないだろうか……。	踊りを選ぶと4種類のなかからランダムに踊り出すけれど、こいつも風水士同様踊る種類が選べないんだよね。うまい具合に剣の舞を踊れば、二刀流を持った竜騎士と同じくらい、敵にダメージを与えることができるけど。	二刀流を持ったナイトと竜騎士（敵が単体のときはバーサーカー）、乱れ撃ちを持った忍者、白魔法レベル6を持った召喚士、黒魔法レベル6を持った時魔道士。以上が私の基本的なオススメでヤンス。ま、状況に応じてアビリティをとっかえひっかえすることは言うまでもないでしょう。銭投げなんかはけっこういいかもしれんよ。それにしても、吟遊詩人はねえ……。『Ⅴ』で引退してもらいたいですわ。
『Ⅲ』ではじめて召喚士が登場したとき、あたしはすごい感動を覚えたの。今回それに該当するのが、この薬師。ああもう、なんて使えるジョブなの!! 仲間全員を治癒したり蘇生させたり、もうとにかくやみつき。愛してるわ。	意外と強いのね、っていうのが正直な感想。地震やかまいたちなんて、けっこう使える。でも、使える攻撃と使えない攻撃の差が激しすぎるところがちょっとアレだけどね。個人的にはパジャマみたいな衣装が好きなの。	最初は、ああやっぱり使えないヤツなのね、と思ってたのよ。でもそれは大きな間違い。使えば使うほど成長するヤツだったの。愛の歌や誘惑の歌は効くし、レクイエムのダメージは意外に大きいし。すっかり見直したわ。	どうせ使えねーや、と思ってパーティーに入れてみたら、いきなり剣の舞なんか踊っちゃって、いきなり敵に大ダメージを与えちゃって、まさに意外な伏兵って感じ。すっかり気に入っちゃった。踊りもグー。イカスわ。	『Ⅳ』のモンスター、シーボッツが唱えた魔法リレイズ。あれがほしくてほしくてたまらなかったあたし。そんなあたしのおすすめは、なんといっても蘇生能力を持つ薬師。アイテムを使うと通常の2倍回復できるのも魅力。あとは意外なところで風水士に狩人、そして踊り子。どちらかというと肉弾戦より魔法戦が好きなあたしだから、召喚士に青魔法を持たせたりなんかすると、もうどうにでもしてって感じよ。
戦闘中の回復係は、今回はこの人がメインでした。使い勝手で言えば、白魔道士のほうが一度に全員回復できるぶん使いやすいんでしょうけど、治癒や蘇生は使えるし、ドーピングするとなかなか強いんですよね。	スクウェアの社員、しかも宣伝をやってる人間として恥ずかしいんですけど、いまだにどこでどういう地形効果がでるかを把握していません。ごめんなさい。でもダメージ床は便利でよく使いました(といちおうフォロー)。	吟遊詩人というと、つい『Ⅳ』のギルバートを想像してしまい、最初はあまり使わなかったのですが、やっぱり歌は覚えたら歌わなきゃ損ですよ。絶対、みなさんが考えている以上の効果が出ます。長く歌うことも大切です。	アビリティとの組み合わせしだいで、どうにでも変わるジョブが踊り子だという気がします。ただ、強い強くないはべつにして、パーティーにひとり踊り子がいるだけで妙に楽しい気分になるのは私だけでしょうか？	『Ⅴ』は、どのジョブでも必ずクリアーできるように作りましたので、はっきり言っておすすめのジョブというのはありません。ですから今回のレビューも、単純に私の好きなジョブということで点数をつけさせていただきました。また、『Ⅴ』では最強のジョブというのもありません。みなさんが実際にプレーして、強いと感じた組み合わせが、みなさんひとりひとりにとっての最強ジョブになる、と思います。

スーパーファミコン

SF映画永遠の傑作「スター・ウォーズ」が スーパーファミコンに蘇る!

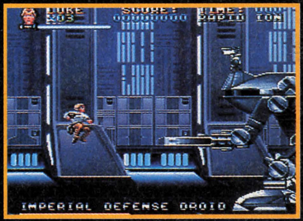


好評発売中
希望小売価格
¥8,800(税別)

SUPER STAR WARS™

スーパー・スター・ウォーズ



帝国軍の圧制に対してルーク、ハン、
チューバッカ3人の戦士が立ち上がった
平和な銀河系を手中に収めようと次々に押し寄せる帝国軍
頼りになるのは銃とライトサーベル、そして君自身の勇気だ!
スーパーファミコンならではのグラフィックとサウンドで、
映画のストーリーそのままに壮大なスケールで展開する
シネマトリック・アクション・アドベンチャー!!

宇宙が俺の戦場だ!

アメリカで爆発的なロボットブームを巻き起こした話題作がついにスーパーファミコンで登場




2月26日
発売
希望小売価格
¥9,800
(税別)

バトルテック

■広大な宇宙に繰り広げられるロボットウォーズ!
■コックピット・ビューによる迫力の3Dバトル!
■舞台は全5タイプ15の惑星。

必殺技をあみだせ!

興奮保証のキック・ボクシング・ゲーム登場!




3月12日
発売
希望小売価格
¥8,800
(税別)

スーパー・キック・ボクシング

■超リアルなアニメーションによるスーファミ初のキック・ボクシング格闘ゲーム!
■使える技は、なんと55種類! その内13種類を試合で選択可能!!
■「自分」をゲームに登場させる「カスタマイズ機能」搭載!!
■もちろん二人対戦プレイ可能!!
■コンピューター・キャラクターはワールド・ランキング15位からチャンピオンまでの15人を用意

発売元:ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16



緊急速報2

Nigel Mansell F1 CHALLENGE

ナイジェル・マンセル F1チャレンジ

ナイジェル・マンセルがコーチしてくれる練習モードもついているこのゲーム。まさにF１ゲームのチャンピオンだ。

SF スーパーファミコン	レースゲーム	カートリッジ
	インフォコム　３月中旬発売予定　8800円	８メガ

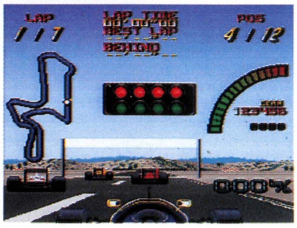
帝王マンセルが帰ってきた!!

’92年のＦＩワールドチャンピオンシップで、念願のドライバーズチャンピオンを獲得したナイジェル・マンセル。勝つためにはリタイアも恐れない荒々しい走りで多くのファンを魅了してくれた。しかし、今季からはインディーカーレースに移籍するとのことで、寂しがってるファンも多いんじゃないかな。そのマンセルが、彼自身の監修によるレースゲームで帰ってくるのだ！　マンセルになるのはキミ自身だぞ。彼に負けない豪快な走りでチャンピオンを目指せ。



⬅キミが搭乗するのはもちろんウイリアムズ・ルノーのマシン。現在、フォーミュラーカーのなかで最強のポテンシャルを誇るといわれているマシンなのだ。フェラーリやマクラーレンなどの強敵とも互角にバトルをくり広げられるので、ハイレベルのレース展開が存分に楽しめるぞ。ライバルに負けるな!!





⬆エントリーするマシンは全部で12台。誰にも前を走らせるなよ。

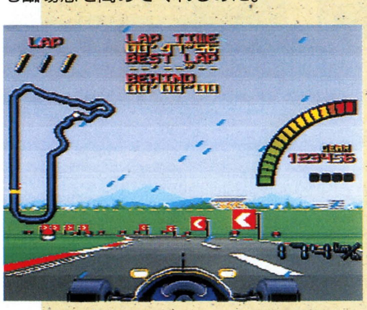


ぼくが監修したんだよ

ドライバーの視点から見た画面になっていることや、リアルなサーキットがこのゲームの大きな特徴。この視点からだと、敵車とのデッドヒートや、コーナーリングが迫力満点なのだ。また、バックミラーに背後のマシンの姿が映るのもこのゲームならでは。さらに、実際のサーキットを忠実に再現したアップダウンや背景も臨場感を高めてくれるのだ。



⬆’92年のシーズンにもとづいたワールドチャンピオンシップ全16戦。



山あり谷あり看板あり!?

⬅サーキットは実際のサーキットと同じようにアップダウンがつけられている。アップダウンからの複合カーブは、うまく走り抜けるだけでも至難のワザだ。また、立体交差やトンネル、スポンサーの看板も再現されているのだ。

おれの後ろに立つな



➡バックミラーは飾りではない。背後にいるマシンの姿を映しだしてくれるのだ！

マンセル特製の練習メニューあります



モードは全部で８つ。本番のレースに参加するモードはもちろん、練習用のモード、さまざまに環境設定できるモードなど、充実している。まずは、ハンドリングやスピードに慣れるために練習用のモードでじっくりと練習しよう。コントローラーのボタン操作などに違和感のある人も、設定を変更できるモードがあるので安心だぞ。

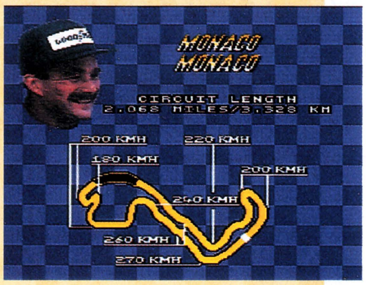
練習用のモードは、マンセルがそれぞれのサーキットについてじきじきにコーチしてくれるマンセルズアドバイス、マンセルが監修したオリジナルコースにチャレンジするドライビングプラクティスのふたつ。操作感覚をバッチリ自分のものにできるぞ。



⬆教習所の感覚でマンセルの後ろにくっついて走るマンセルズアドバイスモード。本戦よりもおもしろいかもしれない。

MANCELL'S ADVISE

マンセルに理想のドライビングをじきじきにコーチしてもらうモードなのだ。本戦のすべてのコースをコーチしてもらえるので、苦手なコースも楽しく克服できてしまうぞ。先導するマンセルと同じライン、コーナーで表示されるスピードの上限、このふたつを忠実に守って走ることで、メキメキ上達するのだ。予選対策に最適なモードかな。



⬆まず、コースの全体図を使って各コーナーでの適切なスピードを表示してくれる。



⬆走行中にはマンセルが英語でアドバイスしてくれるのだ。ほめ言葉も聞くことができるぞ。

⬇コースを１周すると、スピードやコーナーリング、ブレーキングといった各種の項目の達成度が表示される。トータルで90パーセント以上の達成度と評価されれば、本戦でもまずまずの成績を残せるはず。



さて結果は？

DRIVING PRACTICE

マンセルが監修したオリジナルコースを走るモード。本戦のコースの特徴的な部分を組み合わせたコース設計なので、このコースだけでもかなりの実力がつくのだ。周回数を重ねると、最高速が徐々にアップするシステムになっているので、やさしいレベルから無理なく練習できるのだ。



すごい加速、これぞF1！



⬆➡当初は時速200キロメートル程度の最高速が、最後の周回では時速350キロメートル付近までアップする。

OTHERS……

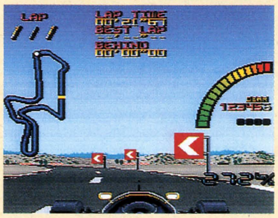
サーキットを走るためのモードだけではなく、操作の設定を変えるコントロールモード、ゲームの難易度や各種の環境設定を変更できるオプションモードもついている。また、プレーヤー自身の名前と出身国を登録してレースに参加できるネームモードもあるぞ。



⬅優勝すると、出身国の国歌が流れるのだ。

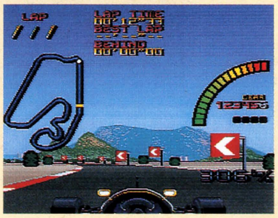
サーキットは全部で16コース

南アフリカGP



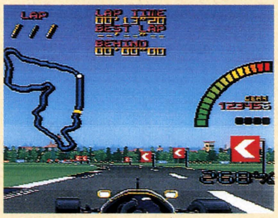
⬆キャラミサーキットは長い坂がなく、コーナーも少ない短めのコース。

ブラジルGP



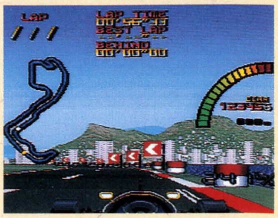
⬆コーナーを直線でつないだレイアウトなので、抜きやすいコースだ。

サンマリノGP



⬆緩急のついたカーブと、激しいアップダウンの組み合わせが難しいぞ。

モナコGP



⬆伝統のモナコサーキットは市街地コースのため、抜きどころが少ない。



いよいよ本戦！ライバルをぶっちぎれ

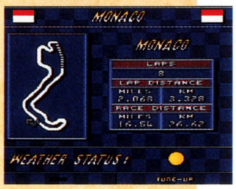
練習用のモードで猛特訓し、かなり上達したな、と思った人はいよいよ本戦にチャレンジしよう。レースサーキットモードでは、1コースのみのスポット参戦、フルシーズンモードではＦ１ワールドチャンピオンシップを争う全12戦に参加することになる。ちなみに、本戦になってはじめてほかのドライバーたちがエントリーされる。ライバルたちのマシンとエンジン音が交錯し、とってもシビレるぞ。



➡ライバルたちのマシンとの抜きつ抜かれつは、本物のＦ１に劣らないほど難しい。サーキットごとに抜きどころを見つけておきたい。

RACE CIRCUIT
FULL SEASON

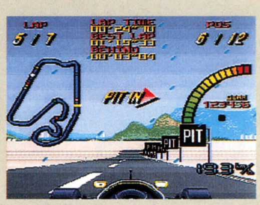
スポット参戦もワールドチャンピオンシップ参戦も、予戦でグリッドを決定してから決勝へ進むというシステムは同じ。まずは、スポット参戦で、本戦のレース展開や、ほかのマシンとのバトルに慣れるのもいいかもしれないね。



⬅コースの詳細をみてセッティングやレース展開を考えよう。



オーバースピードでの無理なドライビングやコースアウトなどによってタイヤが消耗しすぎるとピットインの指示が出るぞ。すみやかにピットに入ってタイヤを交換しよう。ちなみに、敵車もピットインするのでタイミングも考えよう。



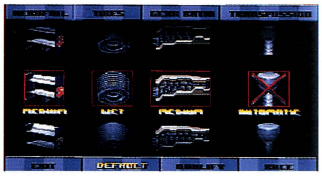
➡タイヤの消耗が激しくなってくると指示が出る。



⬅タイヤは3種類から選択して交換できる。

QUALIFY

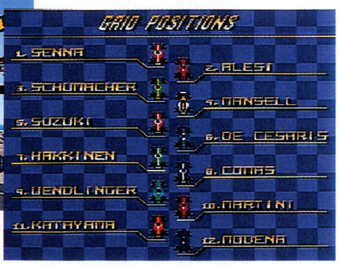
マシンのセッティングを終えたら、いよいよ予選スタート。ほかのマシンがいない状態でタイムアタックにチャレンジできるので、思いっきり飛ばしてポールポジションを狙おう。ただし、予選は１周だけなので注意。



⬆ギア、タイヤ、エアロフォイルをサーキットに合わせてセッティング。



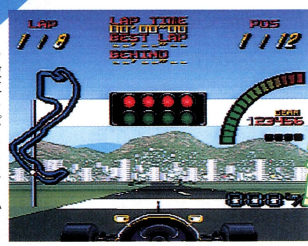
⬅⬇予選は１周だけしか走ることができない。練習用のモードでつちかったノウハウがものをいうぞ。



ポールは友だち

RACE

予選を終えると、いよいよ決勝。予選のタイムによって決定したグリッドについてスタートだ。トップでチェッカーフラッグを受けるよう走り抜け。



➡敵車をパスしにくいだけに、ぜひポールポジションを獲得したい。

ポール脇からのスタートだ!!

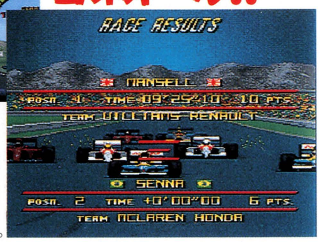
➡バックミラーを見て敵のラインを妨害するのも得策だ。





激しいデッドヒート

トップでゴォオール!!



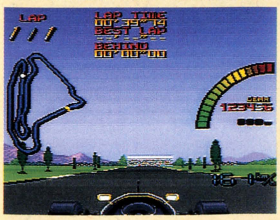
⬆➡すべてのライバルを後ろに従えてのゴール。余韻をのこす画面に自分の記録が……。感激もひとしおだ。

開発状況

現在、最終的なバランス調整の段階です。マンセル監修のＦ１をお楽しみに。 **インフォコム**（日商岩井）**脇本**

残りのコースはキミの目で

フランスGP



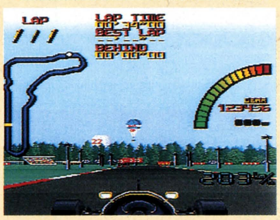
⬆長い直線と、急カーブで構成されたテクニカルなコースだ。

ベルギーGP



⬆アップダウンの高低差が激しく、コースも蛇行している難コースだ。

イタリアGP



⬆比較的単調なレイアウトのコース。シケインも直線も絶好の抜きどころ。

日本GP



⬆ごぞんじ鈴鹿サーキットは、コーナーが多く抜きにくいコースなのだ。

NEW SOFT 新着ゲーム通信



SF スーパーファミコン ソード・ワールドSFC

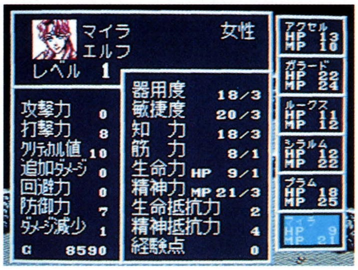
RPG　バックアップカートリッジ
ティーアンドイーソフト　7月〜8月発売予定　価格未定　12メガ

パソコンで人気のRPG『ソード・ワールドPC』が、ついに、スーパーファミコンで登場だ!!

パソコン版には、コメディーから悲劇まで、多彩なシナリオが用意されていた。スーパーファミコン版では、パソコン版で好評だったモノを厳選し、さらにオリジナルを加えた20本以上のシナリオが楽しめちゃうのだ。

各シナリオの重要なシーンでは、選択肢が登場する。つぎつぎに現われる選択肢を選ぶことにより、キミだけのストーリーが進行するってわけ。同じシナリオを2回遊んだとしても選択肢によっては、まったく違うストーリー展開になってしまうことも……。まさに、飽きることがなく何回でも遊べるゲームだと言えるよね。シナリオの内容については、まだ詳しいことが何も発表されていないってのが、ちょっと残念!!

主人公となるキャラクターの特質や種族なども自由に選択できるぞ。さあ、キミはいくつのストーリーを体験することができるか?



⬆選べる種族は全部で5つ。ドワーフ、グラスランナーなどの妖精も用意されている。



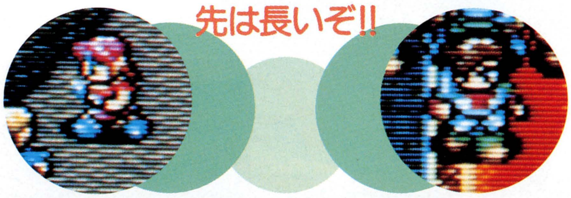
⬅仲間を捜しながら冒険しよう。

自分が作ったキャラだよん



⬅フィールド上で敵が近くにいると、自動的に戦闘シーンになるのだ。避けることもできるが、わざと近づいて経験値を稼いじゃおう!!

先は長いぞ!!





特技は呪歌!! ドロロ〜ン!!



⬆選んだ選択肢によってストーリー展開が変わっていくが、最終目的はひとつなのだ。

SF スーパーファミコン ダライアス3(仮題)

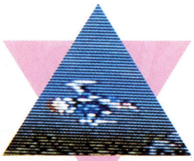
シューティング / カートリッジ

タイトー　発売日未定　価格未定　8メガ

人気シューティングゲーム『ダライアス』シリーズの最新作。この『Ⅲ』には、シャッターや転送ハッチなどの凝った仕掛けがたくさん用意されているぞ。レーザーやショット弾で敵を蹴散らしていきながら、回転基地、宇宙など全ステージを制覇しよう!!

お魚になった、あたしレ……





⬆地面にいる敵には、レーザーをボムに切り替えて攻撃するのだ。



⬆なんと、武器は最大、レベル8までパワーアップさせることができるのだ。
➡パワーアップアイテムを14個取ってみよう。ふたつの武器がレベル8になり、同時に発射することができるぞ。

病みつきになりそう

SF スーパーファミコン デザート・ストライク(仮題)

シミュレーション / カートリッジ

EAビクター　3月26日発売予定　価格未定　8メガ

湾岸戦争を舞台としたシミュレーションゲームなのだ。キミの自機は戦闘用ヘリコプターのアパッチ。このヘリコプターで敵を攻撃しながら、味方救出などの目的をクリアーしていくのだ。ヘリコプターの燃料や弾の数を考えながら、敵軍をうまく罠におとしいれろ!!

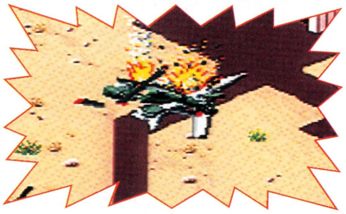


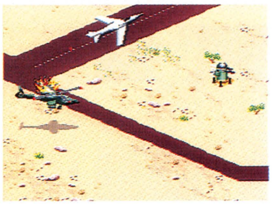
➡敵と自分の場所を確認しよう。



➡スタートボタンで情報を聞け。

指令官の命令には逆らえん





⬅ここで弾を発射だ。敵も八方から攻撃してくるぞ。

SF スーパーファミコン スーパーダンクスター

スポーツ / カートリッジ

サミー　3月発売予定　7900円　8メガ

8人参加プレー可能のトーナメントが用意されているバスケットボールゲーム。モードは、1試合だけを楽しむエキシビションと、8つのチームで優勝を争うトーナメントのふたつだ。ルールがわからない人は、試合観戦でルールの勉強をすることもできるぞ。

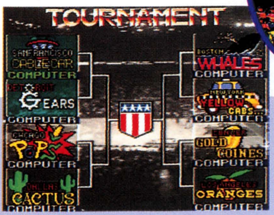




⬇迫力あるビジュアルシーンも用意されているぞ。

このジャンプ力　迫力うう〜っ!!







⬅8つのチームを、8人の友だちとわけてトーナメント。

SF スーパーファミコン 新日本プロレスリング公認 超戦士IN闘強導夢

スポーツ / カートリッジ

バリエ　発売日未定　9800円　16メガ

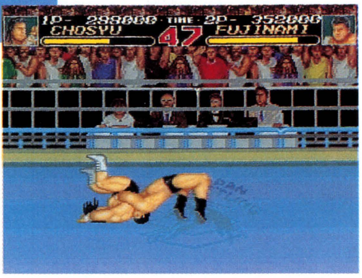
タイトルどおり新日本プロレスリング公認のプロレスゲームだ。公認なので、出てくるレスラーが実名なのはもちろん、技やコスチュームもそっくりそのままだぞ。マルチタップに対応するので、4人プレーで盛り上がることもできる。リングで熱き血潮を沸かそう。





⬅獣神サンダーライガーもカラーで見られる。

やるしかないだろう



⬆➡おなじみの人気プロレスラーたちが登場。技のかけあいをして、汗でグチョグチョになろうぜ!!



⬆本物そっくりに撮り込んでるなぁ。

PC ムーンライトレディ

PCエンジン

アクション RPG | スーパーCD·ROM²

NECホームエレクトロニクス　3月発売予定　価格未定

美少女が大活躍するアクションRPG。不思議な球"ニケ"によって、戦士として選ばれた15歳の少女が主人公だ。彼女は、同じく戦士として選ばれたふたりの少女とともに、魔物に立ち向かっていくぞ。テレビアニメのように、1話完結のシナリオが13本用意されている。

3人寄れば、文殊の知恵!?



➡これはアクションステージなのだ。

かわいい娘が魔物を退治!!





⬅主人公３人娘でございる。どの娘が好みかな。

➡ボス敵、ガーゴイルとの対決。ぐわんぶぁれ。

PC METALANGEL

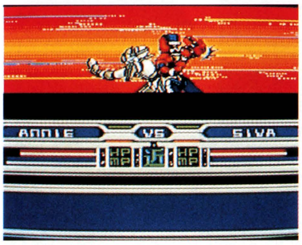
PCエンジン

シミュレーション | スーパーCD·ROM²

パック・イン・ビデオ　'93年発売予定　7200円（予価）

フルメタルバトルという近未来の格闘技を題材にしたシミュレーションゲーム。フルメタルバトル日本選手団の監督となって、５人の女の子をコーチするのだ。女の子たちの成長につれて、ストーリーも展開していくぞ。ゴールドメダルを、その手につかむのだ。

育てる楽しみってやつだな!!



⬅無敵の鎧、バトルスーツを身にまとって一騎討ちだ。





⬅トレーニング開始。

➡勝利が見えた!!

MD アイ・オブ・ザ・ビホルダー

メガドライブ

RPG | CD-ROM

ポニーキャニオン　'93年発売予定　5800円（予価）

リアルタイムで進行する３Ｄダンジョンタイプのです。舞台は、全12フロアからなる地下下水道。冒険者となって、モンスターがうろつく迷宮を探索し、謎を解いていくのが目的なのだ。今春発売予定のマウスに対応するので、操作もラクラクだぞ。

死と恐怖が満ちる地下下水道を探検







⬆システムもリアルだぞ。

トラップに注意!





➡トラップも一筋縄じゃいかないものばかり。キツイぜ。

⬅モンスターのアニメが美しい。戦闘が楽しくなるね。

MD ああ播磨灘

メガドライブ

アクション | カートリッジ

セガ　3月発売予定　価格未定　8メガ

週刊コミックモーニングで連載され、アニメも人気放送中の相撲マンガがゲーム化されるぞ。対戦プレーも可能なアクションゲームなのだ。アニメも顔負けのビジュアルシーンも用意されているので、興奮すること間違いなし。横綱めざして、土俵で勝負だ。

怪物播磨と勝負だ!!



⬆不敵な播磨灘。キミに倒せるか？



⬆う〜ん、気合が入る一瞬だ。



⬆力士には４つのステータスがある。



⬆この迫力は常人じゃないぞ。

MD メガドライブ　三國志Ⅲ〈MEGA-CD版〉

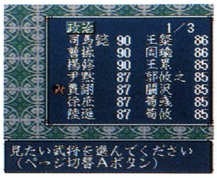
シミュレーション　CD-ROM

光栄　3月発売予定　価格未定

カートリッジに続き、CD-ROMでも歴史シミュレーションゲームの『三國志Ⅲ』が発売されるのだ。メガ-CD版は、全武将の能力値、プロフィールなどのデータを収録したデータベースが付いているぞ。『三國志』フリークのキミなら、ぜひとも手に入れたい一品だね。

付属のデータベースで全武将を簡単に検索!!





⬅⬆データベースは、能力の高い順に検索することも可能。マニアにはうれしい。



➡張飛。関羽と並ぶ劉備配下の猛将だぞ。



⬅諸葛亮。知力100の能力はおいしすぎる。

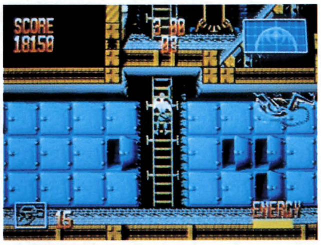
MD メガドライブ　エイリアン3

アクション　カートリッジ

ビック東海　4月中旬発売予定　6800円　4メガ

去年の夏、劇場公開されてヒットした映画『エイリアン3』がアクションゲームになったぞ。エイリアンに捕らえられた人間を制限時間内に救出するのが、このゲームの目的だ。迷路のような全15面のステージで、エイリアンと対決する恐怖に耐えられるか？

救出せよ!!



⬅ヤツらはどこからでも来る。



⬅リプリーはちゃんと坊主頭なのだ。



➡捕らわれた囚人を解放するのが目的。

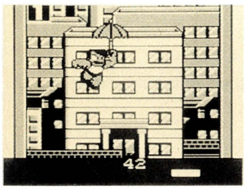
GB ゲームボーイ　びっくり熱血新記録 どこでも金メダル

アクション　カートリッジ

テクノスジャパン　発売日未定　価格未定　2メガ

あのくにおが、ちょっと変わった競技に挑戦するスポーツゲーム。ファミコンからの移植だけど、各競技の仕掛けや配置はオリジナルだぞ。また、〝カサ争奪高跳び込み〟という新競技も追加されるので、ファンの人は注目。あっと驚くような新記録を達成しよう。

ファミコン版のおもしろさ、そのまま!



⬅新競技のカサ争奪高跳び込み。跳び降りながらカサを奪い合う。





GG ゲームギア　ぷよぷよ

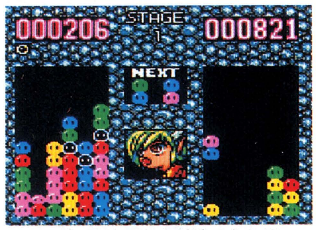
アクション パズル　カートリッジ

セガ　3月19日発売予定　価格未定　2メガ

メガドライブ、アーケードで人気沸騰中のアクションパズルゲームのゲームギア版。上から落ちてくる〝ぷよ〟を同じ色で上下左右4つ以上つなげ、消していくのだ。通信ケーブルを使えば、メガドライブ版と同じく対戦プレーも可能だ。白熱すること絶対だぞ。

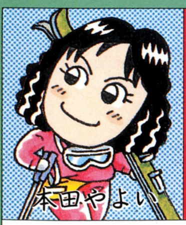
対戦プレーが基本なのだ!





⬆コンピューターとも対戦できるぞ。

やよい♥秋恵の HYPER 新着情報





やよい　『FFⅤ』プレーしてるの？
秋恵　はい。昨日、拾ったんです。
やよい　あっ、そう（相手にしていない）。ところで、ジョブ、何にした？
秋恵　え～、あたし、免許持ってないからバイクに乗れないんです!!
やよい　もしかして、それは、バイクのジョグのことじゃ……。そうじゃなくて、ジョブっていって職業のことよ。もう、じれったい。貸しなさい（コントローラーを奪い取る）。
秋恵　あっ、先輩。任天堂がプヨプヨしたモノを発売するそうですよ。あれ、なんて名前の生き物かな？
やよい　聞いてよ。あたしなんか、吟遊詩人や薬師がお気に入りなのサ。
秋恵　そうじゃなくて、ヘンな生き物のことが……。たしか『星のカービィ』って言ってたな……。ファミコンで3月19日に発売されるらしいですよ。
やよい　お～ほほほほ!!　美しい声で唄う詩人と、治癒が得意の薬師がいれば、もう、こっちのものよ(自信)!!
秋恵　ふ～ん。そういえば、任天堂はいま、ゲームボーイ版『ゼルダの伝説』を開発しているらしいですよ。
やよい　え～、ウソ!!　楽しみ～。
秋恵　へへ～ん、残念でした。じつは、そのソフトは1月にアメリカのラスベガスで開かれるCESに展示される予定のモノなんです。だから外国で発売される予定で、日本での発売予定はないので～す。残念でした!!
やよい　キィ～!!　このアマ、本当に憎たらしいわ～!!　でも、アメリカで発売されるんだから、いつか日本でも発売するわよ。あんなに、おもしろいのが発売されないなんておかしいわ。
秋恵　ん～、たしかに、そうですね。
やよい　ところで、さっきの話の続きだけど、『FFⅤ』のジョブが……。
秋恵　そんなにうるさい人は、PC原人みたいに坊主にしますよ。なんでもハドソンから4月2日にHuカードで『PC原人3』が発売されるらしいです。
やよい　なんで、『PC原人3』が発売されるからって、あたしが坊主なるわけ？　頭がおかしいんじゃない？
秋恵　はい。
やよい　ところで、また『FFⅤ』の話になるけど、あんた、どうしてジョブをつけないですっぴんのままなの？
秋恵　え～、すっぴんじゃないですよ。あたし、もう22歳だし、化粧くら……。
やよい　聞いたあたしがバカでした。ところで『FFⅤ』はどこで拾ったの？　誰かの使い古しみたいね。
秋恵　先輩の汚い机のうえに落ちてた。もったいないから、拾ってあげたの。
やよい　それ、あたしんじゃないのよ。

WEEKLY ファミコン通信

1993 1・22

EDITORIAL INFORMATION



—次号特集は—

アフターVはどーなる？

世はまさにRPG全盛。これからのRPGはどう進化するのか。さまざまな角度から徹底追求!!

次号は**1/14**発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：鈴木弘明、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野和英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学、■編集協力：美村孝之、河上英人、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、佐々木秋恵、中川健太郎、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、水野多希子、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、スチャダラパー、ケイ・ライターズクラブ、ターニング・ポインツ、編集スタジオ岩井、レッカ社　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PALSTUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真美、藤原雅樹、辻秀和、佐和健治、古川誠之、高島宏之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健土　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：中島直也、鈴木勝徳　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版局営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部「OOOOO」係

CALENDAR '93 1.8–1.22

1.8	FRI	週刊ファミコン通信 1月22日号発売 ●エイリアンVSプレデター ●魔物ハンター妖子～遠き呼び声～ ●ダーティ・レーシング
9	SAT	LOG OUT 5号発売
10	SUN	
11	MON	
12	TUE	
13	WED	
14	THU	週刊ファミコン通信 1月29日号発売 LOGIN 3号発売 ●ベアナックルII 死闘への鎮魂歌 ●BURAI 八玉の勇士伝説 ●サンリオカーニバル ●シムアース
15	FRI	●ワイリー&ライトのロックボード ～ザッツ・パラダイス～
16	SAT	●ヨーロッパ戦線 ●ヨーロッパ戦線
17	SUN	
18	MON	
19	TUE	月刊アスキーコミック 2月号発売
20	WED	
21	THU	
22	FRI	週刊ファミコン通信 2月5日号発売 ●仮面ライダーSD グランショッカーの野望 ●メタモジュピター ●負けるな！魔剣道 ●ドラゴンズ・アース ●うしおととら ●ポピュラス2 ●マイト・アンド・マジックBOOK II

●スーパーファミコン ●ファミコン ●PCエンジン ●メガドライブ ●ゲームボーイ ●ゲームギア ●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後２時～４時のあいだに☎03・3796・1916まで。

1083013


HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
TEL.0422-20-1521代 FAX.0422-20-0145
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
強力な力を持ったドラゴンを倒し、
世界に平和を取り戻すのが
このゲームの目的。
しかしそのためには、
ドラゴンを倒す力が身に付くという
"法具"が必要なのだ。
魔術師であるプレイヤーは、
その魔術を使って
モンスターをも統率し、
街に隠された法具を
見つけださなければならない。
君の本能を刺激するリアルバトル!
スーパーファミコン用ソフト
リアルタイムシミュレーションゲーム
Dragon's Earth
ドラゴンズ・アース
1月22日発売予定
予価8,500円(税別) ©FIELD/HUMAN 1992
ヒューマンテレホン通信
0422-20-0144
(毎月1日/15日に内容が変わります)
ゲームに関するお問い合わせ
0422-20-3725
(月～金曜の午後2時～6時)
DRAGON APPEARED
JOINED GROUP
皆口裕子 CD「クリスタルフォーチューン」
コロムビアレコードからヒューマンレーベルにて好評発売中!! 詳しくは情報誌「ヒューマンくらぶ」を読んでね。
ダイヤルQ²オリジナルアドベンチャーゲーム
0990-336-871
5つのストーリーをお楽しみ下さい。
■16才未満の方はご利用できません。
■情報料3分180円(東京地区以外は遠距離料金が加算されます)
■社団法人全日本テレホンサービス協会認可
お問い合わせは、ニューメディア企画室 Tel.0422-23-0990


こいつとなら、必ずやれるっ!!
1月22日
発売予定!!
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税別になっております。
●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
yutaka
株式会社ユタカ
東京都台東区駒形2-6-7河村ビル2F 〒111

WEEKLY ファミコン通信 no.214

定価290円(本体282円)

週刊ファミコン通信1月22日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻　第4号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　藤井章生　編集人　塩崎剛三
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表)　☎03・3796・1916(編集部)



PRINTED IN JAPAN　大日本印刷　©ASCII 1993
T1026254010298　雑誌26254—1/22

週刊ファミコン通信1*22
ゲームちゃんと小田茜ちゃんでみんなウシウシの今週号!!
ASCII